Movie Theater Kiosk

Java Fundamental Semi Project

• 코딩왕찐천재 3팀 김아별 김서현 소서현 심혜진 조은선 •

Contents.

- 1. 팀원 소개
- 2. 기획 배경 및 목표
- 3. 프로젝트 개요
- 4. 핵심기능
- 5. 클래스 다이어그램
- 6. 관리자 프로그램 실행 순서
- 7. 사용자 프로그램 실행 순서
- 8. 주요 기능 설명
- 9. 프로젝트 진행 과정
- 10. 클래스별 담당자

Console

Q&A

팀원 소개











조은선

기획 배경 및 목표

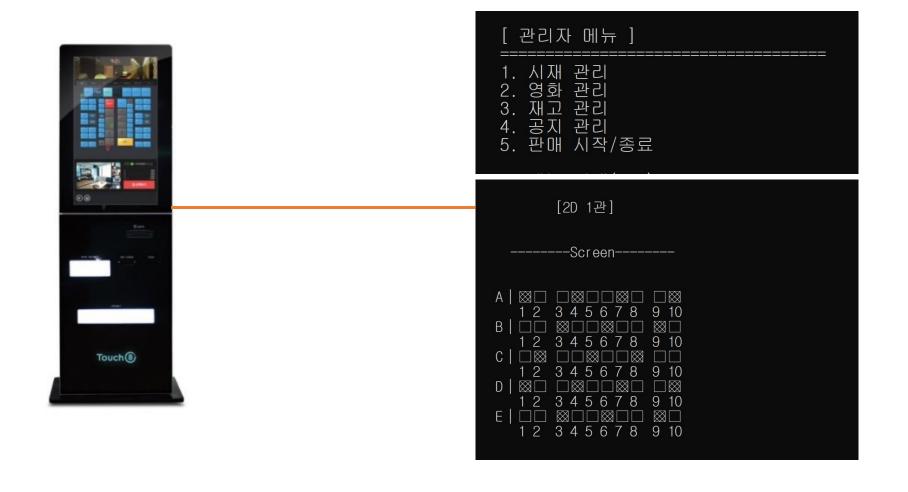
코로나 시국으로 중요성이 대두되고 있는 키오스크, 친숙하게 사용해온 영화관 키오스크를 구현



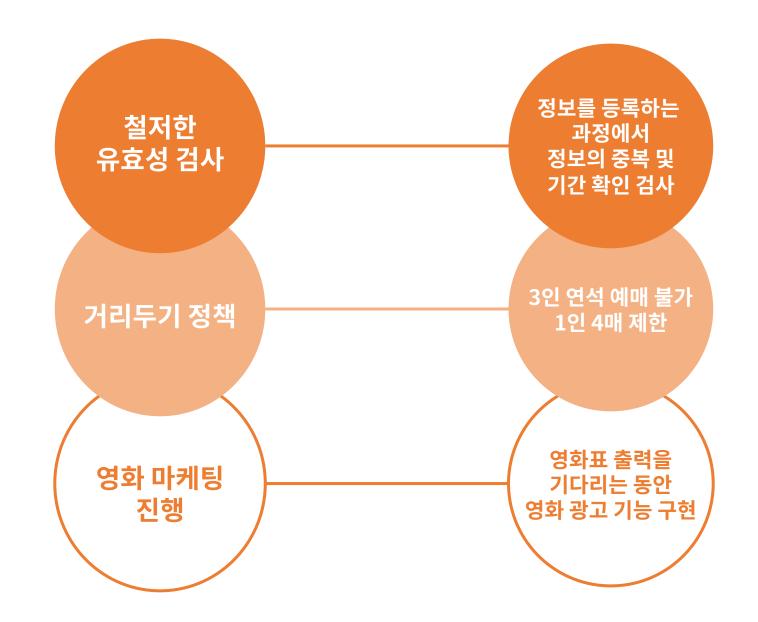
프로젝트 개요

EditPlus 의 console을 통해 구현한다.

