More examples on Mathematical Induction

Instructor: Shizhe Zhou

Course Code: 00125401

Theorem2.8 有向图独立集问题

强归纳假 设之范例

G=(V,E)是一个有向图。证明G中存在一个独立集S(G), 使得V中所有节点 可通过S(G)的某一个节点通过一条长度<=2的路径到达。

图的"独立集"S: S是V的

子集,S中任何两点不相邻.

证明:

对<u>节点数量</u>作归纳; 对节点数为n的G论证.

归纳基础: n<=2时可验证成立.

利用强归纳假设:假设对节点数小于n的一切图,命题成立.

定义"1邻域"N(v)为 v发出的边所指向的节点集合与v的并集.

令H为V-N(v)的导出图,即 对挖去"1邻域"之后的图做归纳

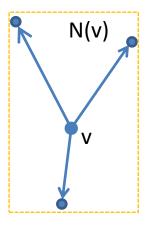
 $H=\{V(H), E(H)\} = \{V(H)=V-N(v), E(H)=\{(x,y) \mid x, y \in V(H), (x,y) \in E\}\}$

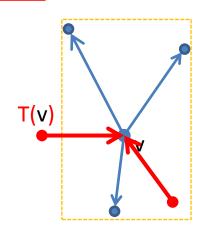
显然H的节点数<n,故可使用强归纳假设:H存在满足条件的独立集S(H);

令T(v)为G中发出边<u>指向v的邻居节点集合</u>. 注意T(v)可能为空. 可对H与T(v)的关系分为2情况论证:

·A: If S(H)不包含T(v)中的节点,则S(H)+v为G的满足要求的独立集

.B: If S(H)包含T(v)中的节点, 则S(H)为G的满足要求的独立集





下面从**独立性**和**到达性(to被挖去的节点v)**两方面论证

子命题A: If S(H)不包含T(v)中的节点,则S(H)+v为G的满足要求的独立集

独立性: 只需证明S(H)中不存在节点与v相邻

由于G是有向图,如果相邻,则必定存在v指向S(H)的边或者S(H)指向v的边.

因为S(H)不包含T(v)中的节点, 故S(H)没有节点有指向v的边;

又因为H不包含N(v),故S(H)也不包含N(v),所以G中没有从v指向S(H)中节点的边;

所以S(H)不可能与v相邻.

到达性: H中节点都可由S(H)中节点到达; N(v)中节点可由v到达. 路径长度不超过2.

子命题B: If S(H)包含T(v)中的节点,则S(H)为G的满足要求的独立集

独立性: S(H)自然本身就是独立集.

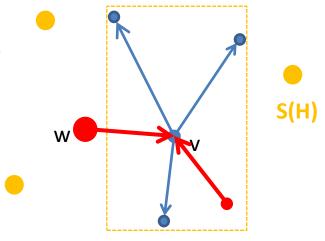
到达性: S(H)包含T(v)中的节点,设这些点中的一个为w,

因为w到v长度为1,v到N(v)长度<=1,

故w可经由长度<=2的路径到达N(v).

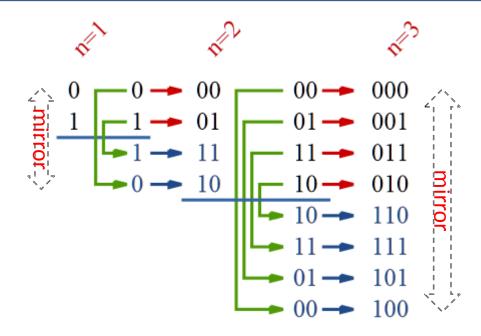
又,H中节点都可由S(H)中节点到达;

所以V=V(H)+N(v)都可由S(H)到达.

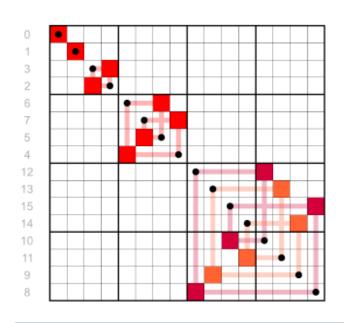


Gray code:

