



编译原理

第五章 语法分析——自下而上分析

第五章 语法分析——自下而上分析

- 自下而上分析的基本问题
- 算符优先分析算法
- LR 分析法

第五章 语法分析——自下而上分析

- 自下而上分析的基本问题
- 算符优先分析算法
- LR 分析法
 - LR(0) 项目集规范族
 - LR(0) 分析表的构造
 - SLR 分析表的构造
 - LR(1) 分析表的构造

SLR 冲突消解存在的问题

- 计算 FOLLOW 集合所得到的超前符号集合可能大于实际能出现的超前符号集。_{*}

$$FOLLOW(A) = \{a \mid S \Rightarrow \dots Aa\dots, a \in V_T\}$$

- 非 SLR 文法示例：

- ☐ (0) $S' \rightarrow S$
- ☐ (1) $S \rightarrow L = R$
- ☐ (2) $S \rightarrow R$
- ☐ (3) $L \rightarrow *R$
- ☐ (4) $L \rightarrow i$
- ☐ (5) $R \rightarrow L$

这个文法的 LR(0) 项目集规范族为

$I_0 : S' \rightarrow \cdot S$

$S \rightarrow \cdot L = R$

$S \rightarrow \cdot R$

$L \rightarrow \cdot * R$

$L \rightarrow \cdot i$

$R \rightarrow \cdot L$

$I_1 : S' \rightarrow S \cdot$

$I_2 :$

$S \rightarrow L \cdot = R$

$R \rightarrow L \cdot$

$I_3 : S \rightarrow R \cdot$

$I_4 : L \rightarrow * \cdot R$

$R \rightarrow \cdot L$

$L \rightarrow \cdot * R$

$L \rightarrow \cdot i$

$I_5 : L \rightarrow i \cdot$

$I_6 : S \rightarrow L = \cdot R$

$R \rightarrow \cdot L$

$L \rightarrow \cdot * R$

$L \rightarrow \cdot i$

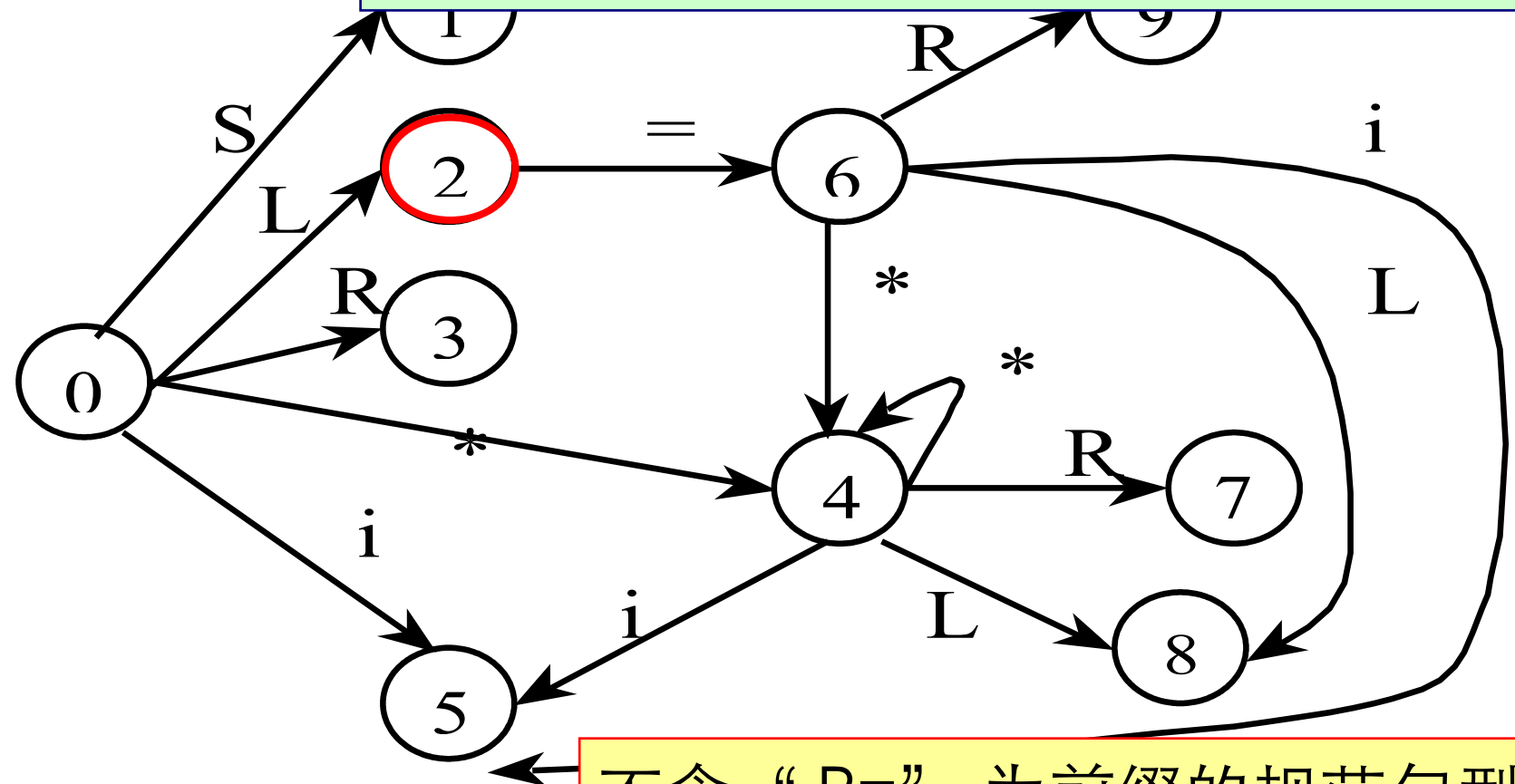
$I_7 : L \rightarrow * R \cdot$

$I_8 : R \rightarrow L \cdot$

$I_9 : S \rightarrow L = R \cdot$

$I_2 :$
 $S \rightarrow L \cdot = R$
 $R \rightarrow L \cdot$

