



# 控制系统综合设计与实验

报告人： 张耀坤 M201872549

# 目录

实验一：Dobot机械臂综合实验

实验二：基于全向移动平台的Kinect  
二维SLAM建图



# 实验一



## Dobot机械臂综合实验

## 1.1实验目的：

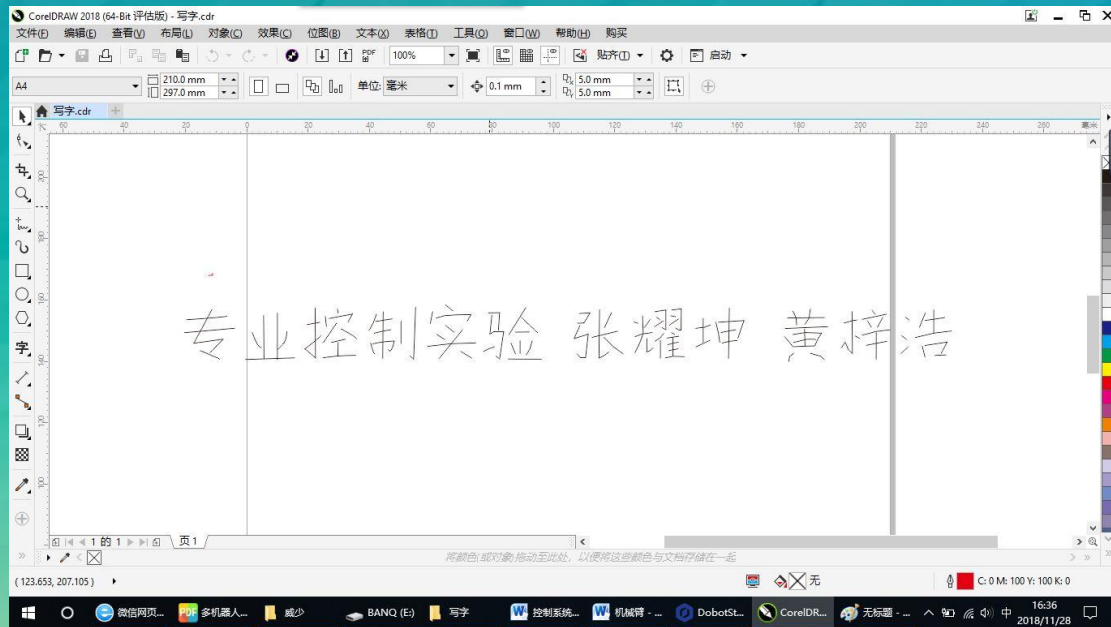
- (1)了解机械臂和传送带的组成、工作原理以及性能指标；
- (2)了解机械臂的机械系统和控制系统的组成、相关软件的操作及应用；
- (3)编写代码，独立实现机械臂文字书写、搬运装配的过程，掌握机械臂示教作业的方法；
- (4)通过对这个实验的操作、调试，并结合实验环境搭建、编程、实验结果分析等环节，加深对本专业理论知识及应用技能技巧的理解和掌握，锻炼学生的研究能力、创新思维以及独立解决技术难题的能力。



