

계세요

팀 카타르시스
20170299 신희우
20180325 임성현
20180293 박진혁

목차

A table of contents

1 주제 선정 이유

2 '계세요'의 장점

3 User Interface

4 프로그램 구조

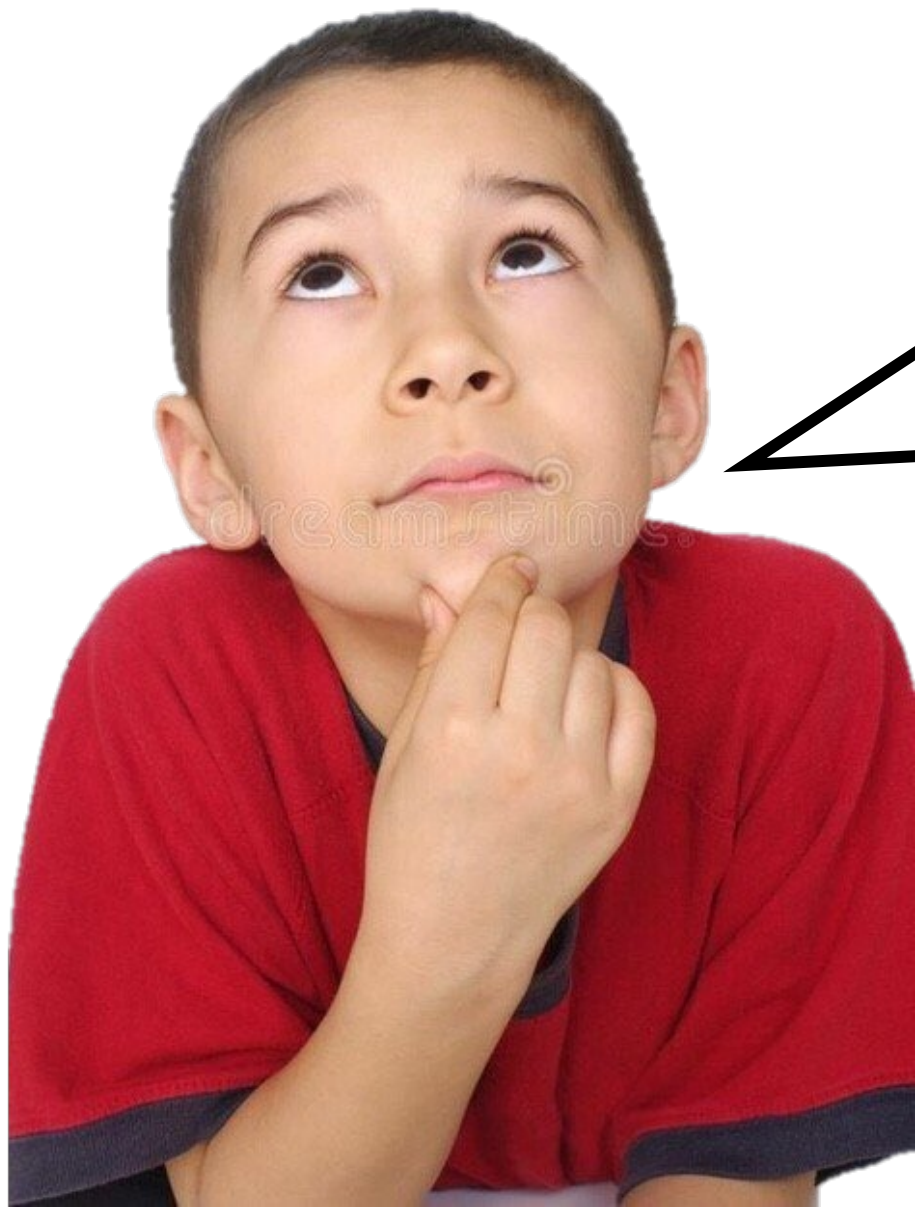
5 관련 기술

6 개발 일정



Part 1

주제 선정 이유



공간 불균형 문제를
해소할 방법은 없을까...?

주제 선정 이유

모두가 공간을 공유
할 수 있는 플랫폼을
만들면 어떨까!