含有“移进-归约”冲突
 $FOLLOW(R) = \{ \#, = \}$
 当状态 2 显现于栈顶而且面临输入符号为 ‘=’ 时，实际上不能用对栈顶 L 进行归约。



不含 “R=” 为前缀的规范句型
 活 有含 “*R=” 为前缀的规范句型

SLR 冲突消解存在的问题

- SLR 在方法中，如果项目集 I_i 含项目 $A \rightarrow \alpha \cdot$ 而且下一输入符号 $a \in FOLLOW(A)$ ，则状态 i 面临 a 时，可选用“用 $A \rightarrow \alpha$ 归约”动作
- 但在有些情况下，当状态 i 显现于栈顶时，栈里的活前缀未必允许把 α 归约为 A ，因为可能根本就不存在一个形如“ βAa ”的规范句型
- 在这种情况下，用“ $A \rightarrow \alpha$ ”归约不一定合适
- FOLLOW 集合提供的信息太泛！

$$FOLLOW(A) = \{a \mid S \Rightarrow \dots Aa\dots, a \in V_T\}$$

5.3.4 规范 LR 分析表的构造

- 我们需要重新定义项目，使得每个项目都附带有 k 个终结符
- 每个项目的一般形式是

$$[A \rightarrow \alpha \cdot \beta, a_1 a_2 \cdots a_k]$$

这样的—个项目称为一个 **LR(k) 项目**。项目中的 $a_1 a_2 \cdots a_k$ 称为它的**向前搜索字符串**（或**展望串**）。

- 向前搜索字符串仅对**归约项目** $[A \rightarrow \alpha \cdot, a_1 a_2 \cdots a_k]$ 有意义
- 对于任何**移进**或**待约项目** $[A \rightarrow \alpha \cdot \beta, a_1 a_2 \cdots a_k]$, $\beta \neq \varepsilon$, 搜索字符串 $a_1 a_2 \cdots a_k$ 没有直接作用

归约项目

- 归约项目 $[A \rightarrow \alpha \cdot, a_1 a_2 \cdots a_k]$ 意味着：当它所属的状态呈现在栈顶且后续的 k 个输入符号为 $a_1 a_2 \cdots a_k$ 时，才可以把栈顶上的 α 归约为 A
- 我们只对 $k \leq 1$ 的情形感兴趣，向前搜索（展望）一个符号就多半可以确定“移进”或“归约”

有效项目

- 形式上我们说一个 LR(1) 项目 $[A \rightarrow \alpha \cdot \beta, a]$ 对于活前缀 γ 是有效的，如果存在规范推导

$$S \xRightarrow[R]{*} \delta A \omega \xRightarrow[R]{} \delta \alpha \beta \omega$$

