

Trabajo Práctico nro. 0: Infraestructura básica

Matias Cerrotta, *Padrón 89992*
matias.cerrotta@gmail.com

2do. Cuatrimestre de 2015
66.20 Organización de Computadoras – Práctica Martes
Facultad de Ingeniería, Universidad de Buenos Aires.

Abstract

Este trabajo práctico nro. 0 busca familiarizar a los alumnos con las herramientas de software que se usarán a lo largo de la cursada. Se implementará un programa en C (y su correspondiente documentación) que resolverá el problema piloto que se presentará más abajo.

Se mostrará el código C y se obtendrá el código Assembly generado por el compilador *gcc*.

El programa correrá tanto en NetBSD/pmax, usando el simulador GX-emul provisto por la cátedra, como en la versión de Linux (Knoppix, Red-Hat, Debian, Ubuntu) usada para correr el simulador, Linux/i386.

1 Introducción

El programa, a escribir en lenguaje C, deberá multiplicar matrices de números reales, representados en punto flotante de doble precisión. Las matrices a multiplicar ingresarán por entrada estándar (*stdin*), donde cada línea describe una matriz completa en formato de texto.

$N \times M$ $a_{1,1}$ $a_{1,2}$... $a_{1,M}$ $a_{2,1}$ $a_{2,2}$... $a_{2,M}$... $a_{N,1}$ $a_{N,2}$... $a_{N,M}$

La línea anterior representa a la matriz A de N filas y M columnas. Los elementos de la matriz A son los $a_{x,y}$, siendo x e y los índices de fila y columna respectivamente 1 . El fin de línea es el caracter newline. Los componentes de la línea están separados entre sí por uno o más espacios. El formato de los números en punto flotante son los que corresponden al especificador de conversión g de printf.

Por ejemplo, dada la siguiente matriz:

```
1 2 3
4 5 6
```

Su representación sería:

```
2x3 1 2 3 4 5 6
```

Por cada par de matrices que se presenten en su entrada, el programa deberá multiplicarlas y presentar el resultado por su salida estándar (stdout) en el mismo formato presentado anteriormente, hasta que llegue al final del archivo de entrada (EOF). Ante un error, el programa deberá informar la situación inmediatamente (por stderr) y detener su ejecución. Tener en cuenta que también se considera un error que a la entrada se presenten matrices de dimensiones incompatibles entre sí para su multiplicación.

2 Documentación

2.1 Compilación

El programa se compilará con la siguiente instrucción:

```
gcc -Wall -O0 -o tp0 tp0.c
```

Los tests se ejecutarán con el siguiente script:

```
./tests.sh
```

Ejemplo de la salida de ejecución:

```
$ ./tests.sh
Tests #0 success_normal: OK
Tests #1 success_espacios: OK
Tests #2 error_dimension: OK
Tests #3 error_max_dimension: OK
Tests #4 error_max_line: OK
Tests #5 error_matriz1: OK
Tests #6 error_matriz2: OK
```

2.2 Utilización

Opciones de ejecución:

```
-h, --help Print this information.
-V, --version Print version and quit.
```

Ejemplos de ejecución:

```
Examples:
./tp0 -h
./tp0 -V
./tp0 < in_file > out_file
./tp0 < in.txt > out.txt
cat in.txt | tp0 > out.txt
```

A continuación se presenta un ejemplo de prueba:

```
$ cat in.txt
2x3 1 2 3 4 5 6.1
3x2 1 0 0 0 0 1
3x3 1 2 3 4 5 6.1 3 2 1
3x1 1 1 0

$ cat in.txt | ./tp0
2x2 1 3 4 6.1
3x1 3 9 5
```

3 Casos de pruebas

Se crearon los siguientes casos de pruebas:

1. Caso normal.
2. Utilizando espacios entre elementos de matriz.
3. Dimensiones de matrices incompatibles.
4. Superación de caracteres máximos para dimensión.
5. Superación de caracteres máximos para matriz.
6. Elementos de más con respecto a la dimensión.
7. Elementos de menos con respecto a la dimensión.

