

```
1. #!/usr/bin/env ruby
2.
3. class Ruby
4.   attr_accessor :programming_language
5.
6.   def to_s
7.     @programming_language
8.   end
9. end
10.
11. rb = Ruby.new
12. rb.programming_language = "ruby"
13.
14. puts rb.to_s
15.
16.
17.
18.
19.
```

**puts**  **"**



# מה היא רובי ?



- רובי היא שפת תכנות דינאמית, המכילה השפעות מהשפות Perl ו SmallTalk
- השפה נוצרה על ידי יוקיהירו מאטסוטו (松本行弘) באמצע שנות ה 90 של המאה הקודמת

- במקור השפה קיבלה את השם MRI – Matz's Ruby Interpreter

- השפה תומכת בשתי פרדיגמות של תכנות:

- תכנות פרוצדורלי (procedural programming)
- תכנות מונחה עצמים (object oriented programming)



# משתנים גלובליים:



דוגמאות למשתנים גלובליים שהוגדרו מראש (משתנה גלובלי מתחיל תמיד עם הסימן \$):

\$! - מידע על החריגה שהתקבלה

\$@ - מידע איתור לאחר של חריגה

\$DEBUG - מצב הניפוי שגיאות שהועבר באמצעות המתג -d

\$FILENAME - שם הקובץ הנוכחי

\$LOAD\_PATH - נתיב טעינת המודולים השונים

\$VERBOSE - מאפשר לדעת אם להציג עוד מידע במידע ו -v הועבר

\$stderr - מכיל את ההפנייה לפלט השגיאות הנוכחי

\$stdout - מכיל את ההפנייה לפלט הנוכחי

\$stdin - מכיל את ההפנייה לקלט הנוכחי



# כיצד נראה התחביר?



תכנות מונחה עצמים:

```
class AClass
  def initialize(value)           # constructor
    @instance_variable = value   # instance variable
    @@class_variable = value     # class variable
  end

  def instance_variable=(value) # Set
    @instance_variable = value
  end

  def instance_variable # Get
    @instance_variable
  end
end
```



# כיצד נראה התחביר?



תכנות מונחה עצמים:

```
class AClass
  attr_accessor :instance_variable # or attr_reader and attr_writer

  def initialize(value)           # constructor
    @instance_variable = value   # instance variable
    @@class_variable = value     # class variable
  end

  def instance_variable=(value) # Set
    @instance_variable = value
  end

  def instance_variable # Get
    @instance_variable
  end
end
```



# כיצד נראה התחביר?



הכירות קצרה עם iterators:

```
array = [1, 2, 3, 4]
```

ב PHP נרוץ עליו בצורה הזו:

```
foreach ($array as $item)
{
    print $item . "\n";
}
```

ברובי נרוץ עליו בצורה הזו:

```
array.each do |item|
  puts item
end
```



# הרחבת מחלקה



ככה מרחיבים מחלקה ברובי:

```
class String
  def rot13(s)
    hash = {"a" => "n", "b" => "o", "c" => "p" ...}
    result = ""
    s.each_byte do |ch|
      result += hash[sprintf("%c", ch)]
    end
    result
  end
end
```

נשתמש בהרחבה בצורה הבאה:

```
puts String.new.rot13("Hello world")
= Uryyb jbeyq
```



# הרחבת מחלקה



יש דרך טובה יותר:

```
class String
  def String.rot13(s)
    hash = {"a" => "n", "b" => "o", "c" => "p" ...}
    result = ""
    s.each_byte { |ch| result += hash[sprintf("%c" ,ch)] }
    result
  end
end
```

השימוש עכשיו יהיה:

```
puts String.rot13("Hello world")
= Uryyb jbeyq
```





השימוש של מודולים (module) ברובי קיים על מנת:

- להרחיב מחלקה
- לתת אפשרות לבצע "ירושא מרובה", בלי באמת לקבל תמיכה כזו

המאפיינים של מודול ברובי:

- חוסר יכולת לרשת ממחלקות/מודולים אחרים בניגוד למחלקה
- לא קיים מופע (instance) למודולים