Part 2

‘계세요’의 장점

‘계세요’의 장점



‘계세요’의 장점



‘계세요’의 장점



‘계세요’의 장점



‘계세요’의 장점



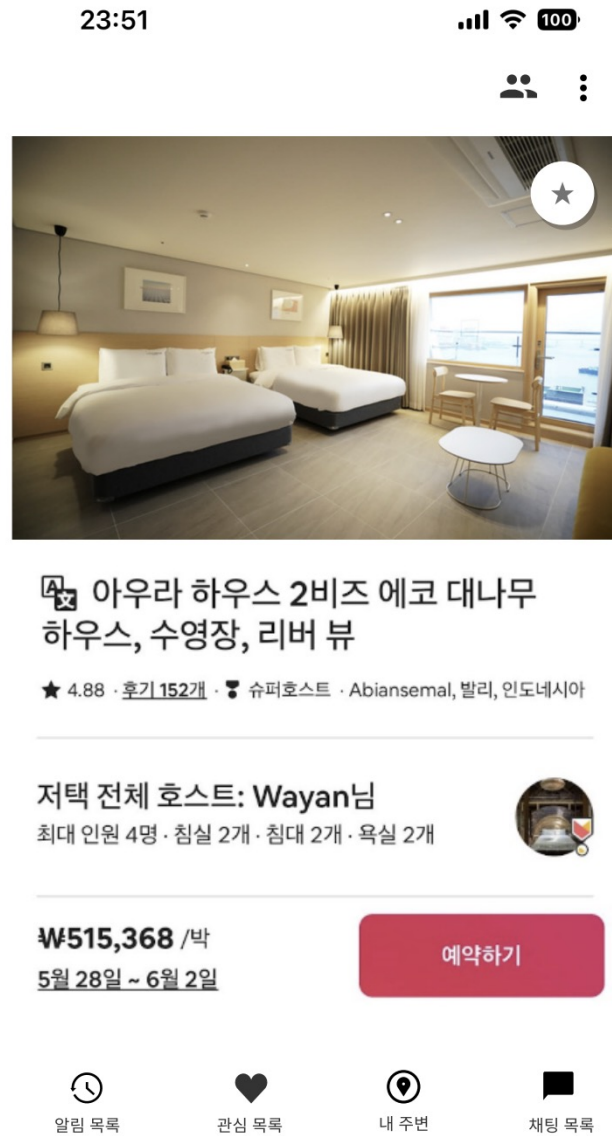
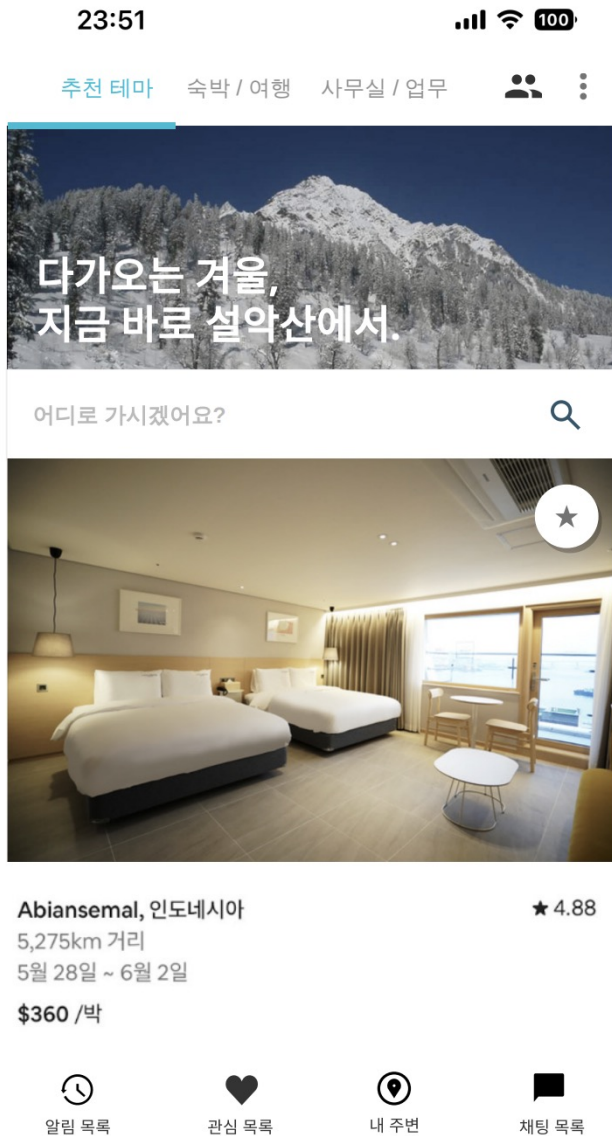


