小组名称：金东翔小组

小组成员： 18375286 石远翔

游戏基础的制作，负责登录界面的添加、登录界面的制作，聊天功能的实现，存档功能的实现，添加战斗界面，实现查看怪物图签下拉界面

18375072 施东成

游戏基础的制作，实现楼层跳跃功能，拾取道具、击败怪物后触发的事件，与NPC的交互，商店的购买功能，地形变化事件

18375361 侯鑫

游戏基础的制作，搜集资料，设计关卡数值、地图。

编写项目的目的：

我们项目组成员三人都是比较喜欢打游戏的，因此一开始目标便定在了制作游戏上，联想到我们在网上看到的魔塔小游戏，我们便明确了制作一款单机的魔塔小游戏，在实现原有游戏的功能基础上，我们增加了诸多功能：

1、存档读档功能：如果玩家玩到一半有事退出的话，下次打开再玩就得从头开始。为解决这个问题，我们增加了该功能。玩家退出前只需点击右侧的存档按钮便可以存储当前进度，下次进入游戏时只需点击右侧的读档按钮便可以继续上次的进度。

2、聊天室功能：我们制作的游戏极为烧脑，想要通关较为困难，因此添加了聊天功能，使得不同玩家之间能够互相交流攻略心得，研究通关方法，让萌新能得到大佬指导。

3、楼层跳跃功能：为了更方便用户我们在神秘道具里设置了楼层跳跃道具，使玩家不用再一层层地移动而是随心所欲地跳跃到自己想去的楼层。

4、怪物数值查询功能：为了用户能清楚自己能战胜神秘怪物我们在神秘道具里设置了怪物数值查询道具，使玩家能看到怪物的属性，合理决定自己挑战怪物的顺序。

同时我们对游戏界面也有了一些自己的思考，更改了一些我们自己喜欢的内容，比如语音，战斗界面，总体是为了让游戏更符合我们这个年纪人群，为玩家带来更好的游戏体验。

项目运行环境、硬件种类、jdk版本、操作系统：