ביולוגיה חישובית – מטלה 3 – רשתות נוירונים – דו"ח תרגיל

שלומי בן שושן, תייז 311408264

שאלה 1

איך חישבתם את המרחק בין ישוב בקלט לבין התא בגריד שמייצג אותו?

פתרון:

באמצעות נוסחת RMSD בהינתן וקטור ($V=(V_1,...,V_d)$ בהינתן בהינתן בהינתן פאמצעות נוסחת את בהינתן וקטור ($N=(N_1,...,N_d)$ שמתאר את הנוירון של התא שמייצג את את האגוריתם מחשב:

$$distance(V, N) = RMSD(V, N) = \sqrt{\frac{1}{d} \sum_{i=1}^{d} (V_i - N_i)^2}$$

שאלה 2

באיזה אופן קירבתם את התא אליו מופה קלט מסוים לאותו קלט ובאיזה אופן שונו שכניו?

פתרון:

באמצעות כלל העדכון שהוצע בהנחיות לתרגיל. בהינתן וקטור קלט V_s שמיוצג עייי הנוירון N_k , תהי קבוצה באמצעות כלל העדכון שהוצע בהנחיות לתרגיל. ותהי קבוצה $L_2(N_k)$ שמכילה את השכנים המיידיים של $L_1(N_k)$. אך לא מכילה את N_k ולא אף תא מ- $L_1(N_k)$.

: כלומר

$$L_{1}(N_{k}) := \left\{ N_{i} \mid N_{i} \in adj(N_{k}) \right\}$$

$$L_{2}(N_{k}) := \left\{ N_{i} \mid N_{i} \in \left(\left(\bigcup_{N_{j} \in L_{1}(N_{k})} L_{1}(N_{j}) \right) - \{N_{k}\} - \{N_{g} \mid N_{g} \in L_{1}(N_{k})\} \right) \right\}$$

ואפשר גם לסמן:

$$L_0(N_k) := \{N_k\}$$

:יעיי t+1 עבור איפוק איפוק $N_i \in L_0(N_k) \cup L_1(N_k) \cup L_2(N_k)$ עבור איפוק מחשב את האלגוריתם כעת, האלגוריתם

$$N_i^{t+1} = \begin{cases} 0.3 \cdot V_s + 0.7 \cdot N_i^t, & N_i \in L_0(N_k) \\ 0.2 \cdot V_s + 0.8 \cdot N_i^t, & N_i \in L_1(N_k) \\ 0.1 \cdot V_s + 0.7 \cdot N_i^t, & N_i \in L_2(N_k) \end{cases}$$

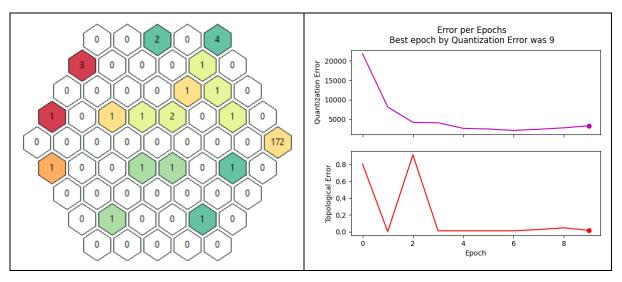
שאלה 3

האם זה משנה באיזה סדר מציגים את הישובים למערכת!

פתרון:

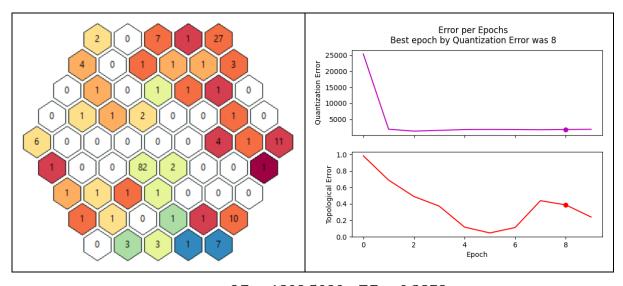
התשובה היא כן. לצורך המענה על השאלה נערך ניסוי בו האלגוריתם הורץ פעמיים, כאשר לפני כל ריצה וקטורי הקלט מוינו בסדר שונה. האלגוריתם הורץ במשך עשרה איפוקים, והפתרון שנבחר היה הפתרון עבורו חושבה ה-Quantization Error הנמוכה ביותר. עבור הפתרון הנבחר חושבה גם לטובת הערכת ההשפעה של סדר הקלטים.

ריצה 1: מיון וקטורי הקלט בסדר <u>עולה</u> על-פי סכום ערכיהם (שמתאר את מספר ההצבעות הכולל בישוב).



 $QE = 3327.6833, \; TE = 0.0153 :$ ערכי השגיאות שחושבו הם

<u>ריצה 2</u>: מיון וקטורי הקלט בסדר <u>יורד</u> על-פי סכום ערכיהם (שמתאר את מספר ההצבעות הכולל בישוב).