其中， 1) $\gamma = \delta \alpha$; 2) α 是 ω 的 第一个符号，或者 α 为 $\#$ 而 ω 为 ε 。

LR(1) 项目集规范族

- 为构造有效的 LR(1) 项目集规范族我们需要两个函数 CLOSURE 和 GO 。

- $[A \rightarrow \alpha \cdot B \beta, a]$ 对活前缀 $\gamma = \delta \alpha$ 是有效的, 则对于每个形如 $B \rightarrow \xi$ 的产生式, 对任何 $b \in \text{FIRST}(\beta a)$, $[B \rightarrow \cdot \xi, b]$ 对 γ 也是有效的。

- ◆ 证明: 若项目 $[A \rightarrow \alpha \cdot B \beta, a]$ 对 $\gamma = \delta \alpha$ 有效, 则有规范^{*}推导

$$S \xRightarrow[R]{*} \delta \alpha a \chi \xRightarrow[R]{*} \delta \alpha B \beta a \chi \quad \gamma = \delta \alpha$$

$$\because b \in \text{FIRST}(\beta a) \quad \therefore \beta a \chi \xRightarrow[R]{*} b \omega$$

若 $B \xrightarrow{*} \xi$ 是产生式

$$\text{则 } S \xRightarrow[R]{*} \delta \alpha B \beta a \chi \xRightarrow[R]{*} \gamma B b \omega \xRightarrow[R]{*} \gamma \xi b \omega$$

\therefore 项目 $[B \rightarrow \cdot \xi, b]$ 对于 γ 是有效的

项目集的闭包 CLOSURE(I)

1. I 的任何项目都属于 $CLOSURE(I)$ 。
2. 若项目 $[A \rightarrow \alpha \cdot B\beta, a]$ 属于 $CLOSURE(I)$ ， $B \rightarrow \xi$ 是一个产生式，那么，对于 $FIRST(\beta a)$ 中的每个终结符 b ，如果 $[B \rightarrow \cdot \xi, b]$ 原来不在 $CLOSURE(I)$ 中，则把它加进去。
3. 重复执行步骤 2，直至 $CLOSURE(I)$ 不再增大为止。

项目集转换函数 GO

- 令 I 是一个项目集， X 是一个文法符号，函数 $GO(I, X)$ 定义为：

$$GO(I, X) = CLOSURE(J)$$

其中

$$J = \{ \text{任何形如 } [A \rightarrow \alpha X \cdot \beta, a] \text{ 的项目} \\ | [A \rightarrow \alpha \cdot X\beta, a] \in I \}$$

LR(1) 项目集规范族的构造算法

- 计算 LR(1) 项目集规范族 C

BEGIN

$C := \{ \text{CLOSURE}(\{[S' \rightarrow \cdot S, \#]\}) \};$

REPEAT

FOR C 中每个项目集 I 和 G' 的每个符号 X
DO

IF $\text{GO}(I, X)$ 非空且不属于 C, THEN

 把 $\text{GO}(I, X)$ 加入 C 中

UNTIL C 不再增大

END

LR(1) 分析表的构造算法

- 构造 LR(1) 分析表的算法
 - 令每个 I_k 的下标 k 为分析表的状态，令含有 $[S' \rightarrow \cdot S, \#]$ 的 I_k 的 k 为分析器的初态。

LR(1) 分析表的 ACTION 和 GOTO 子表构造

1. 若项目 $[A \rightarrow \alpha \cdot a\beta, b]$ 属于 I_k 且 $GO(I_k, a) = I_j$,
a 为终结符, 则置 $ACTION[k, a]$ 为 “sj” 。
2. 若项目 $[A \rightarrow \alpha \cdot , a]$ 属于 I_k , 则置 $ACTION[k, a]$
为 “rj” ; 其中假定 $A \rightarrow \alpha$ 为文法 G' 的第 j 个产生式。
3. 若项目 $[S' \rightarrow S \cdot , \#]$ 属于 I_k , 则置 $ACTION[k, \#]$
为 “acc” 。
4. 若 $GO(I_k, A) = I_j$, 则置 $GOTO[k, A]=j$ 。
5. 分析表中凡不能用规则 1 至 4 填入信息的空白栏
均填上 “出错标志” 。

LR(1) 分析表和 LR(1) 文法

- 按上述算法构造的分析表，若不存在多重定义的入口（即，动作冲突）的情形，则称它是文法 G 的一张**规范的 LR(1) 分析表**。
- 使用这种分析表的分析器叫做一个**规范的 LR 分析器**。
- 具有规范的 LR(1) 分析表的文法称为一个**LR(1) 文法**。
- LR(1) 状态比 SLR 多，
$$LR(0) \subset SLR \subset LR(1) \subset \text{无二义文法}$$

