



编译原理

第七章 语义分析和中间代码产生

第七章 语义分析和中间代码产生

- 中间语言
- 赋值语句的翻译
- 布尔表达式的翻译
- 控制语句的翻译
- 过程调用的处理

第七章 语义分析和中间代码产生

- 中间语言
- 赋值语句的翻译
- 布尔表达式的翻译
- 控制语句的翻译
- 过程调用的处理

控制语句的翻译

■ 控制语句

- $S \rightarrow \text{if } E \text{ then } S_1$

- | $\text{if } E \text{ then } S_1 \text{ else } S_2$

- | $\text{while } E \text{ do } S_1$

- 标号与 goto 语句

- CASE 语句

7.5.2 标号与 goto 语句

- 标号定义形式

L: S ;

- 标号引用

goto L ;

- 示例:

- 向后转移:

```
L1:  .....  
      .....  
      goto L1;
```

- 向前转移:

```
      goto L1;  
      .....  
L1:  .....
```

符号表信息

名字	类型	...	定义否	地址
...

- 向后转移

L1:
.....

goto L1;

符号表信息

名字	类型	...	定义否	地址
...
L1	标号		已	p

■ 向后转移

L1:
.....

goto L1;

(p) (..., ..., ..., ...)

符号表信息

名字	类型	...	定义否	地址
...
L1	标号		已	p

■ 向后转移

L1:

goto L1;

(p) (..., ..., ..., ...)

(n) (j, -, -, p)

符号表信息

■ 向前转移
 goto L1;

L1:

名字	类型	...	定义否	地址
...

符号表信息

■ 向前转移
goto L1;
.....
L1:

名字	类型	...	定义否	地址
...
L1	标号		未	p

→ (p) (j, -, -, 0)

符号表信息

名字	类型	...	定义否	地址
...
L1	标号		未	q

向前转移

goto L1;

.....

goto L1;

.....

L1:

(p) (j, -, -, 0)

...

(q) (j, -, -, p)

符号表信息

名字	类型	...	定义否	地址
...
L1	标号		未	r

向前转移

goto L1;

.....

goto L1;

.....

goto L1;

.....

L1:

(p) (j, -, -, 0)

...

(q) (j, -, -, p)

...

(r) (j, -, -, q)

符号表信息

名字	类型	...	定义否	地址
...
L1	标号		已	k

向前转移

goto L1;

.....

goto L1;

.....

goto L1;

.....

L1:

(p) (j, -, -, k) ←

...

(q) (j, -, -, k) ←

...

(r) (j, -, -, k) ←

...

(k) ...

产生式 $S' \rightarrow \text{goto } L$ 的语义动作：

```
{ 查找符号表;  
  IF L 在符号表中且 " 定义否 " 栏为 " 已 "  
    THEN GEN(J, -, -, P)  
    ELSE IF L 不在符号表中  
      THEN BEGIN  
        把 L 填入表中;  
        置 " 定义否 " 为 " 未 ", " 地址 " 栏为 nextquad ;  
        GEN(J, -, -, 0)  
      END  
    ELSE BEGIN  
      Q:=L 的地址栏中的编号;  
      置地址栏编号为 nextquad ;  
      GEN(J, -, -, Q)  
    END  
}
```

■ 带标号语句的产生式：

$S \rightarrow \text{label } S$

$\text{label} \rightarrow i:$

■ $\text{label} \rightarrow i:$ 对应的语义动作：

1. 若 i 所指的标识符 (假定为 L) 不在符号表中, 则把它填入, 置 " 类型 " 为 " 标号 ", 定义否为 " 已 ", " 地址 " 为 `nextquad` ;
2. 若 L 已在符号表中但 " 类型 " 不为标号或 " 定义否 " 为 " 已 ", 则报告出错;
3. 若 L 已在符号表中, 则把标号 " 未 " 改为 " 已 ", 然后, 把地址栏中的链头 (记为 q) 取出, 同时把 `nextquad` 填在其中, 最后, 执行 `BACKPATCH(q, nextquad)` 。

7.5.3 CASE 语句的翻译

■ 语句结构

case E of

$C_1: S_1;$

$C_2: S_2;$

...