## 1.2实验内容

# 机械臂书写实验

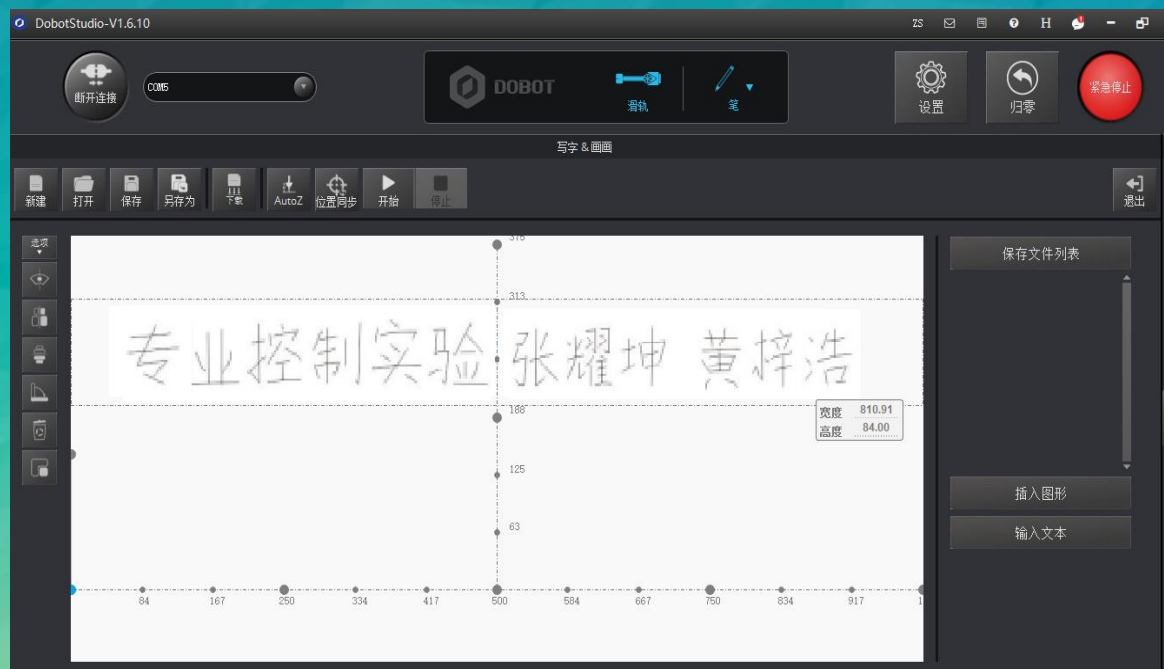
Dobot机械臂写字画画，首先需要将编辑好字体的文字图片转化为PLT格式（或者SVG格式），将字体内容转换为该格式有很多种方法，在本实验中我们以矢量绘图软件CorelDRAW X7来进行绘制。



## 1.2实验内容

# 机械臂书写实验

**导入图案**，设置参数：写字。进入Dobot操作平台的写字画画功能区，打开刚才做好的PLT文件，连接好机械臂和电脑，打开电源，连接电脑和机械臂的通讯，并进行归零操作。打开滑轨功能，并将末端设置为笔，同时打开制作好的PLT文件，将字放入两条横线之间，因为机械臂的臂长限制，能精确写字的部位为两条直线之间。