‘계세요’의 장점



Part 3

User Interface

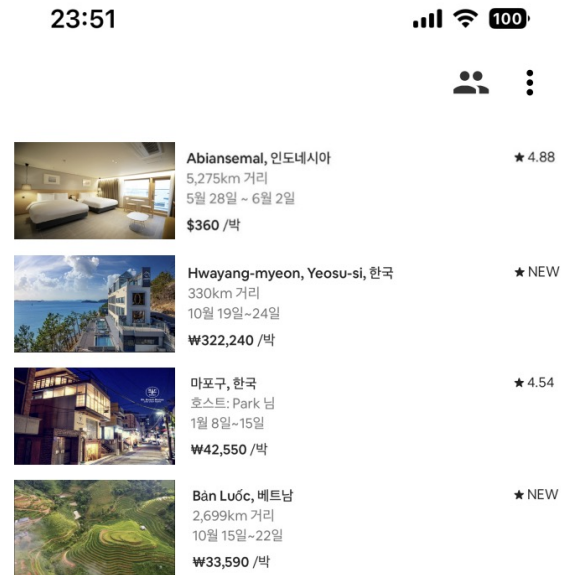
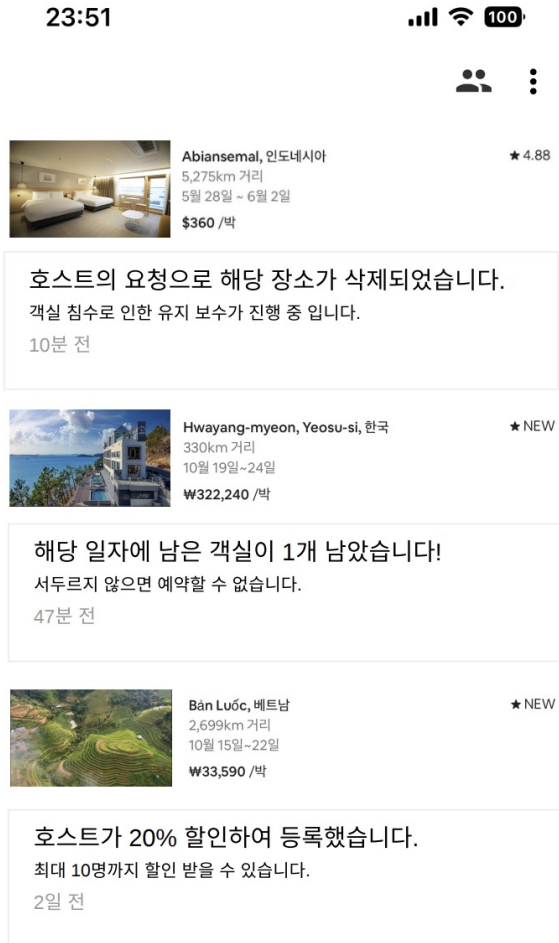


