

# 고령층을 위한 음성 기반 주문 서비스

신홍재 김원우 김성룡 한동훈







신홍재 팀장 RAG 아키텍쳐 설계 RAG LLM구현



김 원 우 팀원 NLU, FSM 설계 앱 설계



김 성 룡 팀원 추천 가게 선정 프로그램 설계 RAG LLM설계



한 동 훈 팀원 STT, NLU 학습 TTS 구현



# 목차

01 주제 선정 배경

04 시스템 구현

02 프로젝트 개요

05 기대효과 및 활용방안

03 사용 모델 및 기술

#### 고령층을 위한 음성 기반 주문 서비스

### 주제 선정 배경







"로그인부터 막막"···노년층은 '<mark>비대면 스트레스</mark>'

더 벌어진 '디지털 격차'...더 커진 '노인 소외감'

서울고령층 10명 중 7명 "배달앱 안 써봤다"… <mark>디지털장벽</mark> '노인세' 여전

"고령층 '<mark>디지털 격차</mark>' 해소, 사회적 공감대 필요'

똑똑하지만 <mark>불친절한 디지털</mark>...노인들 "써보기도 전에 포기"

# 01 주제선정 배경



### 서울시 70세 이상 고령층의 음식 배달 앱 이용 경험률



낮은 이용률(7.7%)의 이유를 알아보기 위해,

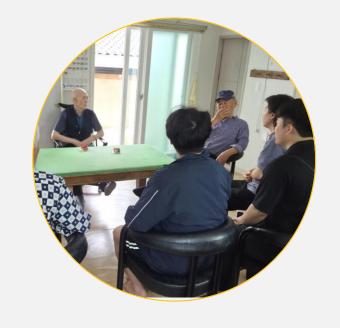
가야지역 경로당 5곳에서 어르신들께 직접 여쭈었습니다.

"배달앱을 사용하지 않으시는 가장 큰 이유는 무엇인가요?"

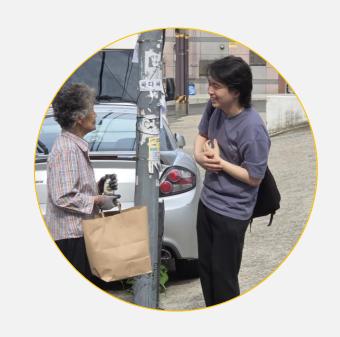
서울디지털재단 - 2023 서울시민 디지털 역량 실태조사

# **01** 주제선정 배경









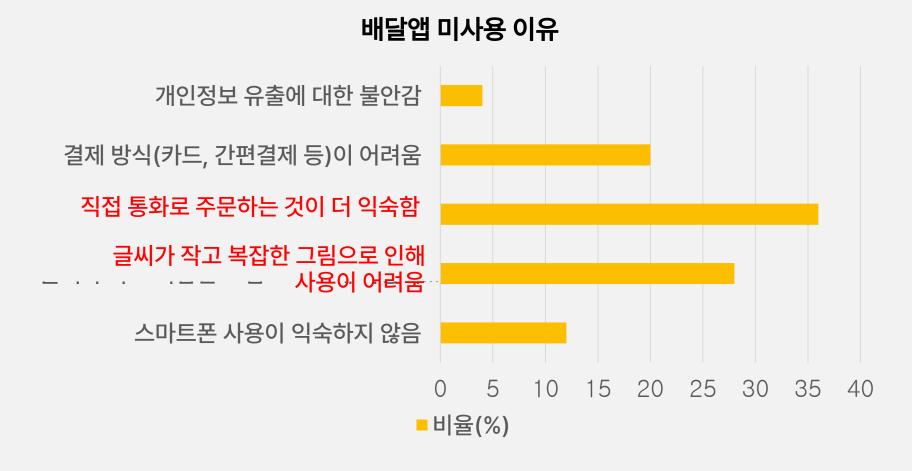
다음 전화주문이 익숙하기도하고, 배달 앱이란게 사용하기 어려워요...

