Decaf PA 3

王世因 2016011246

Runtime Error 添加被除数是0的报错

• 修改文件 error/RuntimeError.java

```
public static final String DIVIDE_BY_ZERO = "Decaf runtime error: Division
by zero error.\n";
```

• 修改文件 translate/TransPass2.java 中的visitBinary

在第二遍遍历的时候,我们计算出了各表达式的值,在此基础上进行是否为0的判断

```
case Tree.DIV:
    tr.genCheckNZero(expr.right.val);
    expr.val = tr.genDiv(expr.left.val, expr.right.val);
    break;
case Tree.MOD:
    tr.genCheckNZero(expr.right.val);
    expr.val = tr.genMod(expr.left.val, expr.right.val);
    break;
```

• 修改文件 translate/Translator.java

仿照其他的比较大小的函数, 我定义了判断是否为0的函数

```
public void genCheckNZero(Temp size) {
    Label exit = Label.createLabel();
    Temp cond = genEqu(size, genLoadImm4(0));
    genBeqz(cond, exit);
    Temp msg = genLoadStrConst(RuntimeError.DIVIDE_BY_ZERO);
    genParm(msg);
    genIntrinsicCall(Intrinsic.PRINT_STRING);
    genIntrinsicCall(Intrinsic.HALT);
    genMark(exit);
}
```

Guard条件卫士

● 修改文件 translate/TransPass2.java

```
@Override
public void visitGuard(Tree.Guard guard){
```

var 类型推导

● 修改文件translate/TransPass1.java 定义变量

```
@Override
public void visitVarAssign(Tree.VarAssign varDef) {
    vars.add(varDef.symbol);
    objectSize += OffsetCounter.WORD_SIZE;
}
```

● 修改文件translate/TransPass2.java 计算类型的值

结合了 visitVarDef 和 visitAssign 两个函数

```
@Override
public void visitVarAssign(Tree.VarAssign var) {
    var.expr.accept(this);

if (var.symbol.isLocalVar()) {
        Temp t = Temp.createTempI4();
        t.sym = var.symbol;
        var.symbol.setTemp(t);
    }
    tr.genAssign(((Tree.VarAssign) var).symbol.getTemp(), var.expr.val);
}
```

Array 数组

E%%n 数组初始化常量表达式

和 NewArray 的实现方式很类似,仅改动赋值的那一步并增加新的错误类型即可。

• 修改文件 translate/TransPass2.java

```
@Override
public void visitArrayInit(Tree.ArrayInit arr){
    arr.el.accept(this);
    arr.e2.accept(this);
    arr.val = tr.genInitArray(arr.el.val, arr.e2.val);
}
```

• 修改文件 translate/Translator.java

```
public Temp genInitArray(Temp initvar, Temp length) {
    genCheckNewArraySizeInit(length);
    Temp unit = genLoadImm4(OffsetCounter.WORD SIZE);
    Temp size = genAdd(unit, genMul(unit, length));
    genParm(size);
    Temp obj = genIntrinsicCall(Intrinsic.ALLOCATE);
    genStore(length, obj, 0);
    Label loop = Label.createLabel();
    Label exit = Label.createLabel();
    append(Tac.genAdd(obj, obj, size));
    genMark(loop);
    append(Tac.genSub(size, size, unit));
    genBeqz(size, exit);
    append(Tac.genSub(obj, obj, unit));
    genStore(initvar, obj, 0);
    genBranch(loop);
    genMark(exit);
    return obj;
public void genCheckNewArraySizeInit(Temp size) {
    Label exit = Label.createLabel();
    Temp cond = genLes(size, genLoadImm4(0));
    genBeqz(cond, exit);
    Temp msg = genLoadStrConst(RuntimeError.INIT_ARR_NEG);
    genParm(msg);
    genIntrinsicCall(Intrinsic.PRINT_STRING);
    genIntrinsicCall(Intrinsic.HALT);
    genMark(exit);
    }
```

• 修改文件 error/RuntimeError.java

增加一个错误类型

```
public static final String DIVIDE_BY_ZERO = "Decaf runtime error: Division
by zero error.\n";
```

default 数组下标动态访问表达式

● 修改文件 translate/TransPass2.java: 增加default的类型判别

```
@Override
public void visitArrayDefault(Tree.ArrayDefault arr){
    Tree.LValue.Slice indexed = (Tree.LValue.Slice) arr.index;
    indexed.array.accept(this);
    indexed.index.accept(this);
    arr.e.accept(this);
    arr.val = tr.genArrayDefault(indexed.array.val, indexed.index.val,
    arr.e.val);
}
```

