# 编译原理

第十章 优化



- ■优化概述
- ■局部优化
- ■循环优化

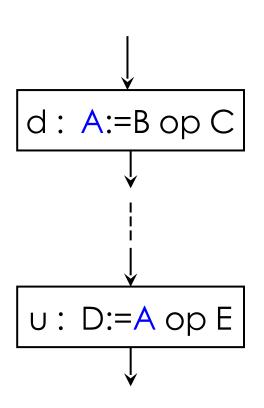
### 10.3 循环优化

- 对循环中的代码,可以实行
  - □代码外提
  - □强度消弱
  - □删除归纳变量(变换循环控制条件)
  - □循环展开
  - □循环合并

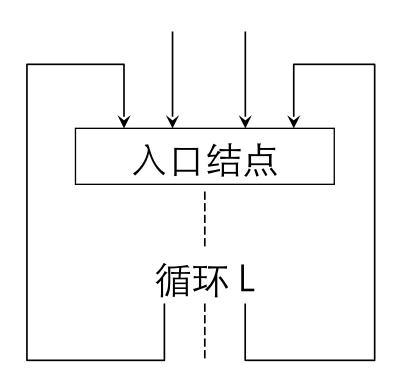


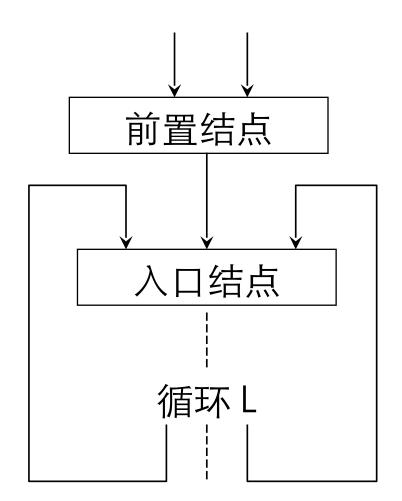
### 10.3.1 代码外提

- 所谓变量 A 在某点 d 的定值到 达另一点 U (或称变量 A 的定 值点 d 到达另一点 U),是指 流图中从 d 有一通路到达 U 且 该通路上没有 A 的其它定值
- 循环不变运算: 对四元式 A:=B op C, 若 B 和 C 是常数,或者 到达它们的 B 和 C 的定值点都 在循环外
- ■把循环不变运算提到循环体外



