

BD	排名	结果	得分	结果数	MP
5	56/63	(W)1NT +1	-120	1	10.48%
7	45/48	(E)4♥ +1	-650	2	5.32%
8	18/41	(N)3NT =	400	5	42.50%
8	28/30	(E)3♥ +1	-170	1	6.90%
9	14/29	(N)3NT +4	520	8	33.93%
9	24/25	(S)2NT =	120	1	4.17%
10	22/22	(N)4♥ -1	-100	1	0

BD
10

双明手分析

N YT(zr)
♠ A J 10 6
♥ A K 9 6 5
♦ K
♣ 10 6 3

W N E S
- 1♥ - 2♥
- 3♥ - 4♥
回到开始

W 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
E 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

S 行云-BTPS
♠ 8 7 4 3
♥ Q 4 3 2
♦ Q 10 4 3
♣ J

< 上一步
上一步
下一步
下一步

错误1：缺乏乐观主义的坐庄计划。

摊牌之后数输墩，数了7墩，方片1墩，草花3墩，黑心3墩；自己粗略想了下坐庄计划，梅花可以将吃2墩，方片垫掉黑心1墩，还差一墩，然后就在懊悔自己叫牌叫高了，打不成。违背了咱乐观主义的坐庄原则，就是要奔着一定能做成去。

错误2：坐庄计划没有完全想清楚就出牌。

在实战中，自己会觉得时间更紧迫一点，只是粗略的规划觉得打不成之后，就心想打打看吧，就直接出牌了。其实完全可以再想清楚一点，再慢一点。

首攻是草花9。现在来仔细分析一下坐庄计划。

目标：4H

输墩计算：以北家为主，南家为辅。方片1墩，草花3墩，黑心3墩，共7墩。

聚焦目标：需要消灭4个输墩。

思考可能方法：

1. 黑心树立长套，如果是2-3分布可以消灭一个输墩
 - 这个是当时实战中没有想到的，如果思考时间再久一点，冷静一点是肯定很明显的
 - 呃，又仔细想了一下，2-3分布也不一定消灭输墩吧...除非是A盖住KQ其中一个？
 - 更正：应该要树立一张J或者10？所以不应该直接下A，这样KQ都大了。如果东家有KQ，这样A可以收第三张，第四张小也可以大了。
2. 方片Q中垫一墩黑心/飞西家的DK
3. 草花可以将吃两墩

实战操作失误：

1. 在西家攻黑心的时候，直接北家下A
 - 坐庄计划不清晰所导致（本质还是不熟练）
2. 在南家将吃了一墩草花后，没有将牌回北，而是回了方块，脱手了
 - 清将并没有风险，南家有足够多的将牌将吃

- 方片早晚都可以出，能延迟就延迟

The screenshot shows a Bridge game interface. On the left is a hand table with columns: BD, 排名, 结果, 得分, 结果数, MP. The table lists various hands and their results. The right side shows the card layouts for four players: N (YT(zr)), W (幸福树5976682), E (jq好吗? jq精确), and S (行云-BTPS). The cards are displayed in a standard Bridge notation. Navigation buttons like '上一步', '下一步', '上一墩', '下一墩' are visible at the bottom.

总结：对坐庄计划手段还不够娴熟！在实战中还不能看到牌就立马想到怎么做。

实战中，要耐心，第一张牌慢一点慢一点再慢一点！

啊啊啊啊啊，64队里面，就我没做成！哭哭哭哭。

10/20/2024 1S + 2

The screenshot shows a Bridge game interface. On the left is a hand table with columns: BD, 排名, 结果, 得分, 结果数, MP. The table lists various hands and their results. The right side shows the card layouts for four players: N (YT(zr)), W (049767), E (老李自然), and S (行云-BTPS). The cards are displayed in a standard Bridge notation. Navigation buttons like '上一步', '下一步', '上一墩', '下一墩' are visible at the bottom.

我：“这一局我的坐庄计划是这样的：虽然说有将数输墩，但是我感觉低阶的全是输墩数不太清楚.....我就数了赢墩，黑心1墩+红心3墩+草花1墩=5墩还差两墩，然后就想着方片应该能有个两墩，KQ有一墩，然后长套一墩.....长套先要清将。”

“稀里糊涂她们红心送了一墩，然后还有哪里又送了一墩，就搞成+2了。”

老师：“你不能感觉。”

“没有人教你去感受。”

“我们只教了1234，所以，你聊感觉没有人听。”

“我看到没有1234。”

“所以罚红包。”

“类似的题目。”

“你已经练习过。”

“是不是也不1234了？”

“我们罚的是过程行为。”

“不是行为的效果。”