4 Código fuente

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <getopt.h>
4 #include <string.h>
5
6 #define MAXLINELENGTH 512
7 #define MAX_DIMENSIONLENGTH 4
8 #define EXIT_OK 0
9 #define EXIT_ERROR 1
10
11 enum ACCION {
12     EMPTY,
13     HELP,
14     VERSION,
15     MULTIPLICAR,
16     ERROR
17 };
18
19 void multiplicarMatriz();
20 enum ACCION procesarArgumentos(int argc, char** argv);
21
22 int main(int argc, char **argv) {
23     enum ACCION comando = procesarArgumentos(argc, argv);
24     switch (comando) {
25         case HELP:
26             printf("Usage:\n"
27                 "\t\t -h\n"
28                 "\t\t -V\n"
29                 "\t\t < in_file > out_file\n"
30                 "Options:\n"
31                 "\t -V, --version\tPrint version and quit.\n"
32                 "\t -h, --help\tPrint this information.\n"
33                 "Examples:\n"
34                 "\t\t < in.txt > out.txt\n"
35                 "\t\t cat in.txt | tp > out.txt\n");
36             break;
37         case VERSION:
38             printf("tp v0.1\n");
39             break;
40         case MULTIPLICAR:
41             multiplicarMatriz();
42             break;
43         case ERROR:
44         default:
45             return EXIT_ERROR;
46     }
47     return EXIT_OK;
48 }
49
50 void imprimirMatriz(double** matriz, int filas, int columnas) {
51     printf("%dx%d ", filas, columnas);
52     int i, j;
53     for (i = 0; i < filas; ++i) {
54         for (j = 0; j < columnas; ++j) {
55             printf("%g ", matriz[i][j]);
56         }
57     }
58     printf("\n");
59 }
60
```

```

61 void leerDimension(int* filas, int* columnas) {
62     char c;
63     char* buffer = (char *) malloc(sizeof(char) *
        MAX_DIMENSION_LENGTH);
64     int i = 0, total = 0;
65     while((c = fgetc(stdin)) != EOF) {
66
67         if (c == 'x') {
68             *filas = atoi(buffer);
69             memset(buffer, 0, strlen(buffer));
70             i = 0;
71             continue;
72         }
73
74         if(c == ' ') {
75             *columnas = atoi(buffer);
76             break;
77         }
78
79         if(total >= MAX_DIMENSION_LENGTH) {
80             fprintf(stderr, "%s\n", "Tamano de buffer superado para la
                dimension.");
81             free(buffer);
82             exit(EXIT_ERROR);
83         }
84
85         buffer[i] = c;
86         i++;
87         total++;
88     }
89     free(buffer);
90
91     if (c == EOF)
92         exit(EXIT_OK);
93 }
94
95 void leerMatriz(double** matriz, int filas, int columnas) {
96     char c;
97     char* buffer = (char *) malloc(sizeof(char) * MAXLINE_LENGTH);
98     int i = 0, total = 0, elementos = 0, fila = 0, columna = 0;
99     while((c = fgetc(stdin)) != EOF) {
100
101         total++;
102
103         if (elementos >= filas * columnas) {
104             fprintf(stderr, "%s\n", "Dimension no compatible con datos de
                matriz.");
105             free(buffer);
106             exit(EXIT_ERROR);
107         }
108
109         if (c == ' ' || c == '\n') {
110             // elimino espacios consecutivos
111             if (strlen(buffer) == 0)
112                 continue;
113
114             elementos++;
115             matriz[fila][columna] = atof(buffer);
116             memset(buffer, 0, strlen(buffer));
117             i = 0;
118             if (columna >= columnas - 1) {
119                 fila++;

```

```

120         columna = 0;
121     } else {
122         columna++;
123     }
124
125     if(c == '\n')
126         break;
127
128     continue;
129 }
130
131 if(total >= MAXLINELENGTH) {
132     fprintf(stderr, "%s\n", "Tamano de buffer superado para la
        matriz.");
133     free(buffer);
134     exit(EXIT_ERROR);
135 }
136
137 buffer[i] = c;
138 i++;
139 }
140 free(buffer);
141
142 if (elementos < filas * columnas) {
143     fprintf(stderr, "%s\n", "Dimension no compatible con datos de
        matriz.");
144     exit(EXIT_ERROR);
145 }
146
147
148 if (c == EOF)
149     exit(EXIT_OK);
150 }
151
152 double** crearMatriz(int filas, int columnas) {
153     double** matriz = (double**) malloc(sizeof(double*) * filas);
154     if (matriz == NULL) {
155         fprintf(stderr, "%s\n", "Memoria insuficiente.");
156         exit(EXIT_ERROR);
157     }
158     int i;
159     for(i = 0; i < filas; ++i)
160         matriz[i] = (double*) malloc(sizeof(double) * columnas);
161
162     if (matriz[i - 1] == NULL) {
163         fprintf(stderr, "%s\n", "Memoria insuficiente.");
164         exit(EXIT_ERROR);
165     }
166     return matriz;
167 }
168
169 void multiplicarMatriz() {
170
171     while (1) {
172         int filasA, columnasA;
173         leerDimension(&filasA, &columnasA);
174         double** matrizA = crearMatriz(filasA, columnasA);
175         leerMatriz(matrizA, filasA, columnasA);
176
177         int filasB, columnasB;
178         leerDimension(&filasB, &columnasB);
179         double** matrizB = crearMatriz(filasB, columnasB);

```



