

Résumé Projets

Emmanuel Shlimon

Développeur Web & Web Mobile

Animatech (Cinétech)

Type : Application web

Technos : PHP, MySQL, MVC, Bootstrap, HTML, CSS, JavaScript

Objectif : Proposer une plateforme permettant de consulter des films et séries à travers une base de données relationnelle.

Fonctionnalités :

- • Page d'accueil avec affichage dynamique
- • Page détail film / série
- • Back-office pour administrateurs
- • Ajout / suppression de contenus
- • Utilisation d'une base MySQL avec jointures

FlashNotes

Type : Application NoSQL

Technos : MongoDB, JavaScript, JSON

Objectif : Créer un outil simple de prise de notes hiérarchisées stockées dans une base NoSQL.

Fonctionnalités :

- • Création de notes liées à des sujets
- • Stockage sous forme de documents JSON
- • Visualisation et suppression d'entrées

Repas de Lili

Type : Travail collaboratif (maquettage Figma)

Technos : Figma, UX/UI

Objectif : Créer les maquettes d'un site destiné à une association souhaitant commander des repas auprès de restaurateurs pour les redistribuer aux plus démunis.

Fonctionnalités :

- • Page d'accueil, menu, panier
- • Workflow utilisateur simulé
- • Responsive design pensé dès la maquette

Site CV

Type : Site personnel statique

Technos : HTML, CSS

Objectif : Réaliser un site CV simple et lisible, en HTML et CSS, pour présenter mon parcours et mes compétences.

Fonctionnalités :

- Structure claire en sections (profil, formation, compétences, contact)
- Mise en page responsive (desktop, tablette, mobile) grâce aux media queries
- Design propre avec une image de fond et quelques animations CSS