

Projekt Stopwatch

Es soll eine Stoppuhr implementiert werden, die die folgenden Eigenschaften aufweist:

1. Die Stoppuhr kann ein- und ausgeschaltet werden.
2. Die Stoppuhr kann gestartet und gestoppt werden. Nach dem Stopp wird die abgelaufene Zeit zwischen Start und Stopp angezeigt.
3. Nach dem Start kann eine Zwischenzeit angezeigt werden. Die Uhr läuft im Hintergrund weiter. Nun kann entweder die Anzeige von der Zwischenzeit auf die Anzeige der aktuell abgelaufenen Gesamtzeit gewechselt werden oder die im Hintergrund laufende Uhr kann angehalten werden, ohne dass sich die Anzeige ändert. Im letzten Fall wird nach einem weiteren Knopfdruck die vergangene Gesamtzeit angezeigt.
4. Die zwischen Start und Stopp vergangene Zeit kann bei gestoppter Uhr und Anzeige der vergangenen Gesamtzeit auf Null zurückgesetzt werden.
5. Die Uhr besitzt zwei Druckknöpfe, die nicht gleichzeitig gedrückt werden können, und eine vierziffrige Anzeige.

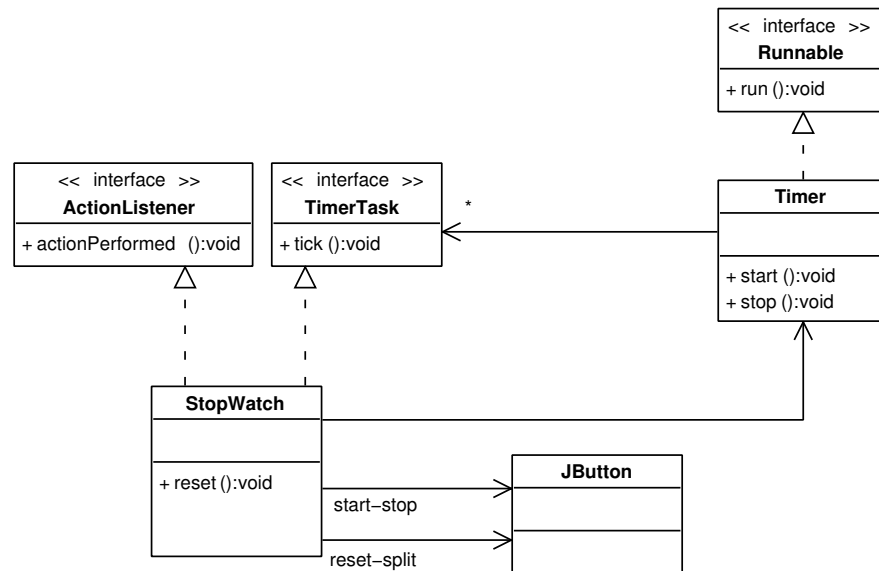


Abbildung 1: Klassendiagramm

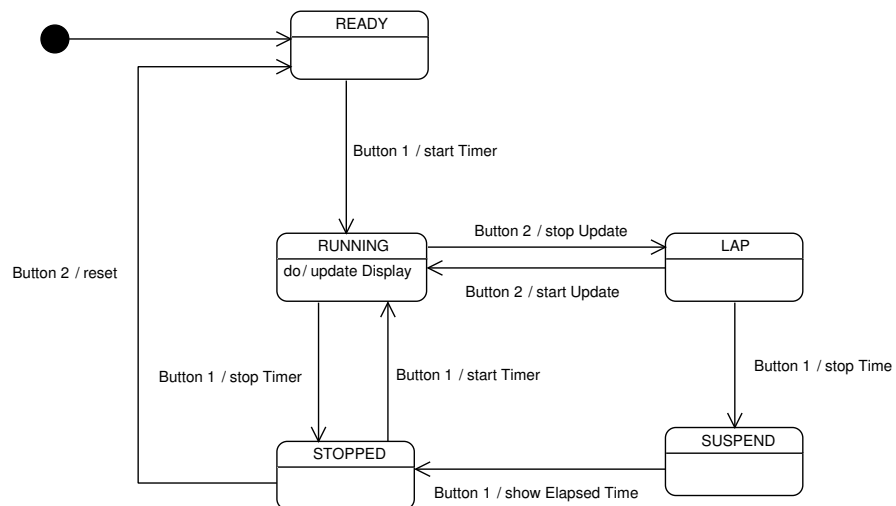


Abbildung 2: Zustandsdiagramm