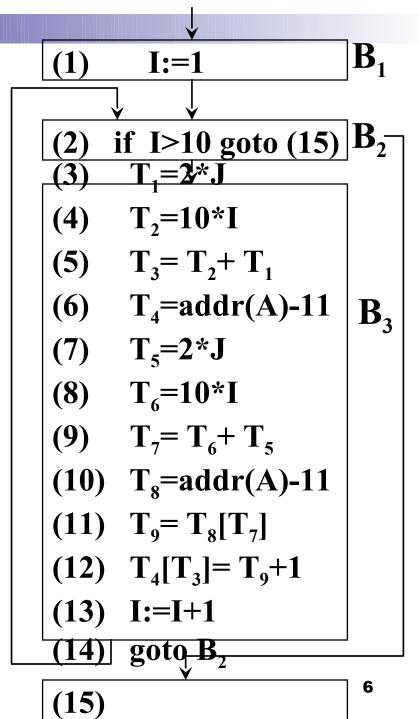


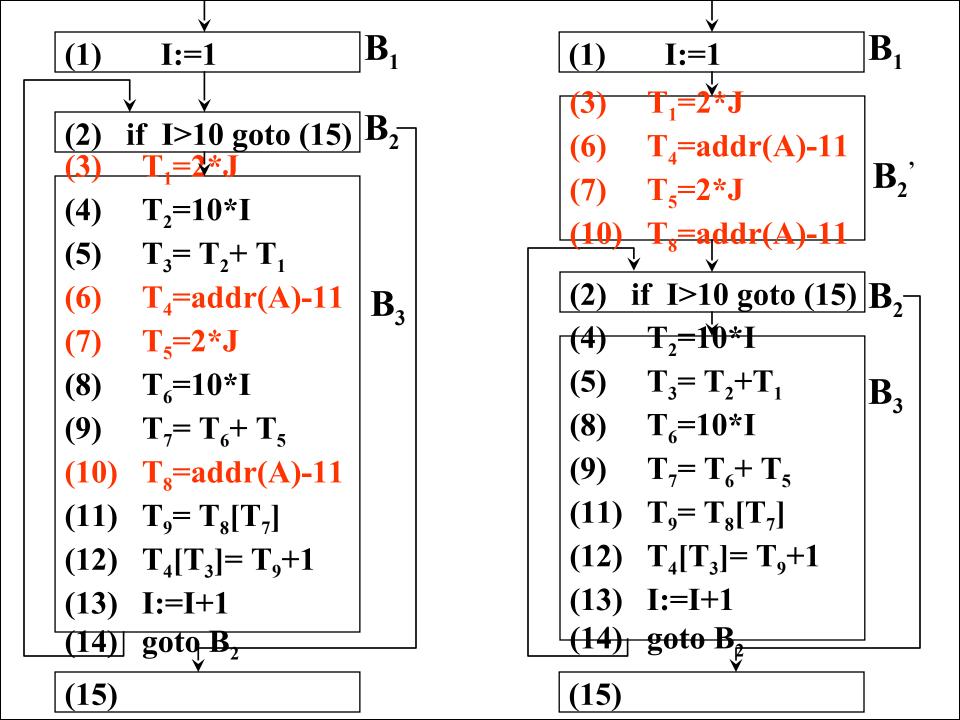




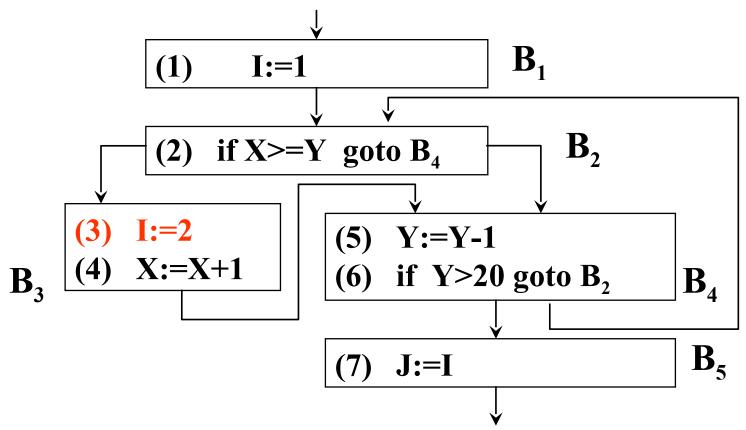
■代码外提条件

for I:=1 to 10 do A[I, 2\*J] := A[I, 2\*J] + 1



