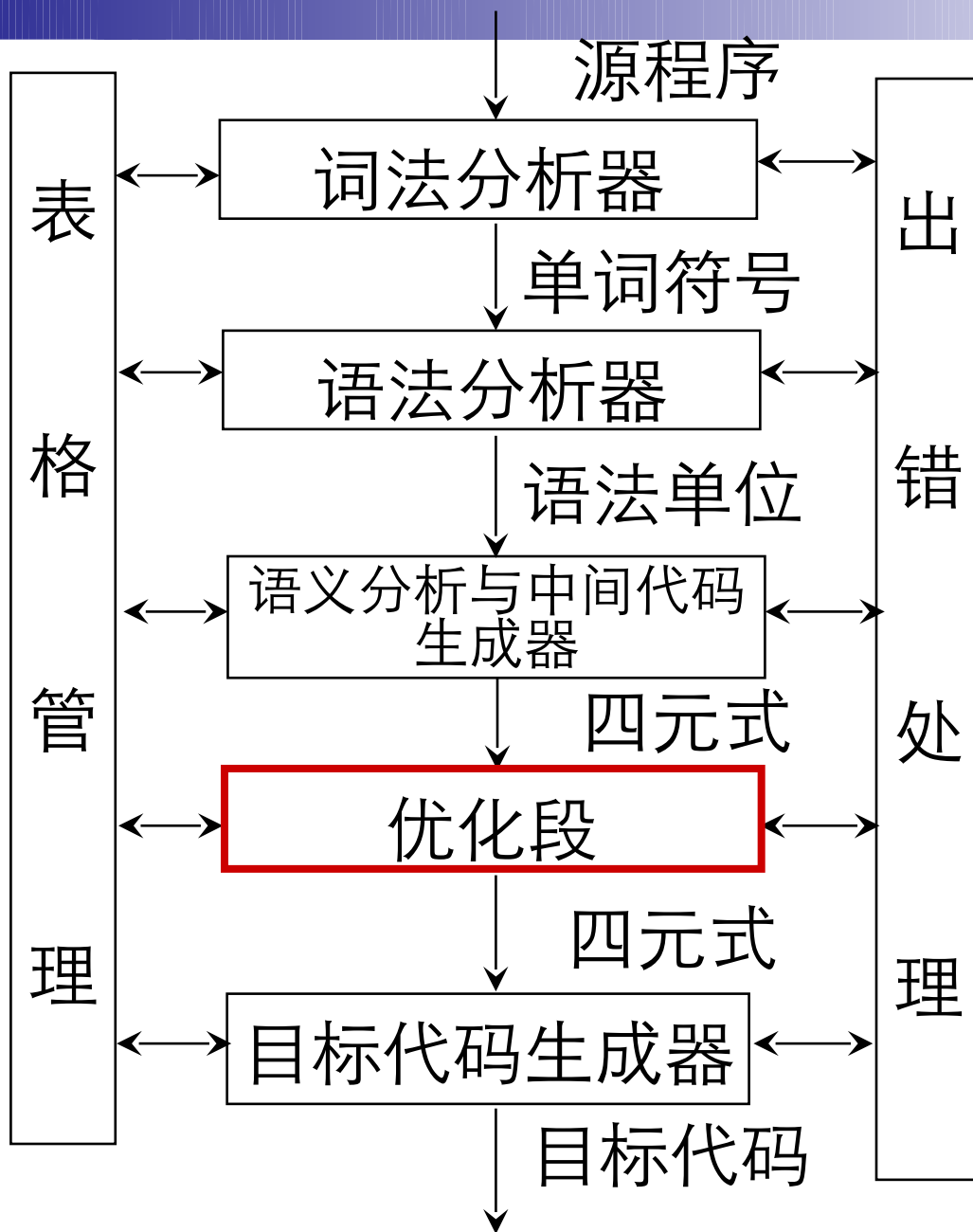




编译原理

第十章 优化

编译程序总框



第十章 优化

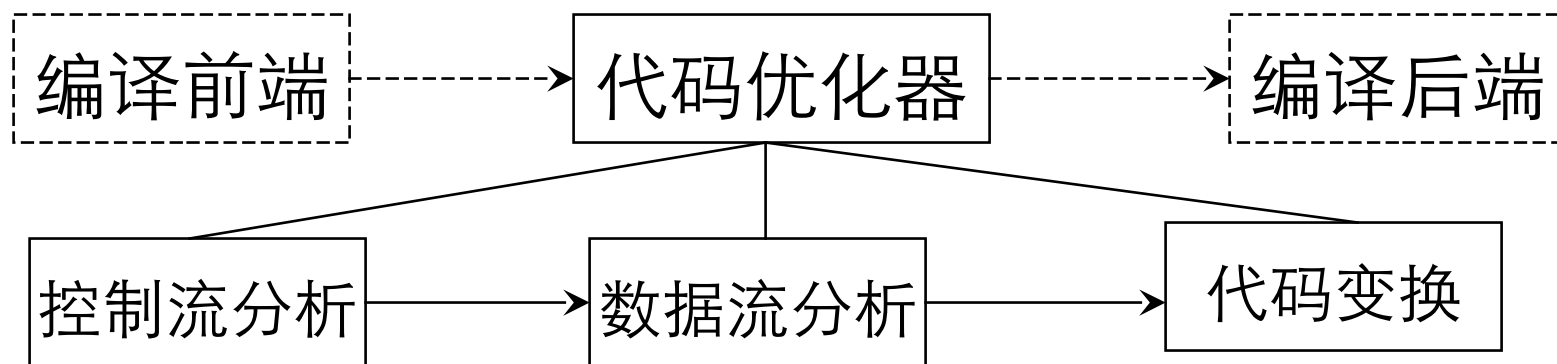
- 优化概述
- 局部优化
- 循环优化

第十章 优化

- 优化概述
- 局部优化
- 循环优化

10.1 概述

- **优化**：对程序进行各种等价变换，使得从变换后的程序出发，能生成更有效的目标代码。
 - **等价**：不改变程序的运行结果
 - **有效**：目标代码运行时间短，占用存储空间小



10.1 概述

- 优化的目的

- 产生更高效的代码

- 优化必须遵循一定的原则

- 等价原则

- 经过优化后不应改变程序运行的结果

- 有效原则

- 使优化后所产生的目标代码运行时间较短，占用的存储空间较小

- 合算原则

- 应尽可能以较低的代价取得较好的优化效果

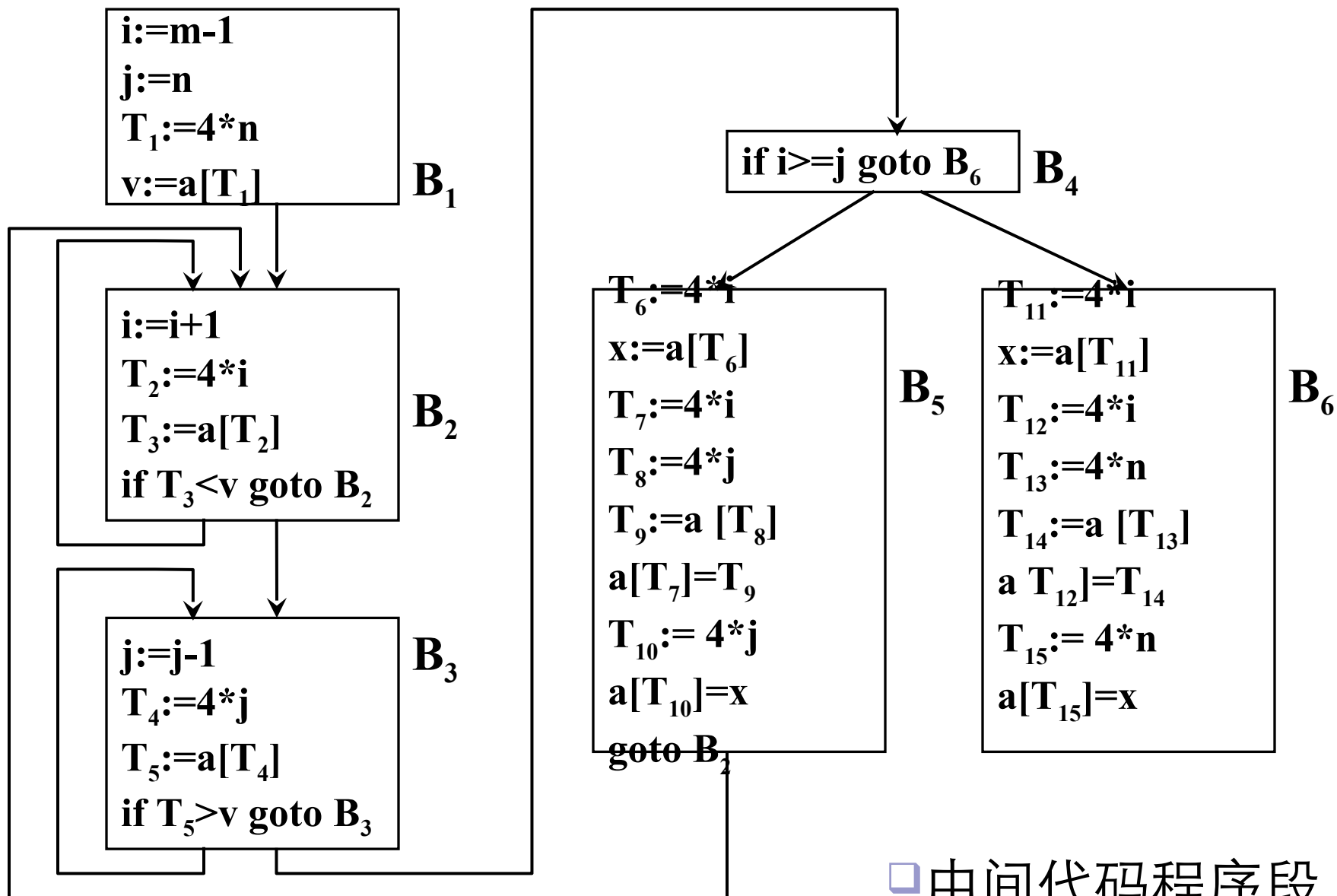
10.1 概述

- 优化的三个不同级别
 - 局部优化
 - 循环优化
 - 全局优化
- 优化的种类
 - 删除多余运算（或称删除公用子表达式）
 - 合并已知量
 - 复写传播
 - 删除无用赋值
 - 代码外提
 - 强度削弱
 - 变换循环控制条件

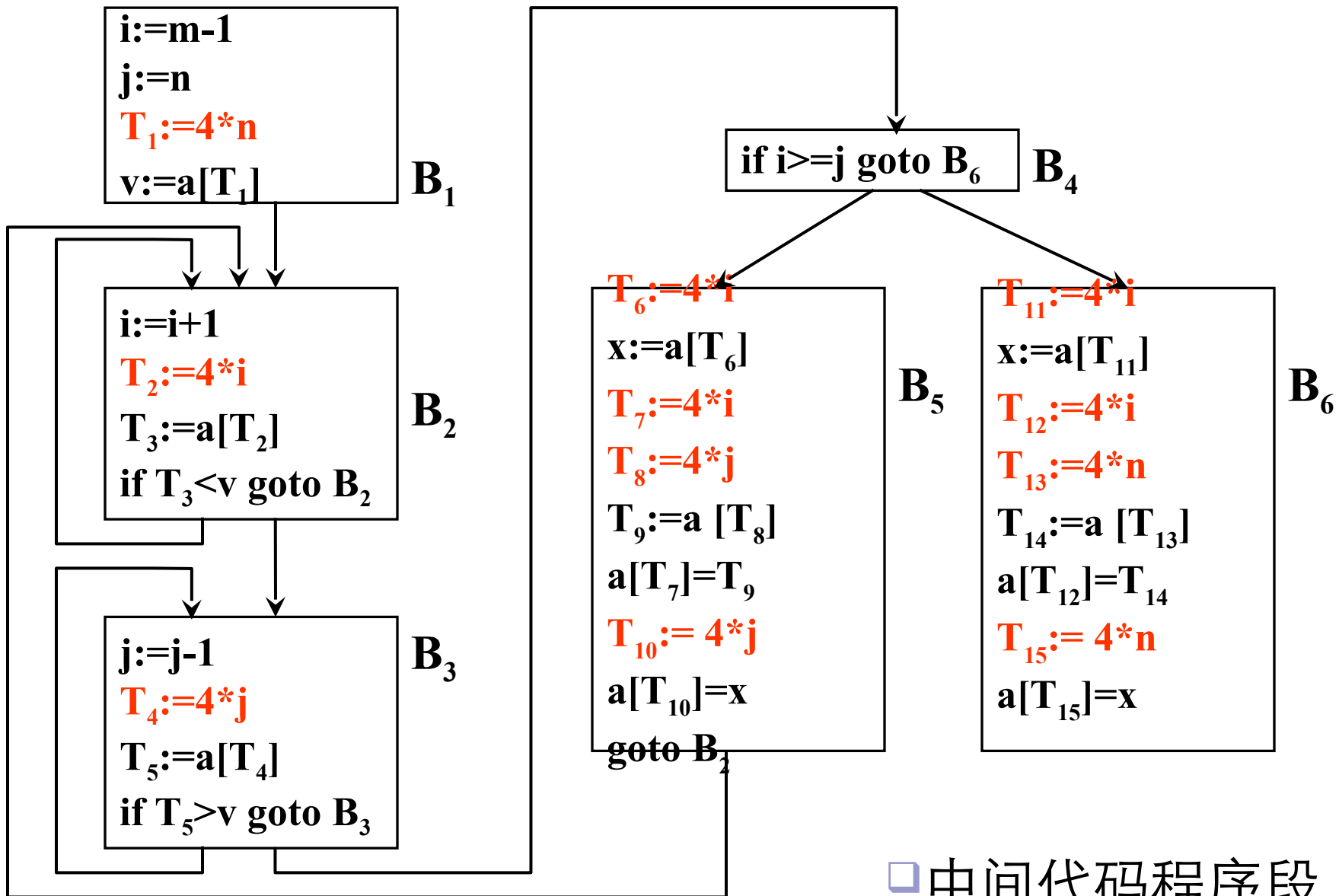
```

void quicksort (m, n);
int m, n;
{
    int i, j;
    int v, x;
    if (n<=m) return;
    /* fragment begins here*/
    i=m-1; j=n; v=a [n];
    while (1) {
        do i=i+1; while (a [i]<v);
        do j=j-1; while (a [j]>v);
        if (i>=j) break;
        x=a [i]; a[i]=a [j]; a[j]=x;
    }
    x=a[i]; a[i]=a [n]; a [n]=x;
    /*fragment ends here*/
    quicksort (m, j); quicksort (i+1, n);
}

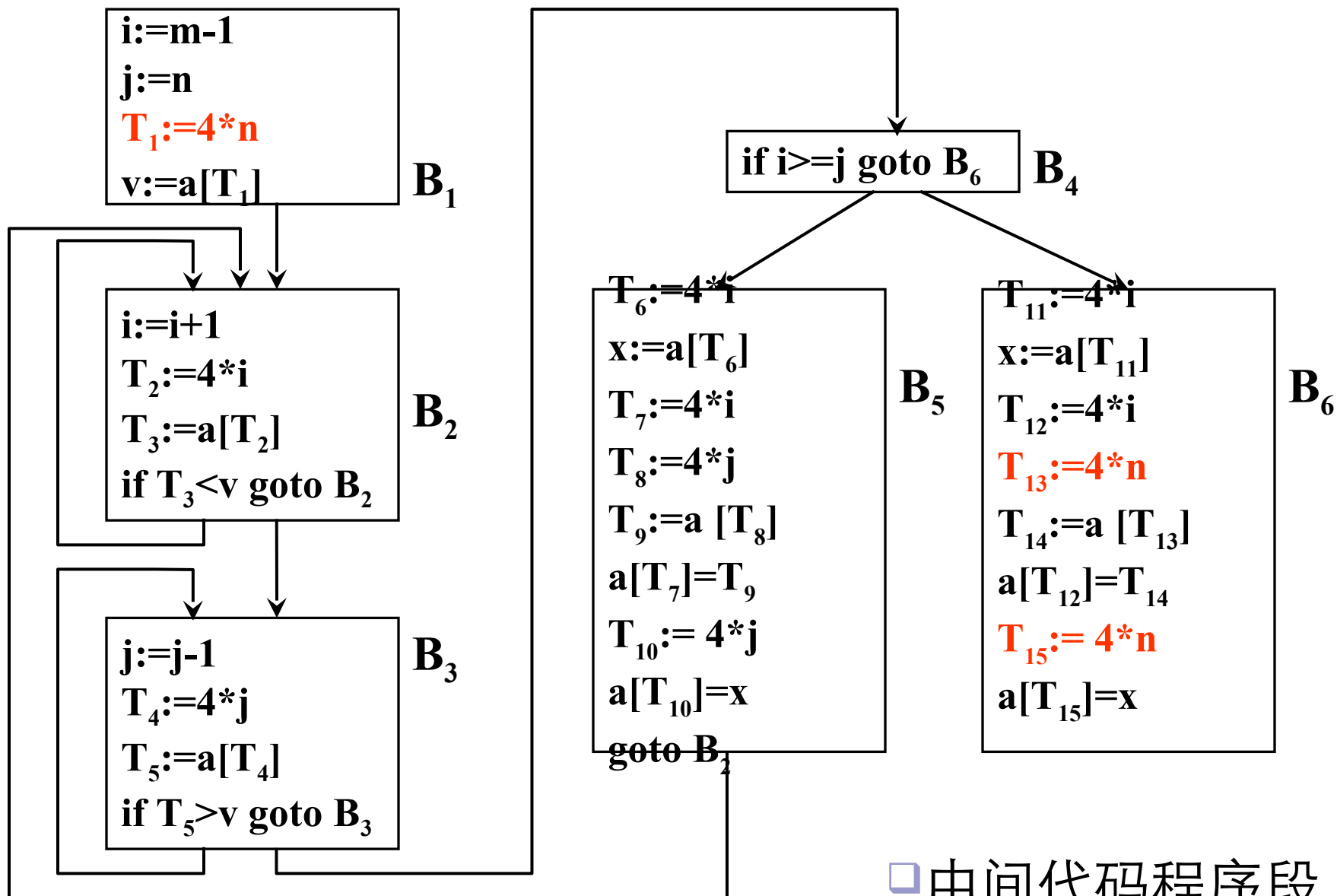
```