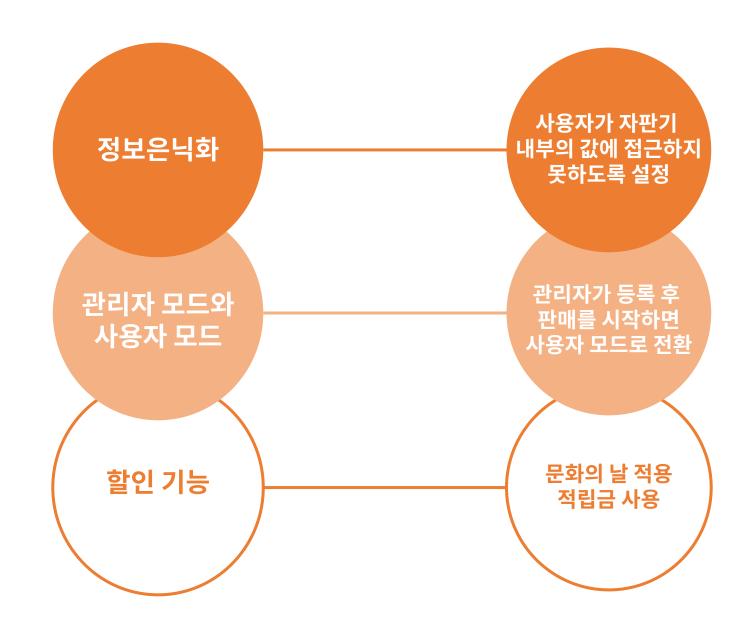
console을 실제 키오스크라고 가정하고, 키오스크를 관리영화 등록부터 영화 예매까지의 프로세스를 하는 관리자 계정을 따로 두어, 관리자가 영화의 정보를 CRUD 할 수 있도록 한다.



핵심 기능



핵심 기능



관리자 프로그램 순서

프로그램 실행
관리자 확인
(패스워드 입력)
관리자 메뉴

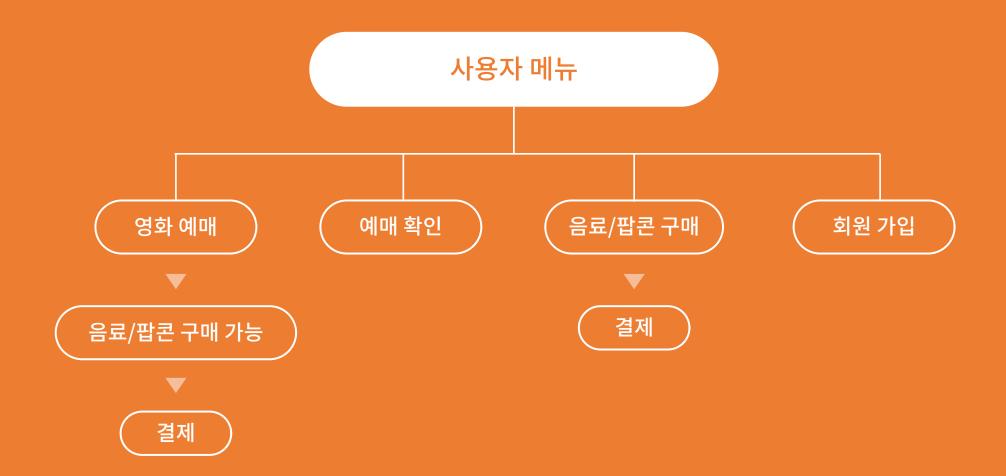
시재 관리 $\left(\right)$ 영화 관리 $\left(\right)$ 재고 관리 $\left(\right)$ 공지 관리 $\left(\right)$ 전원 관리

판매 시작!