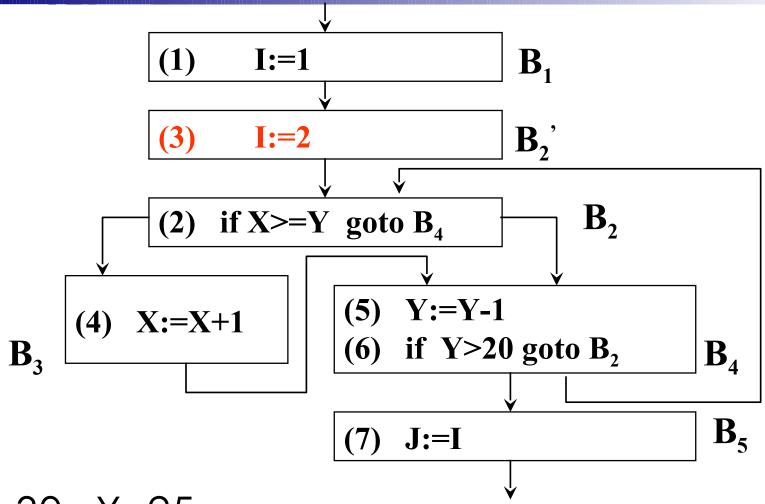




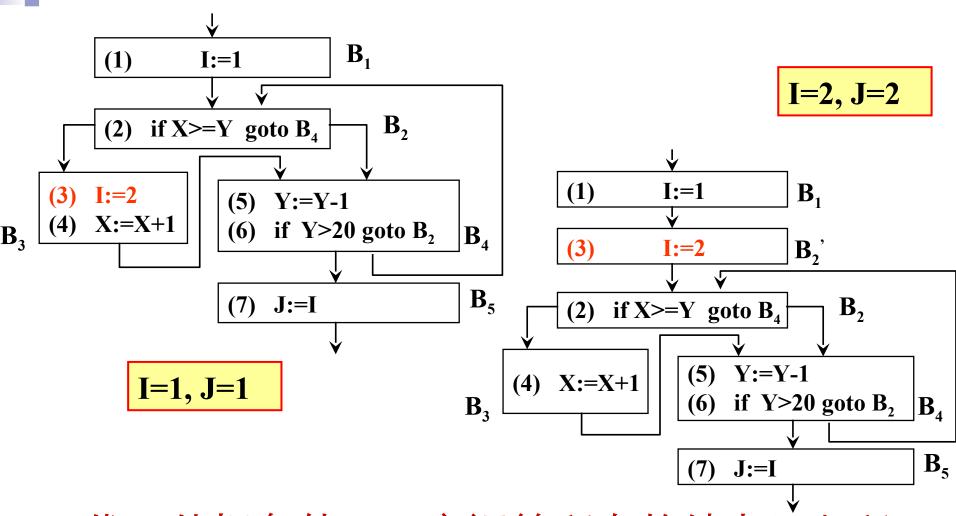


• 
$$B_1 \rightarrow B_2 \rightarrow B_4 \rightarrow B_2 \rightarrow B_4 \rightarrow \cdots \rightarrow B_2 \rightarrow B_4 \rightarrow B_5$$