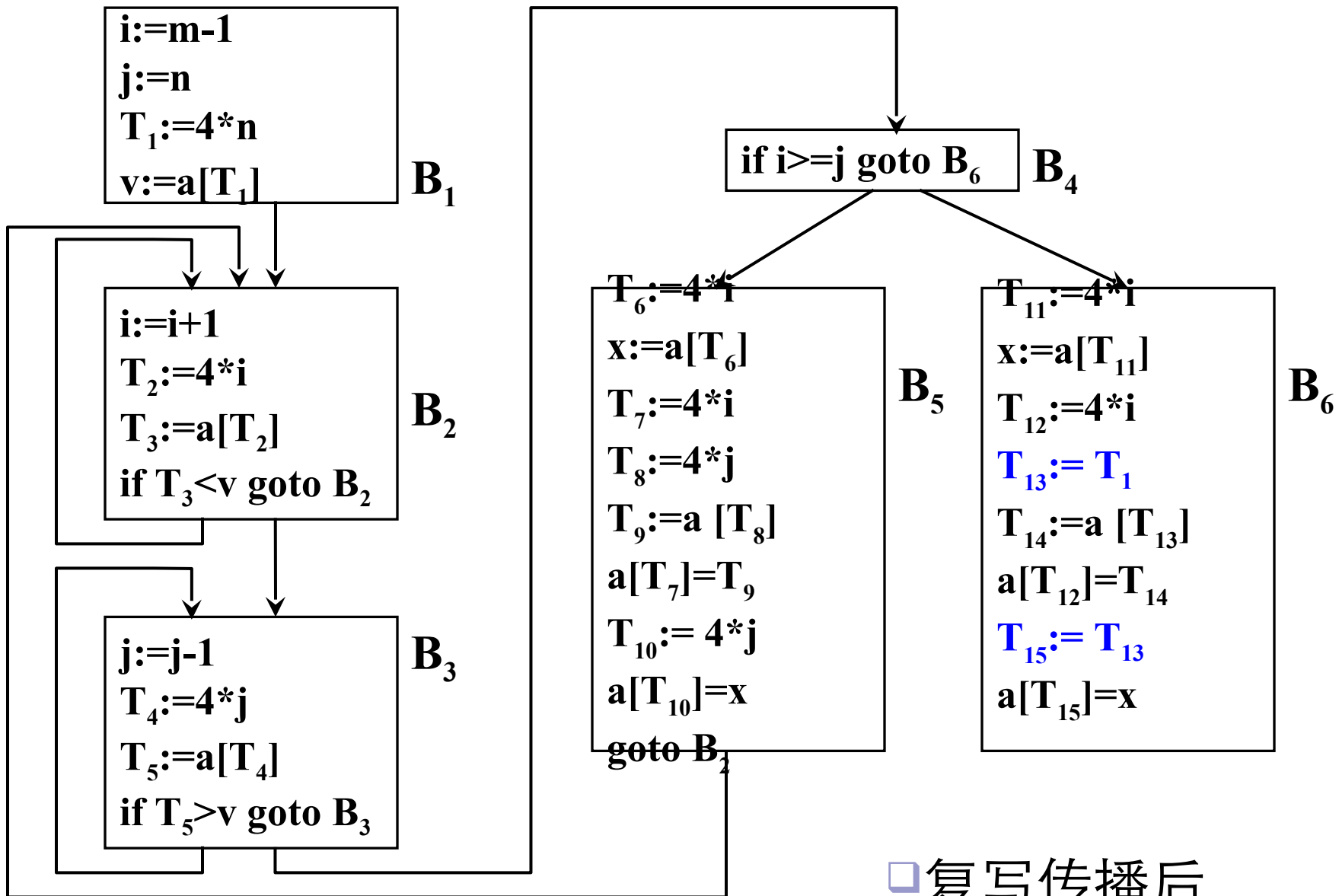
□ 中间代码程序段



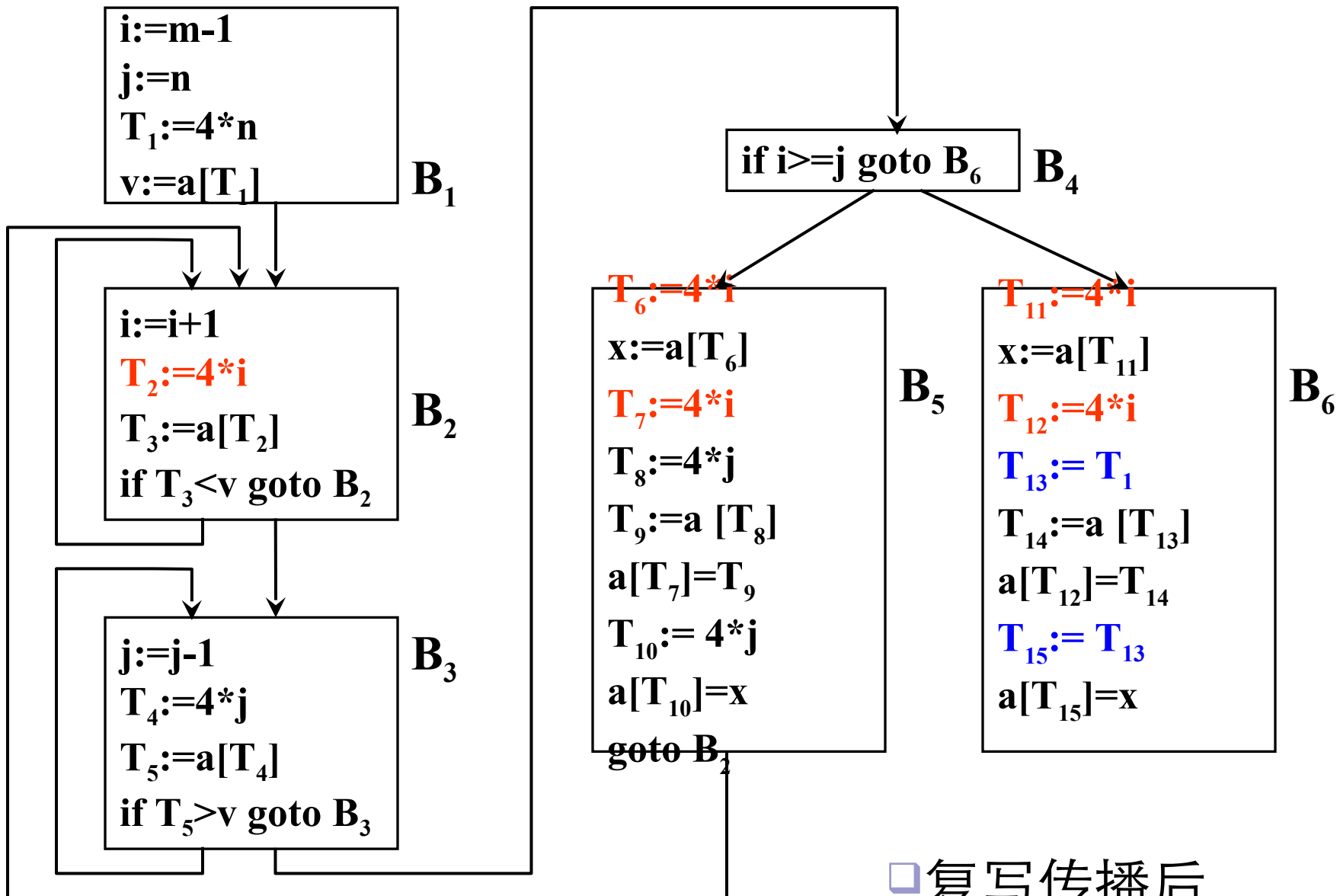
□ 中间代码程序段



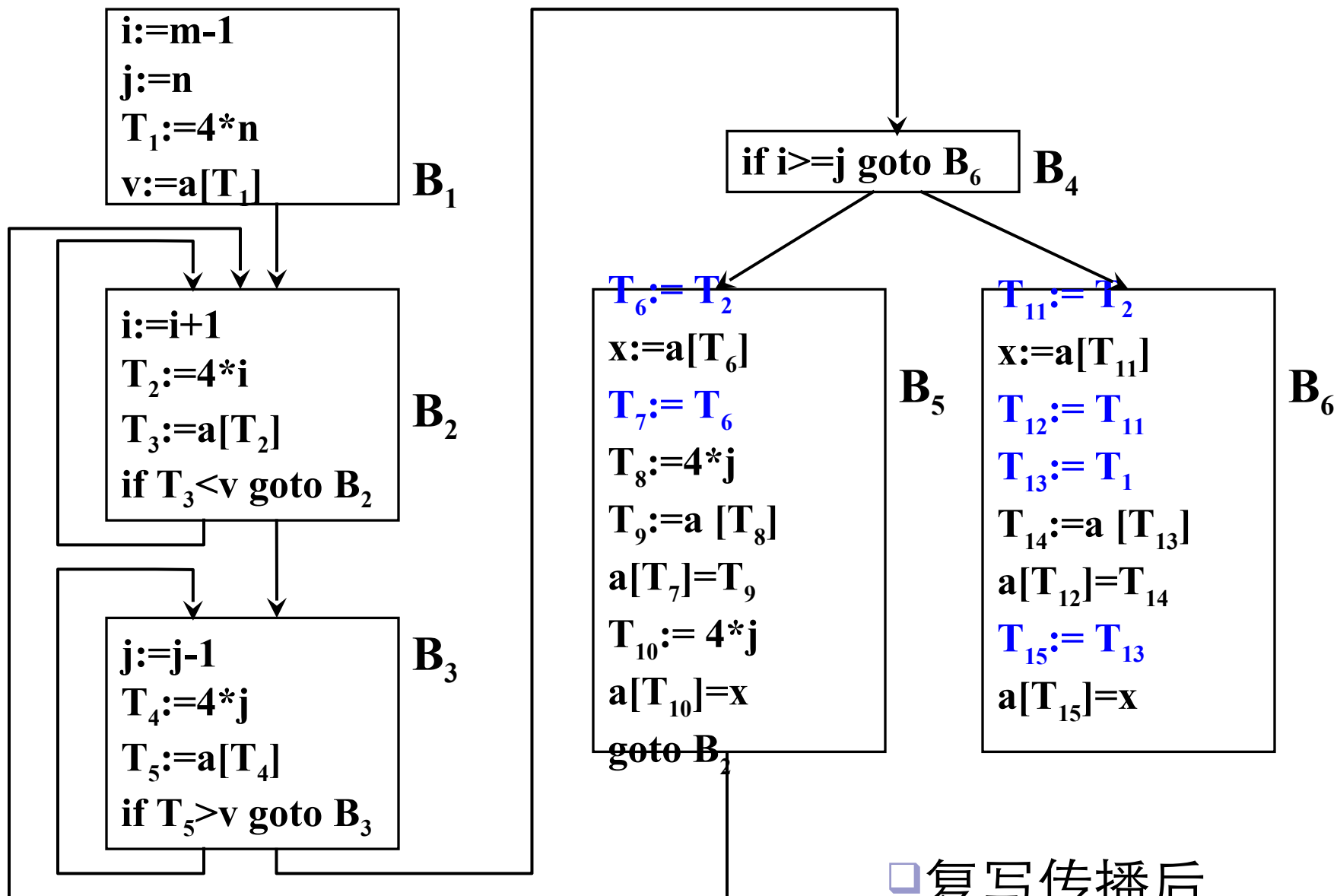
□ 中间代码程序段



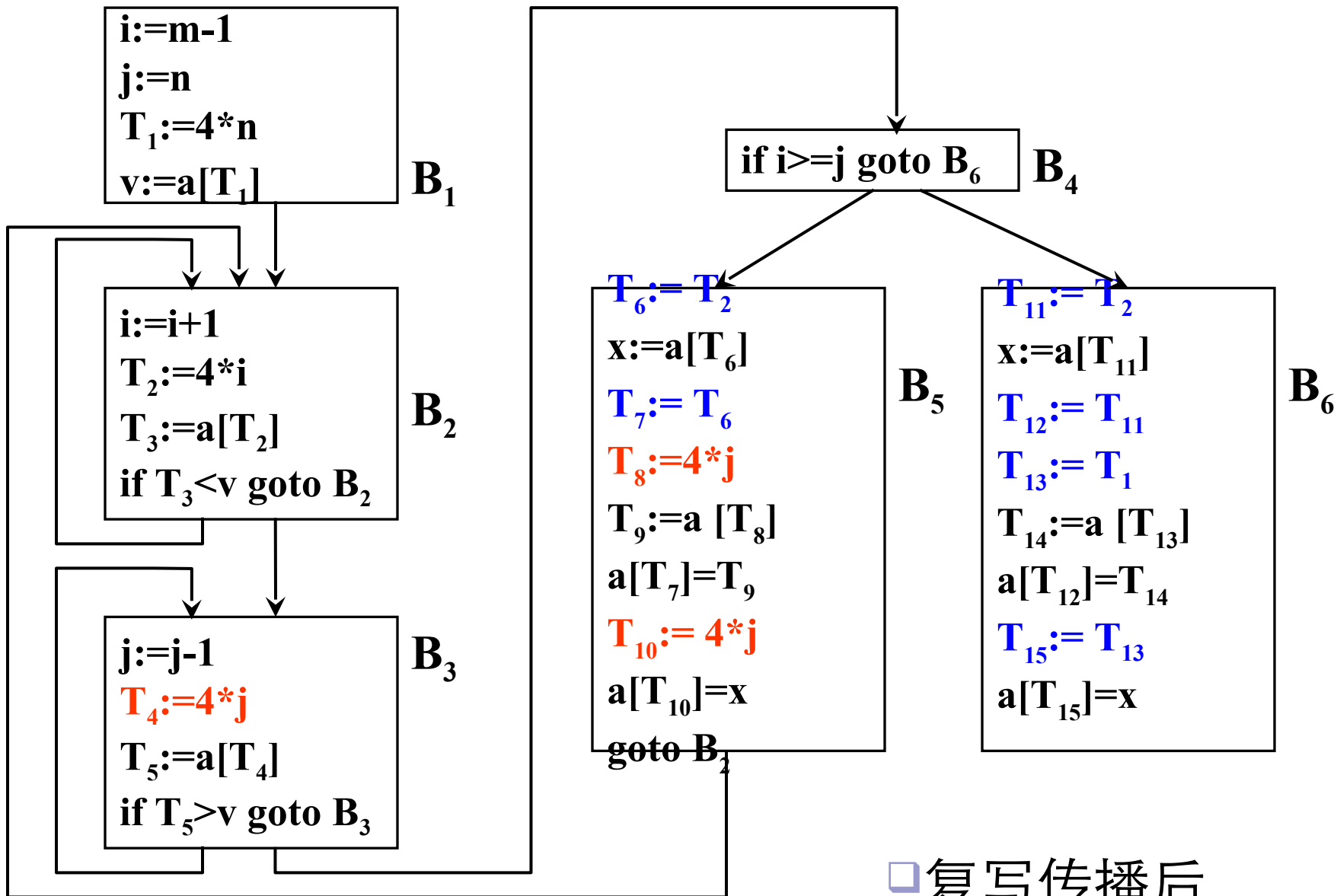
□ 复写传播后



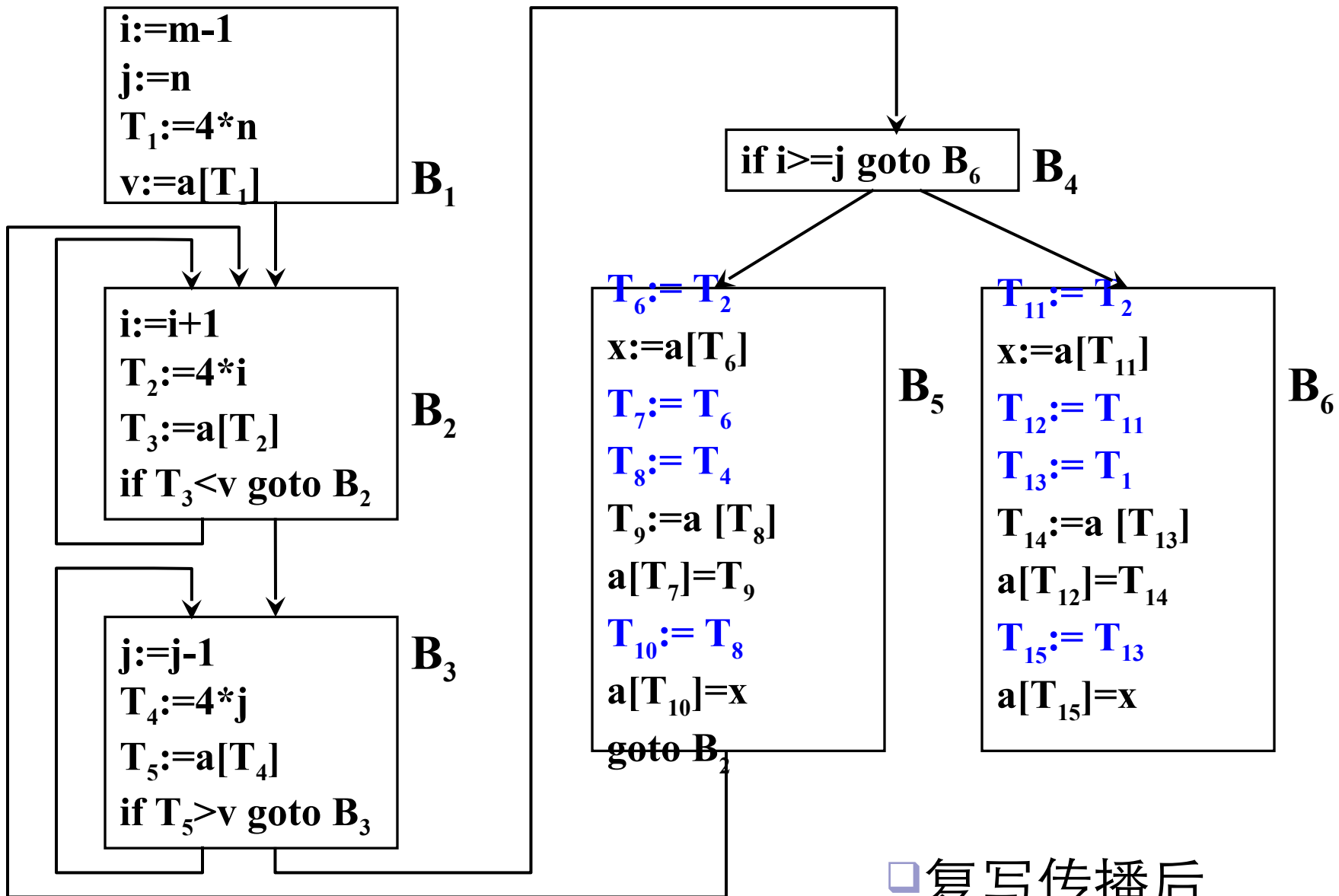
□ 复写传播后



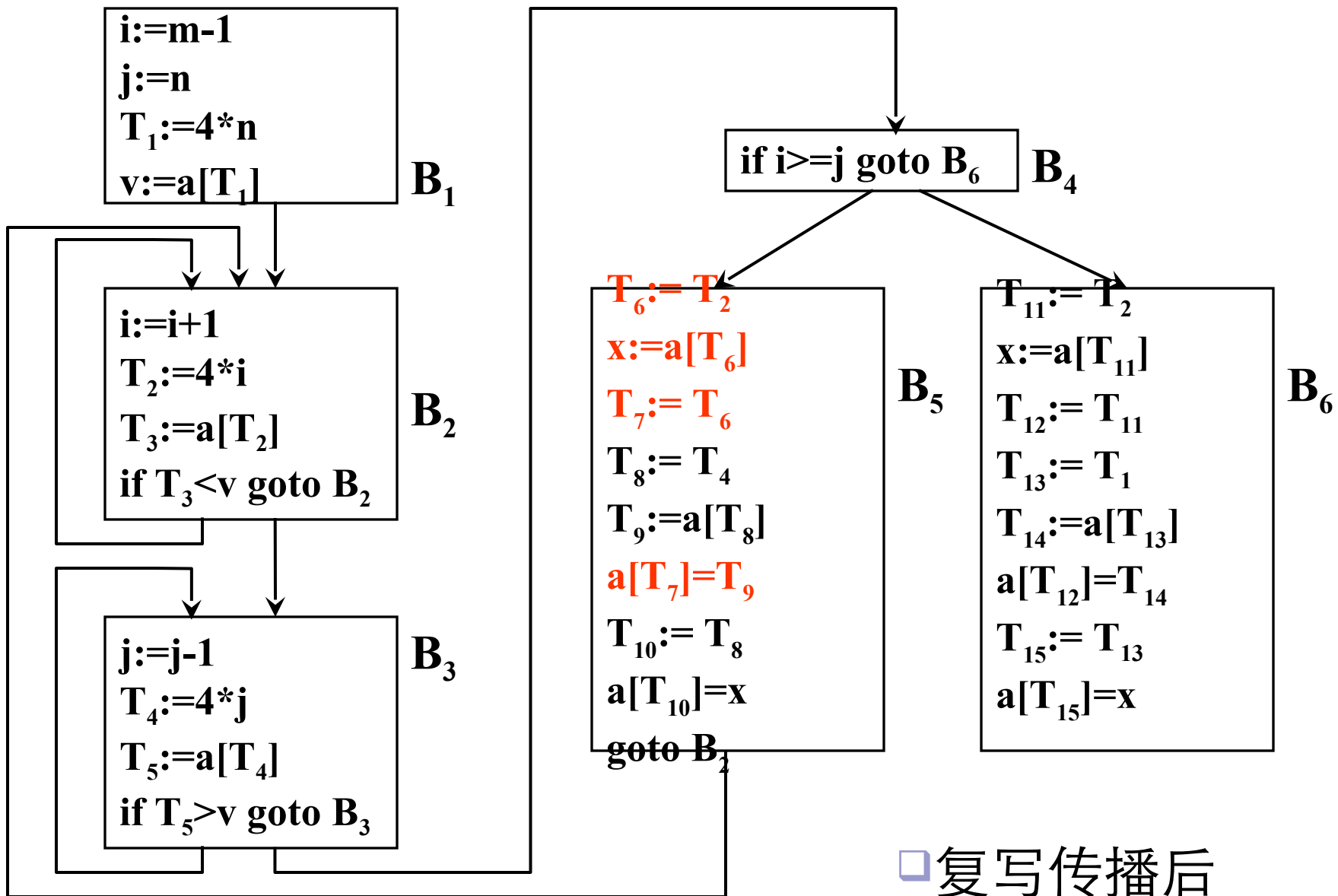
□ 复写传播后

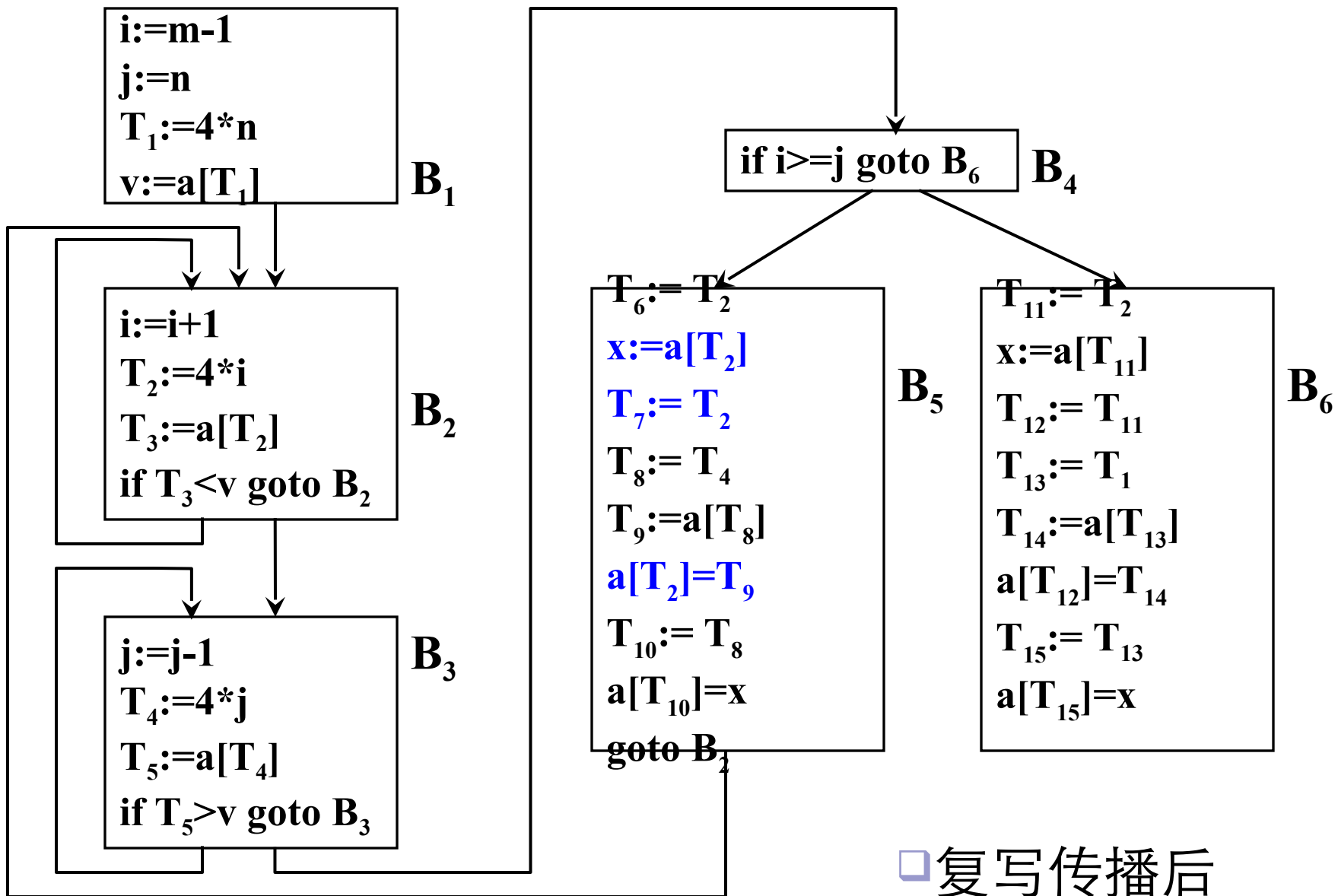


□ 复写传播后

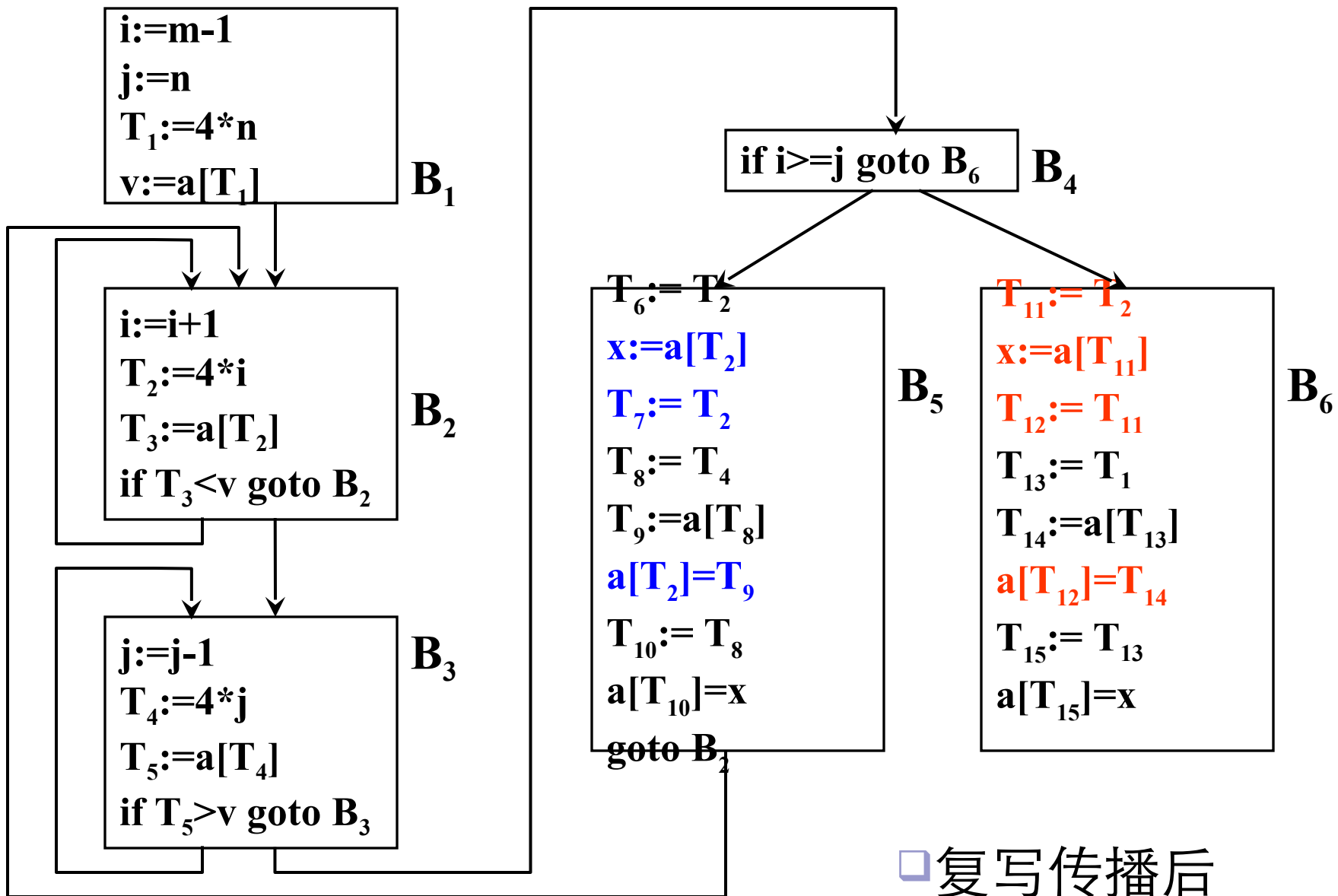


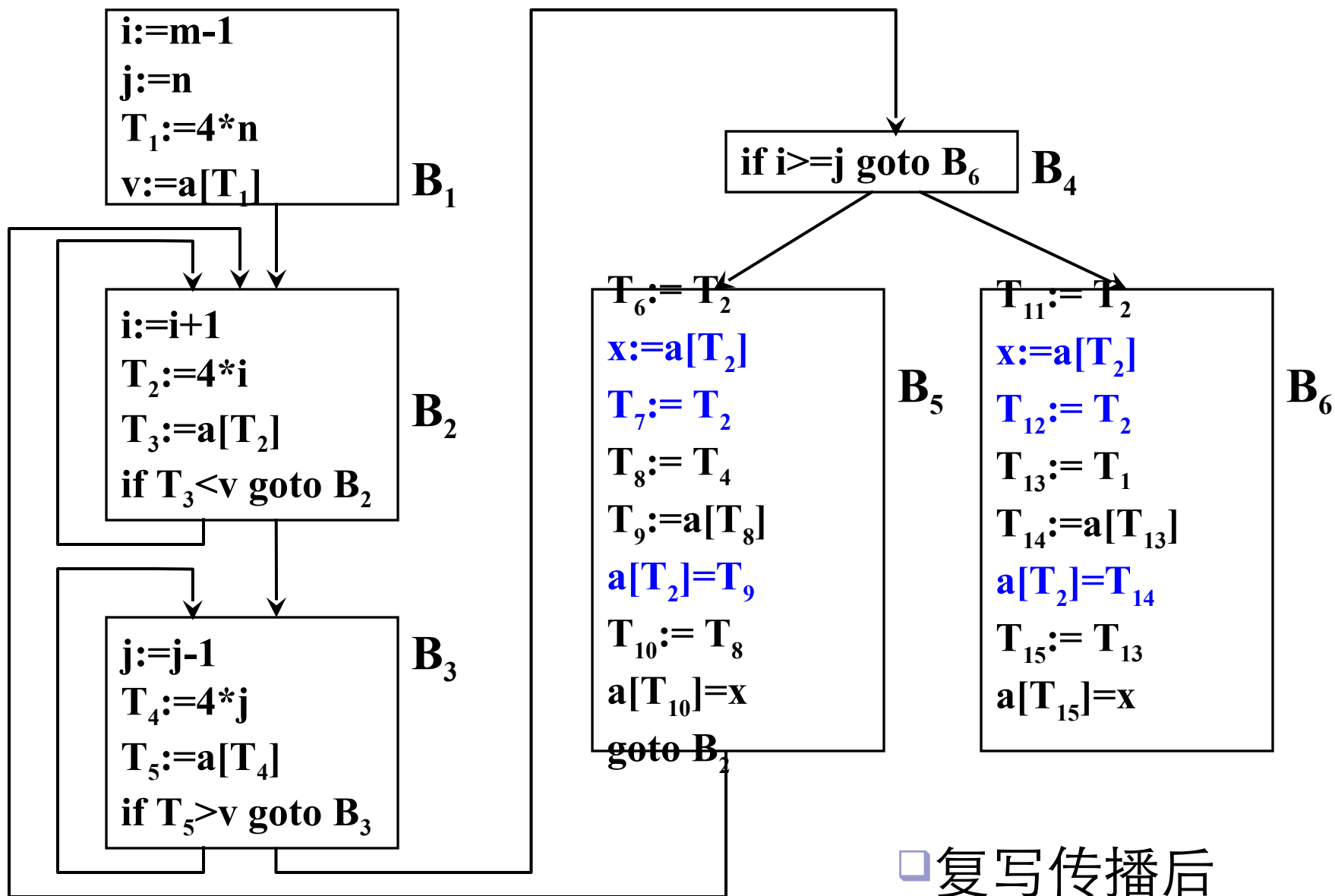
□ 复写传播后

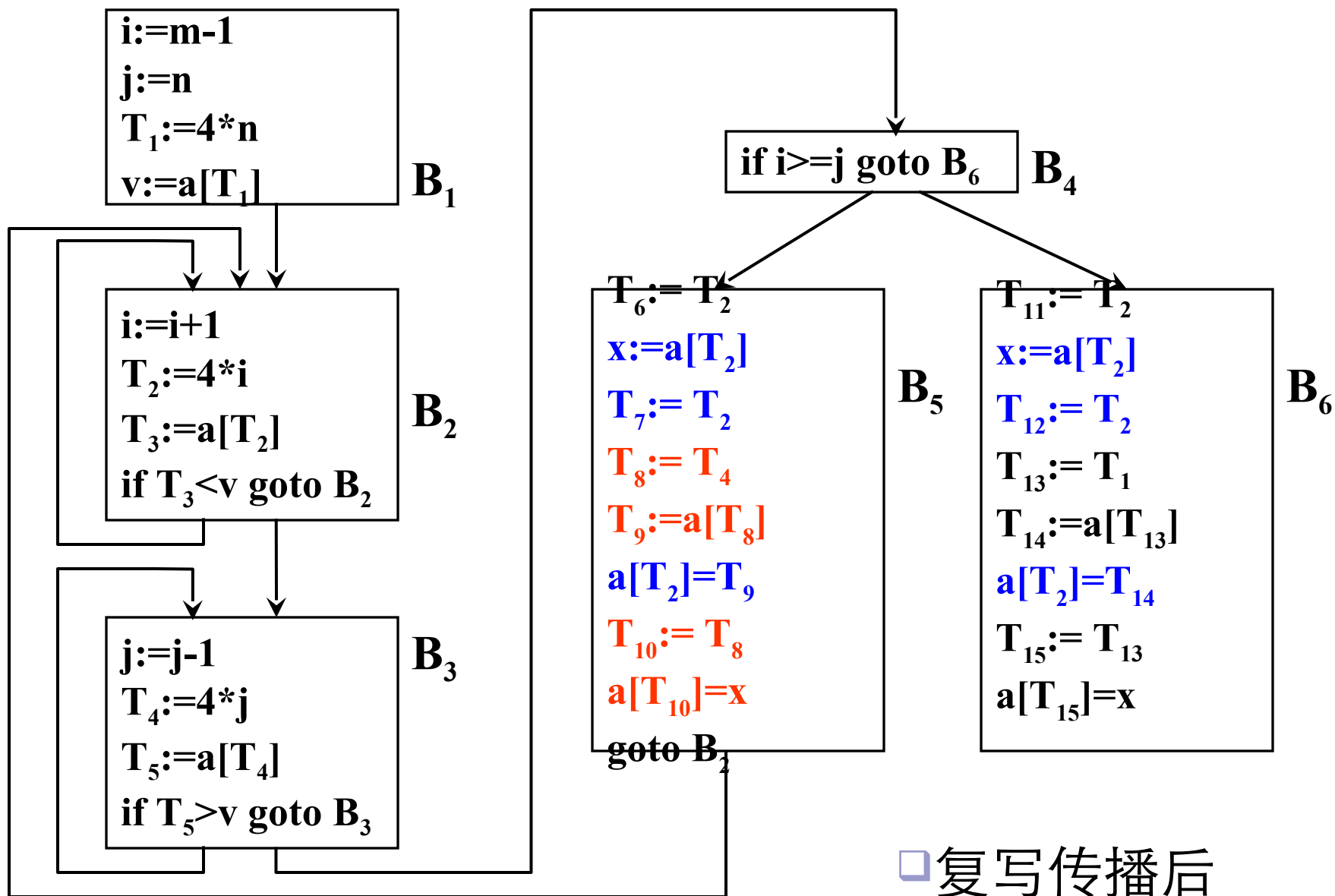


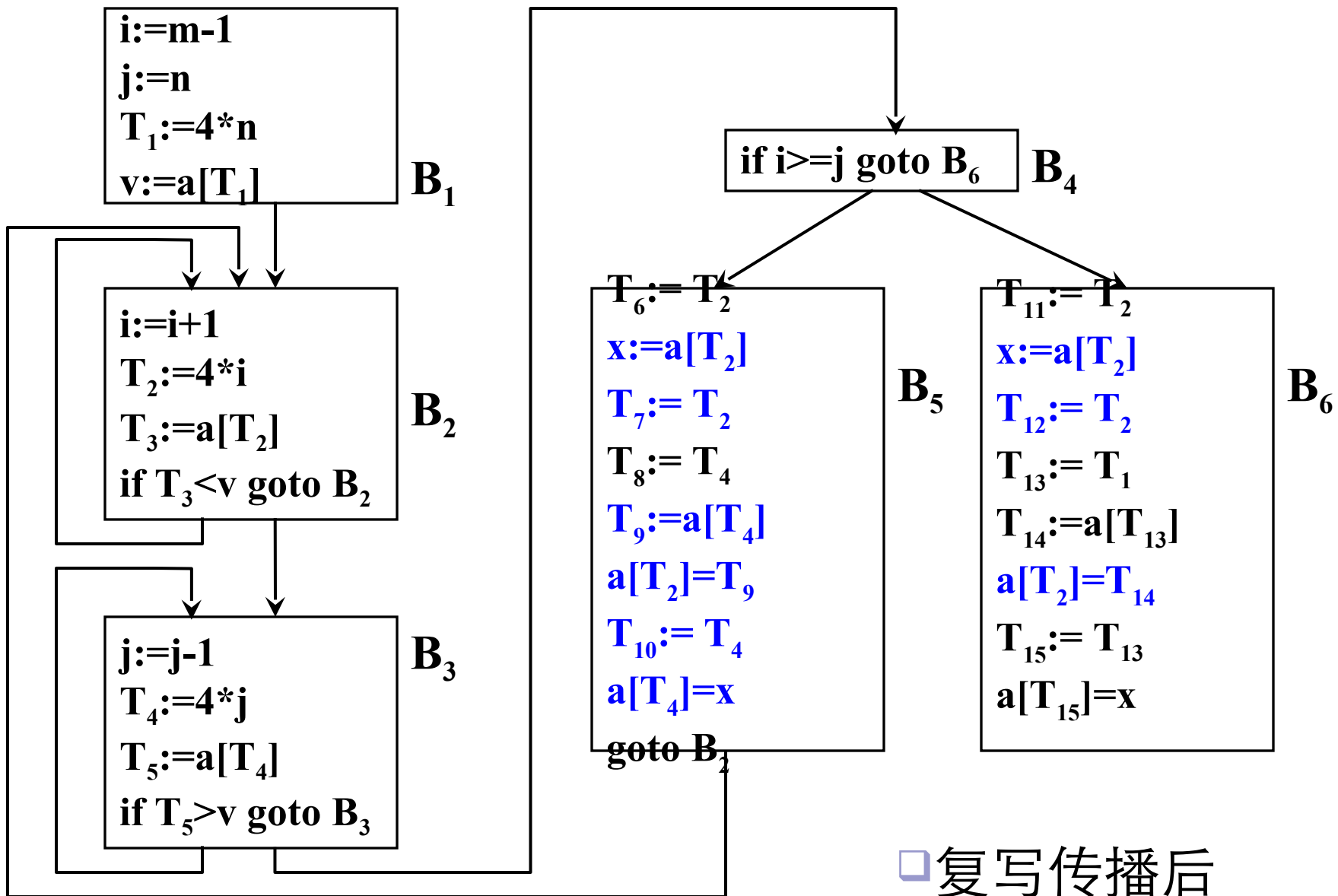


□ 复写传播后

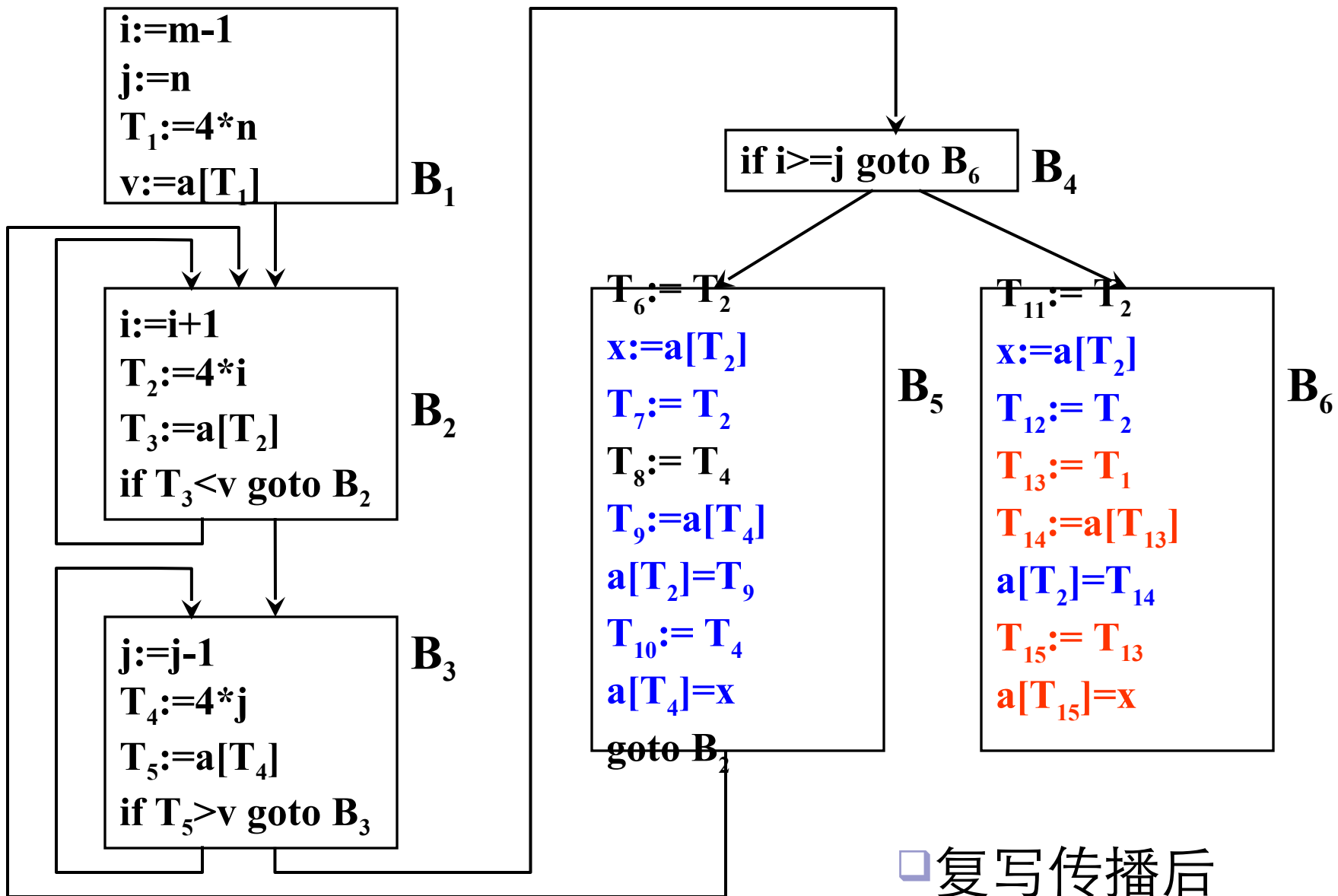


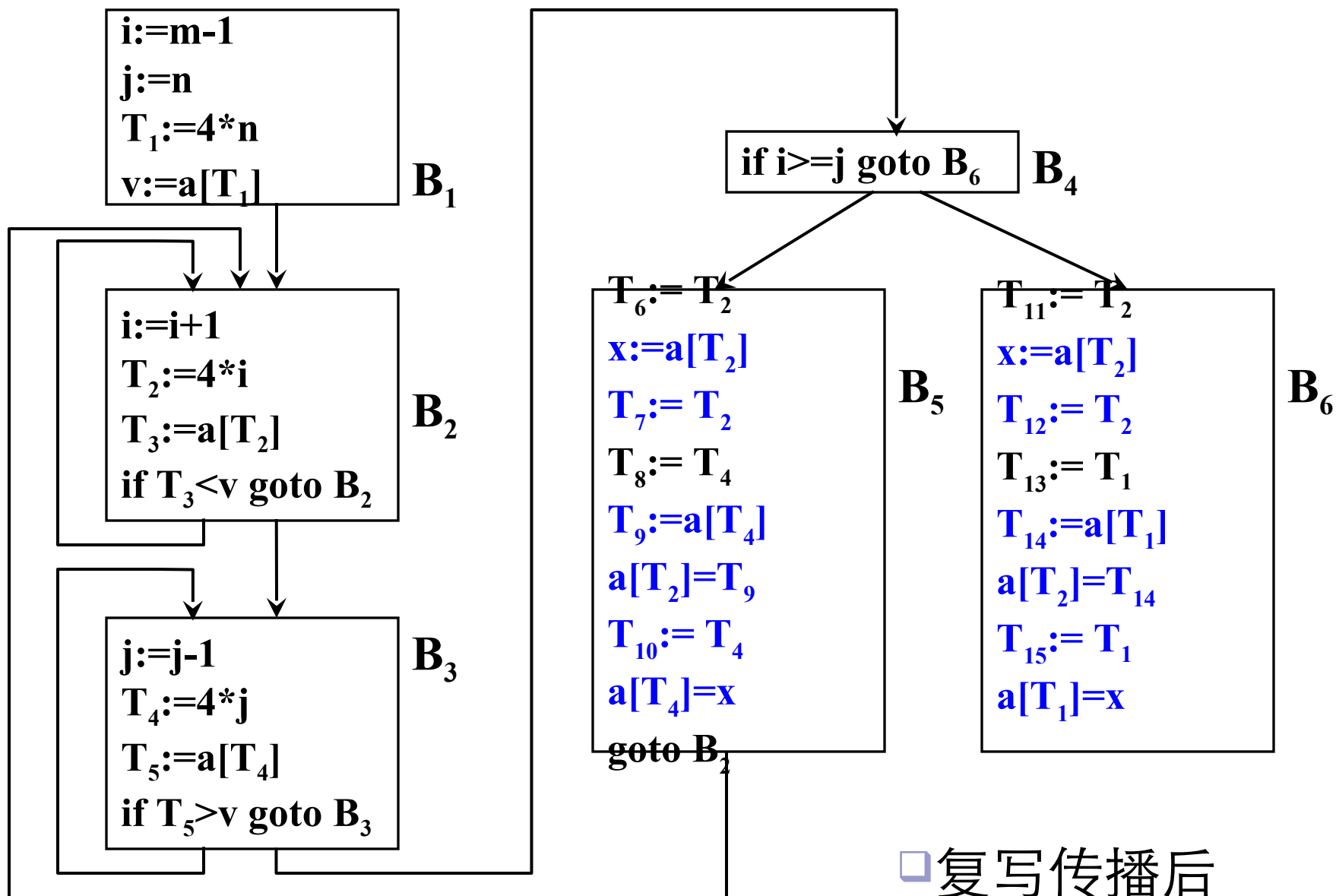




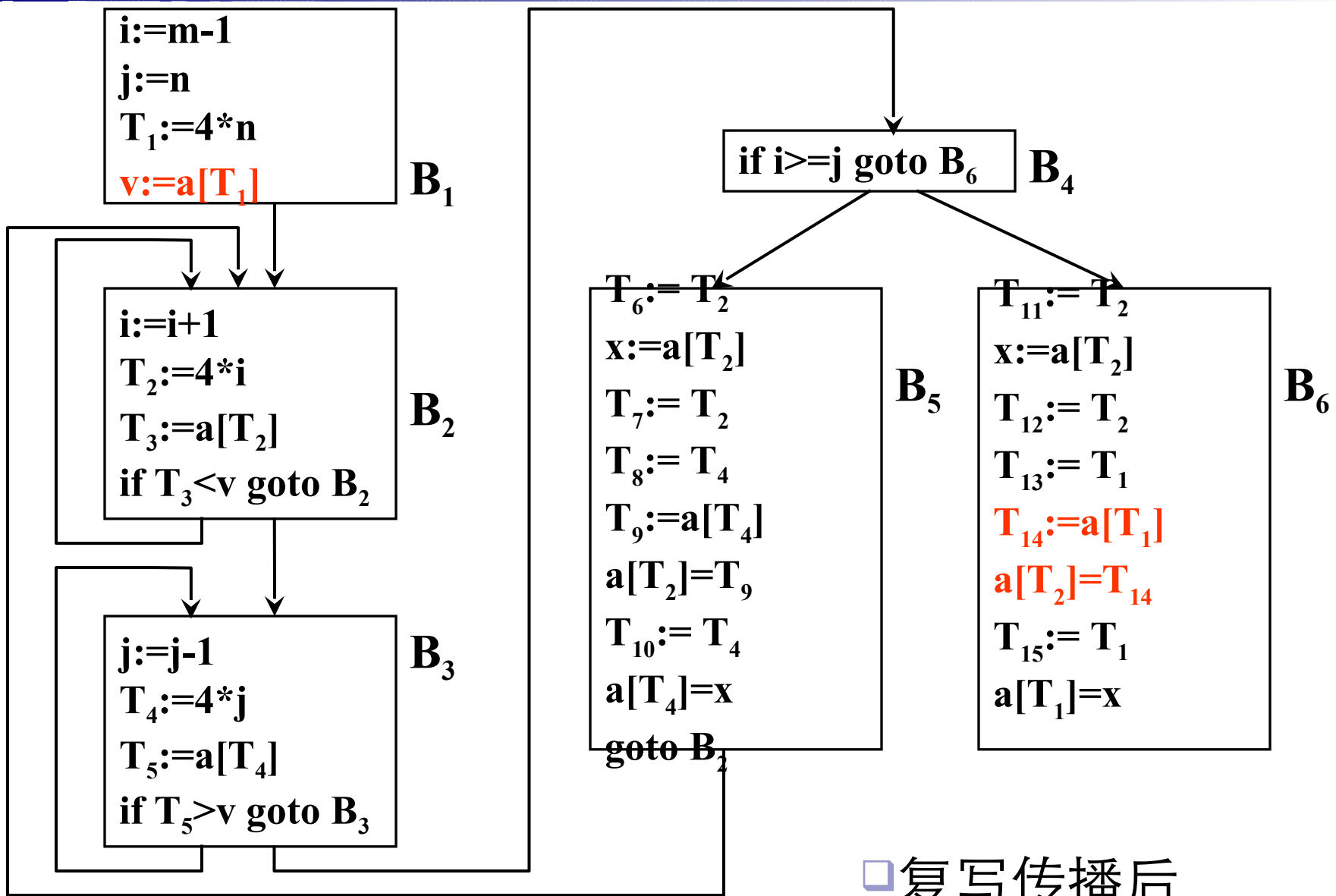


□ 复写传播后