다음에게 매번 물어보는 것도 자녀들에게 매번 물어보는 것도 눈치가 보이고 민망해 자꾸 시도조차 안 하게 돼요... >>>



고령층의 음식 배달 앱 사용 의향





## 01 주제선정 배경



기존 앱은 글자·버튼 중심이라 **노인에게는 <mark>진입장벽</mark>이 높습니다.** 

그래서 생각했습니다.

"그냥 전화를 하듯 **말로 주문**할 수 있으면 얼마나 좋을까?"

저희는 노인분들이 부담없이 주문할 수 있도록

**자연스러운 말하기만으로 주문 가능**한 배달앱을 구현했습니다.

고령층을 위한 음성 기반 주문 서비스

### 프로젝트 개요











# 최신 & 정확한 정보를 위해 RAG + LLM 적용





# 주문 과정에 오류가 없도록 NLU → FSM → RAG / LLM 구조 적용



### 02 프로젝트 개요

























고령층을 위한 음성 기반 주문 서비스

### 사용 모델 및 기술







### STT - 데이터





중, 노년층 한국어 방언 데이터

오디오, 나이, 성별, 지역, 문장 텍스트



중, 노년층 한국어 방언 데이터

오디오, 나이, 성별, 지역, 문장 텍스트

#### 데이터 균등화 전

총 **시간 :** 약 2758시간

남성: 26.8%

**여성:** 73.2%

경상도: 29.9%

전라도: 24.6%

강원도: 20.0%

충청도: 20.2%

제주도: 5.2%

#### 데이터 균등화 후

총 **시간 :** 약 1167시간

남성: 52.4%

여성: 47.6%

경상도: 24.3%

전라도: 23.8%

강원도: 23.3%

충청도: 23.1%

제주도: 5.5%



### STT - 모델 테스트

### 표준어+방언 음성 테스트 결과

\* WER: 단어 오류율, CER: 글자 오류율

STT 모델	평균 WER	평균 CER
Whisper-medium	50.06 <b>%</b>	25.17 <b>%</b>
XLS-R-300M-Ko	83.18 <b>%</b>	43.99 <b>%</b>
Google STT	68.29 <b>%</b>	39.94 <b>%</b>



STT - 학습

LoRA 파인튜닝

**>>** 

ONNX 최적화



PTQ 정적 양자화



#### LoRA

기존 모델의 가중치는 고정한 채 특정 층에 저차원 행렬을 추가하여 소수의 파라미터만 학습하는 기법

### 풀 파인튜닝 vs LoRA

사용 메모리 : 12.32GB → 3.2GB (74%↓)

학습 시간: 324시간 → 54시간 (83%↓)

예상 성능 : 100% → 99~98% (1~2%↓)



**STT** - 최적화

LoRA 파인튜닝

**>>** 

ONNX 최적화



PTQ 정적 양자화



### ONNX 변환

연산을 그래프로 표준화하여 다양한 프레임워크에서 공통으로 사용할 수 있는 포맷으로 변환

### **ONNX Runtime**

중복 연산 및 노드 제거, 연산 병합 등 그래프 최적화 기법을 적용하여 모델의 연산 효율 및 추론 속도 향상



STT - 양자화

LoRA 파인튜닝

**>>** 

ONNX 최적화



PTQ 정적 양자화



### 양자화

모델의 가중치와 활성화 값을 실수형에서 정수형으로 변환하여 모델의 크기와 속도를 개선하는 방법

### PTQ 정적 양자화

실제 서비스 환경과 유사하게 구성된 데이터를 적용하여 양자화 과정 중 성능 저하를 최소화하는 양자화 기법



STT - 학습 결과

### 표준어+방언 음성 평가 결과

\* WER: 단어 오류율, CER: 글자 오류율

STT 모델	평균 추론 속도	평균 WER	평균 CER
Whisper-medium 파인튜닝	0.79 초	18.74 <b>%</b>	6.92 <b>%</b>
Whisper-medium	1.21 초	50.06 <b>%</b>	25.17 <b>%</b>
XLS-R-300M-Ko	0.08 초	83.18 <b>%</b>	43.99 <b>%</b>
Google STT	1.83 초	68.29 <b>%</b>	39.94 <b>%</b>



