**מגישים:**

**הסבר כללי על התרגיל:**

בתרגיל זה שידרגנו את הפרוייקט מתרגיל 1 כך שיתמוך בטיפול בחריגות מסוג std::exception בקריאה מקובץ פקודות, בניהול מגבלת פונקציות דינמית ובווידוא תקינות של קלט. כל חריגה נזרקת מהשכבה הרלוונטית הגבוהה ביותר ונתפסת במקום המתאים, בהתאם להנחיות.

**רשימת הקבצים שעליהם עבדנו:**

* SquareMatrix – הוספנו בדיקות וזריקות במידה ומתקבל קלט שהוא לא מסוג int
* Main – שינינו את הקריאה לבנאי של FunctionCalculator כך שהוא לא מקבל את std::cin על מנת שיתמוך גם בקריאה מקובץ.
* FunctionCalculator – הוספנו בדיקות וזריקות + הדפסות נכונות. בנוסף הוספנו את פונקציית read שיודעת לקבל כתובת למיקום של קובץ שמכיל פקודות ולהריץ אותם.

**אלגוריתמים ראויים לציון:**

* בתחילת ריצת הפרויקט המשתמש מזין את כמות הפונקציות האפשריות (שרץ בלופ עד שמתקבל מספר חוקי), ולאורך ריצת הקוד מתבצעות בדיקות ע"מ לוודא שאין חריגה מהכמות המותרת.

**תיכון (design):**

**באגים ידועים:**

**הערות אחרות:**

* קריאה לread מתוך read – נתמכת!
* במידה וקוראים לresize מתוך read ורוצים לשנות את מספר האופרטורים האפשריים בריצה ומספר אופרטורים קטן מהכמות הקיימת -> צריך שיהיה רשום בקובץ מה לעשות (כלומר האם לבטל פעולה או למחוק את שארית האופרטורים)