Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования «Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники»

Факультет компьютерных систем и сетей

Кафедра электронных вычислительных машин

Дисциплина: Программирование на языках высокого уровня

Лабораторная работа №6 "Классы файлов"

> Выполнил: студент группы 350501 Ключенков Е.С.

> > Проверил: Ковальчук А.М.

1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

На основе предыдущей лаботаторной работы реализовать классы для работы с текстовыми и бинарными файлами.

2 ДИАГРАММА КЛАСОВ

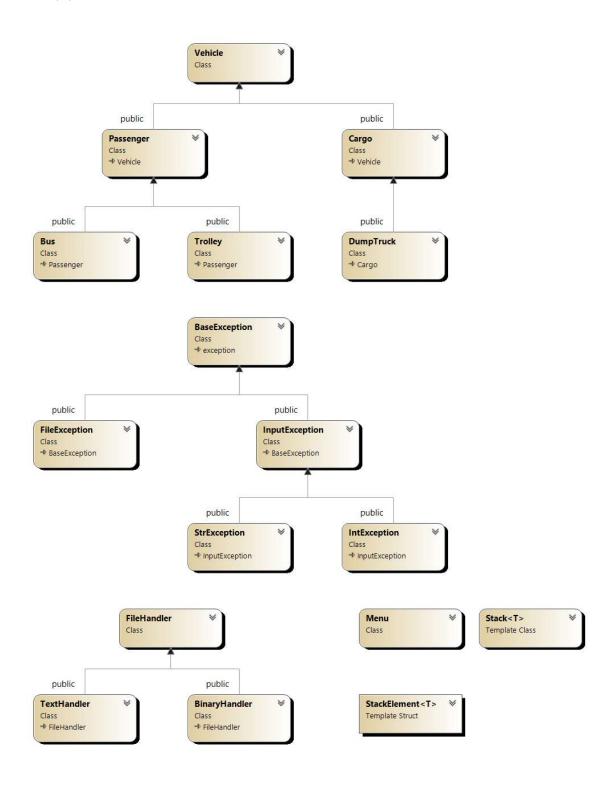


Рисунок 2.1 – Диаграмма классов

3 РЕЗУЛЬТАТ РАБОТЫ ПРОГРАММЫ

Choose action:

- Add Trolley
- 2. Add Bus
- 3. Add Dump truck
- 4. Output Trolleys
- 5. Output Buses
- 6. Output Dump trucks
- 7. Delete last Trolley
- 8. Delete last Bus
- 9. Delete last Dump truck

Рисунок 4.1 – Пример работы меню приложения

	Model Max	speed	Park name Ca	apacity	Tank	Fuel
į	Mercedes	150	Warsaw	70	2500	30
	MAZ	120	Lida	56	2000	25 +

Рисунок 4.2 – Пример вывода объекта после заполнения

Bogdan;100;Kharkiv;70;2000;40

BKM;70;lida;50;1000;30

Рисунок 4.3 – Пример записи данных в текстовый файл

 42
 4B
 4D
 3B
 37
 30
 3B
 6C
 69
 64
 61
 3B
 35
 30
 3B
 31

 30
 30
 3B
 33
 30
 0A
 42
 6F
 67
 64
 61
 6E
 3B
 31
 30

 30
 3B
 4B
 68
 61
 72
 6B
 69
 76
 3B
 37
 30
 3B
 32
 30
 30

 30
 3B
 34
 30
 0A

Рисунок 4.4 – Пример записи данных в бинарный файл