```

180     leerMatriz(matrizB, filasB, columnasB);
181
182     if (columnasA != filasB) {
183         fprintf(stderr, "%s\n", "Dimensiones incorrectas de matrices.");
184         free(matrizA);
185         free(matrizB);
186         exit(EXIT_ERROR);
187     }
188
189     double** matrizC = crearMatriz(filasA, columnasB);
190     int i, j, k;
191     for (i = 0; i < filasA; ++i){
192         for (j = 0; j < columnasB; ++j){
193             matrizC[i][j]=0;
194             for (k = 0; k < columnasA; ++k){
195                 matrizC[i][j] = (matrizC[i][j] + (matrizA[i][k] *
196                     matrizB[k][j]));
197             }
198         }
199     }
200     imprimirMatriz(matrizC, filasA, columnasB);
201     free(matrizA);
202     free(matrizB);
203     free(matrizC);
204 }
205 }
206
207 enum ACCION procesarArgumentos(int argc, char** argv) {
208     // valores por defecto
209     enum ACCION comando = EMPTY;
210
211     /* La funcion getopt obtiene el siguiente argumento especificado
212        por argc y argv
213     * mas info: http://www.gnu.org/software/libc/manual/html\_node/Using-Getopt.html#Using-Getopt
214     * La cadena "hVbri:o:" indica que h, V no tienen argumentos.
215     */
216     int c;
217     while ((c = getopt(argc, argv, "hV")) != -1) {
218         switch (c) {
219             case 'h':
220                 comando = HELP;
221                 break;
222             case 'V':
223                 comando = VERSION;
224                 break;
225             default:
226                 comando = ERROR;
227                 break;
228         }
229     }
230     if (comando == EMPTY)
231         comando = MULTIPLICAR;
232
233     return comando;
234 }

```

5 Código *MIPS*TM

```

1  .file 1 "tp0.c"
2  .section .mdebug.abi32
3  .previous
4  .abicalls
5  .rdata
6  .align 2
7  $LC0:
8  .ascii "Usage:\n"
9  .ascii "\t\t -h\n"
10 .ascii "\t\t -V\n"
11 .ascii "\t\t < in_file > out_file\n"
12 .ascii "Options:\n"
13 .ascii "\t-V, --version\tPrint version and quit.\n"
14 .ascii "\t-h, --help\tPrint this information.\n"
15 .ascii "Examples:\n"
16 .ascii "\t\t < in.txt > out.txt\n"
17 .ascii "\t\t cat in.txt | tp0 > out.txt\n\000"
18 .align 2
19 $LC1:
20 .ascii "tp0 v0.1\n\000"
21 .text
22 .align 2
23 .globl main
24 .ent main
25 main:
26 .frame $fp,56,$ra # vars= 16, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
27 .mask 0xd0000000,-8
28 .fmask 0x00000000,0
29 .set noreorder
30 .cload $t9
31 .set reorder
32 subu $sp,$sp,56
33 .cprestore 16
34 sw $ra,48($sp)
35 sw $fp,44($sp)
36 sw $gp,40($sp)
37 move $fp,$sp
38 sw $a0,56($fp)
39 sw $a1,60($fp)
40 lw $a0,56($fp)
41 lw $a1,60($fp)
42 la $t9,procesarArgumentos
43 jal $ra,$t9
44 sw $v0,24($fp)
45 lw $v0,24($fp)
46 sw $v0,32($fp)
47 li $v0,2 # 0x2
48 lw $v1,32($fp)
49 beq $v1,$v0,$L20
50 lw $v1,32($fp)
51 sltu $v0,$v1,3
52 beq $v0,$zero,$L25
53 li $v0,1 # 0x1
54 lw $v1,32($fp)
55 beq $v1,$v0,$L19
56 b $L23
57 $L25:
58 li $v0,3 # 0x3
59 lw $v1,32($fp)
60 beq $v1,$v0,$L21

```

```

61 | b $L23
62 $L19:
63 | la $a0,$LC0
64 | la $t9,printf
65 | jal $ra,$t9
66 | b $L18
67 $L20:
68 | la $a0,$LC1
69 | la $t9,printf
70 | jal $ra,$t9
71 | b $L18
72 $L21:
73 | la $t9,multiplicarMatriz
74 | jal $ra,$t9
75 | b $L18
76 $L23:
77 | li $v0,1 # 0x1
78 | sw $v0,28($fp)
79 | b $L17
80 $L18:
81 | sw $zero,28($fp)
82 $L17:
83 | lw $v0,28($fp)
84 | move $sp,$fp
85 | lw $ra,48($sp)
86 | lw $fp,44($sp)
87 | addu $sp,$sp,56
88 | j $ra
89 | .end main
90 | .size main,.-main
91 | .rdata
92 | .align 2
93 $LC2:
94 | .ascii "%dx%d \000"
95 | .align 2
96 $LC3:
97 | .ascii "%g \000"
98 | .align 2
99 $LC4:
100 | .ascii "\n\000"
101 | .text
102 | .align 2
103 | .globl imprimirMatriz
104 | .ent imprimirMatriz
105 imprimirMatriz:
106 | .frame $fp,48,$ra # vars= 8, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
107 | .mask 0xd0000000,-8
108 | .fmask 0x00000000,0
109 | .set noreorder
110 | .cpload $t9
111 | .set reorder
112 | subu $sp,$sp,48
113 | .cpstore 16
114 | sw $ra,40($sp)
115 | sw $fp,36($sp)
116 | sw $gp,32($sp)
117 | move $fp,$sp
118 | sw $a0,48($fp)
119 | sw $a1,52($fp)
120 | sw $a2,56($fp)
121 | la $a0,$LC2
122 | lw $a1,52($fp)

```

