■ 수업활동일지: 토의·토론(팀별 제출)

교과목명	객체지향프로그래밍 ॥		분반	002
수업일자	2020년 11월 17일 17시 00분 ~ 17시 30분		조 번호	1
팀명	이름	학번	이름	학번
대박징조	하태형	20203179	이민우	20221380
	장준혁	20203230	신홍재	20203131
	변정빈	20223086		

■ 회의 주제

구현이 끝난 요구사항들을 테스팅 하는 것과 추가로 구현해야 될 요구사항들을 논의한다.

■ 회의 내용정리

텍스트 파일에 있는 내용들을 불러와서 학생, 교수, 직원의 각각의 로그인 화면이 다르게 출력하였음. 논의 끝에 결정된 완료 해야 할 요구사항 항목이 5가지가 있음.

- 1. 사용자 추가 및 삭제 관련 요구사항들 (변정빈)
- 2. (학사담당자) 학생과 교수의 정보를 수정 및 삭제 (신홍재)
- 3. (수업담당자) 개설된 강의의 학생 수 MAX, MIN 지정 (이민우)
- 4. 수강 신청 (장준혁)
- 5. 프론트엔드 (하태형)

다음 주 목요일까지 코드들을 구현 및 테스팅까지 완료하고, 발표 준비 일정을 짬.

■ 회의 증빙 (회의 사진, SNS 회의, 협업 도구 회의 관련 캡처 등 2장 이상)



※ 본 수업활동일지는 팀장만 제출