最早Git是在Linux上开发的,很长一段时间内,Git也只能在Linux和Unix系统上跑。不过,慢慢地有人把它移植到了Windows上。现在,Git可以在Linux、Unix、Mac 和Windows这几大平台上正常运行了。

要使用Git,第一步当然是安装Git了。根据你当前使用的平台来阅读下面的文字:

在Linux上安装Git

首先,你可以试着输入git,看看系统有没有安装Git:

## \$ git

The program 'git' is currently not installed. You can install it by typing: sudo apt-get install git

像上面的命令,有很多Linux会友好地告诉你Git没有安装,还会告诉你如何安装Git。

如果你碰巧用Debian或Ubuntu Linux,通过一条sudo apt-get install git就可以直接完成Git的安装,非常简单。



老一点的Debian或Ubuntu Linux,要把命令改为sudo apt-get install git-core,因为以前有个软件也叫GIT(GNU Interactive Tools),结果Git就只能叫git-core了。由于Git名气实在太大,后来就把GNU Interactive Tools改成gnuit,git-core正式改为git。

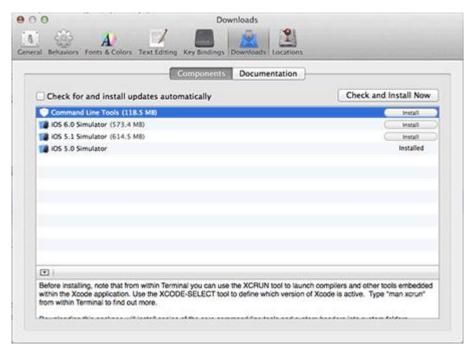
如果是其他Linux版本,可以直接通过源码安装。先从Git官网下载源码,然后解压,依次输入: [./config], make, sudo make install 这几个命令安装就好了。

在Mac OS X上安装Git

如果你正在使用Mac做开发,有两种安装Git的方法。

一是安装homebrew,然后通过homebrew安装Git,具体方法请参考homebrew的文档: http://brew.sh/。

第二种方法更简单,也是推荐的方法,就是直接从AppStore安装Xcode, Xcode集成了Git, 不过默认没有安装, 你需要运行Xcode, 选择菜单"Xcode"->"Preferences", 在弹出窗口中找到"Downloads", 选择"Command Line Tools", 点"Install"就可以完成安装了。



Xcode是Apple官方IDE,功能非常强大,是开发Mac和iOS App的必选装备,而且是免费的!

## 在Windows上安装Git

实话实说,Windows是最烂的开发平台,如果不是开发Windows游戏或者在IE里调试页面,一般不推荐用Windows。不过,既然已经上了微软的贼船,也是有办法安装 Git的。

Windows下要使用很多Linux/Unix的工具时,需要Cygwin这样的模拟环境,Git也一样。Cygwin的安装和配置都比较复杂,就不建议你折腾了。不过,有高人已经把模拟环境和Git都打包好了,名叫msysgit,只需要下载一个单独的exe安装程序,其他什么也不用装,绝对好用。

msysgit是Windows版的Git,从https://git-for-windows.github.io下载(网速慢的同学请移步国内镜像),然后按默认选项安装即可。

安装完成后,在开始菜单里找到"Git"->"Git Bash",蹦出一个类似命令行窗口的东西,就说明Git安装成功!

```
MINGW32:-
Welcome to Git (version 1.8.3-preview20130601)

Run 'git help git' to display the help index.
Run 'git help <command>' to display help for specific commands.

Wichael@WICHAEL-PC ~

$ _____
```

安装完成后,还需要最后一步设置,在命令行输入:

```
$ git config --global user.name "Your Name"
$ git config --global user.email "email@example.com"
```

因为Git是分布式版本控制系统,所以,每个机器都必须自报家门:你的名字和Email地址。你也许会担心,如果有人故意冒充别人怎么办?这个不必担心,首先我们相信大家都是善良无知的群众,其次,真的有冒充的也是有办法可查的。

注意git config命令的—global参数,用了这个参数,表示你这台机器上所有的Git仓库都会使用这个配置,当然也可以对某个仓库指定不同的用户名和Email地址。