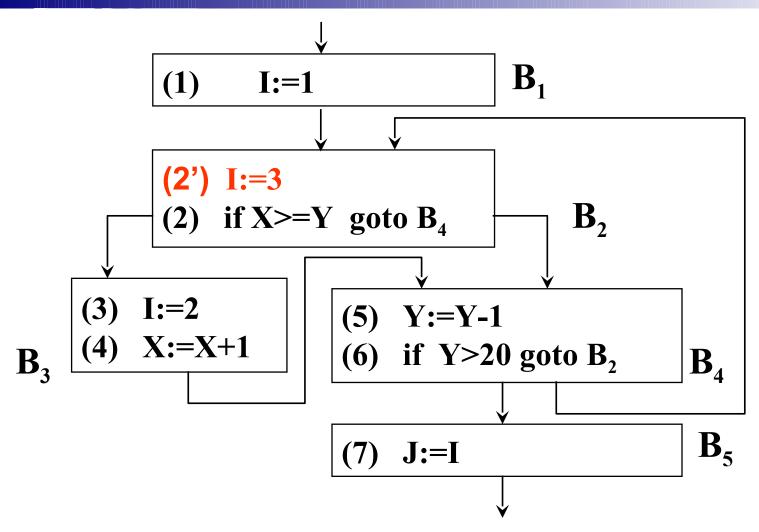
• 
$$I=1, J=1$$



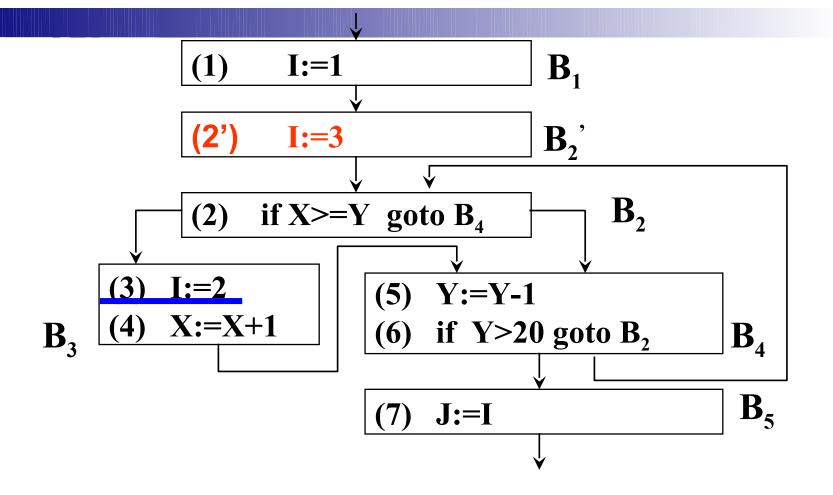
- X=30, Y=25
- $B_1 \rightarrow B_2' \rightarrow B_2 \rightarrow B_4 \rightarrow B_2 \rightarrow B_4 \rightarrow \cdots \rightarrow B_2 \rightarrow B_4 \rightarrow B_5$
- I=2, J=2



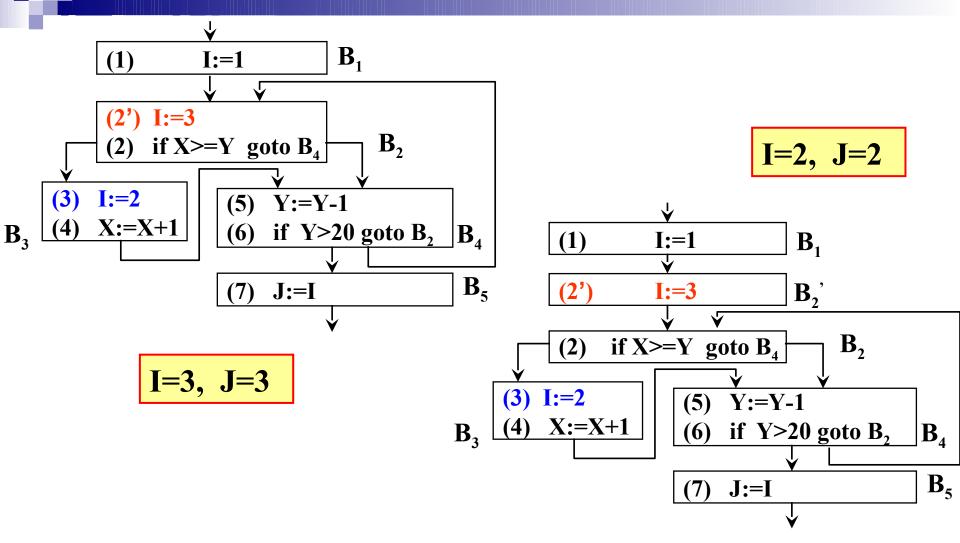
代码外提条件:不变运算所在的结点是L所 有出口结点的必经结点



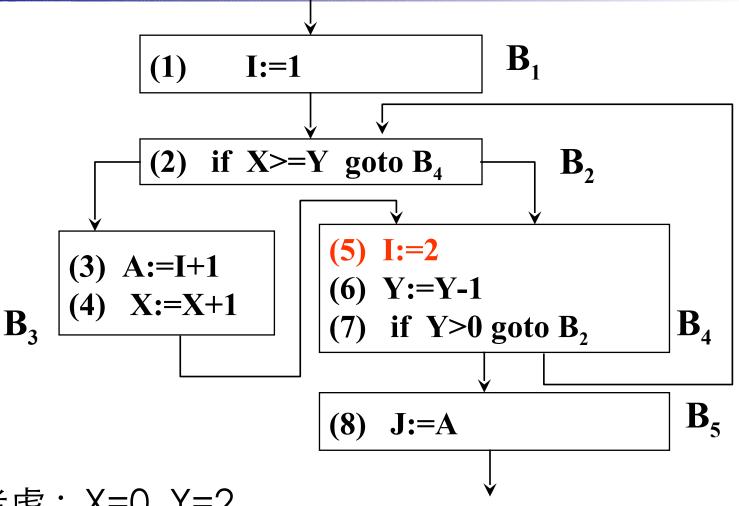
- 考虑: $B_2 \rightarrow B_3 \rightarrow B_4 \rightarrow B_2 \rightarrow B_4 \rightarrow B_5$
- I=3, J=3