```

123 lw $a2,56($fp)
124 la $t9,printf
125 jal $ra,$t9
126 sw $zero,24($fp)
127 $L27:
128 lw $v0,24($fp)
129 lw $v1,52($fp)
130 slt $v0,$v0,$v1
131 bne $v0,$zero,$L30
132 b $L28
133 $L30:
134 sw $zero,28($fp)
135 $L31:
136 lw $v0,28($fp)
137 lw $v1,56($fp)
138 slt $v0,$v0,$v1
139 bne $v0,$zero,$L34
140 b $L29
141 $L34:
142 lw $v0,24($fp)
143 sll $v1,$v0,2
144 lw $v0,48($fp)
145 addu $a0,$v1,$v0
146 lw $v0,28($fp)
147 sll $v1,$v0,3
148 lw $v0,0($a0)
149 addu $v0,$v1,$v0
150 la $a0,$LC3
151 lw $a2,0($v0)
152 lw $a3,4($v0)
153 la $t9,printf
154 jal $ra,$t9
155 lw $v0,28($fp)
156 addu $v0,$v0,1
157 sw $v0,28($fp)
158 b $L31
159 $L29:
160 lw $v0,24($fp)
161 addu $v0,$v0,1
162 sw $v0,24($fp)
163 b $L27
164 $L28:
165 la $a0,$LC4
166 la $t9,printf
167 jal $ra,$t9
168 move $sp,$fp
169 lw $ra,40($sp)
170 lw $fp,36($sp)
171 addu $sp,$sp,48
172 j $ra
173 .end imprimirMatriz
174 .size imprimirMatriz,.-imprimirMatriz
175 .rdata
176 .align 2
177 $LC5:
178 .ascii "%s\n\000"
179 .align 2
180 $LC6:
181 .ascii "Tamano de buffer superado para la dimension.\000"
182 .text
183 .align 2
184 .globl leerDimension

```

```

185 | .ent leerDimension
186 | leerDimension:
187 | .frame $fp,56,$ra # vars= 16, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
188 | .mask 0xd0000000,-8
189 | .fmask 0x00000000,0
190 | .set noreorder
191 | .cpload $t9
192 | .set reorder
193 | subu $sp,$sp,56
194 | .cpstore 16
195 | sw $ra,48($sp)
196 | sw $fp,44($sp)
197 | sw $gp,40($sp)
198 | move $fp,$sp
199 | sw $a0,56($fp)
200 | sw $a1,60($fp)
201 | li $a0,4 # 0x4
202 | la $t9, malloc
203 | jal $ra,$t9
204 | sw $v0,28($fp)
205 | sw $zero,32($fp)
206 | sw $zero,36($fp)
207 | $L36:
208 | la $a0,--sF
209 | la $t9,fgetc
210 | jal $ra,$t9
211 | sb $v0,24($fp)
212 | lbu $v0,24($fp)
213 | sll $v0,$v0,24
214 | sra $v1,$v0,24
215 | li $v0,-1 # 0xffffffffffffffff
216 | bne $v1,$v0,$L38
217 | b $L37
218 | $L38:
219 | lb $v1,24($fp)
220 | li $v0,120 # 0x78
221 | bne $v1,$v0,$L39
222 | lw $a0,28($fp)
223 | la $t9,atoi
224 | jal $ra,$t9
225 | lw $v1,56($fp)
226 | sw $v0,0($v1)
227 | lw $a0,28($fp)
228 | la $t9,strlen
229 | jal $ra,$t9
230 | lw $a0,28($fp)
231 | move $a1,$zero
232 | move $a2,$v0
233 | la $t9,memset
234 | jal $ra,$t9
235 | sw $zero,32($fp)
236 | b $L36
237 | $L39:
238 | lb $v1,24($fp)
239 | li $v0,32 # 0x20
240 | bne $v1,$v0,$L40
241 | lw $a0,28($fp)
242 | la $t9,atoi
243 | jal $ra,$t9
244 | move $v1,$v0
245 | lw $v0,60($fp)
246 | sw $v1,0($v0)

```