## 1.2实验内容

### 机械臂书写实验结果展示

## 1.2实验内容

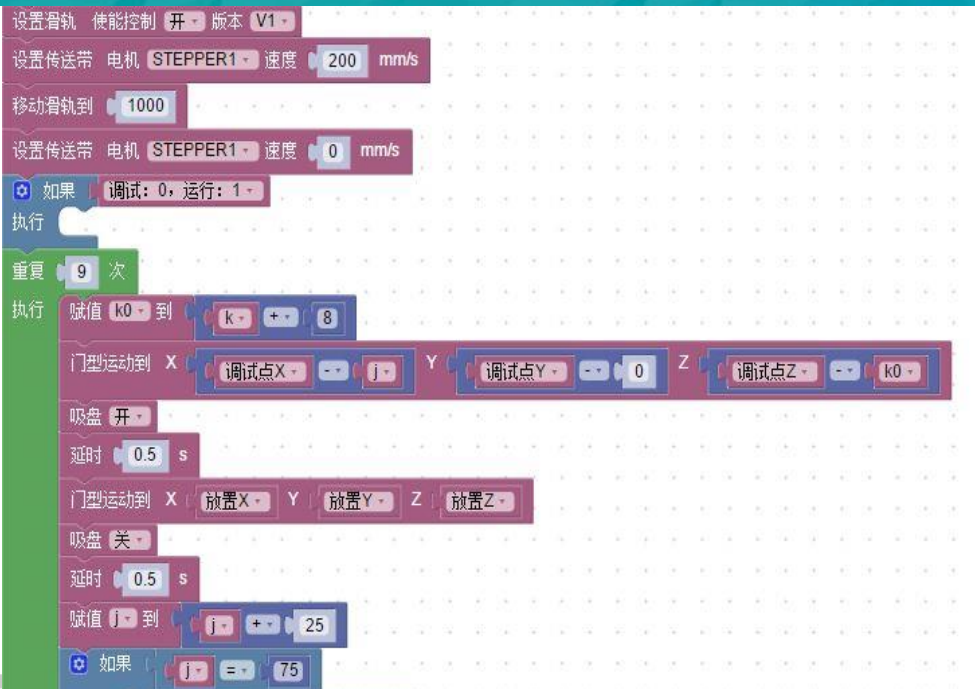
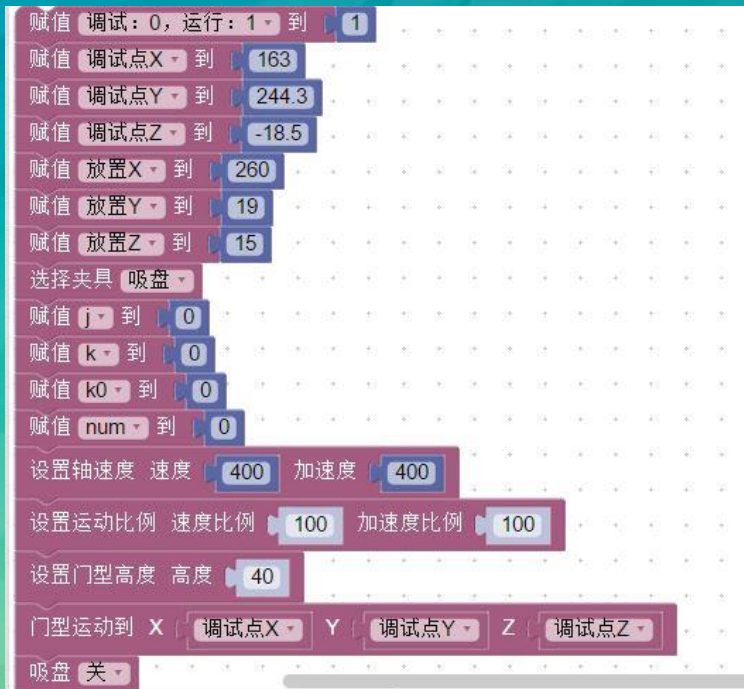
# 机械臂搬运实验

机械臂按照设计好的程序，通过吸盘把垂直放在桌面上的 $3\times 3$ 木块按从上到下从左到右的顺序依次摆在传送带上。当9个木块全部摆放到传送带上后，机械臂再通过吸盘把传送带上木块运送到桌子上，并按照原来木块摆放的顺序摆放整齐。代码见附录（附有视频）。