● 修改文件 translate/Translater.java: 增加default的类型判别

```
public Temp genArrayDefault(Temp array, Temp index, Temp expr){
    Temp length = genLoad(array, -OffsetCounter.WORD_SIZE);
    //check whether the index of a[x] < length
    Temp cond1 = genLes(index, length);
    Label lessthanlength = Label.createLabel();
    genBeqz(cond1, lessthanlength);
    //check whether the index of a[x] >= 0
    Temp cond2 = genLeq(genLoadImm4(0), index);
    Label greaterthanzero = Label.createLabel();
    genBeqz(cond2, greaterthanzero);
    // return the value of a[x]
    Temp t = genMul(index, genLoadImm4(OffsetCounter.WORD SIZE));
    Temp base = genAdd(array, t);
    Temp ans = Temp.createTempI4();
    genAssign(ans, genLoad(base, 0));
    Label exit = Label.createLabel();
    genBranch(exit);
    genMark(greaterthanzero);
    genMark(lessthanlength);
    genAssign(ans, expr);
    genMark(exit);
    return ans;
```

}

前面的实现可以直接考模仿已有的代码迅速写出,但是数组这部分的实现就需要读懂其他文件中的代码。比如在实现default的时候,我按照下面左图的方式写,得到了右图的结果。一开始我以为右图中的赋值被放到了下面,但是经过微信群里大家的指点,我发现赋值语句不应该这么写。

```
tr.genMark(greaterthanzero);
tr.genMark(lessthanlength);
arr.val = arr.e.val;
tr.genMark(exit);
_L17:
_L16:
_L18:
_T24 = _T26
```

foreach 数组迭代语句

● 修改文件 translate/TransPass2.java: 增加foreach的类型判别

```
@Override
public void visitArrayFor(Tree.ArrayFor foreach) {
    Variable sym;
    if(foreach.vardef!=null) {
        foreach.vardef.accept(this);
        sym = foreach.vardef.symbol;
    }else{
        Temp t = Temp.createTempI4();
        t.sym = foreach.identvar.symbol;
        foreach.identvar.symbol.setTemp(t);
        sym = foreach.identvar.symbol;
    foreach.array.accept(this);
    // foreach loop
    Temp unit = tr.genLoadImm4(OffsetCounter.WORD SIZE);
    Temp length = tr.genLoad(foreach.array.val, -OffsetCounter.WORD_SIZE);
    tr.genParm(unit);
    Temp iter = tr.genIntrinsicCall(Intrinsic.ALLOCATE);
    tr.genAssign(iter, foreach.array.val);
```

```
Temp end = tr.genAdd(iter, tr.genMul(length, unit)); //[length][-begin
0][1][2]-end
    Label loop = Label.createLabel();
   Label exit = Label.createLabel();
    tr.genMark(loop);
    // inside loop
    Temp loopcond = tr.genLes(iter, end);
    tr.genBeqz(loopcond, exit);
    tr.genAssign(sym.getTemp(), tr.genLoad(iter, 0));
    tr.genAssign(iter, tr.genAdd(iter, unit));
    if(foreach.j!=null){
        foreach.j.accept(this);
        tr.genBeqz(foreach.j.val, loop);
    loopExits.push(exit);
    foreach.block.accept(this);
    tr.genBranch(loop);
    loopExits.pop();
    tr.genMark(exit);
}
```

需要注意的一点是需要给 iter 新分配内存空间,否则在java的语法中它会被视为 foreach.array.val 的一个指针,对它本身的值造成变化。

实验总结和体会

照猫画虎固然可行,但是提前摸清楚算法的原理,可以让我们少走许多弯路,对于实验也有一个高屋建瓴的把控。visitor模式太巧妙了,我体会到了数据结构设计的魅力,这个思想我会好好记住,日后大概率会再用上。

我注意到在Intellij IDE中,编译的时候会进行冲突检查,在继承关系复杂的时候,因为不知道具体的输入是子类还是父类,使用只有子类中有的属性的时候会报错。所以有的时候需要强制类型转化一下。