```

247 | b $L37
248 $L40:
249 | lw $v0,36($fp)
250 | slt $v0,$v0,4
251 | bne $v0,$zero,$L41
252 | la $a0,--sF+176
253 | la $a1,$LC5
254 | la $a2,$LC6
255 | la $t9,fprintf
256 | jal $ra,$t9
257 | lw $a0,28($fp)
258 | la $t9,free
259 | jal $ra,$t9
260 | li $a0,1 # 0x1
261 | la $t9,exit
262 | jal $ra,$t9
263 $L41:
264 | lw $v1,28($fp)
265 | lw $v0,32($fp)
266 | addu $v1,$v1,$v0
267 | lbu $v0,24($fp)
268 | sb $v0,0($v1)
269 | lw $v0,32($fp)
270 | addu $v0,$v0,1
271 | sw $v0,32($fp)
272 | lw $v0,36($fp)
273 | addu $v0,$v0,1
274 | sw $v0,36($fp)
275 | b $L36
276 $L37:
277 | lw $a0,28($fp)
278 | la $t9,free
279 | jal $ra,$t9
280 | lb $v1,24($fp)
281 | li $v0,-1 # 0xffffffffffffffff
282 | bne $v1,$v0,$L35
283 | move $a0,$zero
284 | la $t9,exit
285 | jal $ra,$t9
286 $L35:
287 | move $sp,$fp
288 | lw $ra,48($sp)
289 | lw $fp,44($sp)
290 | addu $sp,$sp,56
291 | j $ra
292 | .end leerDimension
293 | .size leerDimension,.-leerDimension
294 | .rdata
295 | .align 2
296 $LC7:
297 | .ascii "Dimension no compatible con datos de matriz.\000"
298 | .align 2
299 $LC8:
300 | .ascii "Tamano de buffer superado para la matriz.\000"
301 | .text
302 | .align 2
303 | .globl leerMatriz
304 | .ent leerMatriz
305 leerMatriz:
306 | .frame $fp,72,$ra # vars= 32, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
307 | .mask 0xd0000000,-8
308 | .fmask 0x00000000,0

```

```

309 .set noreorder
310 .cpload $t9
311 .set reorder
312 subu $sp,$sp,72
313 .cpstore 16
314 sw $ra,64($sp)
315 sw $fp,60($sp)
316 sw $gp,56($sp)
317 move $fp,$sp
318 sw $a0,72($fp)
319 sw $a1,76($fp)
320 sw $a2,80($fp)
321 li $a0,512 # 0x200
322 la $t9,malloc
323 jal $ra,$t9
324 sw $v0,28($fp)
325 sw $zero,32($fp)
326 sw $zero,36($fp)
327 sw $zero,40($fp)
328 sw $zero,44($fp)
329 sw $zero,48($fp)
330 $L44:
331 la $a0,--sF
332 la $t9,fgetc
333 jal $ra,$t9
334 sb $v0,24($fp)
335 lbu $v0,24($fp)
336 sll $v0,$v0,24
337 sra $v1,$v0,24
338 li $v0,-1 # 0xffffffffffffffff
339 bne $v1,$v0,$L46
340 b $L45
341 $L46:
342 lw $v0,36($fp)
343 addu $v0,$v0,1
344 sw $v0,36($fp)
345 lw $v1,76($fp)
346 lw $v0,80($fp)
347 mult $v1,$v0
348 mflo $v1
349 lw $v0,40($fp)
350 slt $v0,$v0,$v1
351 bne $v0,$zero,$L47
352 la $a0,--sF+176
353 la $a1,$LC5
354 la $a2,$LC7
355 la $t9,fprintf
356 jal $ra,$t9
357 lw $a0,28($fp)
358 la $t9,free
359 jal $ra,$t9
360 li $a0,1 # 0x1
361 la $t9,exit
362 jal $ra,$t9
363 $L47:
364 lb $v1,24($fp)
365 li $v0,32 # 0x20
366 beq $v1,$v0,$L49
367 lb $v1,24($fp)
368 li $v0,10 # 0xa
369 beq $v1,$v0,$L49
370 b $L48

```