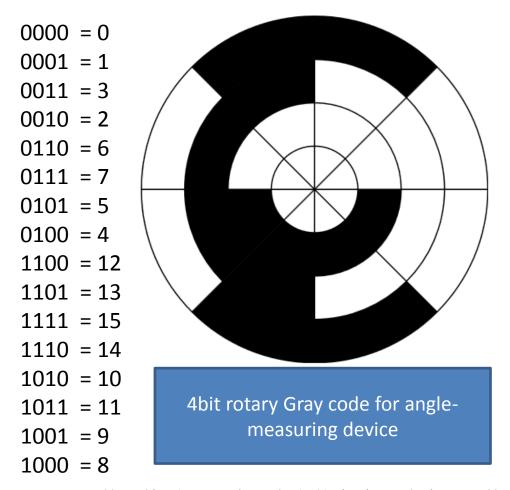
- 一种原来用于通信,现在则常用于模拟一数字转换和位置一数字转换的编码方式
- 1.格雷码的码字长度:一串格雷码中总共包含的码的个数.
- 2.位宽: 单个码字包含的bit数
 - 1.无法构造码字长度为奇数的loopy GrayCode.
 - 2.常用的长度一般是2^n
 - 3.可以构造任意偶数长度的loopy GrayCode theorem2.10



Mirroring construction



4bit Gray code permutation



使用格雷码对编码盘上的亮暗区域编码,使得其连续的码字之间只有一个数位变化。这样就不会因为器件制造的精确度有限,而使得触点转到边界位置而出现错误编码。

• Theorem 2.1:

For any integer k>0, there exist gray code with length = 2k.

Induction hypothesis: if length=2k exists.

Inductive reasoning: length=2(k+1) exists.

00 01 11 10 \rightarrow 000 001 101 111

 $s_1, s_2, \dots, s_{2k} \rightarrow 0s_1, 1s_1, 1s_2, 0s_2, 0s_3, 0s_4, \dots, 0s_{2k}$

• Theorem 2.11:

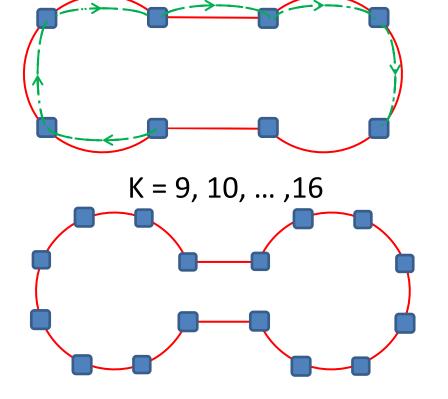
For any integer k>0, there exists gray code with length= $\lceil 1bk \rceil$; if k%2==0, it's closed, otherwise, it's open. K = 5, 6, 7, 8

Proof: (自行阅读)Pg16.

$$lb = log_{2}$$

$$\lceil lb5 \rceil = \lceil lb4 \rceil + 1$$

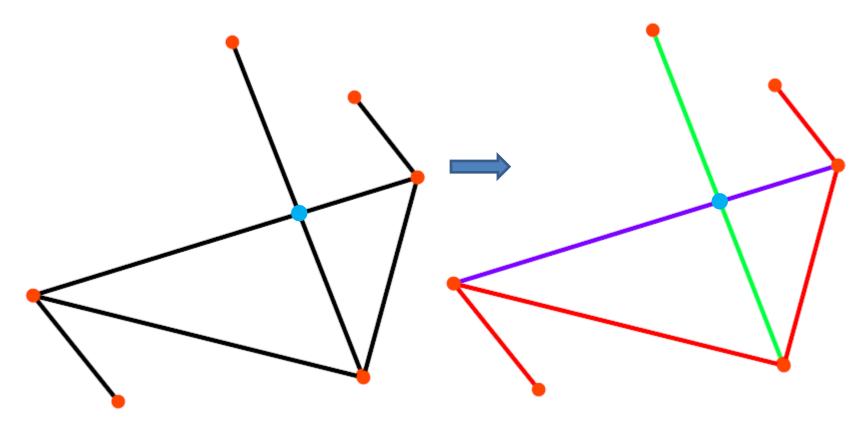
$$\lceil lb10 \rceil = \lceil lb8 \rceil + 1$$



