**实验题目：**

编写工资系统，实现不同类型员工(多态)的按月发放工资。如果当月出现某个Employee对象的生日，则将在该雇员的工资上增加100元发给他。

**实验目的：**对象、继承、封装、多态、抽象类的组合应用。

**实验说明：**

（1）定义一个Employee类，该类包含：

private成员变量number编号，姓名name,生日birthday，其中birthday 为MyDate类的对象；

abstract方法double earnings()；toString()方法输出对象的name,number和birthday。

（2）MyDate类包含:

private成员变量month,day,year；

toDateString()方法返回日期对应的字符串：xxxx年xx月xx日

（3）定义SalariedEmployee类继承Employee类，实现按月计算工资的员工处理。该类包括：

private成员变量monthlySalary；//月薪

private 成员变量 workingDay;//本月出勤天数

private 成员变量 totalDays;//本月总工作日天数，除了周末和假期

实现父类的抽象方法earnings(),该方法返回月薪\*出勤天数/本月总工作日；

toString()方法输出员工类型信息及员工的name，number,birthday。

（4）参照SalariedEmployee类定义HourlyEmployee类，实现按小时计算工资的员工处理。该类包括：

private成员变量wage和hour；

实现父类的抽象方法earnings(),该方法返回wage\*hour值；toString()方法输出员工类型信息及员工的name，number,birthday。

（5）定义PayrollSystem类，创建Employee变量数组并初始化，该数组存放各类雇员对象的引用。利用循环结构遍历数组元素，输出各个对象的类型,name,number,birthday,以及该对象的实发工资。当键盘输入本月月份值时，如果本月是某个Employee对象的生日，还要体现增加工资信息。

**提示：**

//定义People类型的数组

People c1[]=new People[10];

//数组元素赋值

c1[0]=new People("John","0001",20);

c1[1]=new People("Bob","0002",19);

//若People有两个子类Student和Officer，则数组元素赋值时，可以使父类类型的数组元素指向子类。

c1[0]=new Student("John","0001",20,85.0);

c1[1]=new Officer("Bob","0002",19,90.5);