

컴퓨팅 사고력 증진을 위한 교육을 추구하는 송학종입니다.



Contact

- 📱 Mobile: 010-8598-3881
- ✉ E-mail: shjthd92@naver.com
- 🐙 Github: <https://github.com/shjthd92>

React, Nodejs, TypeScript를 이용한 웹 개발과 Neural Network 기반의 머신러닝을 활용한 데이터 분석 경험이 있는 개발자 송학종입니다. 부트캠프 참여 이후 팀장으로서 두 건의 프로젝트를 기획하고 개발한 경험이 있습니다.

컴퓨터교육학을 전공하여 현재의 SW 교육이 가야 할 길에 대한 비전이 확고하며 그것을 실현하는데 관심이 있습니다.

무언가를 만들고 조립해나가며 완성하는것을 좋아합니다. 또한, 다양한 봉사활동과 서비스업 경험으로 협업 시 타인과 의견이 다를 때에도 타협을 통해 최상의 결과물을 구현해낼 수 있습니다.

Stacks

[프로그래밍 언어] Javascript, Typescript, Python, C, java

[프레임워크 & 라이브러리] React, Redux, Express, Sequilize, pytorch, typeORM, django, Next.js, Vue.js

[DB & 서버] MySQL

[Others] Git, AWS(EC2, RDS, S3), Postman, Notion

[EPL] Scratch Jr, Scratch, Viscuit, App Inventor, Micro:bit, Makey Makey, Entry, Bee-Bot and Unplugged

Education

2021.10 - 2022.03	코드스테이츠 (Code States) Advanced software engineering, Immersive program (35기) https://www.codestates.com/course/frontend-engineering <ul style="list-style-type: none">• Javascript 기반으로 풀스택 과정 학습• 20주 동안 매일 알고리즘 문제 풀이와 강도 높은 과제 수행 및 페어 프로그래밍과 코드 리뷰 경험• 협업 프로젝트 2회 진행
2011.03 - 2020.08	고려대학교 컴퓨터 교육 심화 전공 3.63/4.5 (전공) 3.38/4.5 (전체) <ul style="list-style-type: none">• 2급 정교사 자격증 보유(정보 교육)• 2019년 한국컴퓨터교육학회 학술대회 포스터 참가(중학교 정보과학 영재교육과정의 학습목표 분석)• 다수의 교육봉사 프로그램 참가


Projects

2022.02 - 2022.03
코드스테이츠
Final Project
(4인/4주)

New De

뉴비 개발자를 위한 가벼운 게시판 서비스

 <https://newb-d.com/> | [깃허브](#) | [위키](#)


 [팀장, 프론트엔드] Node.js, React, TypeScript, AWS(EC2, RDS, S3)

- 프론트 엔드 담당
- 클라이언트의 전반적인 구조와 페이지 구현
- 테스트 알고리즘 기획 및 작성
- 세부 기능 구현

2022.01 - 2022.02
코드스테이츠
First Project
(4인 / 2주)

Hello-Convi

편의점 리뷰 앱

 [Hello-Convi App](#) [튜아보기](#) | [깃허브](#) | [위키](#)

 [팀장, 백엔드] Node.js, JavaScript, MySQL, Express, Sequelize, AWS(EC2, RDS)

- 데이터베이스 구조 기획 및 구현
- 카카오 OAUTH 2.0 기능 구현
- Express 와 Sequelize를 이용한 API 구현

Experience

2020.07 - 2021.08

코스텔

- CS 상담원 근무

2016 - 2020

고려대학교 SW 봉사단

- 교육봉사활동 및 각종 박람회 활동 참여
- 다양한 교육용 SW와 언플러그드등의 교육 도구를 이용

2014.12 - 2018.07

올리브영

- part-timer 근무

Languages

영어 

TOEIC

- 735(2020.5.31)

지원하게 된 계기

최근의 몇 년 사이 인공지능, 딥러닝, 4차 산업혁명과 같은 의제가 본격적으로 대두되었고, 그에 따라 현대 사회는 차기 인재들의 핵심 역량으로 컴퓨팅 사고력을 향상하는 것을 요구하고 있습니다. 이러한 사회적 관심이 높아짐에 따라 해당 역량을 증진할 수 있는 소프트웨어 및 코딩교육에 관한 관심이 매우 높아졌습니다. 우리나라에서 2015년 개정 교육과정에서 중학교 정보 과목을 필수과목으로 지정, 2018년부터 중학생들을 대상으로 교육을 진행하고 있으며 2019년부터는 초등학생들도 필수적으로 코딩교육을 이수하고 있습니다. 하지만 아직 우리나라에서 본격적인 컴퓨팅 및 코딩교육에 관한 연구는 걸음마 단계로 일본, 중국, 영국 등 선도국가에 비해 미흡한 수준으로 더욱 많은 연구가 필요한 것이 현실입니다. 실제로 코딩교육은 프로그래머 양성을 위한 것이 아닌, 컴퓨팅 사고력 향상을 위한 교육입니다. 그러나 현재의 코딩교육 상당수는 사전적인 의미의 '코딩' 그 자체에 초점이 맞춰져 있거나 기술적, 지식적 접근이 주가 되는 경우가 많아 기존의 목적성에 부합하지 않습니다. 그런 면에서 다양한 코딩 교재와 교구들을 개발하고 코드코딩tv등 다양한 매체를 통한 교육을 시도하는 에이릭스가 소프트웨어 교육을 선도할 기업으로 느껴졌으며 그 비전이 느껴졌기 때문에 지원하게 되었습니다.

해당 직무에 대한 저의 강점

학부시절 소프트웨어 교육 봉사단 참여로 다양한 교육 봉사활동과 교육 박람회에 참여해본 경험이 있습니다. 이 경험을 통해 소프트웨어 교육에 관한 이론적 지식 뿐 아니라 실제 사용자들이 어떠한 반응을 하고 어떤 요구사항이 있는지를 실무적으로 체득할 수 있으며, 개발 업무에 대한 경험 역시 가지고 있습니다. 이러한 저의 경험은 소비자와 제품을 개발하는 개발자 사이의 좋은 가교가 될 수 있으며 효율적으로 PO 업무를 진행할 수 있는 원동력이 될 수 있다 생각합니다.