# 计胜--前端工程师

# 个人资料

电话: 13436881561 邮箱: js923450363@163.com

学历:本科 城市:北京

个人博客: https://shiyyyyy.github.io

# 求职意向

求职岗位:WEB 前端开发

期望薪资:面议

求职状态:可立即到岗

#### 专业技能

- 1.熟悉 HTML, CSS, JavaScript, 前端基础扎实;
- 2.熟练运用 JavaScript / jQuery / Ajax 完成交互及动态效果;
- 3.熟悉使用 CSS 预处理语言 Less;
- 4.熟悉主流前端框架 Vue, 能熟练使用 Vue 进行开发;
- 5.了解 Webpack 或 Gulp 前端构建工具,可以实现开发流程自动化;
- 6.有移动端开发经验,可以使用 Bootstrap 和 rem 布局开发移动页面;
- 7.了解 nodeJs, 熟练使用 npm 包管理工具。了解 Git 版本管理工具;
- 8.了解面向对象编程思想;

# 工作经历

# 哈尔滨洛力科技有限公司

2017年7月~2017年11月

<网页开发实习生>

负责 PC 端移动端页面制作。切图后构建页面框架,利用 HTML、JS、CSS3 构建前端页面, 让页面更充实丰富。 2017 年 11 月从该公司离职。 项目一: 音乐播放器 (移动端)

开发工具: VS Code

技术栈:HTML、CSS、JS、Vue、Vue-axios、Vue-router、Vuex

项目描述:此项目是通过自学 Vue 及查阅资料实现的仿原生 app 音乐软件

项目职责:

1、使用 Vue-cli 脚手架下面的 Webpack 模版进行项目的搭建;

- 2、使用 HTML、CSS+DIV 进行静态页面布局和制作;
- 3、使用 better-scroll 插件完成轮播图和滚动的实现;
- 4、分析 API 接口数据,通过 axios 、jsonp 请求数据然后进行页面的渲染;使用 Vue-router 进行页面整合;
- 5、使用 Vuex 进行组件之间的数据交互;

#### 项目总结:

- 1. 通过学习 Vuex 解决了非父子组件之间的传值问题;
- 2. 播放器内核进度条宽度获取出错,通过 getBoundingClientRect()解决了进度条到左边框的宽度出错问题
- 3. 学习了 CSS 预编译语言 stylus,使用 stylus 进行开发;

项目二:天气站

开发工具: VS Code

技术栈: JS、jsonp、Ajax

项目描述:使用原生 JS 创建的 PC 端天气查询站点

#### 项目职责:

- 1、使用 HTML、DIV+CSS 进行静态页面布局和制作;
- 2、使用 Ajax、jsonp 获取 api 数据;
- 3、使用 JS 把城市天气编码转换为城市名;
- 4、使用 JS 实现省市县 3 级联动;
- 5、使用 JS 实现联想查询;

### 项目总结:

- 1. 省市县 3 级联动卡住了,去网上查找的时候才发现 select 标签的 value 值就 是当前选中的选项;
- 2. 原生 JS 实现的各种逻辑不如 Vue 用着舒服,相比于 Vue 代码量很大;
- 3. 加深了对原生 JS 的理解, 学习到了很多不常接触的 JS 知识;

项目三: 百思不得姐

开发工具:微信 web 开发者工具

技术栈:微信小程序

项目描述:学习小程序的时候做出来的仿百思不得姐 APP

#### 项目职责:

- 1、使用 WXML、WXSS 进行静态页面的布局和制作;
- 2、使用 wx.request 发送请求并接收返回数据;
- 3、使用微信开发者工具自带组件和 api 进行开发;
- 4、使用 JS 实现逻辑和交互;

# 项目总结:

- 1. 第一次接触微信小程序,很多东西不熟练,跳转页面到 tabbar 竟然只能用wx.switchTab 才行,wx.navigateTo 和 wx.redirectTo 都不行;
- 2. 感觉小程序看官方文档就行了,都是官方提供的组件和 API,有 Vue 基础的话很容易上手;
- 3. 感觉小程序就是一个新的前端框架嘛,虽然只能用在制作小程序上;

# 自我评价

- 1. 热爱编程,熟悉 HTML、CSS、JS,jQuery、Vue 前端库和框架,可以开发微信小程序。希望在3年内成为独当一面的优秀工程师。
- 2. 时刻关注前端新技术的发展、经常看一些有关程序技术的网站,例如:MDN,CSDN, 掘金等等。
- 3. 学习能力较强,自学前端技术。
- 4. 兴趣驱动,不局限于前端。