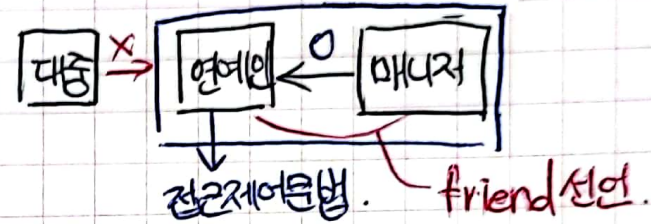


08강 수평적 관계와 집합관계

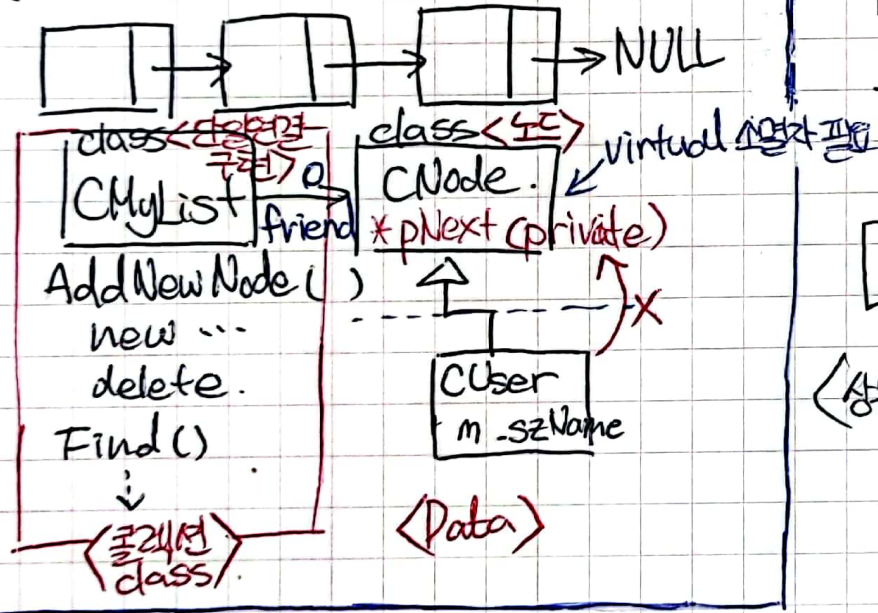
관계 { 수평
수직 (선택)
집합
+
요소 = 설계.



* friend 키워드 : 함수, 클래스에 적용.



(friend 사용 예)
단일 연결 리스트 구조체.
(Linked List)



→ friend 선언 시 기존 접근 제어 체계가 무너진다.
(private 등도 접근 가능)

전역 함수 PrintData에 대하여 :

→ (class 내부) friend void Printdata();

* 집합 Composition → 여러이 모여 하나가 됨.
Aggrigation → 단순한 '모임'

Composition → 라이프 cycle 일치 (멤버)
Aggrigation → 멤버 각각의 life cycle. (* or &)