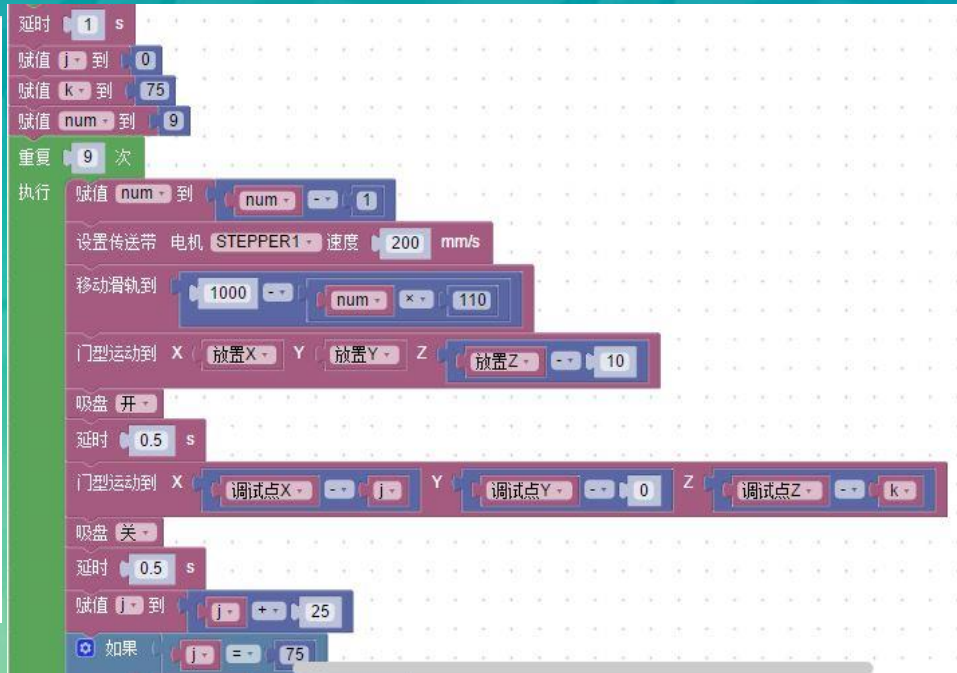
## 1.2实验内容

# 机械臂搬运实验程序



## 1.2实验内容

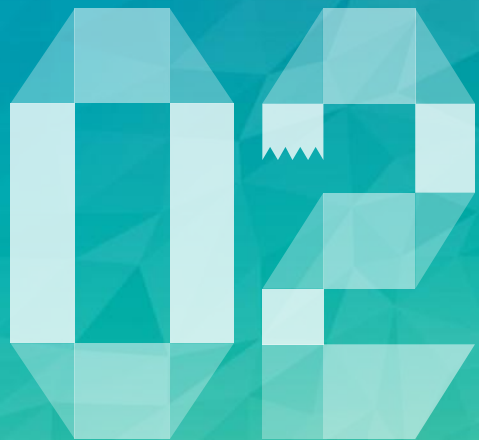
# 机械臂搬运实验程序



## 1.2实验内容

### 机械臂搬运实验结果展示





# 实验二



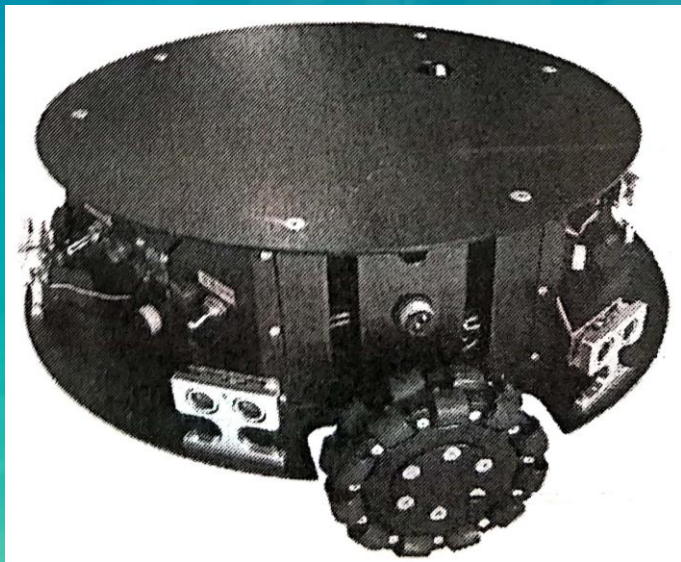
## 基于全向移动平台的Kinect 二维SLAM建图



## 实验目的：

- 1) 了解并熟悉Ubuntu系统的使用与操作方法，掌握在Ubuntu系统下安装机器人操作系统（ROS）的方法；
- 2) 理解ROS的文件系统，掌握ROS架构组成及相关的概念，学会创建功能包、节点，发布与订阅话题等基本操作，并能够使用相关调试工具对系统进行调试；
- 3) 了解全向移动机器人平台的硬件构成，掌握机器人平台的串口通信协议并实现与机器人平台的通信；
- 4) 掌握Kinect视觉传感器的使用方法，包括驱动安装、数据获取与应用等；
- 5) 了解二维SLAM建图的原理，掌握相关SLAM算法及其应用；
- 6) 完成基于全向移动机器人平台和Kinect的二维SLAM建图综合实验；通过对实验环境搭建、编程、调试及实验结果分析等环节，加深对相关知识及应用技能的理解和掌握，锻炼学生独立解决技术难题的能力。