### **NLU** (Natural Language Understanding)



### NLU란?

사람이 사용하는 언어의 의도와 의미를 기계가 분석하여 이해하는 기술

### NLU의 활용

사용자의 질의에서 의도를 정확히 파악 주문 과정에서의 오류를 최소화



### **NLU** - 데이터

#### 문장 생성



#### 문장 증강



#### 의도 매핑

#### 음식 주문 상황

짜장면 1개랑 짬뽕 2개 주세요 짬뽕이 맛있는 중국집 추천해줘 수라반점에서 주문하고 싶어 배달 시간 얼마나 걸리나요

• • •

237개

#### 맞춤법 오류, 사투리

짜증면 한게랑 짬뽕 두게 주새오 짜 장 면 한개랑 짬 뽕두개주세요 짱깨 둘 짬뽕 하나 주이소 짜장 두개 짬뽕 하나 주드래요

...

21875개

문장	의도
"짬뽕이맛있는중국집	추천
"수라반점에서~문할게	가게선택
"짜장면1개랑짬뽕2개"	메뉴선택
"이렇게주문할계	주문확정
"응", "그렇게해줘"	긍정응답
"아니", "다시주문할게	부정응답
"가게리뷰요약해쭤	가게문의
"오늘날씨좋네	잡담



NLU - 학습 결과

### NLU 모델 학습 결과

NLU 모델	정확도	초당 처리 개수
KLUE-RoBERTa-large	96.3%	183개
KoBigBird -RoBERTa-large	96.0%	32개

#### BUSAN ACADEMY

### NLU - 적용

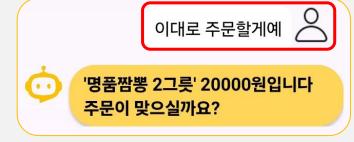
#### 의도 종류

문장	의도
"짬뽕이맛있는중국집	추천
"수라반점에Æ문할게	가게선택
"짜장면1개랑짬뽕2개"	메뉴선택
"이렇게주문할게	주문확정
"응", "그렇게해줘"	긍정응답
"아니", "다시주문할게	부정응답
"가게리뷰요약해쭤	가게문의
"오늘날씨좋네'	잡담

### 추천



### 주문 확정





### **FSM** (Finite State Machine)



### FSM이란?

한 번에 하나의 상태만 가질 수 있고, 특정한 조건이나 이벤트가 발생하면 한 상태에서 다른 상태로 변화하는 시스템

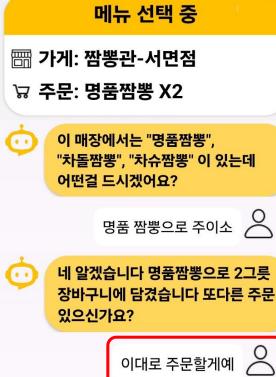
### FSM의 활용

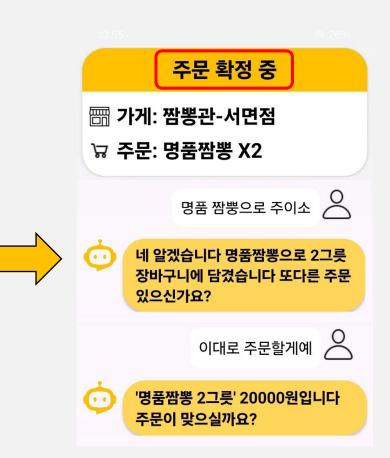
사용자 입력의 의도에 따라 주문 상태를 다음 단계로 자연스럽게 전환되도록 제어