주요 기능 설명

| 판매 On/Off | 관리자가 시재/재고/영화 에 대한 초기값을 세팅 후 판매를 ON할 수 있는 구조 |
|--------------|---|
| 중복 데이터 검사 | 영화 정보 등록 시 중복 데이터 여부 검사 |
| 재고량 확인, 추가 | 소진되는 음료, 팝콘, 용지의 재고량을 확인, 추가 가능 |
| 관리자 메뉴 히든 처리 | 사용자 모드에서 히든 처리되어있는 관리자 메뉴 호출 (※ 관리자가 1004번을 입력하면 숨겨진 관리자메뉴 호출) |

사용자 프로그램 실행 순서



주요 기능 설명

| フ | 존 회유 | l 정보 | 조회 | フ | 누 |
|---|------|------|----|---|---|
| | | : O— | | | |

주민등록번호 조회를 통해 회원 여부 판단가능, 회원일 경우 이름 출력을 통해 본인 확인

예매 확인

영수증에 출력된 **예매번호**를 이용한

예매 내용 확인 가능

사용자가 선택하는 필터

평점순/ 가나다 순으로 영화 목록 출력 가능

주요 기능 설명

잔고 부족 시 대처 방법 설정

앞선 반복된 결제로 거스름돈을 반환할 현금이 충분치 못한 상황일 때 공지에 자동으로 현금 결제 불가 안내 문구 추가 및 다른 결제 방법 제시

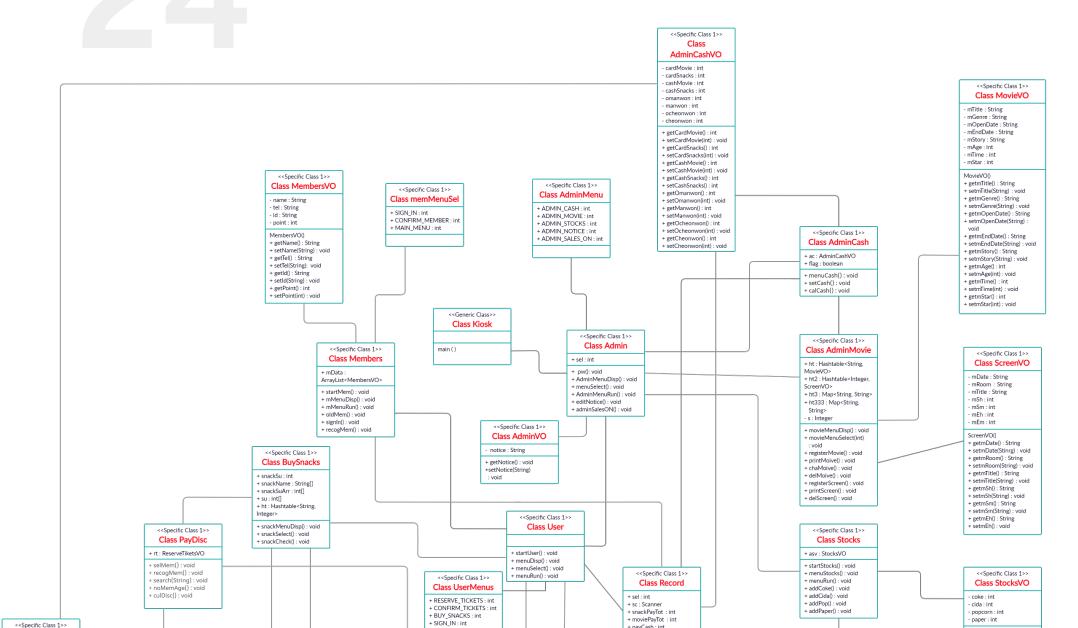