ככה משתמשים במודול:

```
module Debug
  include Log # include another module named log
  def initialize(name)
    @name = name
  end

  attr_reader @name
end

class Logger
  include Debug # First module to include
  include Math  # Another module to include

  def add(s)
    ...
  end
end

logger = Logger.new("main")
logger.add("Adding to logger")
puts logger.name
```



# מודול ברובי:



ככה משתמשים במודול:

```
# Constants
puts Math::PI
= 3.14159265358979

# Method
puts Math.sqrt(100)
= 10.0
```



יצירת מחלקה שהיא Singleton:

```
require "singleton"
class << String
  include "Singleton"
  ...
end
```

בואו נחזור למתודה הבאה:

```
def String.rot13(s)
  hash = {"a" => "n", "b" => "o", "c" => "p" ...}
  result = ""

  s.each_byte { |ch| result += hash[sprintf("%c",ch)] }

  result
end
```

כך ניתן לכתוב את אותו הדבר:

```
class << String
  def rot13(s)
    ...
  end
end
```

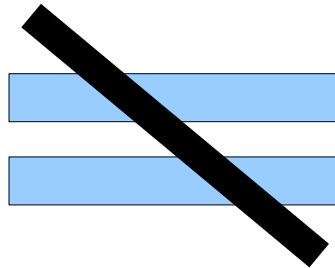


# שימושים מעשיים ברובי:



עוד על Singleton:

```
class Foo
  @a = 1
end
```



```
class Bar
  def initialize
    @a = 1
  end
end
```

ההבדל:

```
Foo.new.instance_variables
= []
```

```
Bar.new.instance_variables
= ["@a"]
```



my\_daemon.rb

```
#!/usr/bin/ruby
import "rubygems"
import "daemons"

Daemons.run("code.rb")
```

code.rb

```
#!/usr/bin/ruby
loop do
  puts "Hello world"
  sleep(100)
end # loop do
```

שדונים ברובי:

תוצאה:

Usage: code.rb <command> <options> -- <application options>

\* where <command> is one of:

start	start an instance of the application
stop	stop all instances of the application
restart	stop all instances and restart them afterwards
run	start the application and stay on top
zap	set the application to a stopped state

\* and where <options> may contain several of the following:

-t, --ontop	Stay on top (does not daemonize)
-f, --force	Force operation

Common options:

-h, --help	Show this message
--version	Show version



# מה עוד לדעת:



אף שעדיין לא התחלנו לגעת ברובי, כבר עכשיו אפשר להבין את הכוח והעוצמה שהשפה מציעה לנו.

הנה עוד מספר דברים שדי טוב לדעת ו/או להיזכר בהם:

Name convention:

- ClassNames
- method\_names and variable\_names
- methods\_asking\_a\_question?
- method\_setter=
- slightly\_dangerous\_methods!
- @instance\_variables
- SOME\_CONSTANTS or OtherConstants



# מה עוד לדעת:



למה אין צורך בממשק (interface) ברובי ?

```
class Dog
  def sound
    "wof"
  end
end
```

```
class Wolf
  def sound
    "Ah whow"
  end
end
```

```
k9 = [ Dog.new, Wolf.new ]
```

```
k9.each do |dog|
  puts dog.sound
end
```





ישנם מספר כלי עזר ברובי שיכולים לעשות לנו את החיים הרבה יותר קלים ופשוטים:

- rake - כלי המזכיר את Gnu Makefile
- ri - עזרה הדומה מאוד ל man או perldoc
- irb - שורת פקודה (shell) המאפשרת לנו להריץ פקודות ruby
- gem - התקנת מודולים עבור ruby



# מה עוד לבדוק ?



ישנם כמה אתרים שמאוד מומלץ לבקר ולבדוק אותם:

- <http://ruby-lang.org/>
- <http://ruby-doc.org/>
- <http://rubyforge.org/>
- <http://whytheluckystiff.net/ruby/pickaxe/>
- <http://fhwang.net/2004/11/14/Coming-to-Ruby-from-Java>
- <http://onestepback.org/articles/10things/index.html>
  
- IRC – Freenode #ruby-lang



# שאלות ?





puts “ruby” by LINESIP is licensed under Creative Commons Attribution-Share Alike 2.5 Israel License.

Based on a work at <http://ik.homelinux.org/>



<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.5/il/>