“可以没想全，可以4的方法不对。”

“但要严格1234。”

“才能走到4。”

“才能完成4。”

“跳步多是自作聪明。”

“即孩子的“马虎”。”

“从来没有“马虎”。”

“只有不按步骤。”

“@雅婷 试试754。”

“连续三天全对先。”

“7分钟，5道，4位数乘4位数乘法。”

高师兄解析：

- 1) 目标，1S需要7个赢墩，输墩控制在6个以内。
- 2) 输墩，S2~3个，H0个，D1~2个，C2个。
- 3) 消灭输墩的方法，D有双向飞DJ的机会，C有将吃的机会。
- 4) 计划，由于对方吊将会把将吃C的机会消灭掉，故应该及时执行

执行第一步之后，就应该防止对手将吃我们的赢墩，故执行清将牌。

为了防止将牌2—4分布（概率大）只能吊二次将牌。

以免将牌失控。后面就是保持H的桥路，拿到D的赢墩。

我为什么要说逮住一副牌不放？就是你一直要做到，一看见这副牌，就能够看透它！

如果是看不透，你就盯着牌想，想了再看...看了再想...

就这一副牌，直到你一看见它就知道所有的变化，危险点，及时执行的点，可以控制的地方，无法控制的地方……。应该比去看更多的牌有用。

目标是逐渐培养自己扫一遍，就能发现有几个问题或者机会。

自己的错误：

- 1) 没有按照步骤进行坐庄计划。
- 2) 所以，也没有先执行将吃C，然后再吊将，反而自己主动吊将

需要改进：

- 1) 严格按照1234步骤进行。
- 2) 每一副牌，每一个套，再多想一下，再想深一层。培养自己能发现问题和机会的能力。
- 3) 因为实战中有观众/时间压力，自己要在练习中，也模拟那种压力感，这一周的练习，尝试一下不写出来做练习，而是在心中做计算。

BD
8

双明手分析

N 桥小白

♠K 5 3

♥AQJ 6 3 2

♦2

♣Q109

W 邢伟 (JQ)

♠A109

♥

♦AQ 8 5 3

♣AJ 7 6 2

E 时尚老人

♠J 8 6 4 2

♥9 5

♦J 9 7

♣8 5 3

S 行云-BTPS

♠Q 7

♥K10 8 7 4

♦K10 6 4

♣K 4

E S W N

1♣	1♥	—	—
X	—	1♠	1NT
2♣	2♥	—	—
3♦	—	—	3♥
—	—	=	—

回到开始

< 上一步

<< 上一墩

> 下一步

>> 下一墩

1C - 1H - P - P

西家开叫1C，我5+H，10+P，竞叫1H。

东家Pass，没有争叫实力。

南家Pass，此时，我理解为，红心没有配合，以及没有什么应叫实力。

X - P - 1S - 1NT

西家X，排除性加倍，我觉得搭档既然没配合，我也Pass。

东家1S，表示4+S，点力也不高，因为是受迫叫牌的。

此时南家1NT，为什么南家Pass了又1NT？想要传达什么信息？

猜测：

1) 逼叫北家一轮，有争叫实力

2) 那为什么之前不争叫，现在争叫？

- 能够看到更多的东西家的叫牌
 - 疑问：通过他们的X - 1S，看出来什么信息？

- 但是为什么北家确定东西家一定会叫牌？他持有什么样的牌会这样认为？
 - 弱牌，若是南家的持牌很弱，也就能知道东西家有很强的实力，肯定不甘心停在1H，但这违反了再叫1NT的逻辑（排除）
 - 红心有配合，若是南北家红心有配合，那么大概率东西家也有配合，并且南家认为东西家有的是黑心配合，是最有可能争叫的一个花色——由此也可以推断，南家的黑心应该较短

