

# 图形学静如姐口述重点

---

- 人机交互?
- 几个重点算法的过程理解和公式
- 颜色帧缓冲器
- 几个光照模型（明暗处理技术）
- 显示屏的原理记一记
- 第一章概念随意一看
- 扫描，隔行扫描
- 边 Y 桶
- 活化链表
- 连接一下平行投影 透视投影
- 几何变化那里有一堆公式，考了一道算术题
- 平移缩放
- 填充算法
- 扫描线算法实验步骤比较重要，要记住算法步骤