$C_{n-1}: S_{n-1};$

otherwise: S_n

end

■ 翻译法 (一):

T:=E

L₁: if T≠C₁ goto L₂
 S₁ 的代码
 goto next

L₂: if T≠C₂ goto L₃
 S₂ 的代码
 goto next

L₃:

...

L_{n-1}: if T≠C_{n-1} goto L_n
 S_{n-1} 的代码
 goto next

L_n: S_n 的代码

next:

case E of

C₁: S₁;

C₂: S₂;

...

C_{n-1}: S_{n-1};

otherwise: S_n

end

◆ 改进

C ₁	S ₁ 的地址
C ₂	S ₂ 的地址
⋮	⋮
E	S _n 的地址

■ 翻译法 (二):
 计算 E 并放入 T 中
 goto test
 L₁: 关于 S₁ 的中间码
 goto next
 ...
 L_{n-1}: 关于 S_{n-1} 的中间码
 goto next
 L_n: 关于 S_n 的中间码
 goto next
 test: if T=C₁ goto L₁
 if T=C₂ goto L₂
 ...
 if T=C_{n-1} goto L_{n-1}
 goto L_n
 next:

```

case E of
  C1: S1;
  C2: S2;
  ...
  Cn-1: Sn-1;
otherwise: Sn
end
  
```

L ₁	S ₁ □ □ □ □ □ □ □ □
L ₂	S ₂ □ □ □ □ □ □ □ □
⋮	⋮
L _{n-1}	S _{n-1} □ □ □ □ □ □ □ □
L _n	S _n □ □ □ □ □ □ □ □

C ₁	P ₁
C ₂	P ₂
⋮	⋮
C _{n-1}	P _{n-1}

(case, C₁, P₁)
 (case, C₂, P₂)
 ...
 (case, C_{n-1}, P_{n-1})
 (case, T, P_n)
 (label, NEXT, -, -)

P_i 是 L_i 在
 符号表中的
 位置

第七章 语义分析和中间代码产生

- 中间语言
- 赋值语句的翻译
- 布尔表达式的翻译
- 控制语句的翻译
- 过程调用的处理

7.6 过程调用的处理

- 过程调用主要完成两项工作
 - 传递参数
 - 转子
- 传地址
 - 把实在参数的地址传递给相应的形式参数
 - 调用段预先把实在参数的地址传递到被调用段可以拿到的地方
 - 程序控制转入被调用段之后，被调用段首先把实在参数的地址抄进自己相应的形式单元中
 - 过程体对形式参数的引用域赋值被处理成对形式单元的间接访问

过程调用的翻译

- 翻译方法：把实参的地址逐一放在转子指令的前面。

例如， `CALL S(A, X+Y)` 翻译为：

计算 `X+Y` 置于 `T` 中的代码

`par A` `/* 第一个参数的地址 */`

`par T` `/* 第二个参数的地址 */`

`call S` `/* 转子 */`

过程调用的翻译

■ 过程调用文法：

(1) $S \rightarrow \text{call id (Elist)}$

(2) $\text{Elist} \rightarrow \text{Elist}, E$

(3) $\text{Elist} \rightarrow E$

■ 参数的地址存放在一个队列中

■ 最后对队列中的每一项生成一条 par 语句

CALL S(A , X+Y) 翻译为
计算 X+Y 置于 T 中的代码
par A /* 第一个参数的地址 */
par T /* 第二个参数的地址 */
call S /* 转子 */

过程调用的翻译

CALL S(A , X+Y) 翻译为
计算 X+Y 置于 T 中的代码

```
par A    /* 第一个参数的地址 */  
par T    /* 第二个参数的地址 */  
call S   /* 转子 */
```

■ 翻译模式

3. Elist→E

{ 初始化 queue 仅包含 E.place }

2. Elist→Elist, E

{ 将 E.place 加入到 queue 的队尾 }

1. S→call id (Elist)

```
{ for 队列 queue 中的每一项 p do  
    emit('param' p);  
    emit('call' id.place) }
```

小结

- 标号与 goto 语句
- CASE 语句的翻译
- 过程调用的处理

本章小结

- 中间语言
- 表达式和赋值语句的翻译
- 布尔表达式的翻译
- 控制语句的翻译
- 过程调用的处理