3) 北家希望看到的是什么？我们已经描述过红心，也许希望我们描述一下我们的牌其他花色的情况，来判断是否进局/甚至进贯。比如其他花色的配合或者止张。

- 因为南家看自己的牌，会感觉将吃能力不是很强
- 所以也想从同伴那里获得多一点支持（比如同伴可能有将吃能力，或者同伴有大牌，能跟自己的花色凑一起）

4) 1nt至少有2H作为落脚点（？或者有2阶低花。可能吗？）

2C - 2H - P - P

西家草花套很好。

北家2H传递了自己的弱牌，因为没有其他叫品可叫，只能是2H。（应叫：2D新花色的花，则表示略强的牌，方片也有赢墩）

东家牌力很弱，Pass。

南家觉得北家的牌力弱，加自己的牌力，也不够进局，所以停在2H上。

3D - P - P - 3H

西家叫3D，很可能是有两套牌，不甘心。

北家认为南家不支持，也Pass。

3H，竞叫，不想让西家打。

高十八：

这副牌的规律和事实真相是：

花色H套65配合，只要牌型不对死（不对称），就可以产生9个或以上赢墩。

高十八：

实际上只能将吃二次，只能产生8个赢墩。

高十八：

注意：若是有长的第二花色套，给短将牌的人将吃，将产生更多的赢墩。

高十八：

叫牌就叫“这个”！

高十八：

在加上二门黑色花色各一个大牌赢墩，共计达到10个赢墩。再估计一下可能的输墩：S、D、C各一个。故可以叫到4H并打成。

这副牌的叫品含义代表了老师的典型思想，你可以多想想！再想想！

想想为什么第一次要pass？

为什么要叫1NT？

为什么2C之后，北不是叫2H？

为什么是叫2D？有什么作用？

后面的是依据什么信息叫到4H？

逮住这副牌，一直把它们想透彻！

想到一看见这种牌就知道后面怎样去判断手上的SQ/DK/CK的价值！（内容稍微有点多啊）

高十八：

想通这一副牌，可以全部都理解老师的桥牌理论。（真的！）

高十八：

现在，只看自己手上的牌叫牌：

高十八：

我个人的观点供参考

下面，我们的思考顺序反过来，并且用老师的桥牌理论解释叫品含义：

(1C) 1H (P) P

(X) P (1S) 1N

(2C) 2D (P) 4H

=

高十八：

叫品含义

先看南家的一手牌及叫品选择理由：

古凡凡：

PASS这个心理叫也蛮吓人的，万一三家都不叫，4红变1红了，博弈就输咯

高十八：

同伴叫1H，即通常否定4张以上S套，那么，最多3张，自己2张，所以，敌方一定是8张以上S配合。

古凡凡：

1NT换成X，最后还能走到4红伐？

高十八：

理由来了：若是直接支持H，（无论是什么形式支持H）敌方一定会在4H之后，用4S牺牲。若是出现这个局面，则不是老师的风格。成熟聪明的人必须要想好后续的可能情况及合理的应对措施。

梦想是梦：

要慢慢理解，但实际打牌时不敢用

雅婷：

赞！

雅婷：

为什么一定会4S？

雅婷：

2d -> 4H就不会4s了吗

高十八:

为了寻求理由, ①让我方4H之后, 敌人不牺牲4S; ②或者是敌方叫4S之后, 我方选择正确的应对措施, 即, 惩罚对方。目的清楚了, 还必须要有方法。

这个方法都是先pass, 后面再用类似于问叫的办法, 邀叫到4H。

高十八:

这样才能获得信息, 知道在4S之后, 应该是怎样做才正确。

高十八:

至少, 你1H之后, 若支持H, 必然结果就是敌方4S。而后面就只剩下猜测啦!

高十八:

聪明的人与常人思路不一样。

高十八:

敌方显示二个8张套配合, 通常是可以叫到4阶的。

古凡凡:

这个高明的, 又是心理战

高十八:

没有2D就应该在4S之后, 叫5H牺牲。

高十八:

而不是加倍4S啦!

高十八:

这个就是二个选择之间的本质区别。

高十八:

所谓的聪明, 就是抓住问题的本质, 按照规律和真实的情况办事。

高十八:

真实的情况就是先pass, 然后, 1NT再问低花及进局愿望, 最后就知道了结论。

梦想是梦:

在实战中, 南家不 Pass 而是直接扣叫 2C, 显示配合和进局实力, 阻扰敌方叫出 4S。当敌方叫出 4S 时, 再作牺牲叫。

高十八:

是不是很简单, 很有效? 并且很符合实际情况。

梦想是梦:

这个叫牌法, 一定是双人同时学习进修的。

高十八:

扣叫2C, 那是属于二套牌的约定叫。

梦想是梦:

同伴已经出套了

梦想是梦:

就是支持

高十八:

桥牌有几十亿种变化, 各是各的分类。

高十八:

所有的其它叫品都是表达其它的类型。

老师的桥牌理念是，一手牌只能有一个正确的叫品，且只能有唯一的一个。

古凡凡:

每一个叫品后面，都要找它的落脚点。是靠猜呢？还是能做到精准稳？我现在还是初级阶段，经常木知木觉的

高十八:

不是猜。是你已经看见了自己手上的牌支持同伴的长套。

古凡凡:

比如1NT—2D，靠猜也猜不到的。哎，难呐

古凡凡:

这副牌小高老师已经解析的够明白了，反复看印到脑子里去

高十八:

不需要猜。只需要你知道同伴的1NT永远不是要打！