```

371 $L49:
372     lw  $v0,28($fp)
373     lb  $v0,0($v0)
374     bne $v0,$zero,$L50
375     b   $L44
376 $L50:
377     lw  $v0,40($fp)
378     addu $v0,$v0,1
379     sw  $v0,40($fp)
380     lw  $a0,28($fp)
381     la  $t9,atof
382     jal $ra,$t9
383     lw  $v0,44($fp)
384     sll $v1,$v0,2
385     lw  $v0,72($fp)
386     addu $a0,$v1,$v0
387     lw  $v0,48($fp)
388     sll $v1,$v0,3
389     lw  $v0,0($a0)
390     addu $v0,$v1,$v0
391     s.d $f0,0($v0)
392     lw  $a0,28($fp)
393     la  $t9,strlen
394     jal $ra,$t9
395     lw  $a0,28($fp)
396     move $a1,$zero
397     move $a2,$v0
398     la  $t9,memset
399     jal $ra,$t9
400     sw  $zero,32($fp)
401     lw  $v0,80($fp)
402     addu $v1,$v0,-1
403     lw  $v0,48($fp)
404     slt $v0,$v0,$v1
405     bne $v0,$zero,$L51
406     lw  $v0,44($fp)
407     addu $v0,$v0,1
408     sw  $v0,44($fp)
409     sw  $zero,48($fp)
410     b   $L52
411 $L51:
412     lw  $v0,48($fp)
413     addu $v0,$v0,1
414     sw  $v0,48($fp)
415 $L52:
416     lb  $v1,24($fp)
417     li  $v0,10      # 0xa
418     bne $v1,$v0,$L44
419     b   $L45
420 $L48:
421     lw  $v0,36($fp)
422     slt $v0,$v0,512
423     bne $v0,$zero,$L54
424     la  $a0, _sF+176
425     la  $a1,$LC5
426     la  $a2,$LC8
427     la  $t9,fprintf
428     jal $ra,$t9
429     lw  $a0,28($fp)
430     la  $t9,free
431     jal $ra,$t9
432     li  $a0,1      # 0x1

```



```

433     la    $t9,exit
434     jal   $ra,$t9
435 $L54:
436     lw    $v1,28($fp)
437     lw    $v0,32($fp)
438     addu   $v1,$v1,$v0
439     lbu    $v0,24($fp)
440     sb     $v0,0($v1)
441     lw    $v0,32($fp)
442     addu   $v0,$v0,1
443     sw     $v0,32($fp)
444     b      $L44
445 $L45:
446     lw    $a0,28($fp)
447     la     $t9,free
448     jal   $ra,$t9
449     lw    $v1,76($fp)
450     lw    $v0,80($fp)
451     mult   $v1,$v0
452     mflo   $v1
453     lw     $v0,40($fp)
454     slt    $v0,$v0,$v1
455     beq    $v0,$zero,$L55
456     la     $a0,--sF+176
457     la     $a1,$LC5
458     la     $a2,$LC7
459     la     $t9,fprintf
460     jal   $ra,$t9
461     li     $a0,1          # 0x1
462     la     $t9,exit
463     jal   $ra,$t9
464 $L55:
465     lb     $v1,24($fp)
466     li     $v0,-1        # 0xffffffffffffffff
467     bne    $v1,$v0,$L43
468     move   $a0,$zero
469     la     $t9,exit
470     jal   $ra,$t9
471 $L43:
472     move   $sp,$fp
473     lw     $ra,64($sp)
474     lw     $fp,60($sp)
475     addu   $sp,$sp,72
476     j      $ra
477     .end   leerMatriz
478     .size  leerMatriz,.-leerMatriz
479     .rdata
480     .align 2
481 $LC9:
482     .ascii "Memoria insuficiente.\000"
483     .text
484     .align 2
485     .globl crearMatriz
486     .ent   crearMatriz
487 crearMatriz:
488     .frame $fp,48,$ra    # vars= 8, regs= 4/0, args= 16, extra= 8
489     .mask 0xd0010000,-4
490     .fmask 0x00000000,0
491     .set   noreorder
492     .cplod $t9
493     .set   reorder
494     subu   $sp,$sp,48

```

```

495 | .cprestore 16
496 | sw $ra,44($sp)
497 | sw $fp,40($sp)
498 | sw $gp,36($sp)
499 | sw $s0,32($sp)
500 | move $fp,$sp
501 | sw $a0,48($fp)
502 | sw $a1,52($fp)
503 | lw $v0,48($fp)
504 | sll $v0,$v0,2
505 | move $a0,$v0
506 | la $t9, malloc
507 | jal $ra,$t9
508 | sw $v0,24($fp)
509 | lw $v0,24($fp)
510 | bne $v0,$zero,$L58
511 | la $a0, __sF+176
512 | la $a1,$LC5
513 | la $a2,$LC9
514 | la $t9, fprintf
515 | jal $ra,$t9
516 | li $a0,1 # 0x1
517 | la $t9, exit
518 | jal $ra,$t9
519 | $L58:
520 | sw $zero,28($fp)
521 | $L59:
522 | lw $v0,28($fp)
523 | lw $v1,48($fp)
524 | slt $v0,$v0,$v1
525 | bne $v0,$zero,$L62
526 | b $L60
527 | $L62:
528 | lw $v0,28($fp)
529 | sll $v1,$v0,2
530 | lw $v0,24($fp)
531 | addu $s0,$v1,$v0
532 | lw $v0,52($fp)
533 | sll $v0,$v0,3
534 | move $a0,$v0
535 | la $t9, malloc
536 | jal $ra,$t9
537 | sw $v0,0($s0)
538 | lw $v0,28($fp)
539 | addu $v0,$v0,1
540 | sw $v0,28($fp)
541 | b $L59
542 | $L60:
543 | lw $v0,28($fp)
544 | sll $v1,$v0,2
545 | lw $v0,24($fp)
546 | addu $v0,$v1,$v0
547 | addu $v0,$v0,-4
548 | lw $v0,0($v0)
549 | bne $v0,$zero,$L63
550 | la $a0, __sF+176
551 | la $a1,$LC5
552 | la $a2,$LC9
553 | la $t9, fprintf
554 | jal $ra,$t9
555 | li $a0,1 # 0x1
556 | la $t9, exit

```