(좌) 메인 화면

(우) 장소 정보

Part 3

User Interface

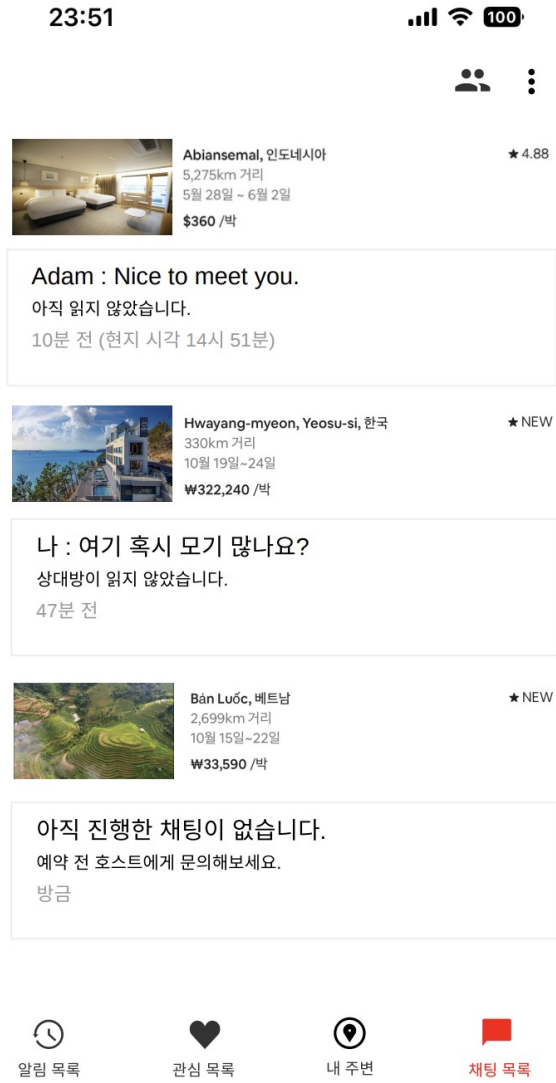
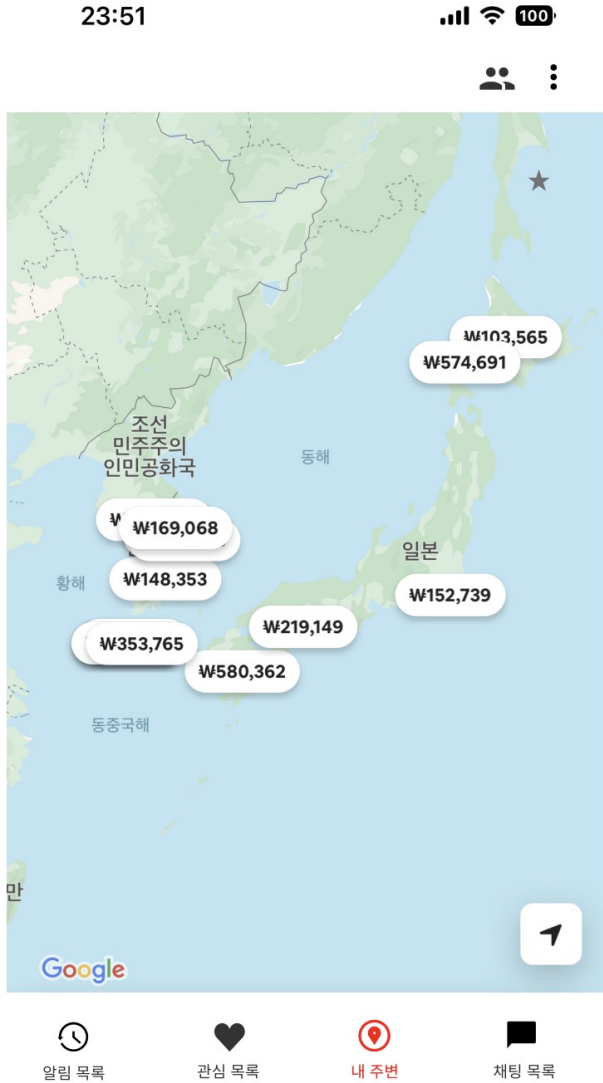


