### 例题 6.3.1 设下列文法生成变量的类型说明:

D→id L

 $L \rightarrow$ , id  $L \mid : T$ 

T→integer | real

- (1) 构造一个翻译模式, 把每个标识符的类型存入符号表;
- (2) 由(1)得到的翻译模式,构造一个预测翻译器。

解题思路: 这是一个对说明语句进行语义分析的题目, 不需要产生代码, 但要求把每个标识符的类型填入符号表中。

对给定的适合于自顶向下翻译的翻译模式,第 5.1.4 节给出了设计预测翻译器(或称递归下降翻译器)的方法。按照此方法,不难构造所求的预测翻译器。

# 解答:

对 D,L,T 设置综合属性 type。过程 addtype(id, type)用来把标识符 id 及其类型 type 填入到符号表中。

(1) 翻译模式如下:

```
D→id L {addtype(id.entry, L.type)}

L→,id L1 { addtype(id.entry, L1.type); L.type:=L1.type;}

L→:T {L.type:=T.type}

T→integer {T.type:=integer}

T→real {T.type:=real}
```

(2) 假设 Ttype 为已定义的表示"类型"的数据结构, 预测翻译器如下:

```
procedure D;
```

var l\_type:Ttype

begin

if sym= "id" then

begin

advance;

```
I_type:=L;
        addtype(id.entry, l_type)
      end
    else error
end;
procedure L;
    var l_type:Ttype;
begin
    if sym= "," then
      begin
       advance;
       if sym= "id" then
        begin
         advance;
         I_type:=L;
         addtype(id.entry, l_type)
        end
          else error;
   end
    else if sym= ":" then
      begin
       advance;
       I_type:=T;
      end
```

```
else error;
    return(I_type);
end;
procedure T;
   var t_type:Ttype
   begin
     if sym= "integer" then
      begin
        advance;
        t_type:=integer;
      end
    else if sym= "real" then
      begin
        advance;
        t type:=real;
      end
    else error;
    return(t_type);
end;
```

例题 6.3.2 按照 EQN 语言的功能,给出识别输入并进行格式安放的 L-属性文法。

### 解题思路:

文法中,非终结符 B(表示盒子)代表一个公式,产生式 B $\rightarrow$ BB 代表两个盒子并置, B $\rightarrow$ B1 sub B2 代表 B2 的大小比 B1 的小,并且放在下角标的位置。继承属性 ps 将影响公式 的高度。产生式 B $\rightarrow$ text 对应的语义规则使得 text 的标准高度乘以 ps 得到 text 的实际高度。

关于 text 的属性 h 通过查表获得,由单词 text 所表示的字符给出。当应用产生式  $B \rightarrow B1B2$  时, B1 和 B2 通过复写规则继承 ps 的值。综合属性 B.ht 代表 B 的高度,它取 B1.ht 和 B2.ht 的最大值。

当使用产生式  $B \rightarrow B1$  sub B2 时,函数 shrink 使 B2.ps 减少 30%。函数 disp 把盒子 B2 向下放置,并计算 B 的高度。在这里,产生实际排字命令的规则没有给出来。

文法中,唯一的继承属性是非终结符 B 的 ps 属性,每条定义 ps 属性的语义规则只依赖于产生式左边非终结符的继承属性。因此它是一个 L 属性文法。

## 解答:

## 所求 L-属性文法如下:

产生式	语义规则
S→B	B.ps :=10
	S.ht :=B.ht
B→B1B2	B1.ps :=B.ps
	B2.ps :=B.ps
	B.ht := max(B1.ht, B2.ht)
B→B1 sub B2	B1.ps :=B.ps
	B2.ps :=shrink(B.ps)
	B.ht :=disp(B1.ht, B2.ht)
B→text	B.ht :=text.h×B.ps