## 实验装置：



三轮全向移动平台



Kinect V1

## 2.4实验过程：

### 第一步：ROS操作系统安装

在外置移动硬盘上安装Ubuntu16.04系统，然后安装Kinetic版本的ROS系统，并配置相关环境。

#### (1) 安装ROS

在Ubuntu系统下打开一个终端，输入如下指令添加源文件：

```
$ sudo sh -c 'echo "deb http://packages.ros.org/ros/ubuntu $(lsb_release -sc) main" > /etc/apt/sources.list.d/ros-latest.list'
```

再输入如下指令设置密钥：

```
$ sudo apt-key adv --keyserver hkp://ha.pool.sks-keyservers.net:80 --recv-key 0xB01FA116
```

然后输入指令更新系统软件使之处于最新版：`$ sudo apt-get update`

最后获取安装包安装全功能版ROS：

```
$ sudo apt-get install ros-kinetic-desktop-full
```



## 2.4实验过程：

### 第一步：ROS操作系统安装

#### （2）配置ROS工作环境

首先初始化rosdep，使用指令如下：

```
$ sudo rosdep init
```

```
$ rosdep update
```

然后初始化环境变量

```
$ echo "source
```

```
/opt/ros/kinetic/setup.bash" >>
```

```
~/.bashrc
```

```
$ source ~/.bashrc
```

最后测试ROS是否安装成功：使用指令

**\$ roscore**启动ROS环境，终端中显示图4所示的信息，表明ROS安装成功并能够顺利启动。

```
hust@hust-ZYK:~$ roscore
... logging to /home/hust/.ros/log/90a422f4-189c-11e9-99a8-7429af526657/roslau
nch-hust-ZYK-3693.log
Checking log directory for disk usage. This may take awhile.
Press Ctrl-C to interrupt
Done checking log file disk usage. Usage is <1GB.
```

```
started roslaunch server http://hust-ZYK:38045/
ros_comm version 1.12.14
```

```
SUMMARY
=====
```

```
PARAMETERS
```

```
* /rostdistro: kinetic
* /rosversion: 1.12.14
```

```
NODES
```

```
auto-starting new master
process[master]: started with pid [3711]
ROS_MASTER_URI=http://hust-ZYK:11311/
```

```
setting /run_id to 90a422f4-189c-11e9-99a8-7429af526657
process[rosout-1]: started with pid [3724]
started core service [/rosout]
```



## 2.4实验过程：

### 第一步：ROS操作系统安装

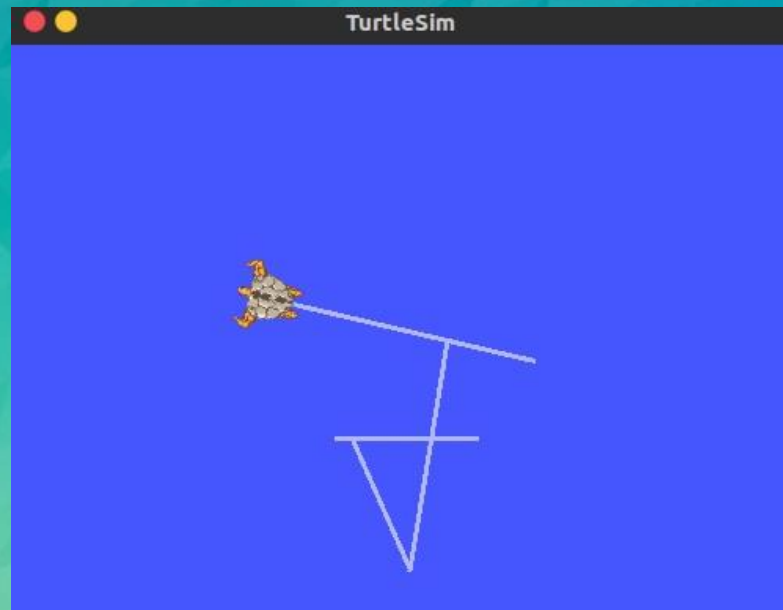
(3) 最后通过运行官方的小海龟测试程序熟悉ROS系统的操作。使用指令获取小海龟测试程序：`$ sudo apt-get install ros-kinetic-turtlesim`。