(좌) 알림 목록

(우) 관심 목록

Part 3

User Interface

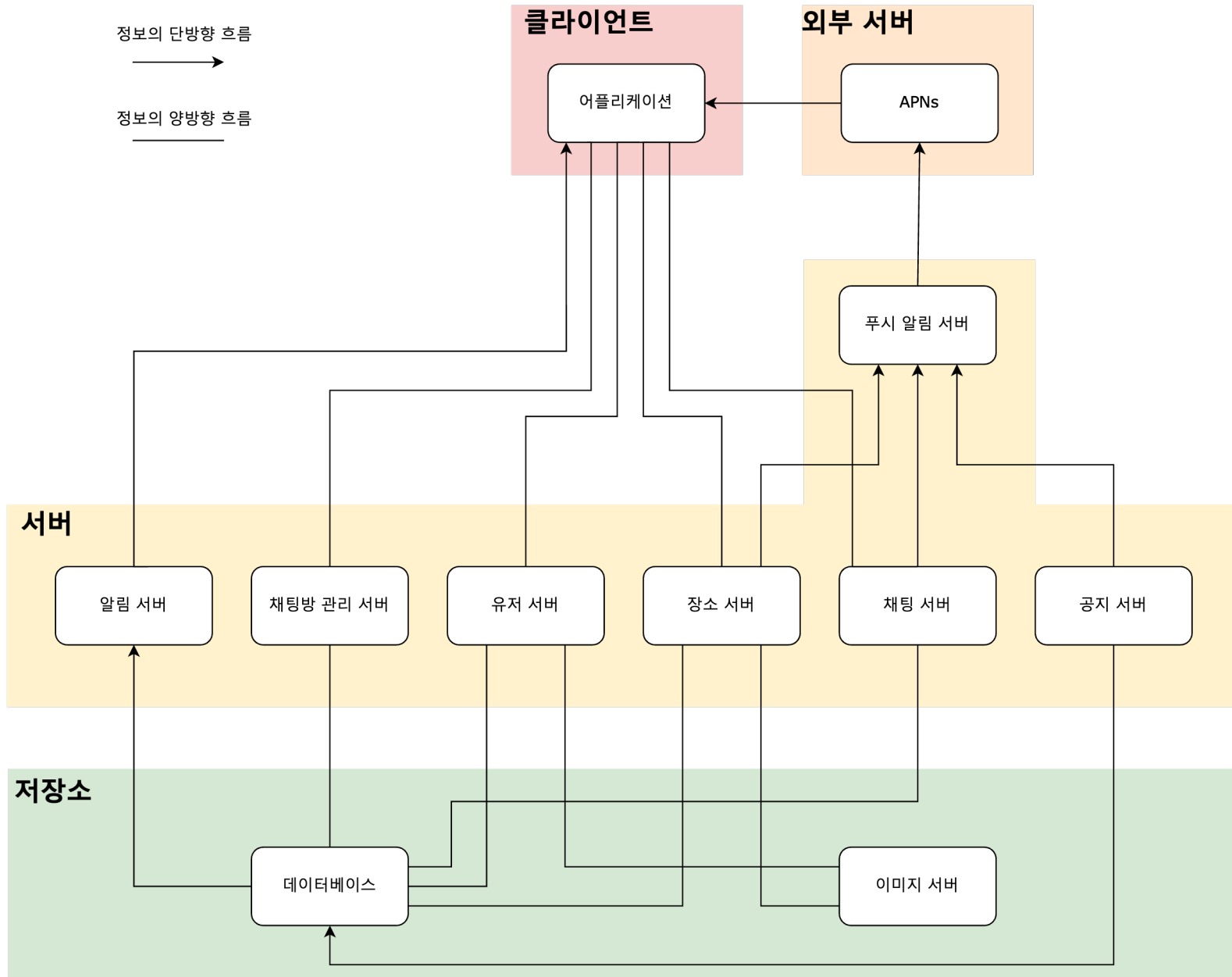


(좌) 내 주변

(우) 채팅 목록

Part 4

프로그램 구조



Part 5

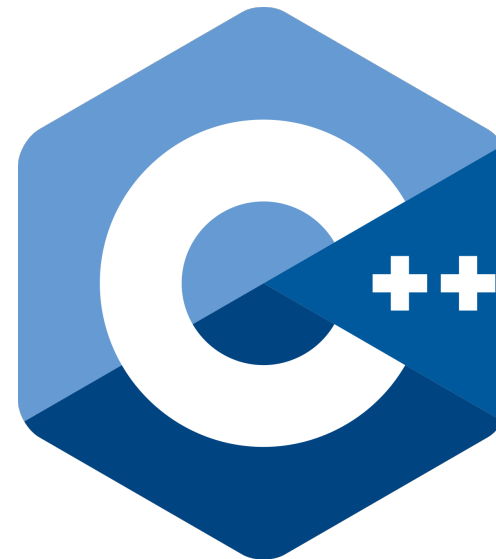
관련 기술



Swift



Java



C++



Spring



APNs



MySQL



AWS EC2



Git



Docker

Part 6

개발 일정

구분		9				10				11				12				1			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
설계	팀 구성																				
	주제 선정																				
	1페이지 주제 제안서																				
	설계 제안서																				
구현	클라이언트 구축																				
	알림/공지 서버 구축																				
	채팅 관련 서버 구축																				
	DB 구축																				
	이미지 서버 구축																				
	푸시 알림 서버 구축																				
	공간 서버 구축																				
	유저 서버 구축																				
	테스트																				
	AWS 이식																				
정리	최종 구현 내용 발표																				
	최종 시연																				
	최종 설계 보고서 작성																				

Q&A

감사합니다

팀 카타르시스
20170299 신희우
20180325 임성현
20180293 박진혁