2.10

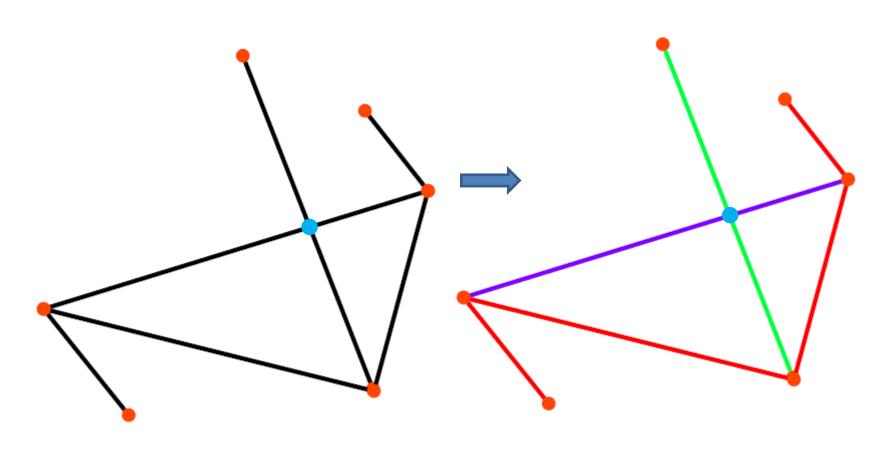
Find non-overlapping paths in a graph

 Find non-overlapping paths in a connected undirected graph(Odd node path decomposition)

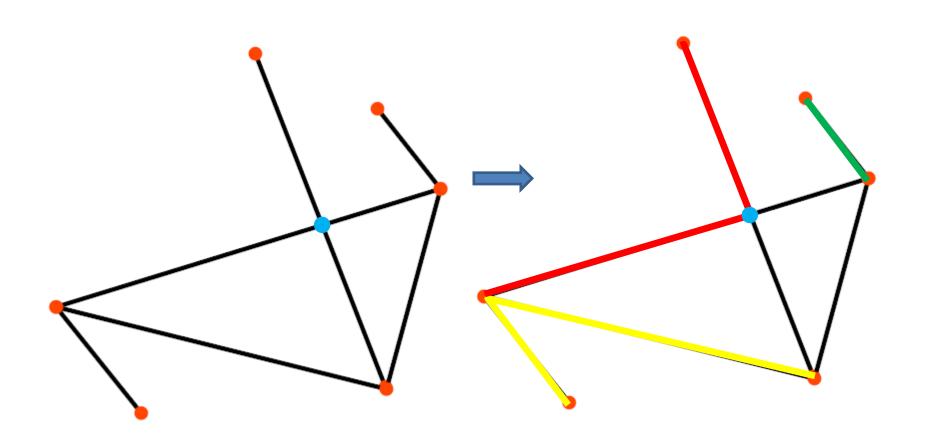


Theorem 2.12:

G=(V, E) is connected undirected graph. O是度数为奇数的节点集合.则O中存在节点对,每一对都能找到连接他们的相互不重叠的路径.



Another decomposition



proposition

#奇度点=even number

• 连通图中度数为奇数的节点的数目为偶数.

证明:
$$:: \sum d(v) = \#E*2$$

$$\therefore \sum d(v) = \sum_{v \in O} d(v) + \sum_{v \in P} d(v)$$
 为偶数

然而
$$\sum_{v \in P} d(v)$$
总是偶数,

故
$$\sum_{v \in \mathcal{C}} d(v)$$
必须是偶数,

因此集合0有偶数个元素.

Proof:

Induction hypothesis:

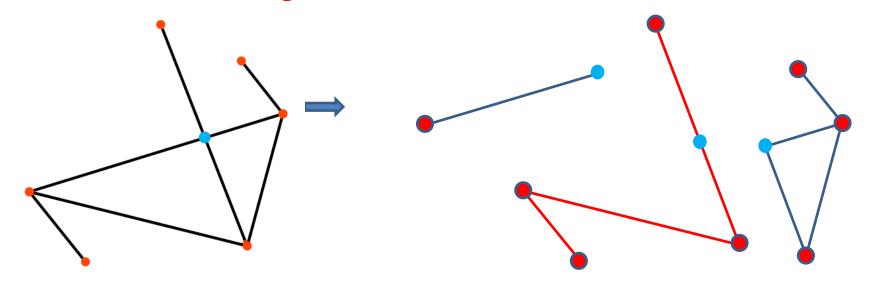
the theorem is right for *connected* graph G with #E<m.

(after the decomposition, G will not be necessarily connected!)

Extended induction hypothesis:

the theorem is right for any graph G with #E<m.

Inductive reasoning:



增强假设 --inventor paradox

扩展原命题使之成为更一般的命题. 好处是获得了更强的证明力, 代价是需要证明的范围扩大了。

Proof:

Induction hypothesis:

the theorem is right for connected graph G with #E<m.

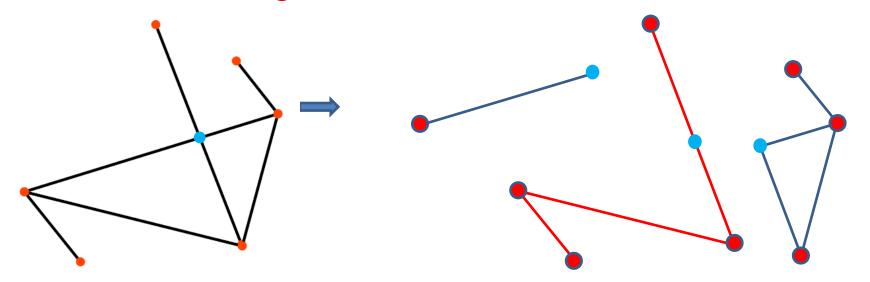
(after the decomposition, G will not be necessarily connected!)