```

557     jal $ra,$t9
558 $L63:
559     lw $v0,24($fp)
560     move $sp,$fp
561     lw $ra,44($sp)
562     lw $fp,40($sp)
563     lw $s0,32($sp)
564     addu $sp,$sp,48
565     j $ra
566     .end crearMatriz
567     .size crearMatriz,.-crearMatriz
568     .rdata
569     .align 2
570 $LC10:
571     .ascii "Dimensiones incorrectas de matrices.\000"
572     .text
573     .align 2
574     .globl multiplicarMatriz
575     .ent multiplicarMatriz
576 multiplicarMatriz:
577     .frame $fp,80,$ra # vars= 40, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
578     .mask 0xd0000000,-8
579     .fmask 0x00000000,0
580     .set noreorder
581     .cpload $t9
582     .set reorder
583     subu $sp,$sp,80
584     .cpstore 16
585     sw $ra,72($sp)
586     sw $fp,68($sp)
587     sw $gp,64($sp)
588     move $fp,$sp
589     .set noreorder
590     nop
591     .set reorder
592 $L65:
593     addu $v0,$fp,28
594     addu $a0,$fp,24
595     move $a1,$v0
596     la $t9,leerDimension
597     jal $ra,$t9
598     lw $a0,24($fp)
599     lw $a1,28($fp)
600     la $t9,crearMatriz
601     jal $ra,$t9
602     sw $v0,32($fp)
603     lw $a0,32($fp)
604     lw $a1,24($fp)
605     lw $a2,28($fp)
606     la $t9,leerMatriz
607     jal $ra,$t9
608     addu $v0,$fp,36
609     addu $v1,$fp,40
610     move $a0,$v0
611     move $a1,$v1
612     la $t9,leerDimension
613     jal $ra,$t9
614     lw $a0,36($fp)
615     lw $a1,40($fp)
616     la $t9,crearMatriz
617     jal $ra,$t9
618     sw $v0,44($fp)

```

```

619 lw $a0,44($fp)
620 lw $a1,36($fp)
621 lw $a2,40($fp)
622 la $t9, leerMatriz
623 jal $ra,$t9
624 lw $v1,28($fp)
625 lw $v0,36($fp)
626 beq $v1,$v0,$L68
627 la $a0, _sF+176
628 la $a1,$LC5
629 la $a2,$LC10
630 la $t9, fprintf
631 jal $ra,$t9
632 lw $a0,32($fp)
633 la $t9, free
634 jal $ra,$t9
635 lw $a0,44($fp)
636 la $t9, free
637 jal $ra,$t9
638 li $a0,1 # 0x1
639 la $t9, exit
640 jal $ra,$t9
641 $L68:
642 lw $a0,24($fp)
643 lw $a1,40($fp)
644 la $t9, crearMatriz
645 jal $ra,$t9
646 sw $v0,48($fp)
647 sw $zero,52($fp)
648 $L69:
649 lw $v0,52($fp)
650 lw $v1,24($fp)
651 slt $v0,$v0,$v1
652 bne $v0,$zero,$L72
653 b $L70
654 $L72:
655 sw $zero,56($fp)
656 $L73:
657 lw $v0,56($fp)
658 lw $v1,40($fp)
659 slt $v0,$v0,$v1
660 bne $v0,$zero,$L76
661 b $L71
662 $L76:
663 lw $v0,52($fp)
664 sll $v1,$v0,2
665 lw $v0,48($fp)
666 addu $a0,$v1,$v0
667 lw $v0,56($fp)
668 sll $v1,$v0,3
669 lw $v0,0($a0)
670 addu $v0,$v1,$v0
671 sw $zero,0($v0)
672 sw $zero,4($v0)
673 sw $zero,60($fp)
674 $L77:
675 lw $v0,60($fp)
676 lw $v1,28($fp)
677 slt $v0,$v0,$v1
678 bne $v0,$zero,$L80
679 b $L75
680 $L80:

```