FSM - 적용

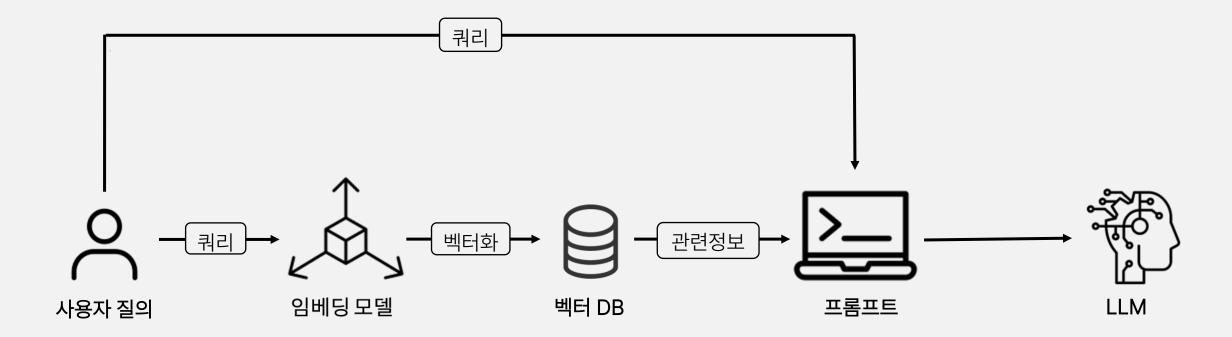








**RAG** (Retrieval Augmented Generation) / **LLM** (Large Language Model)





## RAG / LLM - 데이터

데이터 크롤링

 $\gg$ 

데이터 청킹 & 저장



벡터 DB & 프롬프트



**가게** - 1358개

가게명 • 주소 • 전화번호 • 영업시간 • 최소주문금액

메뉴 - 63431개

메뉴명·가격

**리뷰** - 67823개

별점 · 리뷰 내용



### RAG / LLM - 전처리

데이터 크롤링

**>>** 

데이터 청킹 & 저장



벡터 DB & 프롬프트



### 데이터 청킹

가게·메뉴·리뷰

청크 범위 각각 설정

임베딩 & 검색 효율 향상



### 데이터 저장

가게·메뉴·리뷰

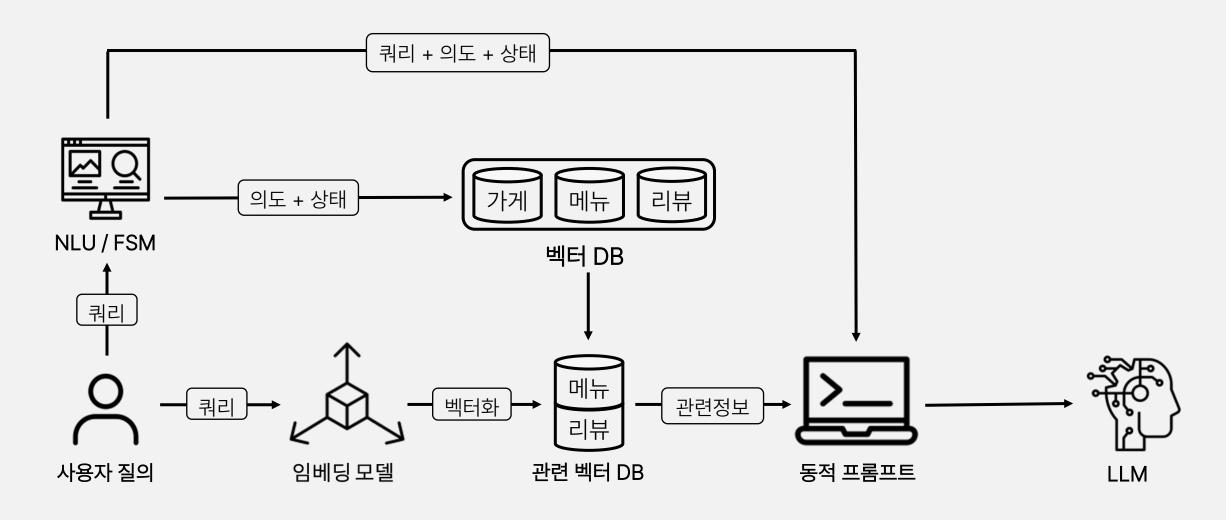


### RAG / LLM - 설계

데이터 청킹 & 저장 데이터 크롤링 벡터 DB & 프롬프트 프롬프트 벡터 DB 가게 의도·상태 의도·상태 메뉴 메뉴 상황별 프롬프트 설정 리뷰 벡터 DB 조합 설계 최적 답변 생성 리뷰 검색 안정성 & 효율 향상