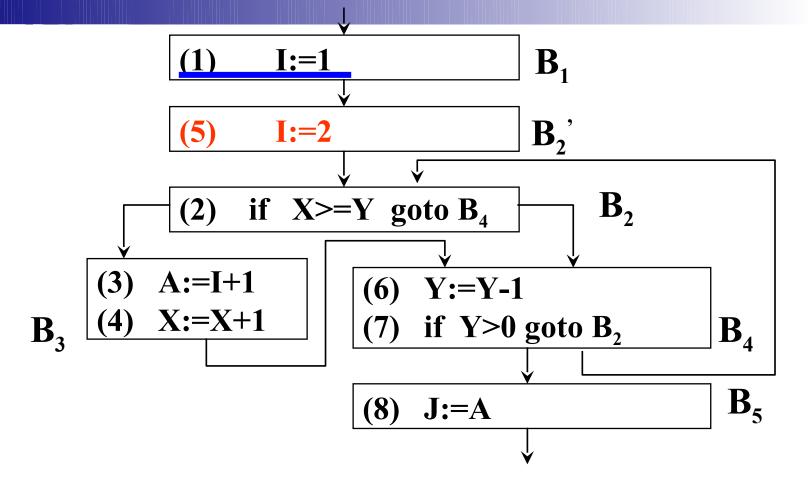
• 考虑:
$$B_2 \rightarrow B_3 \rightarrow B_4 \rightarrow B_2 \rightarrow B_4 \rightarrow B_5$$



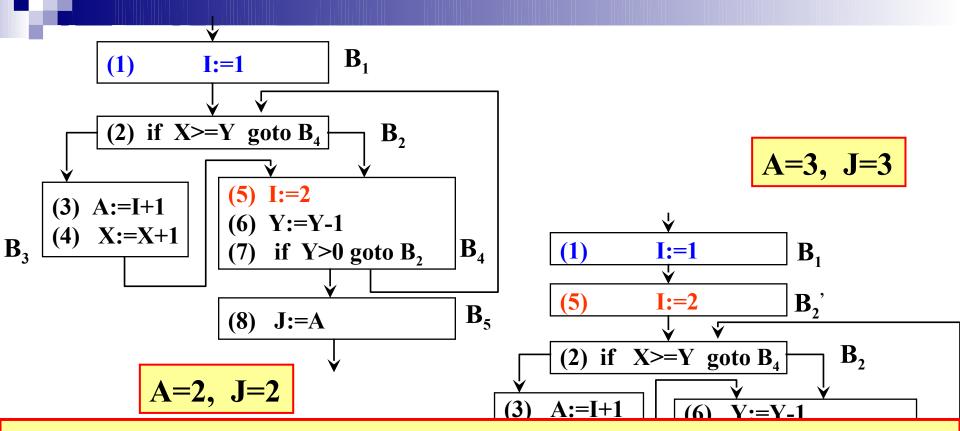
• 代码外提条件: A 在循环中其他地方未再定值,才能把循环不变运算 A:=B op C 外提



• 考虑: X=0, Y=2
$$B_2 \rightarrow B_3 \rightarrow B_4 \rightarrow B_2 \rightarrow B_4 \rightarrow B_5$$



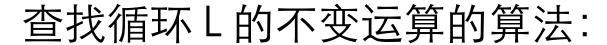
- 考虑: X=0, Y=2 $B_2 \rightarrow B_3 \rightarrow B_4 \rightarrow B_2 \rightarrow B_4 \rightarrow B_5$
- A=3, J=3