```

681 lw $v0,52($fp)
682 sll $v1,$v0,2
683 lw $v0,48($fp)
684 addu $a0,$v1,$v0
685 lw $v0,56($fp)
686 sll $v1,$v0,3
687 lw $v0,0($a0)
688 addu $a2,$v1,$v0
689 lw $v0,52($fp)
690 sll $v1,$v0,2
691 lw $v0,48($fp)
692 addu $a0,$v1,$v0
693 lw $v0,56($fp)
694 sll $v1,$v0,3
695 lw $v0,0($a0)
696 addu $a3,$v1,$v0
697 lw $v0,52($fp)
698 sll $v1,$v0,2
699 lw $v0,32($fp)
700 addu $a0,$v1,$v0
701 lw $v0,60($fp)
702 sll $v1,$v0,3
703 lw $v0,0($a0)
704 addu $a1,$v1,$v0
705 lw $v0,60($fp)
706 sll $v1,$v0,2
707 lw $v0,44($fp)
708 addu $a0,$v1,$v0
709 lw $v0,56($fp)
710 sll $v1,$v0,3
711 lw $v0,0($a0)
712 addu $v0,$v1,$v0
713 l.d $f2,0($a1)
714 l.d $f0,0($v0)
715 mul.d $f2,$f2,$f0
716 l.d $f0,0($a3)
717 add.d $f0,$f0,$f2
718 s.d $f0,0($a2)
719 lw $v0,60($fp)
720 addu $v0,$v0,1
721 sw $v0,60($fp)
722 b $L77
723 $L75:
724 lw $v0,56($fp)
725 addu $v0,$v0,1
726 sw $v0,56($fp)
727 b $L73
728 $L71:
729 lw $v0,52($fp)
730 addu $v0,$v0,1
731 sw $v0,52($fp)
732 b $L69
733 $L70:
734 lw $a0,48($fp)
735 lw $a1,24($fp)
736 lw $a2,40($fp)
737 la $t9,imprimirMatriz
738 jal $ra,$t9
739 lw $a0,32($fp)
740 la $t9,free
741 jal $ra,$t9
742 lw $a0,44($fp)

```

```

743 | la $t9,free
744 | jal $ra,$t9
745 | lw $a0,48($fp)
746 | la $t9,free
747 | jal $ra,$t9
748 | b $L65
749 | .end multiplicarMatriz
750 | .size multiplicarMatriz,.-multiplicarMatriz
751 | .rdata
752 | .align 2
753 | $LC11:
754 | .ascii "hV\000"
755 | .text
756 | .align 2
757 | .globl procesarArgumentos
758 | .ent procesarArgumentos
759 | procesarArgumentos:
760 | .frame $fp,56,$ra # vars= 16, regs= 3/0, args= 16, extra= 8
761 | .mask 0xd0000000,-8
762 | .fmask 0x00000000,0
763 | .set noreorder
764 | .cpload $t9
765 | .set reorder
766 | subu $sp,$sp,56
767 | .cpstore 16
768 | sw $ra,48($sp)
769 | sw $fp,44($sp)
770 | sw $gp,40($sp)
771 | move $fp,$sp
772 | sw $a0,56($fp)
773 | sw $a1,60($fp)
774 | sw $zero,24($fp)
775 | $L82:
776 | lw $a0,56($fp)
777 | lw $a1,60($fp)
778 | la $a2,$LC11
779 | la $t9,getopt
780 | jal $ra,$t9
781 | sw $v0,28($fp)
782 | lw $v1,28($fp)
783 | li $v0,-1 # 0xffffffffffffffff
784 | bne $v1,$v0,$L84
785 | b $L83
786 | $L84:
787 | lw $v0,28($fp)
788 | sw $v0,32($fp)
789 | li $v0,86 # 0x56
790 | lw $v1,32($fp)
791 | beq $v1,$v0,$L87
792 | li $v0,104 # 0x68
793 | lw $v1,32($fp)
794 | beq $v1,$v0,$L86
795 | b $L88
796 | $L86:
797 | li $v0,1 # 0x1
798 | sw $v0,24($fp)
799 | b $L82
800 | $L87:
801 | li $v0,2 # 0x2
802 | sw $v0,24($fp)
803 | b $L82
804 | $L88:

```

```

805 | li    $v0,4      # 0x4
806 | sw    $v0,24($fp)
807 | b     $L82
808 | $L83:
809 | lw    $v0,24($fp)
810 | bne   $v0,$zero,$L90
811 | li    $v0,3      # 0x3
812 | sw    $v0,24($fp)
813 | $L90:
814 | lw    $v0,24($fp)
815 | move  $sp,$fp
816 | lw    $ra,48($sp)
817 | lw    $fp,44($sp)
818 | addu  $sp,$sp,56
819 | j     $ra
820 | .end  procesarArgumentos
821 | .size procesarArgumentos, .-procesarArgumentos
822 | .ident "GCC: (GNU) 3.3.3 (NetBSD nb3 20040520)"

```