

Cahier des charges : DataFoot

1- Contexte.....	
2- Objectifs.....	
3- Périmètre du projet.....	
4- Description fonctionnelle des besoins.....	
5- Planning.....	

1- Contexte

DataFoot a été créé pour répondre aux besoins des fans de football désireux d'une plateforme à la fois simple et exhaustive. Les utilisateurs recherchent un moyen de suivre les matchs en temps réel et d'accéder rapidement aux scores actualisés. DataFoot répond parfaitement à ce besoin, en offrant une combinaison de scores en direct et de résumés des moments forts des matchs. La plateforme est conçue pour être conviviale, permettant aux fans de vivre intensément chaque instant clé des matchs de manière directe et captivante. Ainsi, DataFoot facilite l'accès aux scores en temps réel et aux moments forts, proposant une solution intégrée pour les passionnés de football.

En bref, le site web DataFoot offre aux amateurs de football un accès pratique et rapide pour suivre les scores en direct et les temps forts, le tout centralisé sur une seule et même plateforme.

2- Objectifs

L'objectif principal du projet DataFoot est de créer un site universellement accessible et compréhensible, adapté à tous les groupes d'âge - jeunes, adultes et seniors. Pour y parvenir, nous visons les résultats suivants, qualifiés, quantifiés et mesurables :

Accessibilité et Compréhension Universelles : Mettre en place une interface utilisateur intuitive et une expérience de navigation qui soit facilement compréhensible par tous les groupes d'âge, avec un taux de satisfaction utilisateur d'au moins 90% mesuré par des enquêtes de feedback. Expérience Utilisateur Complète et Conviviale : Assurer que l'expérience de suivre des matchs en direct soit enrichissante et engageante, avec des fonctionnalités telles que des mises à jour en temps réel, des résumés de matchs, et des analyses interactives. Viser un temps moyen d'utilisation sur le site de plus de 30 minutes par visiteur comme indicateur

de l'engagement des utilisateurs. Accessibilité Mobile et Flexibilité : S'assurer que le site soit pleinement fonctionnel et optimisé pour les appareils mobiles, permettant aux utilisateurs d'accéder aux scores et aux temps forts n'importe où et n'importe quand. Nous avons également la volonté de préserver une stabilité avec notamment une disponibilité de presque 20h. Nous voulons aussi instaurer une sécurité au sein de notre projet. Nous rajouterons également un système de messagerie pour faciliter l'échanges avec les utilisateurs.

3- Périmètre du projet

Concernant les limites, nous nous concentrons exclusivement sur les données des équipes en tendance au niveau national, évitant ainsi le besoin d'un système de stockage excessif et optimisant la gestion des données. Notre public cible principal est constitué d'amateurs de football, et non de professionnels, ce qui nous conduit à simplifier et à rendre les données facilement compréhensibles pour un public plus large. Les mises à jour des données, telles que les scores et les temps forts des matchs, se feront dans un délai maximal de 9 à 10 minutes pour assurer la pertinence et la fiabilité de l'information. La couverture sera limitée aux équipes populaires au niveau national, alignant nos efforts sur les intérêts de nos utilisateurs tout en tenant compte de nos capacités techniques actuelles. Les données seront archivées pour une durée maximale de 3 ans, permettant de maintenir une base de données historique utile sans surcharger notre système. Au niveau de la disponibilité, nous souhaitons garantir l'accès aux ressources pour une durée d'au moins 20h par jour, laissant 4 heures dans lesquelles nous sommes susceptible d'interrompre le service. Le système de messagerie quant à lui, Le périmètre du projet pour le système de messagerie de DataFoot sera initialement restreint aux fonctionnalités essentielles, telles que l'envoi de notifications et la gestion de messages. La personnalisation des alertes sera simplifiée, se limitant à des options pré-définies pour les équipes préférées. L'assistance utilisateur sera basique, focalisée sur les questions fréquentes. La communication d'événements spéciaux sera restreinte aux compétitions majeures. L'interface utilisateur sera minimaliste, et la documentation se concentrera sur les procédures de base.