 $QE = 1809.5090, \ TE = 0.3878$: ערכי השגיאות שחושבו הם

: הערות על ההצגה

- 1. המספרים בתאי הרשת ההקסגונלית מציינים את מספר היישובים שמיוצגים עייי אותו תא.
- economic cluster שמתואר עייי מספר בין 1 ל-10. לכל ישוב בקלט משויך ב-economic cluster שמתואר עייי מספר בין 1 ל-10. לכל משויך ב-20 התוכנית משייכת צבע על-פי הסקאלה שמופיעה בעמוד הבא. צבע התא ברשת ההקסגונלית נקבע עייי חישוב ה-economic cluster הממוצע המעוגל של כל הישובים המיוצגים עייי אותו תא.

: סקאלת הצבעים

Economic Clusters											
n/a	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

ניתוח ממצאים: מתן קדימות לישובים בהם סך ההצבעות קטן יותר, כלומר לווקטורים שסכום ערכיהם קטן יותר (ריצה 1), גורם לרשת להיות דלילה יותר, ולקיבוץ של יישובים רבים לכדי ייצוג ע"י אותו תא. ניתן לראות שיש ברשת תא שמייצג 172 יישובים! לעומת זאת, מתן קדימות ליישובים בהם סך ההצבעות גדול יותר (ריצה 2), עשוי לגרום לפיזור גבוה יותר ברשת, אך עדיין ניכרת הטיה בתוצאה, שכן שני תאים מייצגים את רוב היישובים (בגדלים 82, ו-27). בהלימה למוצג ברשת, ניתן לראות שה-Error מייצגים השנייה נמוכה יותר. הסיבה לתופעות אלה היא שקירוב הנוירון לווקטור נעשה באחוזים, כך שווקטור עשוי למשוך אליו נוירון יותר מהצפוי במידה ווקטור <u>דומה לו</u> משך את הנוירון אליו רגע לפני כן.

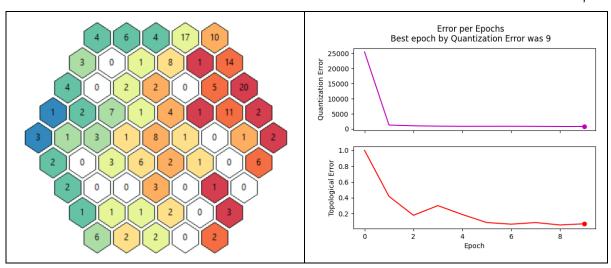
מסקנה: סידור וקטורי הקלט אכן יוצר הטיה (bias) שמשפיעה על תוצאות האלגוריתם.

: <u>הערות</u>

- בקובץ הקלט הנתון מספר ההצבעות ביישוב לא בהכרח היה זהה לסכום ההצבעות מפלגות באותו ישוב. לכן, האלגוריתם מחשב את הפרש הקולות ומקצה אותו למפלגה פיקטיבית בשם "Others" אשר מייצגת את ההצבעות העודפות (למפלגות שלא מיוצגות בקלט).
- נעשו חזרות רבות על הניסוי גם עם מדידת Topological Error, וגם עם שיטות מיון שונות כמו מיון
 לפי ה-RMS של הוקטורים, לפי השונות (Variance) שלהם, מגדול לקטן ומקטן לגדול. בדו"ח זה הוצג ניסוי מייצג בלבד על-מנת שלא להאריך בעמודים.

<u>טיפול</u>: כדי להתמודד עם ה-bias, האלגוריתם הסופי מבצע shuffle על סידור וקטורי הקלט **לפני כל איפוק**. התוצאות של האלגוריתם המתוקן טובות משמעותית בהשוואה לתוצאות בניסוי לעיל. עניין זה שמתבטא Cuantization Error. הן ב-Topological Error

להלו דוגמת הרצה:



 $QE = 741.0064, \ TE = 0.0714$: ערכי השגיאות שחושבו הם

שאלה 4

כיצד בחרתם את הפתרון להגשה מבין הפתרונות השונים!

פתרון:

במהלך הניסויים האלגוריתם רץ במשך עשרה איפוקים, כאשר בכל איפוק מתקבל פתרון. הפתרון שנבחר 2 מהלך הניסויים האלגוריתם רץ במשך עשרה איפוקים, כאשר בכל איפוק מתקבל פתרון לראות למשל שבריצה 2 להצגה הוא הפתרון עבורה חושבה ה-Quantization Error לעיל הפתרון שהתקבל באיפוק מספר 8.

מבחינת האפליקציה המצורפת כחלק מהפתרון, המשתמש יכול לבחור את מדידת השגיאות המועדפת עליו, וגם לשנות את מספר האיפוקים. הפתרון שמוצג יהיה האופטימלי מבין הפתרונות שחושבו על-פי מדידת השגיאות שנבחרה עייי המשתמש.