示例： LR(1) 分析表构造

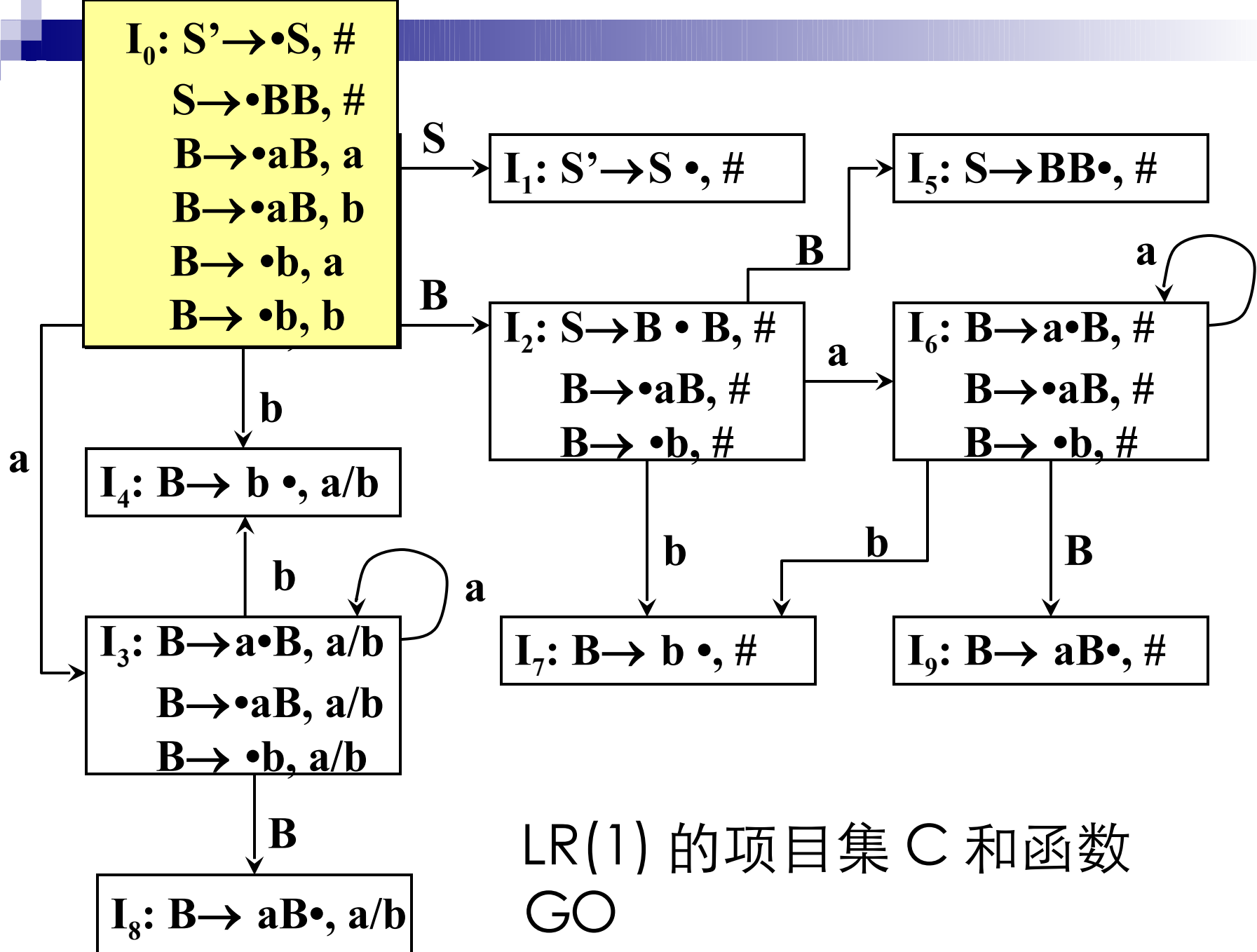
■ 例 5.13 (5.10) 的拓广文法 $G(S')$

(0) $S' \rightarrow S$

(1) $S \rightarrow BB$

(2) $B \rightarrow aB$

(3) $B \rightarrow b$



LR(1) 分析表为：

状态	ACTION			GOTO	
	<i>a</i>	<i>b</i>	<i>#</i>	<i>S</i>	<i>B</i>
0	s3	s4		1	2
1			acc		
2	s6	s7			5
3	s3	s4			8
4	r3	r3			
5			r1		
6	s6	s7			9
7			r3		
8	r2	r2			
9			r2		