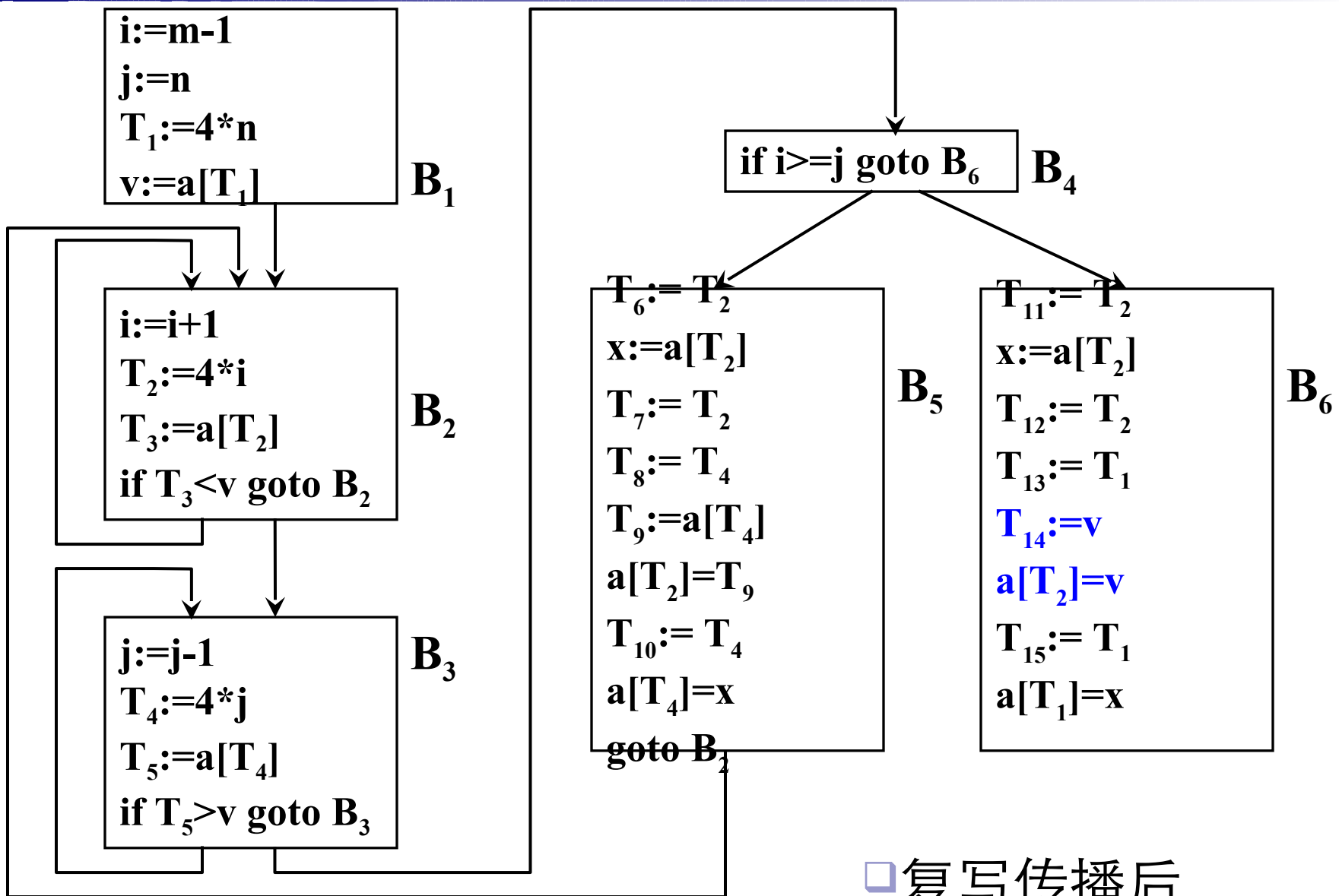




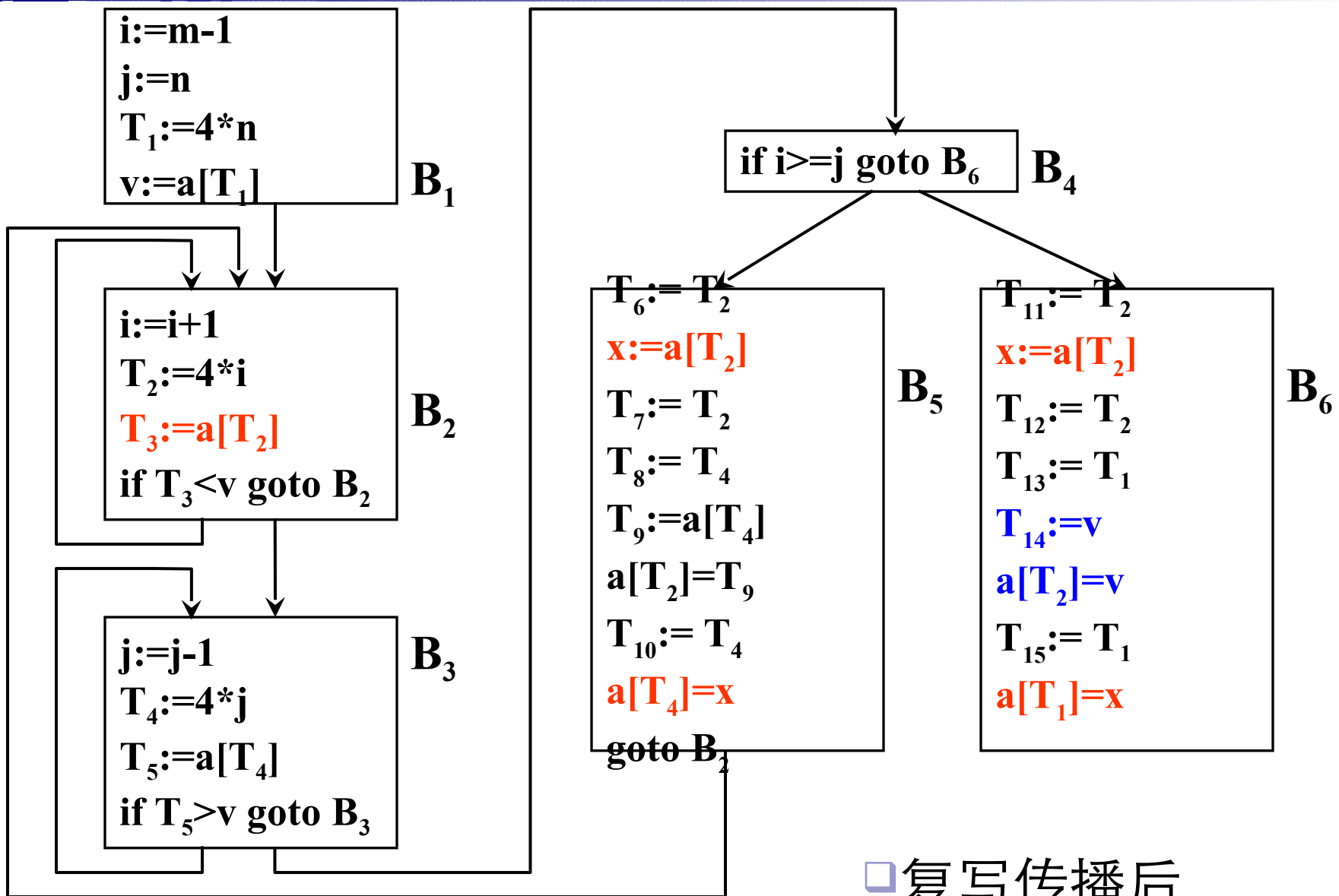
□ 复写传播后



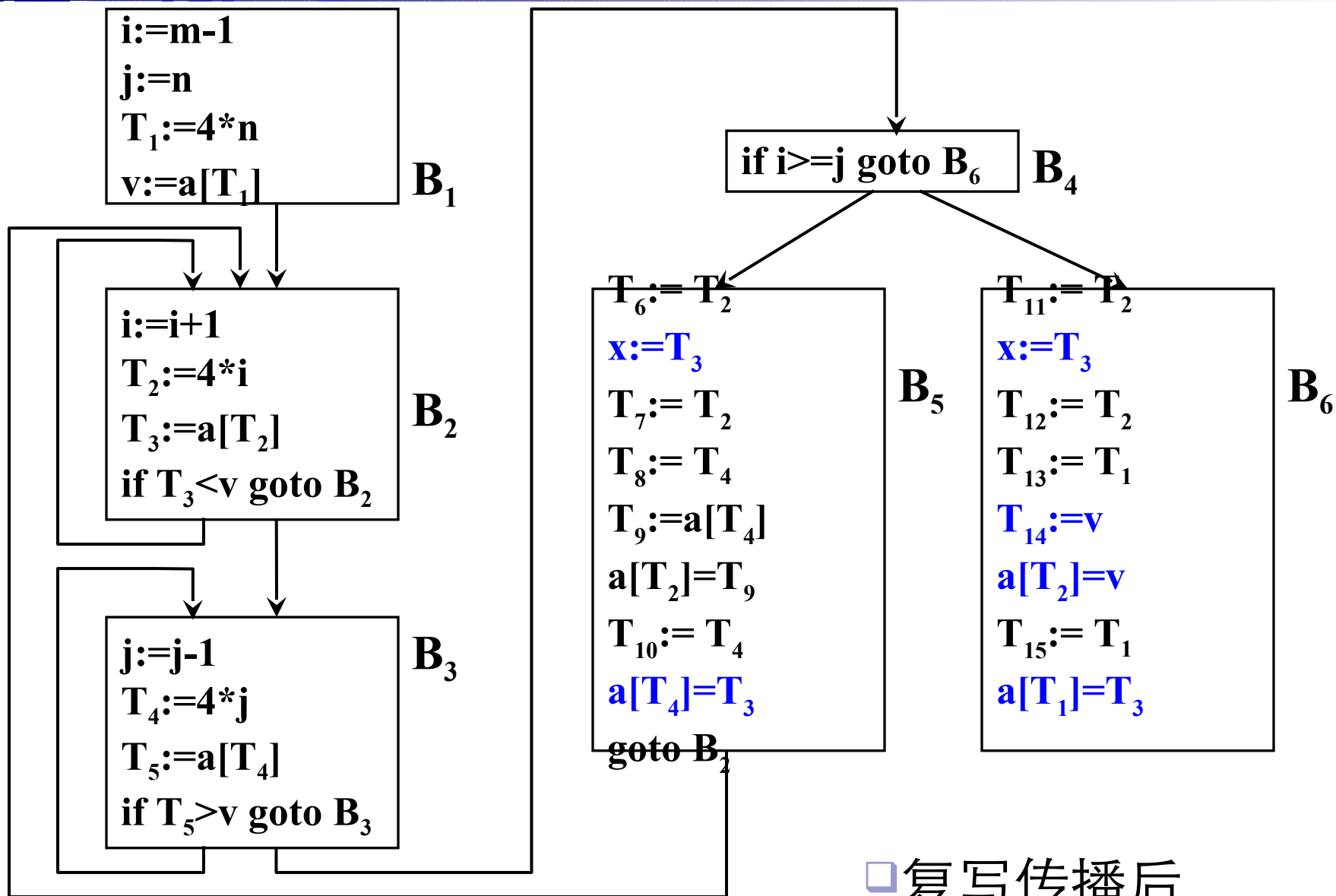
□ 复写传播后



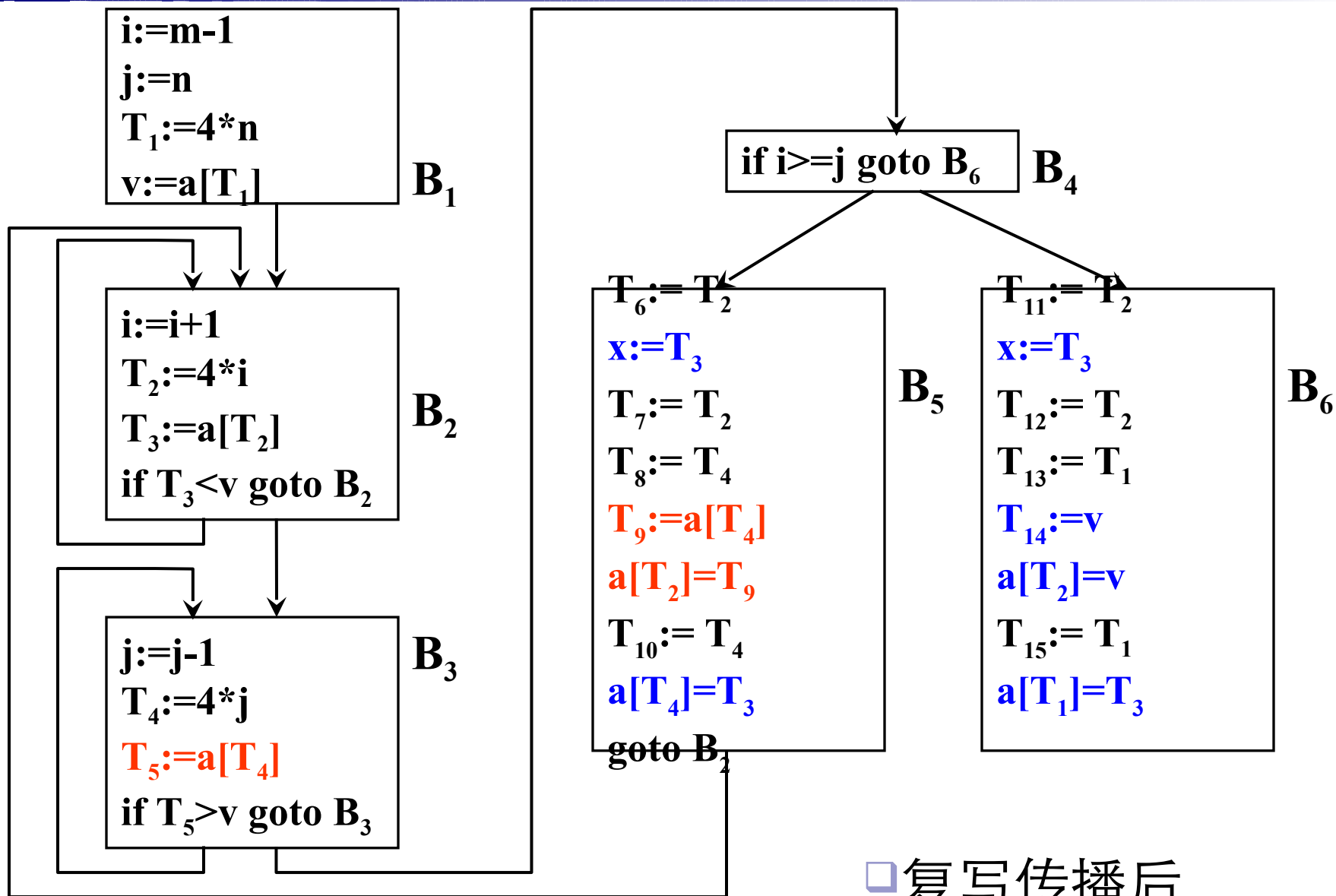
□ 复写传播后



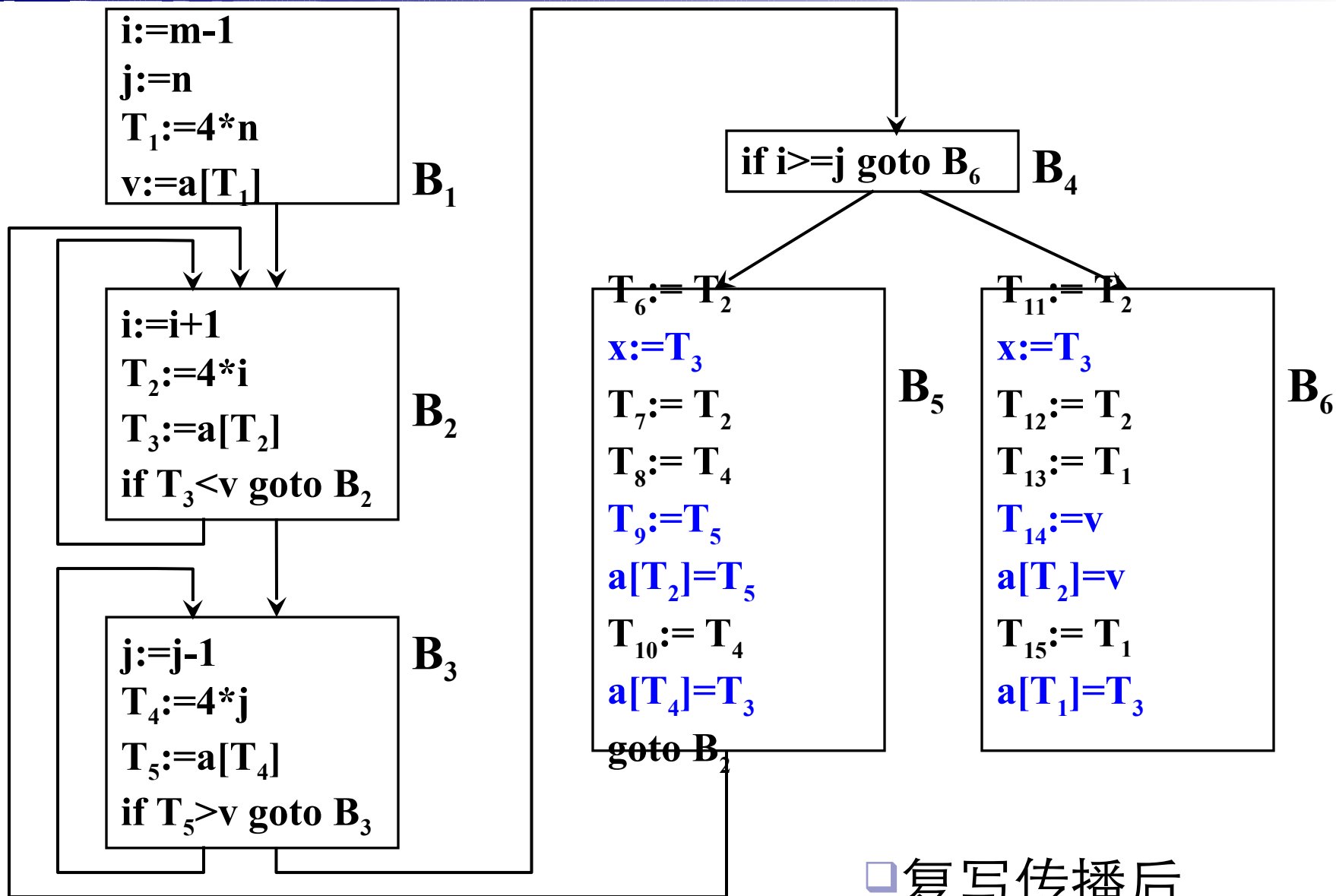
□ 复写传播后



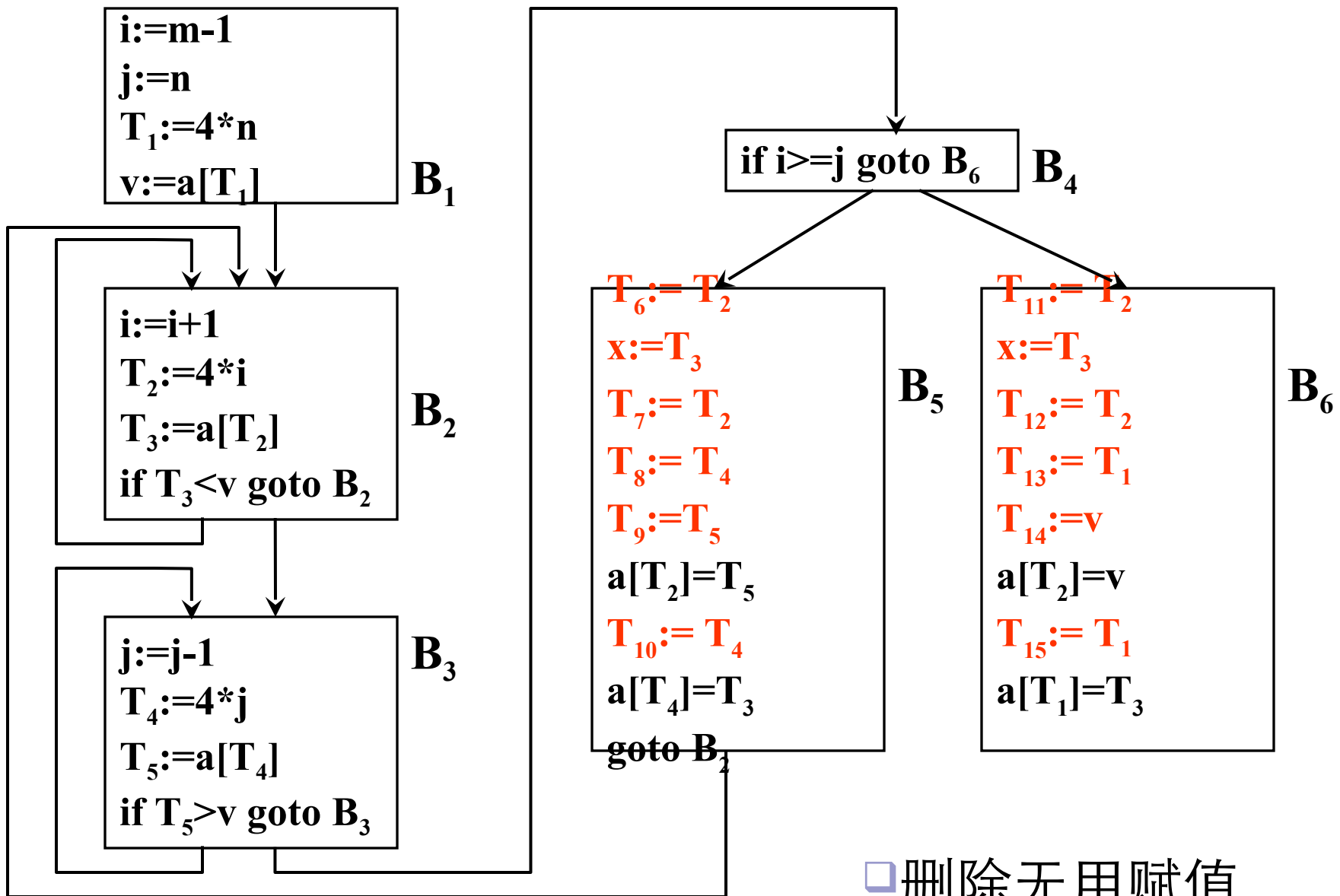
□ 复写传播后



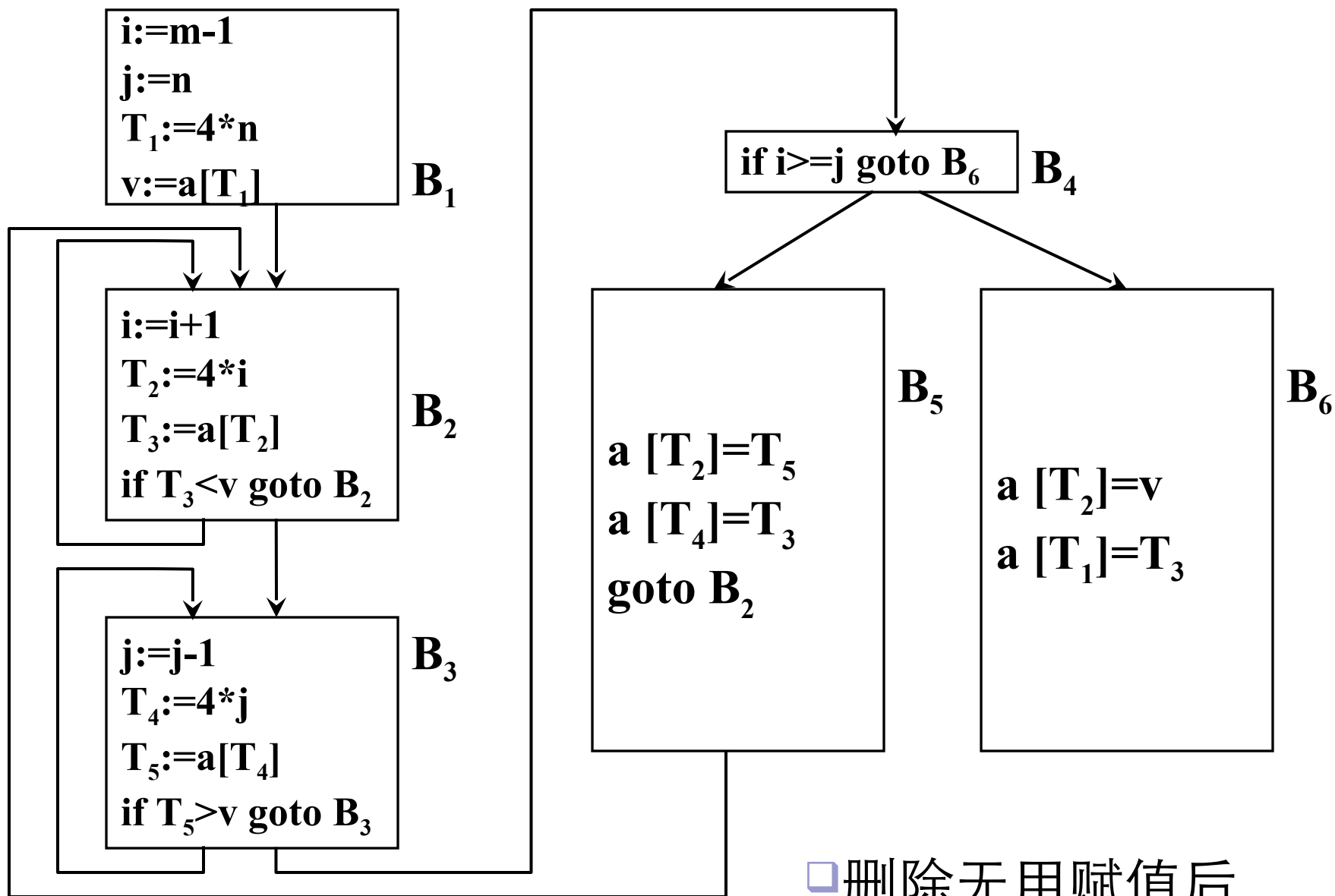
□ 复写传播后

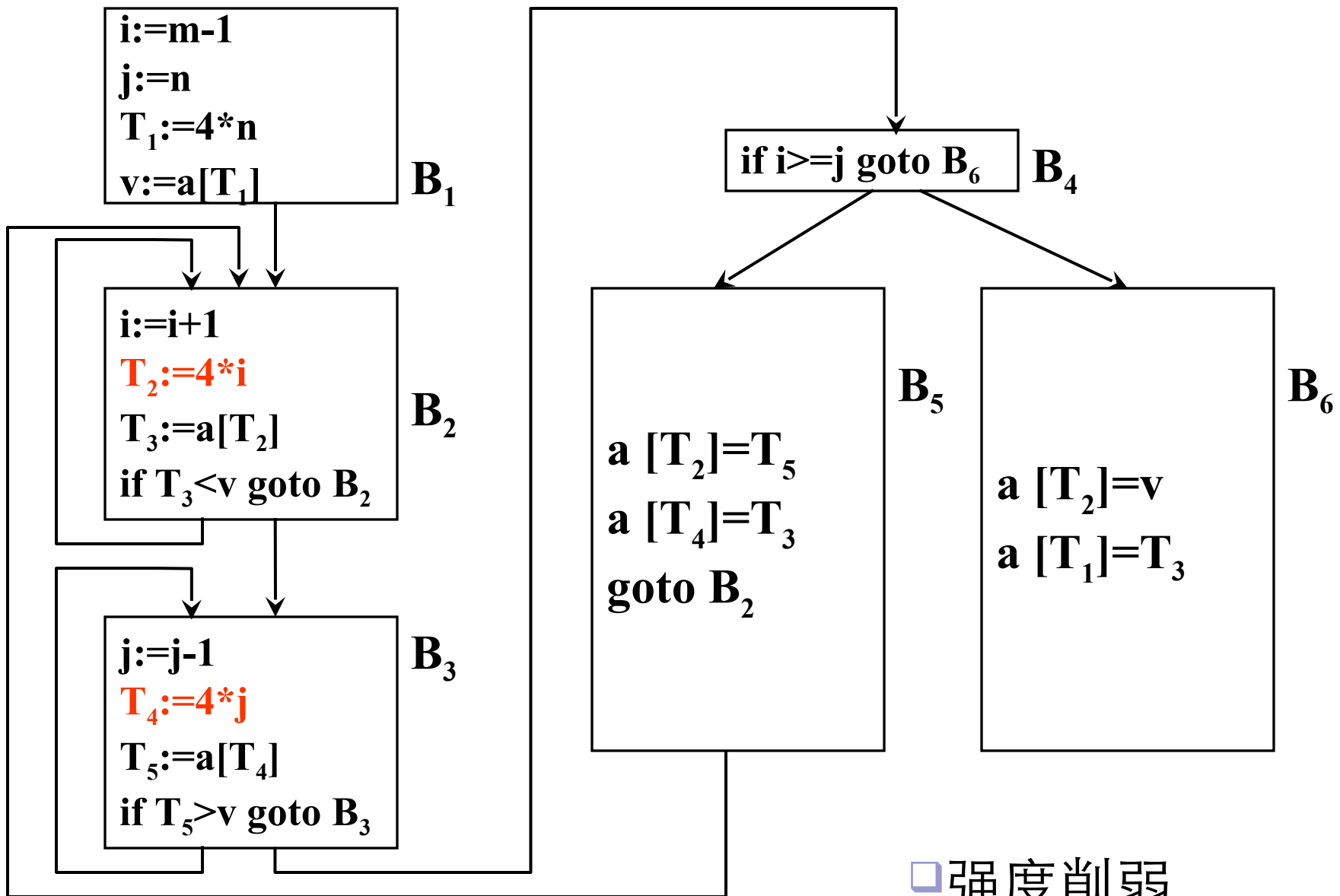


□ 复写传播后

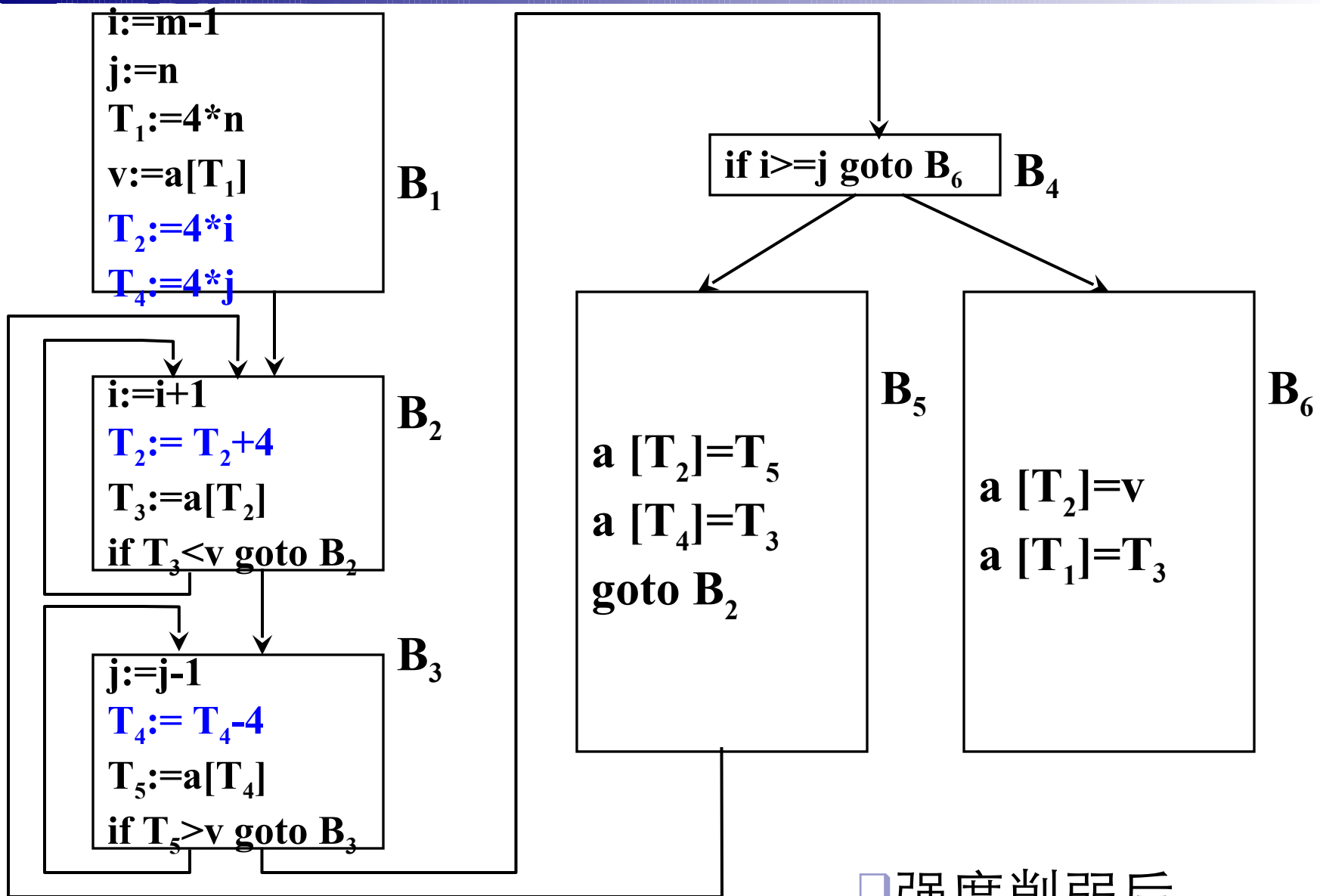


□ 删除无用赋值

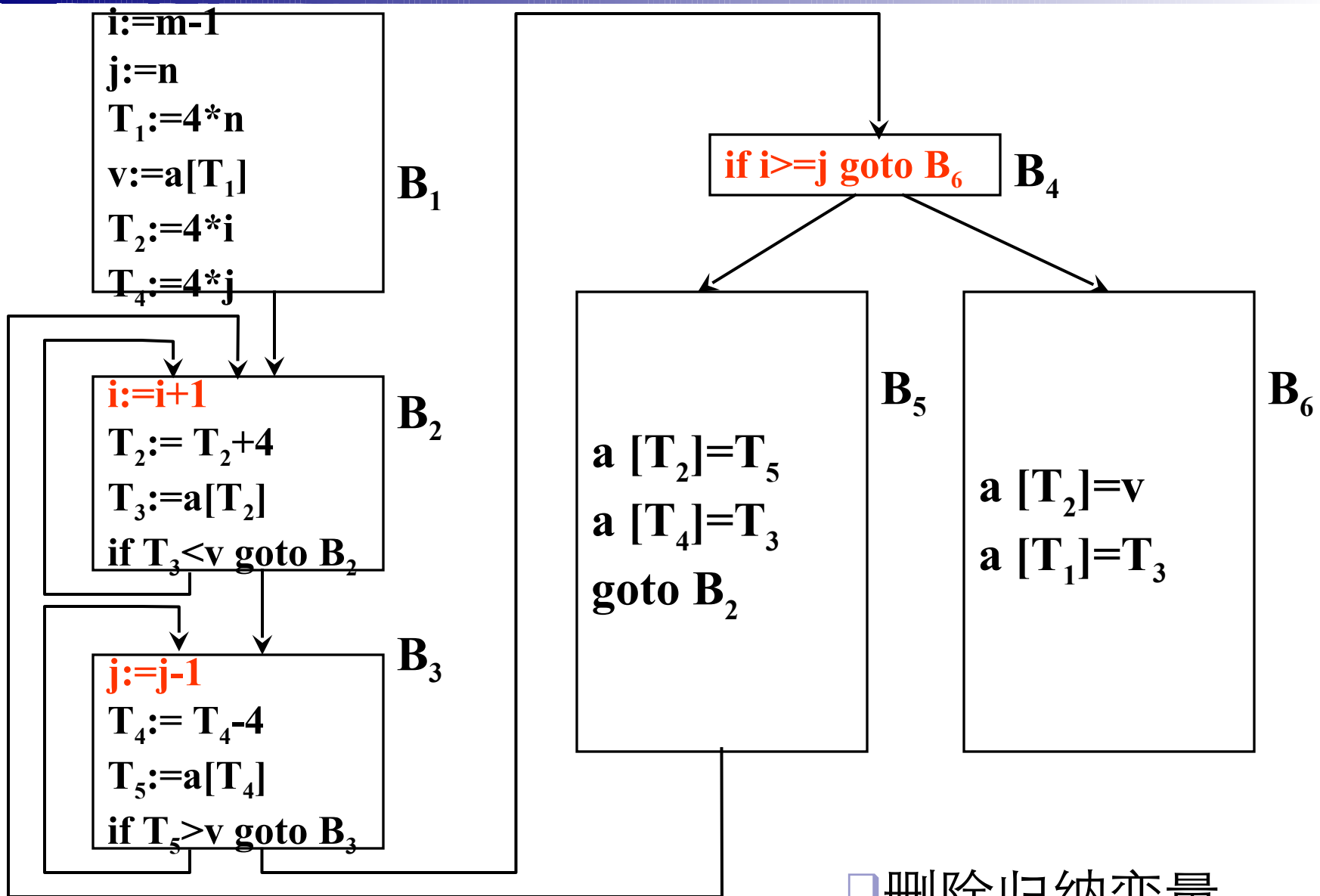




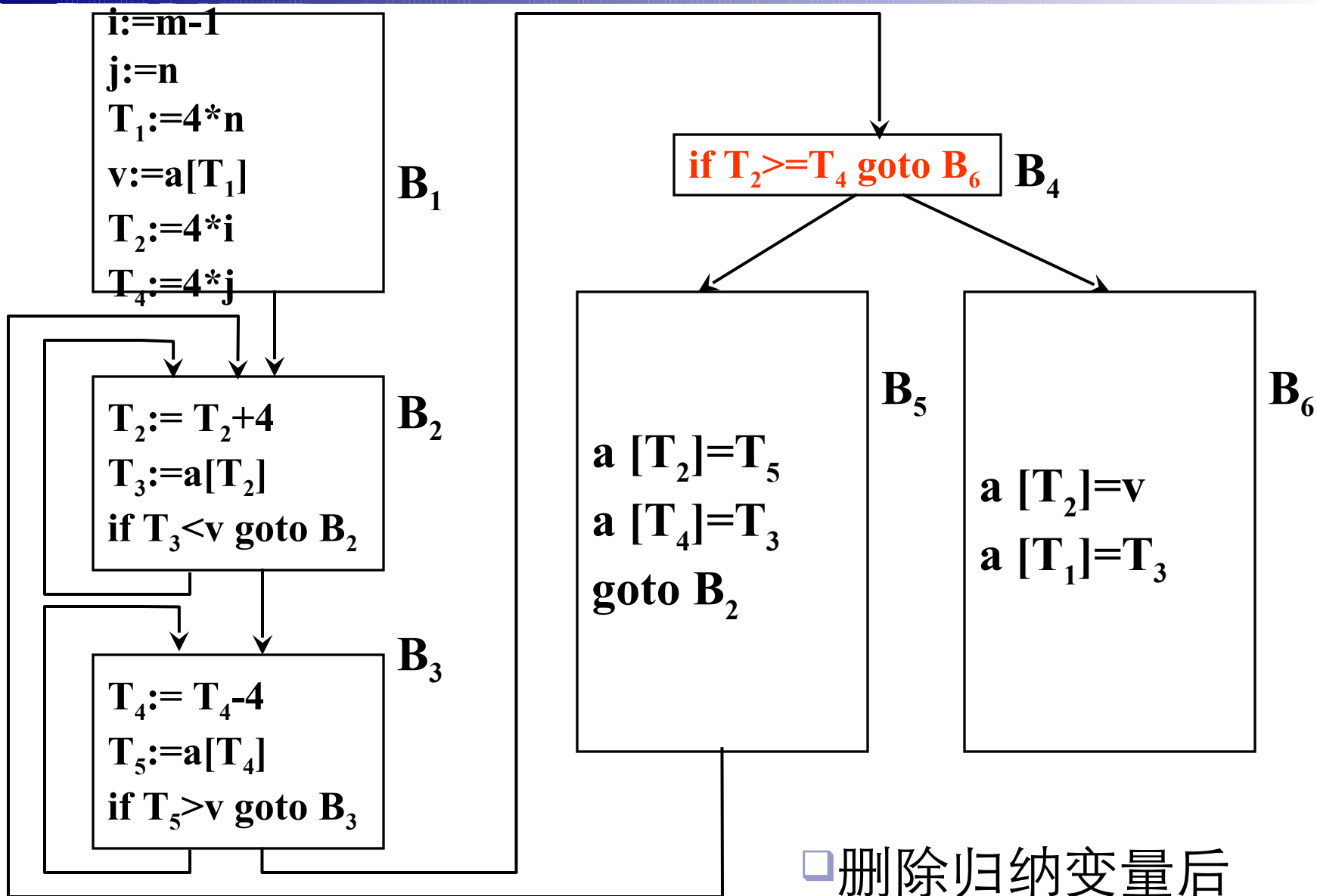
强度削弱



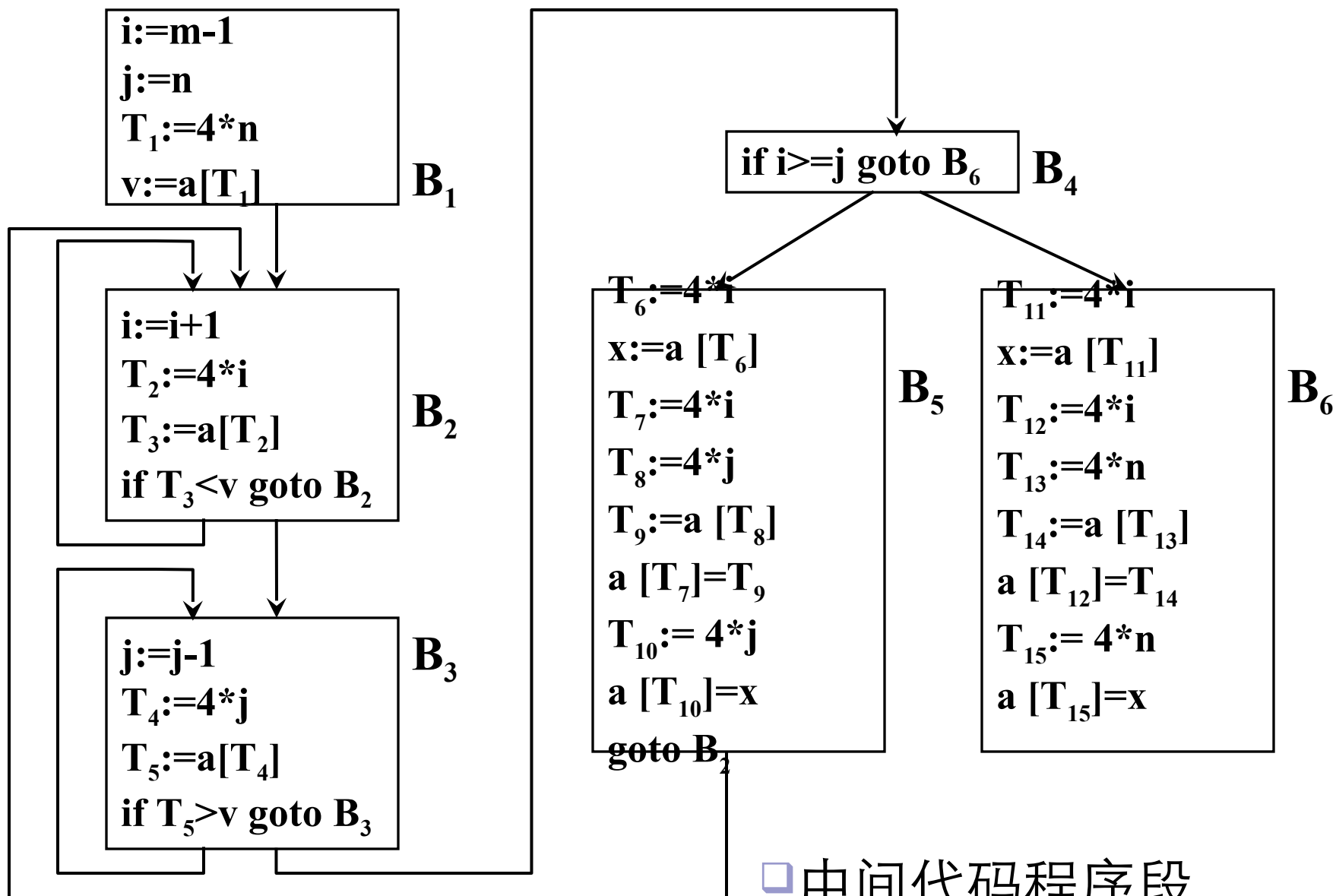
强度削弱后



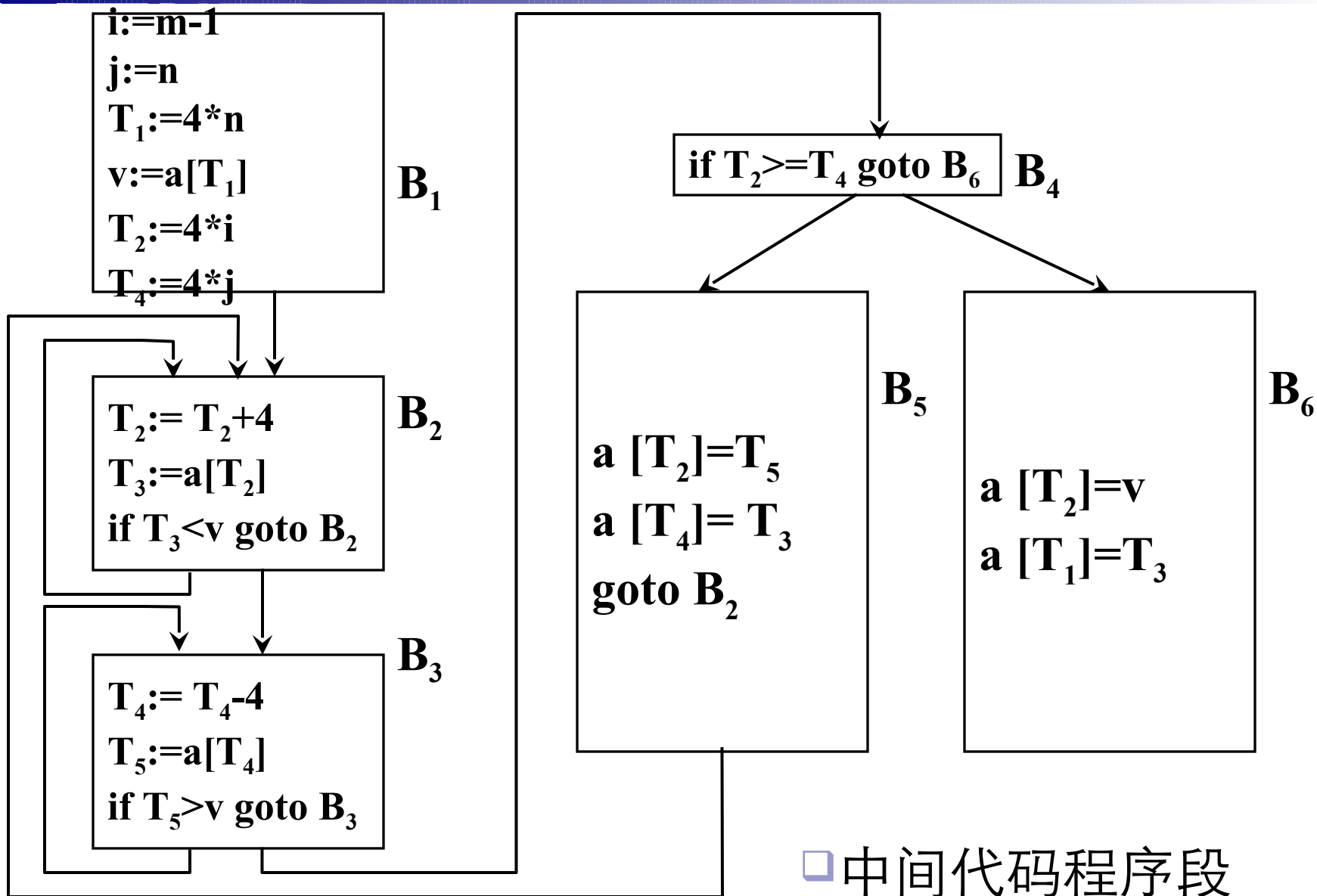
□ 删除归纳变量



□ 删除归纳变量后



□ 中间代码程序段
(优化前)



□ 中间代码程序段
