



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА «ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ЭВМ И ИНФОРМАЦИОННЫЕ
ТЕХНОЛОГИИ» (ИУ7)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

О Т Ч Е Т

по лабораторной работе № 7

Название: Поиск в словаре

Дисциплина: Анализ алгоритмов

Студент

ИУ7-52Б

(Группа)

Сучков А.Д.

(Подпись, дата)

(И.О. Фамилия)

Преподаватель

Волкова Л.Л.

(Подпись, дата)

(И.О. Фамилия)

Москва, 2020

Оглавление

Введение	3
1 Аналитическая часть	4
1.1 Поиск полным перебором	4
1.2 Двоичный поиск в упорядоченном словаре	4
1.3 Сегментный поиск с частным анализом	5
1.4 Описание словаря	5
1.5 Вывод	5
2 Конструкторская часть	6
2.1 Схемы алгоритмов	6
2.2 Требования к программному обеспечению	6
2.3 Вывод	6
3 Технологическая часть	10
3.1 Выбор языка программирования	10
3.2 Реализация алгоритмов	10
3.3 Оценка времени	11
3.4 Результаты тестирования	13
3.5 Вывод	13
4 Исследовательская часть	14
4.1 Результаты экспериментов	14
4.2 Вывод	14
Заключение	16
Список литературы	17

Введение

В данной лабораторной работе реализуются и оцениваются алгоритмы поиска элемента в массиве словарей по ключу, такие как алгоритм перебора, алгоритм бинарного поиска и сегментный поиск с частным анализом данных.

Поиск – это операция при котором производится обработка некоторого множества данных с целью выявления подмножества данных, которые соответствуют критериям поиска.

Словарь – абстрактный тип данных, который позволяет хранить пары вида "(ключ значение)" и поддерживающий операции добавления пары, а также поиска и удаления пары по ключу.

Поддержка словарей существует во многих интерпретируемых языках программирования высокого уровня, таких как Python, JavaScript, Ruby и других.

1. Аналитическая часть

Целью лабораторной работы является разработка и исследование алгоритмов поиска элемента в массиве словарей.

Можно выделить следующие задачи лабораторной работы:

- описание и реализация трёх алгоритмов поиска: алгоритм перебора, бинарного поиска и сегментного поиска с частным анализом данных;
- проведение замеров процессорного времени работы алгоритмов;
- анализ полученных результатов.

1.1. Поиск полным перебором

Идея алгоритма заключается в том, что поиск заданного элемента из множества происходит непосредственно сравнением каждого элемента этого множества с искомым, до тех пор, пока искомый не найдётся или множество не закончится.

Сложность алгоритма линейно зависит от объёма словаря, а время может стремиться к экспоненциальному времени работы.

1.2. Двоичный поиск в упорядоченном словаре

Данный алгоритм содержит в себе идею, которая заключается в том, что берётся значение ключа из середины словаря и сравнивается с данным. Если значение меньше (в контексте типа данных) данного, то продолжается поиск в левой части словаря, при обратном случае - в правой. На новом интервале также берётся значение ключа из середины и сравнивается с данным. Так продолжается до тех пор, пока найденное значение ключа не будет равно данному[1].

Поиск в словаре с использованием данного алгоритма в худшем случае будет иметь трудоёмкость $O(\log_2 N)$, что быстрее поиска при помощи алгоритма полного перебора. Но стоит учитывать, что алгоритм бинарного поиска работает только для заранее отсортированного словаря.

В случае большого объёма словаря и обратного порядка сортировки, может произойти так, что алгоритм полного перебора будет эффективнее по времени.

1.3. Сегментный поиск с частным анализом

Идея алгоритма заключается в составлении частотного анализа. Чтобы провести частотный анализ, необходимо взять первый элемент каждого значения в словаре по ключу и подсчитать частотную характеристику, т.е. сколько раз этот элемент встречается в качестве первого элемента. По полученным значениям словарь разбивается на сегменты так, что все элементы с одинаковым первым элементом оказываются в одном сегменте.

Далее сегменты упорядочиваются по значению частотной характеристики таким образом, чтобы элементы с наибольшей частотной характеристикой был самый быстрый доступ.

Далее каждый сегмент упорядочивается по значению. Это необходимо для реализации бинарного поиска, который обеспечит эффективный поиск в сегменте при сложности $O(N \log N)$.

1.4. Описание словаря

В данной работе словарь представляет собой базу данных имён и имеет вид {key: number, name: string}. Поиск будет реализован по полю key.

