

## Занятие 10

# Фотолента. Загрузка

Продолжим реализацию нашего проекта.

### 10.1 Панель навигации

Создайте отдельную компоненту, содержащую навигационную панель, и добавьте её на страницу с лентой (снимок 10.1). При нажатии на ссылку «Фотолента» пользователь должен перенаправляться на главную страницу.

### 10.2 Форма

Реализуйте страницу загрузки фотографий и добавьте соответствующую ссылку в панель навигации (снимок 10.2). До выбора изображения кнопка «Загрузить!» должна быть недоступна. Используйте следующий пример<sup>1</sup>.

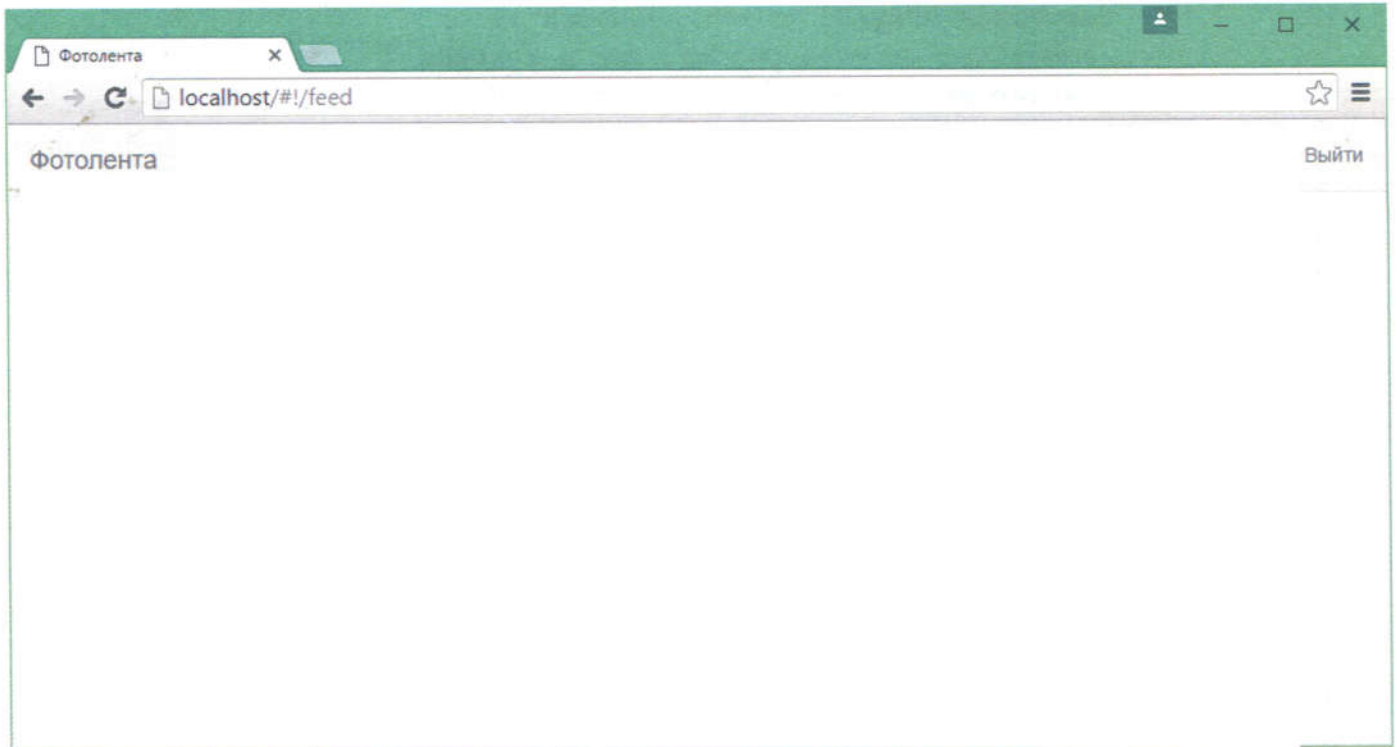
Листинг 10.1: components/upload.vue

```
1 
2 <form v-on:submit="upload">
3   <!-- событие change наступает при выборе изображения в диалоге -->
4   <input type="file" accept="image/*" name="picture" v-on:change="preview">
5   <button type="submit">Загрузить!</button>
6 </form>
```

Листинг 10.2: components/upload.vue

```
1 methods: {
2   preview: function(event) {
3     /* массив выбранных файлов */
4     var selectedFiles = event.target.files;
5     var self, reader;
```

<sup>1</sup>В Листинге 10.2 идиомы с **self** можно избежать, если использовать стрелочные функции из стандарта ECMAScript 6. Подробнее о новых возможностях можно узнать по адресу <http://es6-features.org>.



Снимок 10.1: Панель навигации



Снимок 10.2: Загрузка

```

6      if(selectedFiles.length == 1) {
7          /* сохраняем текущий контекст вызова в
8             отдельную переменную, так как в функции
9             reader.onload контекстом будет reader */
10         self = this;
11         reader = new FileReader();
12         reader.onload = function(readerEvent) {
13             /* сохраняем полученный временный адрес картинки
14                в переменную imageUrl, вызывая обновление img*/
15             self.imageUrl = readerEvent.target.result;
16         };
17         /* генерируем временный адрес файла */
18         reader.readAsDataURL(selectedFiles[0]);
19     }
20 },
21 upload: function(event) {
22     /* предотвращаем перезагрузку страницы */
23     event.preventDefault();
24     var form = event.target;
25     var formData = new FormData(form);
26     /* параметр bearer добавляет
27        зашифрованную подпись к запросу */
28     this.$http.post("/upload", formData, { bearer: true })
29         .then(...);
30 }
31 }

```

## 10.3 Размещение

Для приёма формы с изображением на сервере нам понадобится модуль `multer`. Создайте папку для загрузки файлов и сохраните путь до неё в переменную **UPLOADS**.

Листинг 10.3: `index.js`

```

1  var multer = require("multer");
2  var upload = multer({ dest: UPLOADS });
3
4  app.post("/upload", [vjmServer.jwtProtector, upload.single("picture")],
5      function(request, response) {
6          response.sendStatus(200);
7      }
8  );

```

Здесь мы использовали промежуточные обработчики **jwtProtector** и **single**:

1. **jwtProtector** проверяет подлинность подписи и сохраняет имя пользователя в переменную **request.user.username**;

2. **single** извлекает файл из поля формы с именем `picture`, помещает его в папку, заданную при помощи параметра **dest** и сохраняет имя файла в переменную **request.file.filename**.

Проверьте, что при загрузке фотографии в указанной папке действительно появляется новый файл. Обратите внимание, что у него отсутствует расширение. В контекстном меню нажмите Открыть с помощью и выберите Chrome из списка приложений. Фотография будет корректно отображена. Так происходит потому, что браузеры определяют тип файла по его содержимому, а не по расширению.

Модифицируйте функцию обратного вызова из Листинга 10.3 так, чтобы при каждой загрузке в базу данных помещался новый документ<sup>2</sup>, содержащий следующие поля:

- имя пользователя **user**;
- имя файла **file**;
- текущий момент времени **date**.

Протестируйте добавленную функциональность.

---

<sup>2</sup>При наличии свободного времени освоите модуль `mongoose`, упрощающий реализацию операций с базами данных.