(优化后)

第十章 优化

- 优化概述
- 局部优化
- 循环优化

10.2 局部优化

- **基本块**：指程序中一顺序执行语句序列，其中只有一个入口和一个出口。**入口**就是其中第一个语句，**出口**就是其中最后一个语句。

入口 \rightarrow $T_1 := a * a$
 $T_2 := a * b$
 $T_3 := 2 * T_2$
 $T_4 := T_1 + T_2$
出口 \rightarrow $T_5 := b * b$
 $T_6 := T_4 + T_5$

- 如果一条三地址语句为 $x := y + z$ ，则称对 x **定值**并**引用** y 和 z
- 基本块中的一个名字在程序中的某个给定点是**活跃的**，是指如果在程序中（包括在本基本块或在其它基本块中）它的值在该点以后被引用

10.2 局部优化

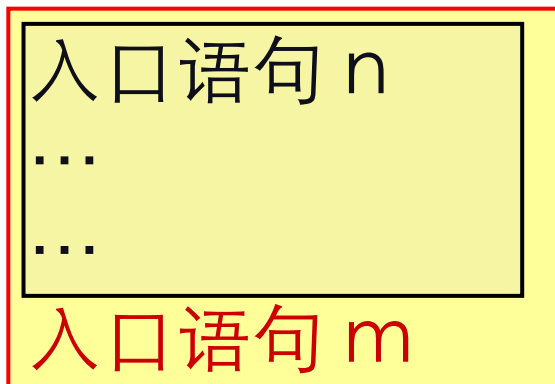
- 局限于基本块范围内的优化称为**基本块内的优化**，或称**局部优化**
- 如何将程序划分成基本块？
 - **基本块**：指程序中一顺序执行语句序列，其中只有一个入口和一个出口。**入口**就是其中第一个语句，**出口**就是其中最后一个语句。

划分四元式程序为基本块的算法

1. 求出四元式程序中各个基本块的入口语句：
 - 1) 程序第一个语句，或
 - 2) 能由条件转移语句或无条件转移语句转移到的语句，或
 - 3) 紧跟在条件转移语句后面的语句

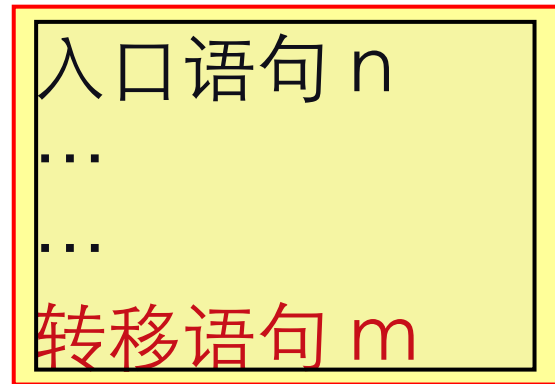