# RAG / LLM - 아키텍처



#### 고령층을 위한 음성 기반 주문 서비스

### 시스템 구현

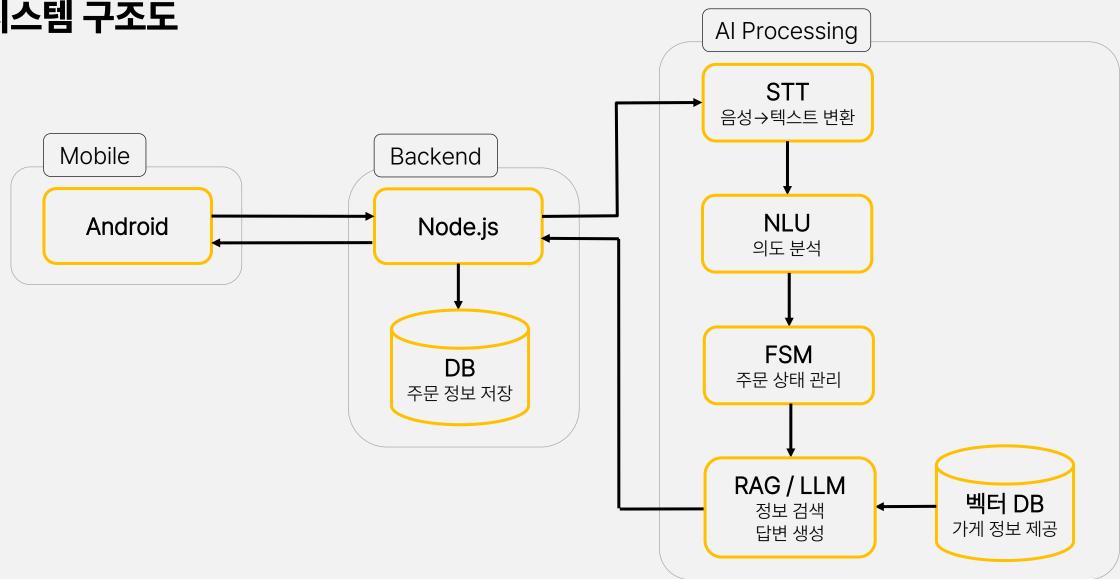




# **04** 시스템 구현



# 시스템 구조도



고령층을 위한 음성 기반 주문 서비스

### 기대효과 및 활용방안





# 05 기대효과 및 활용방안



### 활용방안



스마트홈 · loT 음성 비서 연동

배달 앱을 직접 실행하지 않고, 자연스러운 대화로 자동 주문



시각장애인 보조 플랫폼

음성만으로 주문할 수 있기 때문에, 시각장애인 보조용으로 활용 가능



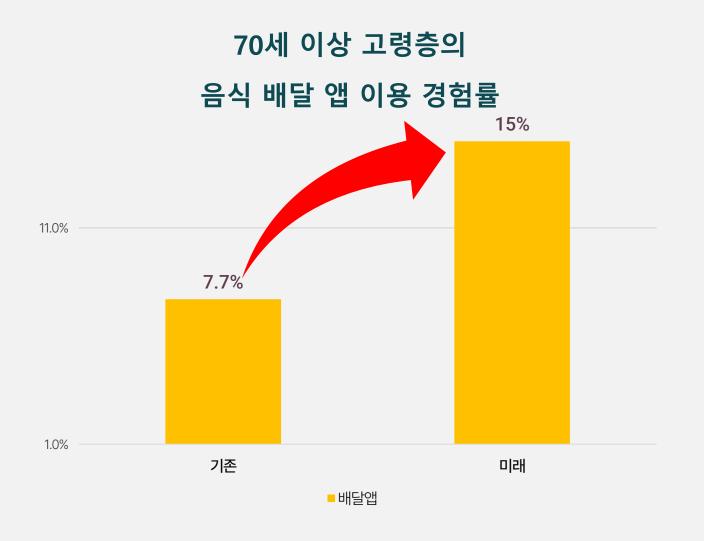
오프라인 매장 활용

키오스크, 주문 태블릿 등 오프라인 매장에 활용 가능

# 05 기대효과 및 활용방안



## 기대효과





음성만으로 주문이 가능해지면서 별도 메뉴 탐색,입력 과정 생략

