普通のBGM:middle\_loop.wav

門の開閉音:FX\_002\_Door.wav

敵に発見される:FX\_005\_enemyalert.wav

大回りの交代:FX\_006\_return.wav or return01.wav

懐中時計の保存[SAVE]:FX\_011\_watch\_open.wav→FX\_010\_watch\_alarm.wav(ループした回数分)

懐中時計の書き換え[LOAD]:FX\_012\_Load.wav

勝利BGM: BGM\_victory.wav

敗北BGM: BGM\_Lose.wav