2013年图形学回忆版

opengl流水线及各个模块功能 10

双缓存原理及调用时的设置函数 10

橡皮筋程序默写源代码 10

openg流水线中包含哪些坐标系 10

绕不动点旋转 10

仰角45度，width/hight=2，near=-1，far=100，写事件体的定义函数。3  
答案：gluPerspective(45,2,-1,100)

正交投影规范化 7

phong模型包含什么 10

phong及gouraud特点及为什么 10

梁友栋算法简述10

Bresenham算法简述（要画图说明）10