1.5. Вывод

Результатом аналитического раздела стало определение цели и задач работы, описание используемых алгоритмов и описание самого словаря на котором будет проводится анализ.

2. Конструкторская часть

В данном разделе представлены схемы рассматриваемых алгоритмов и требования к программному обеспечению.

2.1. Схемы алгоритмов

На рисунках 2.1 - 2.3 представлены схемы вышеописанных алгоритмов поиска в словаре.

2.2. Требования к программному обеспечению

Для полноценного анализа и тестирования рассматриваемых алгоритмов необходимо обеспечить ряд требований:

- предоставить выбор алгоритма для поиска и обеспечить консольный ввод ключа, по которому будет происходить поиск;
- реализовать функцию замера процессорного времени, затраченного функциями.

2.3. Вывод

Результатом конструкторской части стало схематическое описание алгоритмов поиска в словаре и описание требований к программному обеспечению.

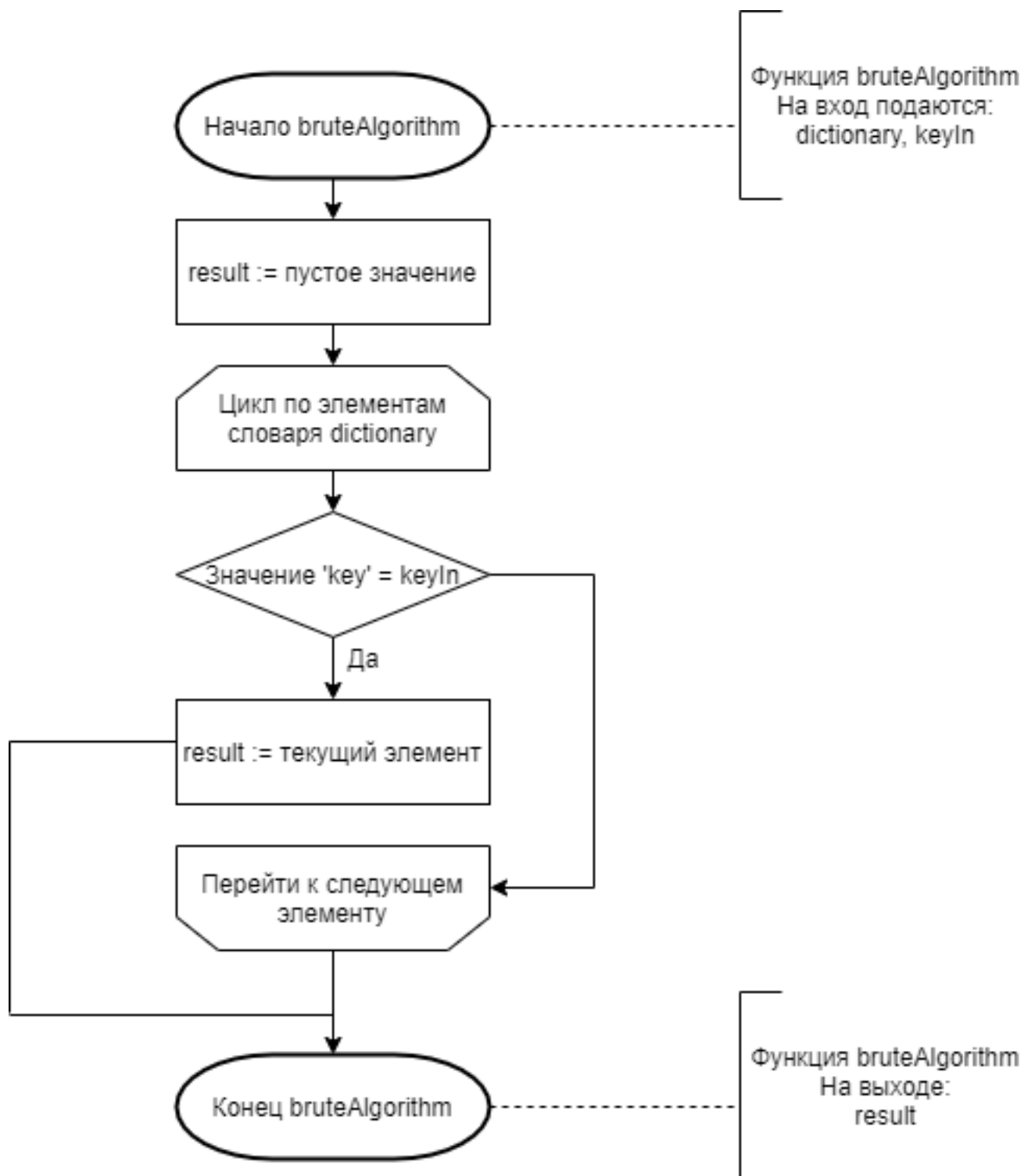


Рис. 2.1: схема алгоритма поиска перебором

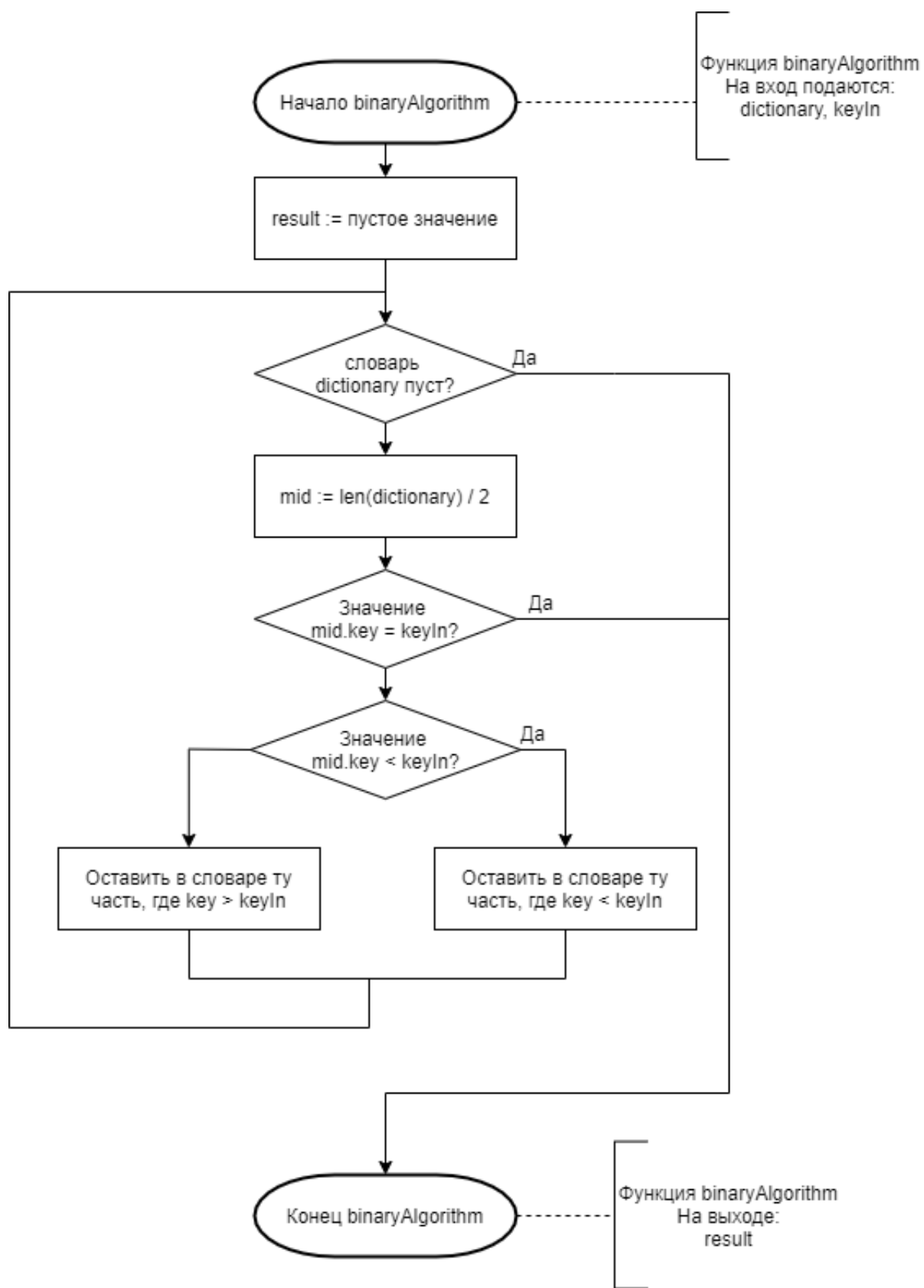


Рис. 2.2: схема алгоритма бинарного поиска

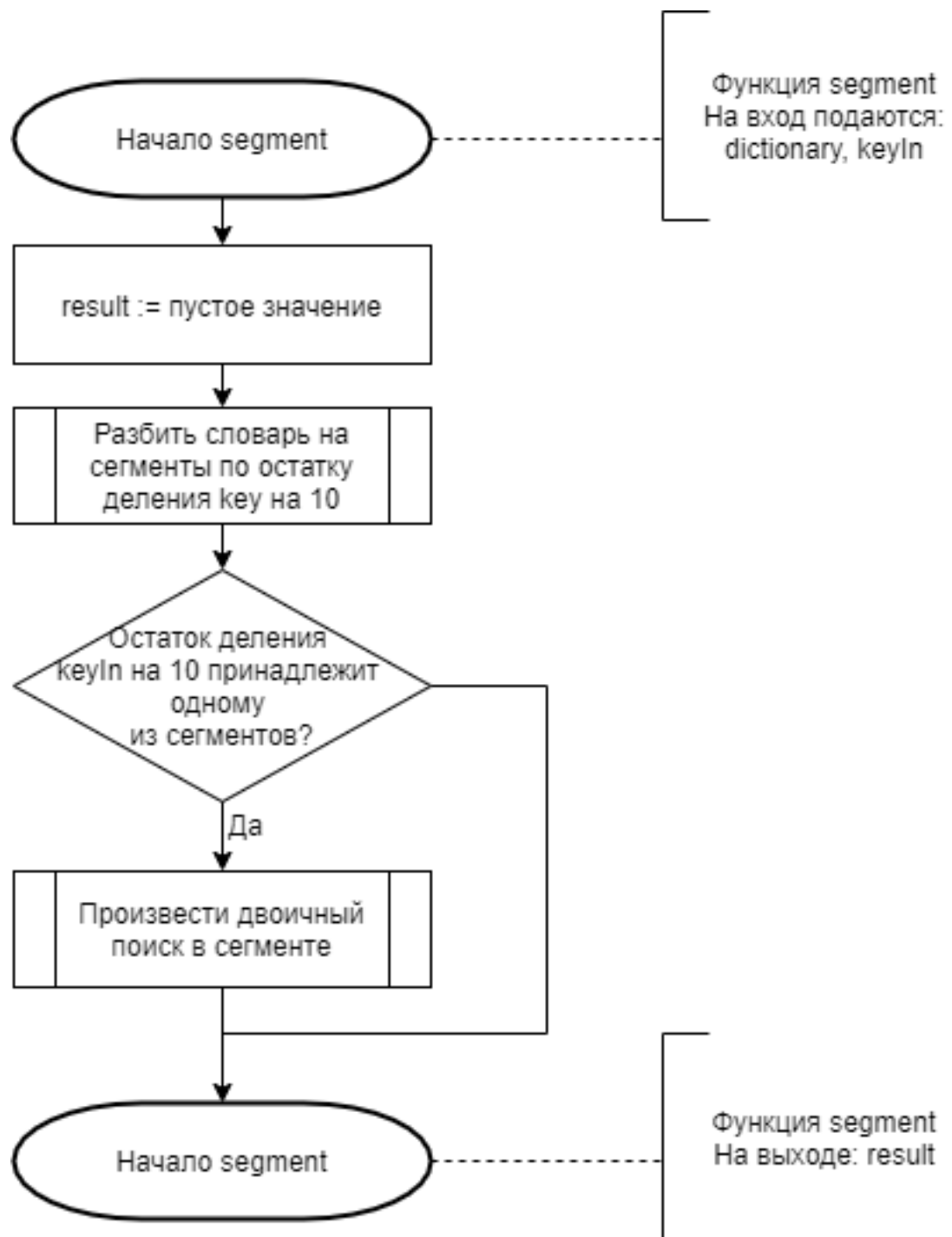


Рис. 2.3: схема алгоритма сегментного поиск с частным анализом

3. Технологическая часть

В данном разделе приведены средства для реализации рассматриваемых алгоритмов поиска, а также листинги кода.

3.1. Выбор языка программирования

В качестве языка программирования было решено выбрать Python 3, так как имеется опыт работы с библиотеками и инструментами языка, которые позволяют реализовать и провести исследования над алгоритмами поиска в словаре.

3.2. Реализация алгоритмов

В листингах 3.1 - 3.3 приведены реализации алгоритмов поиска в словаре.