然后，在三个不同的终端分别执行以下两条指令：

```
$ rosrn turtlesim turtlesim_node
```

```
$ rosrn turtlesim turtle_teleop_key
```

通过键盘控制界面中出现的小海龟向前、向后以及旋转的运动，得到测试界面如右图所示。



## 2.4实验过程：

### 第二步：全向移动平台的键盘操控

由于要借助全向移动平台的运动对周围环境进行地图的构建，因此需要实现平台的键盘操控功能，按照实验原理部分的分析，首先要读取电脑键盘的键值，这一子功能作为一个节点；然后将键盘键值转化为移动平台的运动指令，并借助串口通信协议发送给移动平台，使之做相应的运动，这些子功能作为另一个节点。

- (1) 读取键盘键值的节点创建
- (2) 控制平台运动节点的创建

## 2.4实验过程：

### 第二步：全向移动平台的键盘操控

#### (1) 读取键盘键值的节点创建

为了使平台具有更多的运动形式，下载键盘控制的ROS包，并将该功能包放置到当前工作空间中，使用如下指令操作：

```
$ git clone https://github.com/Forrest-Z/teleop_twist_keyboard.git
```

然后编译当前工作空间，然后通过使用如下指令启动键盘节点：

```
$ rosrun teleop_twist_keyboard teleop_twist_keyboard.py。
```

## 2.4实验过程：

### 第二步：全向移动平台的键盘操控

#### (1) 读取键盘键值的节点创建

```
hust@hust-ZYK:~/zykctk_ws$ rosrn teleop_twist_keyboard teleop_twist_keyboard.py

Reading from the keyboard and Publishing to Twist!
-----
Moving around:
   u   i   o
   j   k   l
   m   ,   .

For Holonomic mode (strafing), hold down the shift key:
-----
   U   I   O
   J   K   L
   M   <   >

t : up (+z)
b : down (-z)

anything else : stop

q/z : increase/decrease max speeds by 10%
w/x : increase/decrease only linear speed by 10%
e/c : increase/decrease only angular speed by 10%

CTRL-C to quit

currently:      speed 0.5      turn 1.0
```

节点teleop\_twist\_keyboard的运行界面



## 实验过程：

### 第二步：全向移动平台的键盘操控

#### (1) 读取键盘键值的节点创建

当我们按下键盘时，  
teleop\_twist\_keyboard节点  
会发布/cmd\_vel主题发布速度  
信息，通过指令

`$ rostopic echo /cmd_vel`，  
可查看速度信息的具体情况如  
图7所示，可知，该速度信息  
包含三轴的位移速率和三轴的  
角速率。

```
hust@hust-ZYK:~/zykctk_ws$ source ~/zykctk_ws/dev
el/setup.bash
hust@hust-ZYK:~/zykctk_ws$ rostopic echo /cmd_vel
linear:
  x: 0.5
  y: 0.0
  z: 0.0
angular:
  x: 0.0
  y: 0.0
  z: 1.0
---
```

/cmd\_vel话题内容

## 2.4实验过程：

第二步：全向移动平台的键盘操控

(2) 控制平台运动节点的创建

在base\_controller节点中订阅teleop\_twist\_keyboard节点发布的/cmd\_vel话题，接收到速度指令，然后按照通信协议转换指令格式并写入到串口发送函数中，完成指令的传输。根据实际的运动情况，只用到X轴向的线速度和Z轴向的角速度信息。base\_controller节点源码在附录中给出。

