题型：

* 问答题（处理机分类/计算机层次结构）
* 计算题

第一章：

* 计算机层次结构
* 翻译、解释
* 计算机组成逻辑实现、物理实现
* 计算机体系结构的主要内容
* 处理机分类
* Amdahl定律（单个/多个）
* CPU性能公式
* 计算机系统设计方法
* 冯诺依曼结构
* 模拟和仿真的定义
* 并行性概念

第二章：

* 数据表示，不同数据表示的优缺点
* 浮点数的表示，特性
* 浮点数下溢处理/优缺点
* 数据对齐
* 高位/低位交叉编址
* 寻址方法
* Huffman编码/最短平均长度
* RISC/CISC 概念、差别、特点

第三章：

* 存储器的指标
* 存储器的层次结构
* 存储器的频带平衡
* 交叉访问存储器的访问冲突
* 虚拟地址
* 页面替换算法
* Cache映像方式
* Cache替换算法实现方式
* Cache性能分析

第四章：

* IO系统特点/概念
* 三大基本输入输出方式/特点
* DMA实现方式
* 中断过程
* 中断优先级
* 识别中断源的方法
* 中断屏蔽
* 通道种类
* 总线概念

第五章：

* 解决访存冲突的方法
* 缓冲栈的设计
* 结构相关及解决方法
* 数据相关及解决方法
* 控制相关及解决方法
* 流水线/多功能流水线
* 非线性流水线
* 流水线性能分析
* 冲突向量方法
* Tomasulo算法
* 超变量超流水概念/加速比

第六章

* 向量处理机概念
* 向量标量平衡
* 向量链接技术
* 向量指令的处理时间
* 向量处理机性能

第七章

* 互联函数
* 各种互联网络的性能