#### S(A:=B OP C) 外提条件

0

- (i) S 所在的结点是 L 所有出口结点的必经结点;
- (ii) A在L中其他地方未再定值;
- (iii) L 中所有 A 的引用点只有 S 中的 A 的定值才能到达



- 1. 依次查看 L 中各基本块的每个四元式,如果它的每个运算对象或为常数,或者定值点在 L 外,则将此四元式标记为"不变运算";
- 2. 重复第3步直至没有新的四元式被标记 为"不变运算"为止;
- 3. 依次查看尚未被标记为"不变运算"的四元式 ,如果它的每个运算对象或为常数,或定值 点在 L 之外,或只有一个到达 - 定值点且该 点上的四元式已被标记为"不变运算",则把 被查看的四元式标记为"不变运算"。

### r,e

### 代码外提算法

- 1. 求出 L 的所有不变运算
- 2. 对每个不变运算 s:A:=B op C 或 A:=op B 或 A:=B 检查是否满足条件 (1) 或 (2)(1)
  - (i) s 所在的结点是 L 所有出口结点的必经结点;
  - (ii) A在L中其他地方未再定值;
  - (iii) L 中所有 A 的引用点只有 s 中的 A 的定值 才能到达。

### 代码外提算法

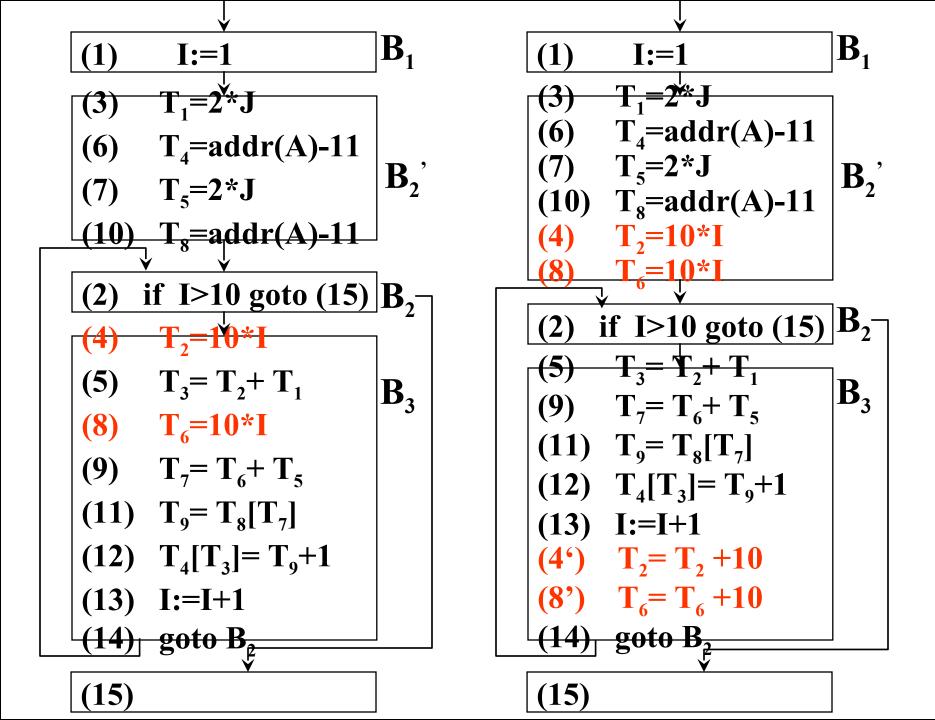
- (i) s 所在的结点是 L 所有出口结点的必经结点;
- (ii) A在L中其他地方未再定值;
- (iii) L 中所有 A 的引用点只有 s 中的 A 的定值才能到达