平台运动控制的节点的启动可通过如下指令操作：

```
$ rosrun base_controller base_controller
```

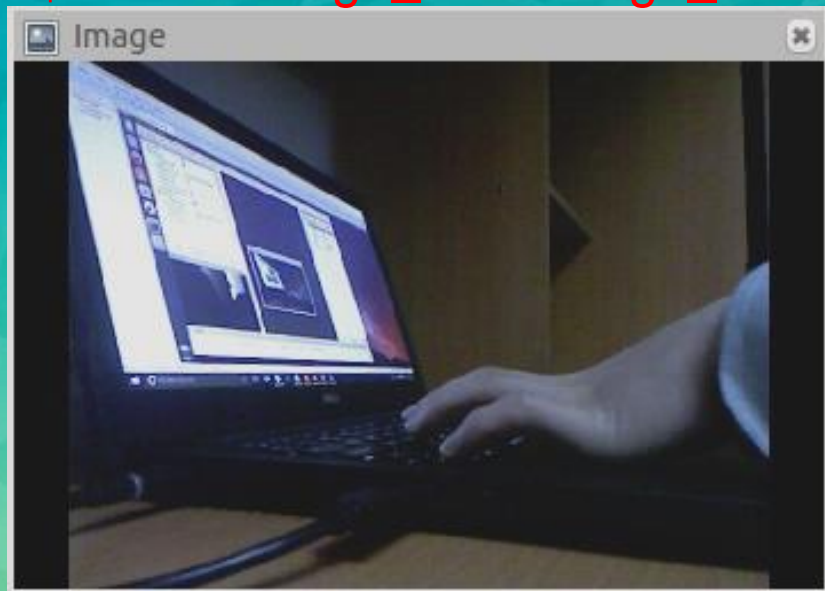
## 实验过程：

### 3.1 安装Kinect驱动

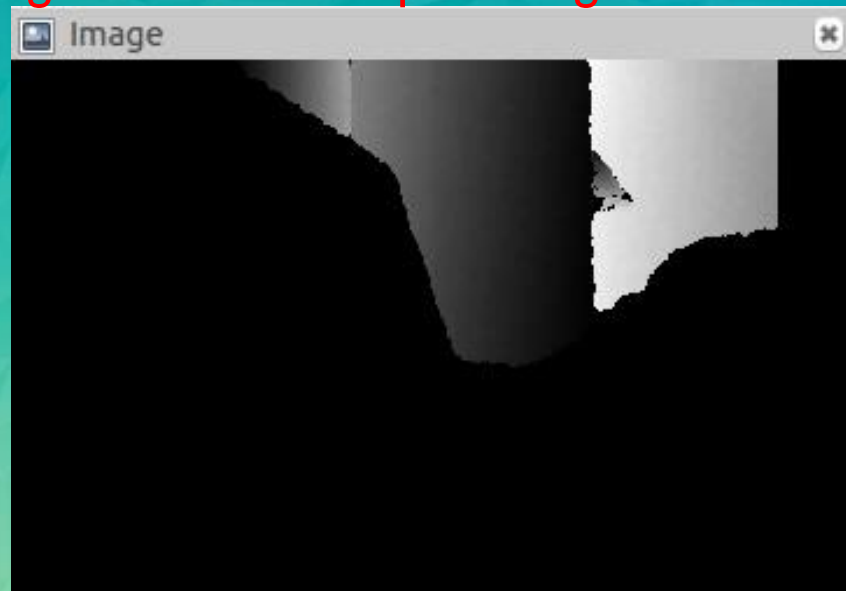
```
$ sudo apt-get install ros-kinetic-freenect-*
```

```
$ rosrn image_view image_view image:=/camera/rgb/image_color
```

```
$ rosrn image_view image_view image:=/camera/depth/image
```