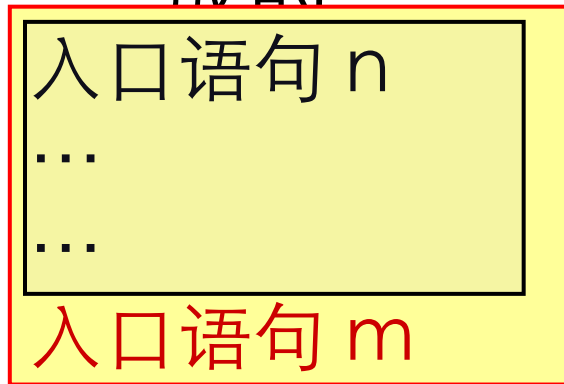
划分四元式程序为基本块的算法

2. 对以上求出的每个入口语句，确定其所属的基本块。它是由该入口语句到下一入口语句（不包括该入口语句）之间的语句序列组成的。



划分四元式程序为基本块的算法

2. 对以上求出的每个入口语句，确定其所属的基本块。它是由该入口语句到下一入口语句（不包括该入口语句）、或到一转移语句（包括该转移语句）之间的语句序列组成的



划分四元式程序为基本块的算法

2. 对以上求出的每个入口语句，确定其所属的基本块。它是由该入口语句到下一入口语句（不包括该入口语句）、或到一转移语句（包括该转移语句）、或一停语句（包括该停语句）之间的语句序列组成的。

入口语句 n

...

...

入口语句 m

入口语句 n

...

...

转移语句 m

入口语句 n

...

...

停语句 m

划分四元式程序为基本块的算法

2. 对以上求出的每个入口语句，确定其所属的基本块。它是由该入口语句到下一入口语句（不包括该入口语句）、或到一转移语句（包括该转移语句）、或一停语句（包括该停语句）之间的语句序列组成的。
3. 凡未被纳入某一基本块中的语句，可以从程序中删除。

1. 求出四元式程序中各个基本块的入口语句：

- 1) 程序第一个语句，或
- 2) 能由条件转移语句或无条件转移语句转移到的语句，或
- 3) 紧跟在条件转移语句后面的语句

■ 例：划分基本块

```
(1)          read X
(2)          read Y