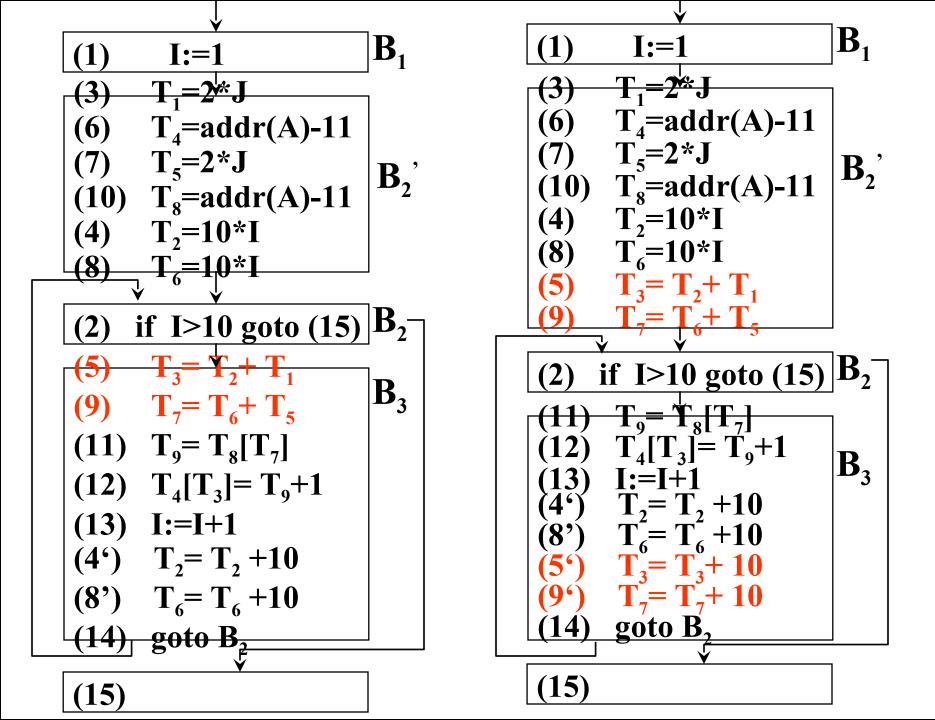
s:A:=B op C 或 A:=op B 或 A:=B

3. 按步骤 I 所找出的不变运算的次序,依次把符合条件 2 的条件 (1) 或 (2) 的不变运算 s 外提到 L 的前置结点中。但是,如果 s 的运算对象 (B 或 C) 是在 L 中定值的,那么,只有当这些定值四元式都已外提到前置结点中时,才能把 s 也外提到前置结点中。