■ 例：按上表对 aabab 进行分析

<u>步骤</u>	<u>状态</u>	<u>符号</u>	<u>输入串</u>
0	0	#	aabab#
1	03	#a	abab#
2	033	#aa	bab#
3	0334	#aab	ab#
4	0338	#aaB	ab#

(0) $S' \rightarrow S$

(1) $S \rightarrow BB$

(2) $B \rightarrow aB$

(3) $B \rightarrow b$

状态	ACTION			GOTO	
	<i>a</i>	<i>b</i>	#	<i>S</i>	<i>B</i>
0	s3	s4		1	2
1			acc		
2	s6	s7			5
3	s3	s4			8
4	r3	r3			
5			r1		
6	s6	s7			9
7			2		

例：按上表对 aabab 进行分析

<u>步骤</u>	<u>状态</u>	<u>符号</u>	<u>输入串</u>
4	0338	#aaB	ab#
5	038	#aB	ab#
6	02	#B	ab#
7	026	#Ba	b#
8	0267	#Bab	#

(0) $S' \rightarrow S$

(1) $S \rightarrow BB$

(2) $B \rightarrow aB$

(3) $B \rightarrow b$

状态	ACTION			GOTO	
	<i>a</i>	<i>b</i>	#	<i>S</i>	<i>B</i>
0	s3	s4		1	2
1			acc		
2	s6	s7			5
3	s3	s4			8
4	r3	r3			
5			r1		
6	s6	s7			9
7			r3		
8	r2	r2			

■ 例：按上表对 aabab 进行分析

步骤	状态	符号	输入串
8	0267	#Bab	#
9	0269	#BaB	#
10	025	#BB	#
11	01	#S	#

acc

(0) $S' \rightarrow S$

(1) $S \rightarrow BB$

(2) $B \rightarrow aB$

(3) $B \rightarrow b$

状态	ACTION			GOTO	
	<i>a</i>	<i>b</i>	#	<i>S</i>	<i>B</i>
0	s3	s4		1	2
1			acc		
2	s6	s7			5
3	s3	s4			8
4	r3	r3			
5			r1		
6	s6	s7			9
7			r3		
8	r2	r2			
9			r2		

■ 例：按上表对 abab 进行分析

<u>步骤</u>	<u>状态</u>	<u>符号</u>	<u>输入串</u>
0	0	#	abab#
1	03	#a	bab#
2	034	#ab	ab#
3	038	#aB	ab#
4	02	#B	ab#
5	026	#Ba	b#
6	0267	#Bab	#
7	0269	#BaB	#
8	025	#BB	#
9	01	#S	# acc

一些分析器产生器

- YACC 工具实习

- 阅读资料

- Yacc 与 Lex 快速入门 .pdf

- Bison Manual

- 2.1 Reverse Polish Notation Calculator

一些分析器产生器

■ YACC 工具实习

□ 用 Bison 构建一个 Reverse Polish Notation Calculator

- 编写 `rpcalc.y`
- 用 Bison 编译 `rpcalc.y`，生成 `rpcalc.tab.c`
- 用 C++ 编译器编译 `rpcalc.tab.c`，生成 `rpcalc`
- 运行 `rpcalc`，输入若干后缀式，观察运行结果

□ 改进

- 用 Flex 生成词法分析器

一些分析器产生器

■ YACC 工具实习

□ 提交文档 .zip

- rpcalc.y
- rpcalc.tab.c
- rpcalc
- Word 文件 Run.doc: 运行 rpcalc , 输入若干后缀式, 运行结果的截图
- rpcalc 的 LEX 源程序: rpcalc.lex
- rpcalc 词法分析程序 C 源程序: rpcalc.yy.c

一些分析器产生器

- The Lex & Yacc Page

- <http://dinosaur.compilertools.net/>

- YACC——Yet Another Compiler Compiler

- Stephen C. Johnson. YACC: Yet Another Compiler-Compiler. *Unix Programmer's Manual* Vol 2b, 1979.

- GNU bison: 基本兼容 Yacc , 与 flex 一起使用

- Berkeley Yacc : 目前最好的 Yacc 变种

- LALR(1) 分析

小结

- LR(1) 项目集规范族
- LR(1) 分析表的构造

作业

- P134—8(选作)

第五章 语法分析——自下而上分析

- 自下而上分析的基本问题
- 算符优先分析算法
- LR 分析法