# **LIETOTĀJA CEĻVEDIS**

**1. Lietojumprogrammas instalēšana un palaišana**

Lai palaistu lietojumprogrammu, jums jāinstalē vairāki komponenti un atkarības:  
  
1.1. Pārbaudiet, vai datorā ir instalēts Python (vēlama versija 3.8 un jaunāka). Ja Python nav instalēts, varat to lejupielādēt no oficiālās vietnes: https://www.python.org/downloads/.  
  
1.2. Instalējiet visas projekta atkarības, palaižot šādu komandu:  
  
  
  
Šī komanda instalēs Flask, Flask-Login, SQLAlchemy un citas nepieciešamās bibliotēkas.  
  
1.3. Dodieties uz projekta saknes direktoriju un atrodiet failu app.py. Atveriet termināli (vai komandu uzvedni) un palaidiet komandu:  
  
Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Контент, сгенерированный ИИ, может содержать ошибки.

Tad lietojumprogramma būs pieejama http://127.0.0.1:5000/ jūsu pārlūkprogrammā.  
  
**2. Reģistrācija un pieteikšanās**

2.1. Dodieties uz reģistrācijas lapu http://127.0.0.1:5000/register.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Контент, сгенерированный ИИ, может содержать ошибки.  
  
2.2. Reģistrācijas lapā ievadiet savu e-pastu un paroli. Pēc tam nospiediet pogu Reģistrēties.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, число

Контент, сгенерированный ИИ, может содержать ошибки.

2.3. Pēc veiksmīgas reģistrācijas Jūs tiksiet automātiski novirzīts uz pieteikšanās lapu. Ievadiet to pašu informāciju (e-pastu un paroli) un noklikšķiniet uz Pieteikties.  
  
3. Mājas lapa  
  
Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, дизайн

Контент, сгенерированный ИИ, может содержать ошибки.  
Pēc pieteikšanās jūs tiksiet novirzīts galvenajā lapā, kur varēsiet redzēt savu uzdevumu sarakstu. Šeit jūs varat:  
  
3.1. Skatīt uzdevumus - visi pievienotie uzdevumi tiek parādīti galvenajā lapā.  
  
3.2. Filtrēt uzdevumus - izmantojot pogas lapas augšpusē, jūs varat izvēlēties, kurus uzdevumus parādīt: pabeigtus, nepabeigtus vai visus uzdevumus.  
  
3.3. Pievienojiet jaunu uzdevumu - noklikšķiniet uz pogas "Pievienot uzdevumu", uzrakstiet uzdevuma aprakstu, atlasiet datumu un laiku (ja nepieciešams) un noklikšķiniet uz Saglabāt.  
  
Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Контент, сгенерированный ИИ, может содержать ошибки.  
  
3.4. Atzīmējiet uzdevumu kā pabeigtu – katram uzdevumam ir poga "Izpildīt", kurā varat pārbaudīt, vai uzdevums ir pabeigts.  
  
3.5. Izdzēst uzdevumu – noklikšķiniet uz pogas "Dzēst" blakus uzdevumam, lai noņemtu uzdevumu no saraksta.  
  
3.6. Rediģēt uzdevumu – lai rediģētu uzdevumu, noklikšķiniet uz pogas "Rediģēt" blakus uzdevumam, rediģējiet un iesniedziet izmaiņas.  
  
**4. Izrakstīšanās**

Lai izrakstītos no lietojumprogrammas, augšējā labajā stūrī noklikšķiniet uz atteikšanās saites.