RGB图像



深度图像

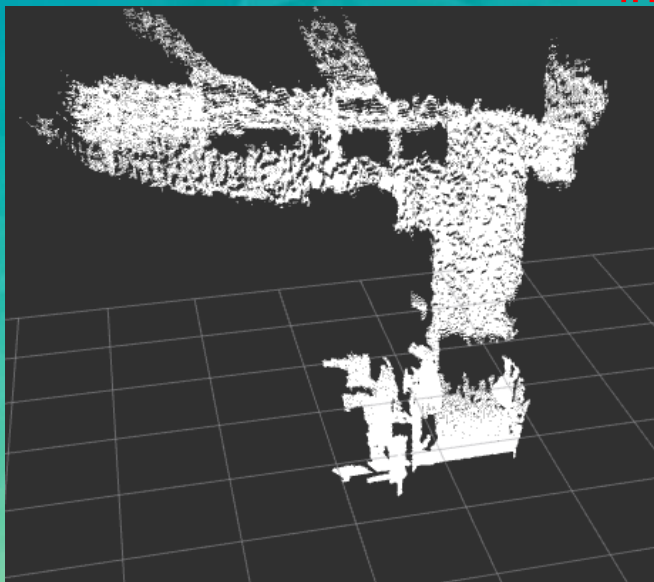


## 2.4实验过程：

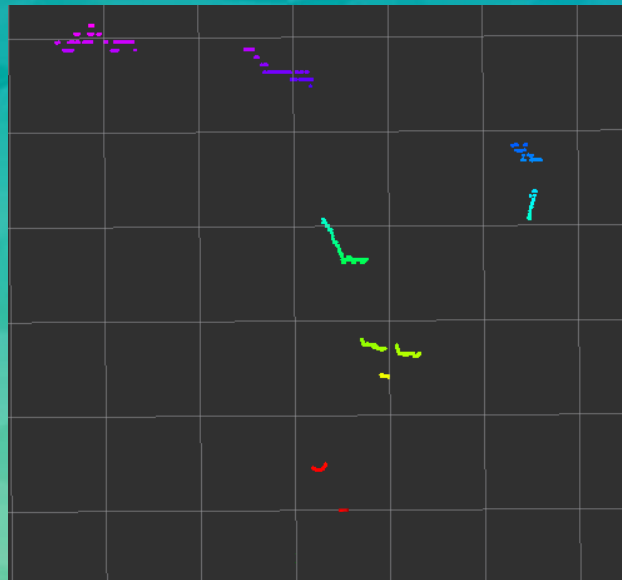
### 3.2、将 Kinect深度信息转化为激光雷达数据

```
$ git clone https://github.com/ros-perception/depthimage_to_laserscan.git
```

```
$ rosrn depthimage_to_laserscan depthimage_to_laserscan  
image:=/camera/depth/image_raw
```



点云图像



伪激光点



## 2.5实验结果展示：

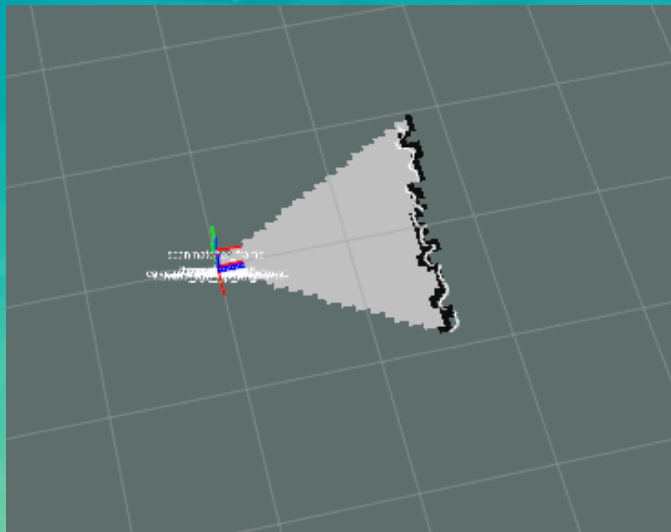


Kinect传感器固定在全向移动平台上，通过键盘操控平台移动对周围环境进行地图创建。

## 2.5实验结果展示：

使用Hector\_slam算法

```
$ git clone https://github.com/DaikiMaekawa/hector_slam_example  
$ roslaunch hector_slam_example hector_openni.launch
```



a) 未移动平台时创建的地图



b) 移动平台时创建的地图

## 2.5实验结果展示：

### 使用Gmapping算法

`$ roslaunch base_controller zykslaunch.launch`，同时启动其余各个功能节点，便可控制平台移动进行地图的创建。



由于未对所使用的全向移动平台的运动学模型进行分析，使得最终创建的地图和周围环境的实际情况有较大差异，以后有机会要在这方面作出改进。

使用Gmapping算法的建图结果



2.5实验结果展示：

## 二维SLAM建图实验结果



谢谢观看