(3)          R:=X mod Y
(4)          if R=0 goto (8)
(5)          X:=Y
(6)          Y:=R
(7)          goto (3)
(8)          write Y
(9)          halt
```

1. 求出四元式程序中各个基本块的入口语句：

- 1) 程序第一个语句，或
- 2) 能由条件转移语句或无条件转移语句转移到的语句，或
- 3) 紧跟在条件转移语句后面的语句

■ 例：划分基本块

(1) read Y
(2) read Y
(3) R:=X mod Y
(4) if R=0 goto (8)
(5) X:=Y
(6) Y:=R
(7) goto (3)
(8) write Y
(9) halt

1. 求出四元式程序中各个基本块的入口语句：

- 1) 程序第一个语句，或
- 2) 能由条件转移语句或无条件转移语句转移到的语句，或
- 3) 紧跟在条件转移语句后面的语句

■ 例：划分基本块

```
(1)      read Y
(2)      read Y
(3)      R:=X mod Y
(4)      if R=0 goto (8)
(5)      X:=Y
(6)      Y:=R
(7)      goto (3)
(8)      write Y
(9)      halt
```

1. 求出四元式程序中各个基本块的入口语句：

- 1) 程序第一个语句，或
- 2) 能由条件转移语句或无条件转移语句转移到的语句，或
