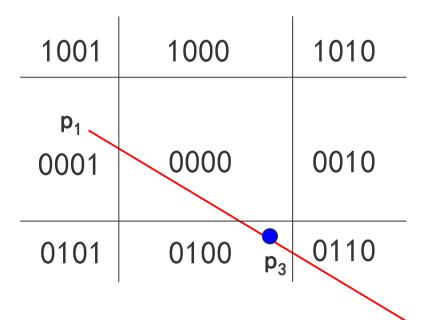
二、中点分割算法

和上面讲到的Cohen-Suther land算法一样,首先对直线段的端点进行编码。

把线段和窗口的关系分成三种情况:

- 1、完全在窗口内
- 2、完全在窗口外
- 3、和窗口有交点

中点分割算法的核心思想是通过二分逼近来确定直线段与窗口的交点。



 p_2

中点分割算法的核心思想是通过二分逼近来确定直线段与窗口的交点。

1001	1000	1010
p ₁ 0001	0000 p ₅ p ₆ p ₄	0010
0101	0100 p ₃	0110

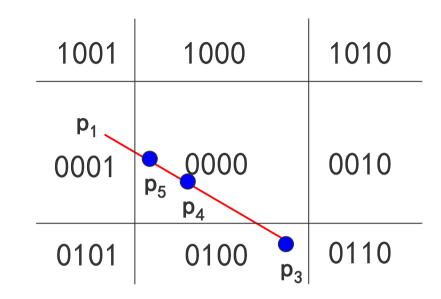
注意:

1、若中点不在窗口内, 则把中点和离窗口边界 最远点构成的线段丢 掉,以线段上的另一点 和该中点再构成线段求 其中点

1001	1000	1010
p ₁ 0001	0000	0010
0101	0100 p ₃	0110

 p_2

2、如中点在窗口 内,则又以中点和 最远点构成线段, 并求其中点,直到 中点与窗口边界的 坐标值在规定的误 差范围内相等



问题:

中点分割算法会不会无限循环二分下去?