

RAPPORT DE L'EXO 1 DE L'UE CODER POUR LA VR, L'XR et L'AR

KAMBDETEY Lionel

4 march 2024

Table des matières

Chapitre 1

Introduction

Le présent document, présente le rapport de l'exercice 1 de l'UE Coder pour l'AR/VR, qui consiste à coder un programme qui prend en main un HDI, dans notre cas, nous avons utilisé la souris.

1.1 Présentation de la souris

Une souris est un dispositif de pointage pour ordinateur, autrement dit un HDI. Elle est composée d'un petit boîtier fait pour tenir sous la main, sur lequel se trouvent un ou plusieurs boutons, et une molette dans la plupart des cas.

1.2 Présentation de Pygame

Pygame est une bibliothèque libre multiplate-forme qui facilite le développement de jeux vidéo temps réel avec le langage de programmation Python.

Chapitre 2

Présentation du programme

2.1 Prise en main d'un HID avec Pygame, cas de la souris

1. Nous avons tout d'abord importer le module pygame, après l'avoir préalablement installé via l'invite de commande.
2. Nous avons initialisé pygame, ensuite nous avons configuré la taille de l'écran par (800;600)
3. Ensuite à l'intérieur d'une boucle de jeu, nous avons grâce à la méthode pygame.mouse récupérer les signaux des événements lors de l'interaction avec le HID.
4. En fonction du click effectué nous affichons un message dans la console.