- 3) 紧跟在条件转移语句后面的语句

■ 例：划分基本块

```
(1)      read Y
(2)      read Y
(3)      R:=X mod Y
(4)      if R=0 goto (8)
(5)      X:=Y
(6)      Y:=R
(7)      goto (3)
(8)      write Y
(9)      halt
```

1. 求出四元式程序中各个基本块的入口语句：

- 1) 程序第一个语句，或
- 2) 能由条件转移语句或无条件转移语句转移到的语句，或
- 3) 紧跟在条件转移语句后面的语句

■ 例：划分基本块

```
(1)      read Y
(2)      read Y
(3)      R:=X mod Y
(4)      if R=0 goto (8)
(5)      X:=Y
(6)      Y:=R
(7)      goto (3)
(8)      write Y
(9)      halt
```

■ 例：划分基本块

(1) read X

(2) read Y

(3) $R := X \bmod Y$

(4) if $R=0$ goto (8)

(5) $X := Y$

(6) $Y := R$

(7) goto (3)

(8) write Y

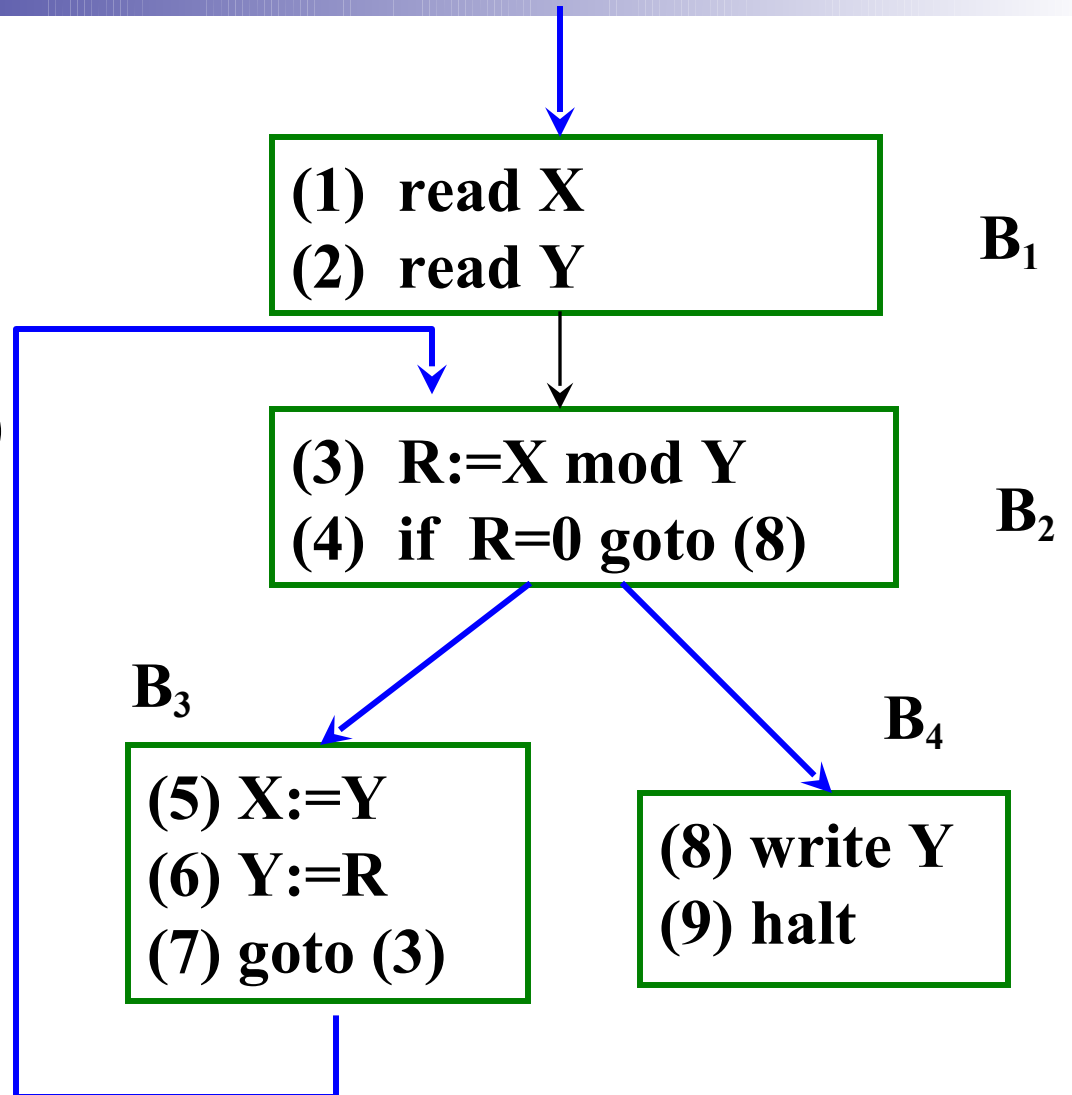
(9) halt