### 10.3.2 强度消弱

■ 把程序中执行时间较长的运算转换为执行时间较短的运算



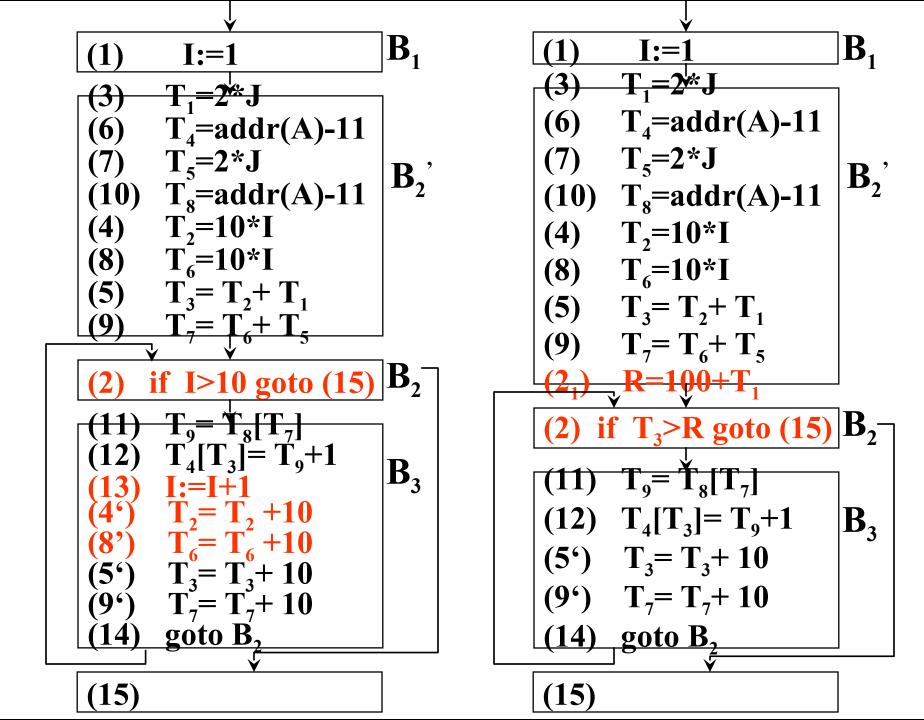




- □强度消弱通常是对与循环控制变量有线性关 系的变量赋值进行
- □经过强度消弱后,循环中可能出现一些新的 无用赋值
- □对于消弱下标变量地址计算的强度非常有效

# 10.3.3 删除归纳变量

- 如果循环中对变量 | 只有唯一的形如 | := |± C 的赋值,且其中 C 为循环不变量,则称 | 为循环中的基本归纳变量
- 如果 | 是循环中一基本归纳变量, J 在循环中的定值总是可化归为 | 的同一线性函数,也即 J=C<sub>1</sub>\*I±C<sub>2</sub>,其中 C<sub>1</sub>和 C<sub>2</sub>都是循环不变量,则称 J 是归纳变量,并称它与 | 同族。一个基本归纳变量也是一归纳变量



- M
  - ■删除归纳变量是在强度削弱以后进行的。强度削弱和删除归纳变量的统一算法框架,其步骤如下:
    - 1. 利用循环不变运算信息,找出循环中所有基本归纳变量。
    - 2. 找出所有其它归纳变量 A ,并找出 A 与已知 基本归纳变量 X 的同族线性函数关系  $F_{A}(X)$  。
    - 3. 对 2 中找出的每一归纳变量 A , 进行强度削弱。
    - 4. 删除对归纳变量的无用赋值。

Ŋ.

5. 删除基本归纳变量。如果基本归纳变量 B 在循环出口之后不是活跃的,并且在循环中,除在其自身的递归赋值中被引用外,只在形如

if Brop Y goto L

中被引用,则可选取一与 B 同族的归纳变量 M 来替换 B 进行条件控制。最后删除循环中对 B 的递归赋值的代码。



### GCC 编译器

- GCC 是 GNU 项目的编译器组件之一,也是 GNU 最具有代表性的作品
- ■最初,GCC 仅支持 C 语言的编译
- 现在,支持 Ada 语言、C++ 语言、Java 语言、Objective C 语言,Pascal 语言、COBOL 语言,以及支持函数式编程和逻辑编程的 Mercury 语言的编译

### GCC 编译器

- ■编译开关
  - □ 全局开关 (Overall Options)
  - □ 语言相关开关 (Language Options)
  - □ 预处理开关 (Preprocessor Options)
  - □ 汇编开关 (Assembler Option)
  - □ 连接开关 (Linker Options)
  - □ 目录相关开关 (Directory Options)
  - □警告开关 (Warning Options)
  - □ 调试开关 (Debugging Options)
  - □ 优化开关 (Optimization Options)
  - □ 目标机开关 (Target Options)
  - □ 生成代码开关 (Code Generation Options)

## GCC 编译器

#### ■编译开关

- □优化开关 (Optimization Options)
  - ■-On, n:0~3,控制优化的强度,-O3最强
  - ■-○0: 省缺,不做优化,减少编译时间,方便调试
  - ■-O1:减小代码的长度和执行时间,不做一些很耗时的 优化
  - ■-O2:完成所有-O1级别的优化之外,同时还要进行一些额外的调整工作,如处理器指令调度等
  - -O3: 完成所有 -O2 级别的优化之外,还包括循环展 开和其它一些与处理器特性相关的优化工作



### 本章小结

- ■优化的基本概念
- ■局部优化
- ■循环优化
- GCC 的优化开关

## 作业

■ P306-4, 5