某些图的奇度点 连接路径移除后, 可能丢失连通性

Extended induction hypothesis:

the theorem is right for any graph G with #E<m.

Inductive reasoning:



习题2.6

• if $1^2 - 2^2 + 3^2 - 4^2 \cdots + (-1)^{k-1} k^2 = (-1)^{k-1} k(k+1)/2$

证法1:分奇数偶数分别做归纳证明.

当k=2n时...

当k=2n+1时..

证法2:不分奇偶,直接证明也可以.

习题2.7

• 已知一个有n+1个数的集合,这些数从前2n个自然数1,2,...,2n中随意选出.证明该集合中一定存在两个数,其中一个能整除另一个.

证明:

需要先证明引理(*): <u>前2n个自然数定可以划分成n个集合,使得每个集合中的数可以两两整除.</u>

归纳基础 n=1,2时引理(*)自然成立.

归纳假设:引理(*)对n成立,现在要证明引理(*)对n+1也成立.

证明: 当归纳指标取n时,存在n个集合。每一个这样的集合中的元素可以从小到大排序,则数n+1必定是某一个集合(令为d)的最后(最大)的元素。现在增加了2n+1和2n+2两个元素,2n+2可以并入d,2n+1单独成为一个集合,这样集合数量只增加了1。因此划分出n+1个集合.引理(*)得证.

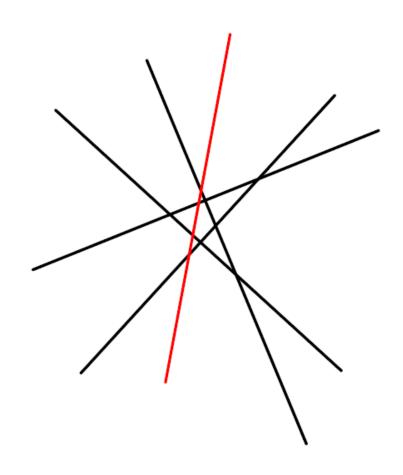
借助引理(*),用抽屉原理.

数列归纳

• 如果时间充足可继续讲解 Practice 2.1 2.2 2.3 2.4 2.5 2.6 2.7

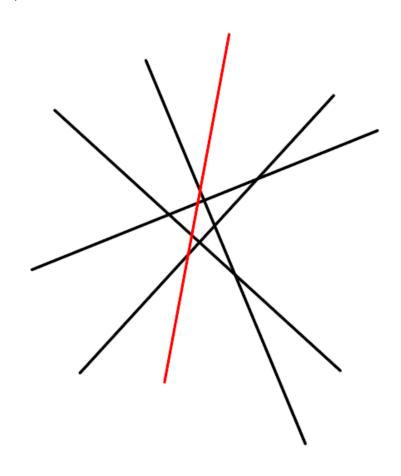
Practice 2.16 < Pg. 23 >

居一般位置的任意条直线构成的区域必有一个三角形.



Practice 2.17 < Pg.23 >

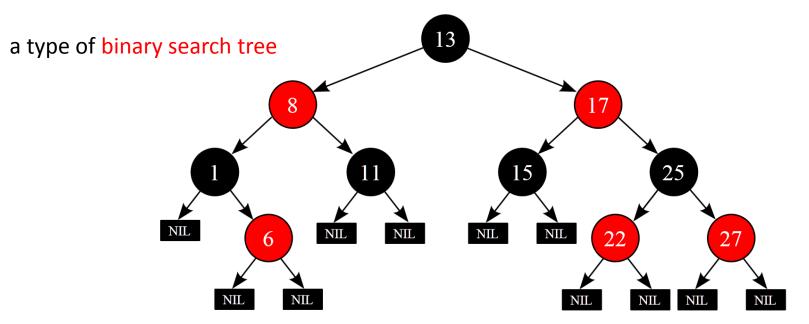
n条居一般位置的任意条直线构成的区域至少有n-2个三角形.



作业

- 2.3
- 2.6
- 2.12
- 2.13
- 2.17

Red-Black tree for sorting(红黑树)



Self-balancing tree algorithm: AVL and Red-Black tree; The key operation: rotating the node.