2. 对以上求出的每个入口语句，确定其所属的基本块。它是由该入口语句到下一入口语句（不包括该入口语句）、或到一转移语句（包括该转移语句）、或一停语句（包括该停语句）之间的语句序列组成的。

流图

- 每个流图以基本块为**结点**
- 如果一个结点的基本块的入口语句是程序的第一条语句，则称此结点为**首结点**
- 如果在某个执行顺序中，基本块 B_2 紧接在基本块 B_1 之后执行，则从 B_1 到 B_2 有一条有向边。
即，如果
 - 有一个条件或无条件转移语句从 B_1 的最后一条语句转移到 B_2 的第一条语句；或者
 - 在程序的序列中， B_2 紧接在 B_1 的后面，并且 B_1 的最后一条语句不是一个无条件转移语句。我们就说 B_1 是 B_2 的**前驱**， B_2 是 B_1 的**后继**

(1) read X
(2) read Y
(3) $R := X \bmod Y$
(4) if $R=0$ goto (8)
(5) $X := Y$
(6) $Y := R$
(7) goto (3)
(8) write Y
(9) halt



(1) read X

(2) read Y

(3) $R := X \bmod Y$

(4) if $R=0$ goto (8)

(5) $X := Y$

(6) $Y := R$

(7) goto (3)

(8) write Y

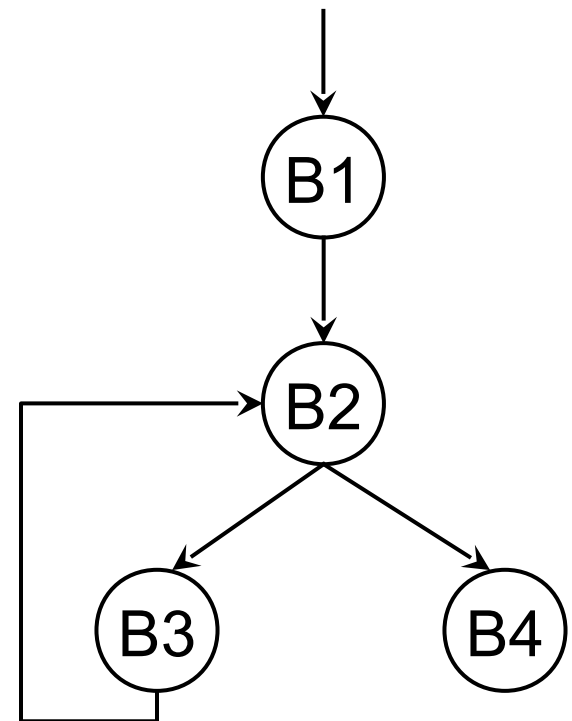
(9) halt

B1

B2

B3

B4



小结

- 优化的基本概念
- 局部优化
 - 基本块划分算法

作业

- P306-1 , 2