4- Description fonctionnelle des besoins

Fonction principale : Suivre les matchs de football en direct.

Sous-fonctions :

Dans le cadre du projet DataFoot, avec une considération des ressources limitées et un délai de moins trois mois, nous nous concentrerons sur des fonctionnalités clés et réalisables. Le site offrira un affichage en temps réel des scores des matchs, se concentrant sur les ligues et équipes les plus suivies. Nous inclurons des résumés textuels simples des temps forts des matchs, tels que les buts et décisions majeures. Les utilisateurs pourront sélectionner leurs équipes ou ligues favorites pour un accès rapide à l'information. Un calendrier des matchs à venir sera disponible, mis à jour régulièrement sans intégration interactive. L'interface utilisateur sera basique mais claire, optimisée pour une utilisation sur ordinateur de bureau. Une option de partage simple permettra aux utilisateurs de partager des scores ou des moments de match. Des statistiques de base sur les joueurs seront disponibles, sans analyses approfondies. Enfin, une assistance utilisateur limitée sera mise en place, telle qu'une adresse e-mail pour répondre aux questions et recueillir les retours, avec une adresse de messagerie fonctionnelle. Et pour finir, nous souhaitons implémenter un serveur de messagerie dans DataFoot, ce qui facilitera une communication directe avec les utilisateurs, permettant l'envoi de notifications, de mises à jour en temps réel, et d'informations cruciales sur les matchs. Les alertes personnalisées renforcent l'engagement, la messagerie sert d'outil efficace pour l'assistance utilisateur, et elle permet d'informer les utilisateurs sur les nouvelles fonctionnalités, les améliorations et les mises. De plus, pour les événements spéciaux tels que des tournois, le serveur de messagerie offre un moyen ciblé de partager ces informations.

5- Planning

Tâches

Nom	Date de début	Date de fin
Objectif 1	23/01/2024	05/02/2024
Installer et configurer une VM Linux (ubuntu).	23/01/2024	23/01/2024
Installer une base de données sur la VM pour stocker efficacement les données des scores, des équipes, et des utilisateurs(MariaDB).	24/01/2024	31/01/2024
Configurer un service DHCP pour attribuer dynamiquement les adresses IP aux périphériques connectés au réseau, simplifiant ainsi la gestion des adresses.	25/01/2024	05/02/2024
Concevoir une architecture réseau robuste et évolutive pour le site DataFoot(familiarisation et utilisation d'outils comme pack tracer pour avoir une vue d'ensemble théorique).	23/01/2024	05/02/2024
Objectif 2	07/02/2024	04/03/2024
Créer un script shell automatisant des tâches d'administration courantes sur la machine virtuelle, facilitant la maintenance et les mises à jour.	07/02/2024	21/02/2024
Developpement du site web avec wordpress et adaptation d'API sur celui-ci.	08/02/2024	28/02/2024
hébergement du site web.	29/02/2024	04/03/2024
Configurer des pare-feu et des règles de sécurité pour protéger l'architecture réseau contre les attaques potentielles.	13/02/2024	27/02/2024
L'implémentation d'une authentification individualisée et d'une gestion des utilisateurs sur DataFoot pour renforcer la sécurité, personnalise l'expérience utilisateur, et une communication ciblée	28/02/2024	01/03/2024

Tâches

Nom	Date de début	Date de fin
Mettre en place un système de messagerie facilitant l'échange avec les utilisateurs et la sécuriser.	08/02/2024	01/03/2024
Objectif 3	06/03/2024	19/03/2024
Mettre en œuvre la journalisation des accès à l'application DataFoot pour suivre les activités des utilisateurs et garantir la sécurité.	06/03/2024	15/03/2024
Élaborer un processus de génération de statistiques à partir des journaux d'accès, offrant des insights sur l'utilisation de la plateforme.	07/03/2024	15/03/2024
Détection des interruptions de service grâce à des outils de surveillance.	11/03/2024	18/03/2024
Déploiement du projet avec tests et évaluation du service.	06/03/2024	15/03/2024
Correctif des problèmes.	18/03/2024	19/03/2024

Diagramme de Gantt

5

