选择题：

1.“高光”是指（镜面反射）

2.光追算法中，计算量主要来自（求交）

3.由P0-P9作为控制点的三次Bezier曲线，移动P5有多少段曲线改变

4.以下哪种颜色模型不是硬件模型（RGB、CMY、YCbCr(书上没有，忽略这个选项就行)、HSV）

5.由一万个点构成的三角网格有几万个面

大题：

1.设计伪代码，判断两相段是否相交；

2.画出四个顶点的Bezier曲线割角示意图；t值不取[0,1]而取[0,0.5]的Bezier曲线的四个顶点；

3.Hermite曲线基函数推导；

4.Phong明暗处理的法向量插值计算（给出三个点与三个点的法向量，计算某个点的插值法向量）；

5.光线追踪算法中递归结束的条件；各个优化的特点；

6.设计算法，判断P(x,y,z)是否在给出的平行六边形内（平行六边形给三个向量）

7.一点透视，写出透视矩阵；