문화의 날 할인

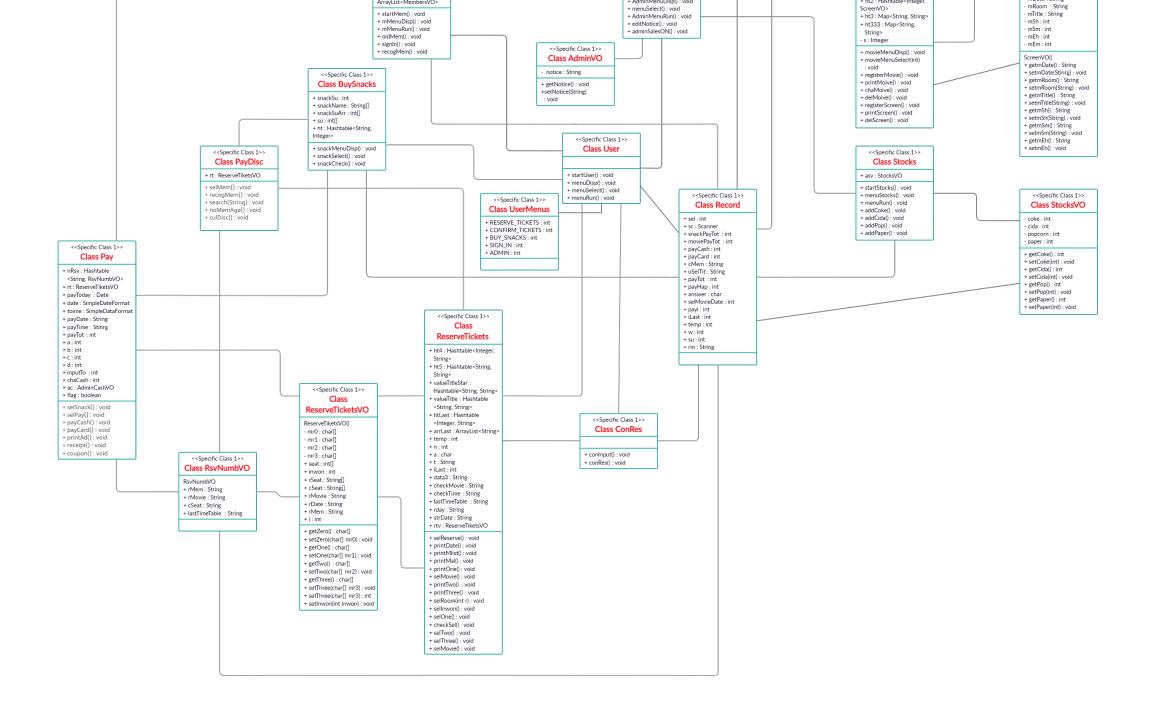
매주 수요일마다 자동으로 영화값의 50% 할인 적용

적립금 사용 가능

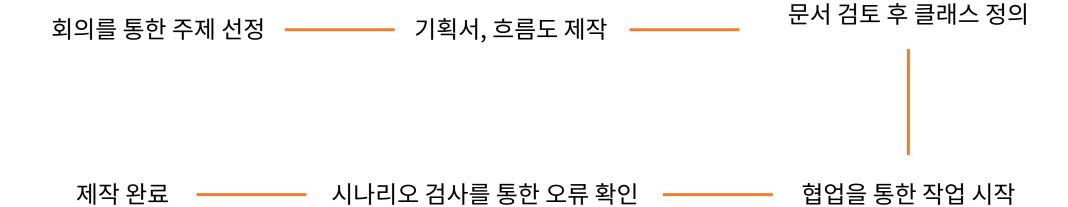
결제 진행시 회원 확인 후, 적립금이 있다면 사용가능하며 적립금 사용시 총 결제금액에서 적립금 차감

클래스 다이어그램





프로젝트 진행 과정



작업 구분 및 담당자

기획단계에 작성했던 흐름도를 기준으로 필요한 클래스를 구분. 팀원 모두와 한번씩 협업이 가능하고, 전체 구조를 파악할 수 있도록 각 클래스에 배치

Class Admin 김서현, 조은선



class ConfirmReservation এলিত, 소서현



class AdminCash 소서현, 김서현



class Members 조은선, 김아별



class AdminMovie 조은선, 심혜진



class ReserveTikets 김서현, 김아별



class AdminStocks 김아별, 심혜진



class BuySnacks 조은선, 소서현



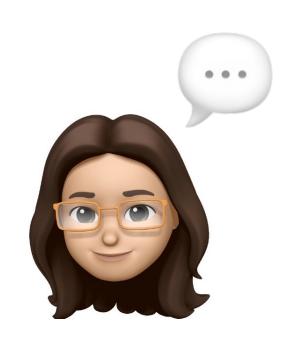
public class User 김아별, 소서현



class Pay 심혜진 김서현



Console.



Q&A.