

名词

AES 加密 8.1.1
bare-metal server 11.8
cloud consumer 2.1
cloud provider 2.1
cloud resource administrator 2.1
cloud service owner 2.1
cloud usage monitor 5.4 11.3 11.4 11.6 11.1 12.1 12.2 12.4 12.5 12.7
data storage 13.1.1
DES 加密 8.1.1
Dos 4.3
DR 四层负载均衡 10.1
elasticity 2.2
event trigger 13.1.1
failure condition 13.1.1
fast data replication mechanism 3.2
GPU 虚拟化 6.3.3
hard disk array 3.2
hot-swappable hard disk 3.2
Hypercall 和 Virtualization 6.3.1
hypervisor 3.2
hypervisor 3.2
Hypervisor clustering architecture 11.1
I/O caching 3.2
I/O 高速缓存 3.2
I/O 虚拟化 6.3.3
IaaS 13
Internet 组织 3.1.1
ISP 3.1.1
IT 资源 1.2.2
LAN 光网络 3.2
logical network perimeter 11.1 11.2 11.4 11.6 11.8 11.1
logical network perimeter 12.1 12.4 12.7 12.8 12.9 12.1
multitenancy 2.2
NAS(网络存储器)网关 3.2
NAT 四层负载均衡 10.1
network tariffc 13.1.1
Nginx 10.1
non-disruptive service relocation architecture 11.3
on-demand usage 2.2
PaaS 13
resource constraint 11.6

resource replication 5.6 11.1 11.2 11.3 11.4 11.6 11.8 12.1
resource replication 12.2 12.4 12.7 12.8 12.9 12.1 12.11
resource reservation architecture 11.6
RSA 密钥生成 8.1.2
SaaS 13
SAN 光网络 3.2
SSH 客户端 13.2.1(使用 IaaS 环境)
storage area networking 3.2
storage virtualization 3.2
TUN 隧道技术 四层负载 10.1
ubiquitous access 2.2
Vigenere(维吉尼亚) 8.1.1
virtual server lifecycle 13.1.1
Web 层负载均衡和加速 3.2
Xen 调度器 6.3.1

ABC:

按需服务 1.1.2
按需使用 2.2
保密性 4.1
标记语言 3.4
超大规模计算能力 1.1.2
超文本传输协议 3.4
垂直扩展 1.2.2
存储虚拟化 3.2

DEF:

弹性 2.2
电路交换 3.1.2
对象存储接口 5.3
多租户 2.2
恶意服务实施者 4.2
恶意媒介 4.3
恶意租户 4.2
二层负载均衡 10.1
泛在接入 2.2
分组交换 3.1.2
风险 4.1
风险管理 4.4
服务器整合 6.4.3
服务器整合比 6.4.3
负载均衡分类 10.1

GHI:

高可靠性	1.1.2
公有云	2.4
哈希函数	6.5.2
合约	4.4
后拷贝	6.4.1

JK:

机架式服务器设计	3.2
机制	6
基础设施即服务	13
基于软件的负载均衡	10.1
集群化	1.1.6
监控代理	5.4
静态负载均衡算法	10.1
镜像	6.5.2
拒绝服务	4.3
凯撒加密	8.1.1
看门狗系统	11.2 11.7
可测量的使用	2.2
可恢复性	2.2
可扩展性	1.2.2
可问责性	4.1
可用性	4.1
快速数据复制机制	3.2

LMN:

领先策略	1.1.6
流量窃听	4.3
漏洞	4.1
路由器互联	3.1.3
轮询代理	5.4
逻辑网络边界	11.1 11.2 11.4 11.6 11.8 11.1
逻辑网络边界	12.1 12.4 12.7 12.8 12.9 12.1
裸机服务器	11.8
面向连接的服务	3.1.2
明文	8.1
匿名攻击者	4.2

PQRS:

匹配策略	1.1.6
平台即服务	13
全虚拟化	6.3.1
热插拔硬盘	3.2
容器	6.5.2
软件即服务	13
社区云	2.4
失效情况	13.1.1
实时在线	1.1.2
事件触发器	13.1.1
受到集群环境保护的虚拟服务器	11.1
授权不足	4.3
授信的攻击者	4.2
数据存储	13.1.1
数据卷	6.5.2
数据库存储结构	5.3
数据中心	3.2
水平扩展	1.2.2
私有云	2.4

TUVW:

通用性	1.1.2
统一资源定位符	3.4
完整性	4.1
网络计算	1.1.6
网络存储接口	5.3
网络流量	13.1.1
威胁	4.1
维吉尼亚密码	8.1.1
无连接服务	3.1.2
物理 IT 资源层	3.2

XYZ:

系统接口	6.2
信任边界	2.1
信任边界重叠	4.3
虚拟层	3.2
虚拟服务器生命周期	13.1.1
虚拟化	1.1.6
虚拟化定义	6.1
虚拟化攻击	4.3
虚拟机监控器	3.2 11.1 11.6

序 章

[illegible]

ABC:

安全	4								
安全漏洞(增加的)	1.4.1								
安全需求	4.1								
按使用付费监控器		9.4	11.3	12.1	12.2	12.4	12.5		

不间断服务重定位架构	11.3
操作系统级虚拟化	6.5.1
产生背景	1.1.1
持久网络配置架构	12.9
垂直分层架构	12.5-6
存储覆载管理架构	11.1
存储设备内部垂直数据分层架构	12.6
存储维护窗口架构	12.11

DEF:

单点登录	8.6
弹性磁盘供给架构	10.7
弹性伸缩	6.4.5
弹性网络容量架构	12.4
弹性资源容量架构	10.4
动态故障检测和恢复架构	11.7
动态可扩展架构	10.3
动态数据规范化结构	12.3
对称加密	8.1.1
多路径资源访问架构	12.8
多设备代理	9.9
多租户技术	3.5
多租户应用的特点(目的)	3.5
发展	1.1.3
非对称加密	8.1.2
服务负载均衡架构	10.5
服务技术	3.6
负载均衡布架构	10.1
负载均衡的虚拟服务器实例架构	11.2
负载均衡的虚拟交换机架构	12.7
负载均衡器	9.2 11.2 11.1

GHI:

高级云架构	11
公钥基础设施	8.4
公有云/私有/社区/混合	2.4
故障转移系统	9.6 11.5 11.7 12.1 12.11
哈希	8.2

JKL:

基本概念与模型	2
---------	---

基本术语	1.2.2
基本术语和概念	4.1
基本云安全	4
基本云架构	10
基于路由器的互联	3.1.3
基于云的安全组	8.7
加密	8.1
检查点和热备份	6.4.2
角色与边界	2.1
可扩展性(提高的)	1.3.2
可用性	1.3.3
跨存储设备垂直分层架构	12.5
快速供给架构	11.9
宽带网络与 Internet 架构	3.1
零宕机架构	11.4
逻辑网络边界	5.1
裸机供给架构	11.8

M:

目标和收益	1.3
-------	-----

RST

容器与传统虚拟机	6.5.3
冗余存储架构	10.8
商业驱动力	1.1.6
身份与访问管理	8.5
审计监控器	9.5 11.4 11.6 11.7 11.1 12.5
数据中心技术	3.2
数字签名	8.3
特点	1.1.2
特殊云机制	9
特殊云架构	12
提高的可扩展性	1.3.2

UVWX:

网络技术和商业考量	3.1.4
威胁作用者	4.2
无相连分组交换(数据报网络)	3.1.2
虚拟防火墙及其特点	5.1.1
虚拟服务器	5.2 12.4 12.7 12.8
虚拟服务器的冗余物理连接架构	12.1

虚拟服务器映像(强化的)	8.8
虚拟化	6
虚拟化的特点	3.3
虚拟化技术	3.3
虚拟化技术概述	6.1
虚拟化资源整合	6.4.3
虚拟机核心原理和技术	6.2
虚拟机监控器	9.7 11.4 11.6 11.8
虚拟机监控器	12.4 12.7 12.8 12.9 12.1
虚拟机监控器集群架构	11.1
虚拟机蔓延管控	6.4.4
虚拟机热迁移	6.4.1

YZ:

就绪环境	5.6
影响云计算的技术创新	1.1.7
云安全机制	8
云安全威胁	4.3
云爆发架构	10.6
云部署模型	2.4
云存储设备	5.3 11.8 12.8
云负载均衡	11.5
云基础设施机制	5
云计算的概念	1.2.1
云计算的商业驱动力	1.1.6
云计算定义	1.1.5
云计算概念	1
云交付模型	2.3
云交付模型考量	13
云使能技术	3
云使用监控	5.4 11.3
云特性	2.2
运营控制管理(降低的)	1.4.2
直接 I/O 访问架构	12.1
直接 LUN 访问架构	12.2
状态管理数据库	9.1
资源池架构	10.2
资源复制	5.5
资源集群	9.8 11.4
资源虚拟化技术	6.3.3
资源预留架构	11.6
自动伸缩监听器	9.1 11.2 11.5 11.1