Листинг 3.1: функция поиска перебором

```
1 def bruteAlgorithm(dictionary , key):
2     for item in dictionary:
3         if item['key'] == key:
4             return item
5
6     return None
```

Листинг 3.2: функция бинарного поиска

```
1 def binaryAlgorithm(dictionary , key):
2     minE = 0
3     maxE = len(dictionary) - 1
4     midE = (minE + maxE) // 2
5
6     tmp = dictionary[midE]['key']
7
8     while key != tmp:
9         if key < tmp:
10             maxE = midE
11         else:
```

```

12         minE = midE
13
14         midE = (minE + maxE) // 2
15         tmp = dictionary[midE][ 'key ' ]
16
17     return dictionary[midE]

```

Листинг 3.3: функции для организации сегментного поиска

```

1 def prepareSegment(dictionary , chance):
2     chance = [[] for i in range(10)]
3
4     for i in range(len(dictionary)):
5         chance[dictionary[i][ 'key ' ] % 10]
6             .append(dictionary[i])
7
8     return chance
9
10
11 def segment(chance , key):
12     segment = chance[key % 10]
13     return binaryAlgorithm(segment , key)

```

3.3. Оценка времени

Для анализа времени алгоритмов поиска в словаре, реализована специальная функция, использующая библиотеку time [2], листинг 3.4.

Листинг 3.4: функция для замера процессорного времени работы

```

1 def doTimeTest():
2     dictionary = []
3     chance = []
4
5     length = 100000
6     repeat = 10000
7

```

```

8     dictionary = fill(dictionary , length)
9     chance = prepareSegment(dictionary)
10
11
12     t1 = process_time()
13     for i in range(repeat):
14         bruteAlgorithm(dictionary , i)
15     t2 = process_time()
16
17     print("Time for brute -\t", (t2 - t1) / repeat)
18
19
20     t1 = process_time()
21     for i in range(repeat):
22         binaryAlgorithm(dictionary , i)
23     t2 = process_time()
24
25     print("Time for binary -\t", (t2 - t1) / repeat)
26
27
28     t1 = process_time()
29     for i in range(repeat):
30         segment(chance , i)
31     t2 = process_time()
32
33     print("Time for segment -\t", (t2 - t1) / repeat)

```

3.4. Результаты тестирования

На рисунке 3.1 представлен скриншот интерфейса программы и тесты проведенные вручную.

```
[1] - Brute
[2] - Binary
[3] - Segment
[4] - Time test
[0] - Exit
Choice - 1
Input key: 4
{'key': 4, 'address': 'Дарья Борисовна Рогова'}
[1] - Brute
[2] - Binary
[3] - Segment
[4] - Time test
[0] - Exit
Choice - 2
Input key: 1
{'key': 1, 'address': 'Лапина Кира Павловна'}
[1] - Brute
[2] - Binary
[3] - Segment
[4] - Time test
[0] - Exit
Choice - 3
Input key: 8
{'key': 8, 'address': 'Ларионова София Геннадьевна'}
[1] - Brute
[2] - Binary
[3] - Segment
[4] - Time test
[0] - Exit
Choice - █
```

Рис. 3.1: схема алгоритма сегментного поиск с частным анализом

Все тесты прошли успешно.

3.5. Вывод

Результатом технологической части стал выбор используемых технических средств реализации и последующая реализация алгоритмов и замера времени работы на языке Python 3.

4. Исследовательская часть

Измерения процессорного времени проводятся на размерах словаря 100, 1000, 10000 и 100000. Содержание словаря сгенерировано случайным образом с помощью библиотеки faker.

Для повышения точности, каждый замер производится 100000 раз, за конечный результат берётся среднее арифметическое.

4.1. Результаты экспериментов

Эксперименты проводились на компьютере со следующими характеристиками:

- ОС - Windows 10, 64bit;
- Процессор - Intel Core i5 7300HQ 2.5GHz, 4 Core 8 Logical Processor
- ОЗУ - 8Gb

По результатам измерений процессорного времени можно составить таблицы

Таблица 4.1: результаты проведённого заявками времени в очередях и системе

	100	1000	10000	100000
Поиск перебором	$6.094 \cdot 10^{-6}$	$5.813 \cdot 10^{-5}$	$5 \cdot 10^{-4}$	$3.495 \cdot 10^{-3}$
Бинарный поиск	$4.688 \cdot 10^{-7}$	$7.813 \cdot 10^{-7}$	$1.250 \cdot 10^{-6}$	$6.718 \cdot 10^{-6}$
Сегментный поиск	$9.375 \cdot 10^{-7}$	$9.375 \cdot 10^{-7}$	$1.406 \cdot 10^{-6}$	$5.156 \cdot 10^{-6}$

4.2. Вывод

Анализируя полученные результаты, можно сделать вывод, что алгоритм поиска в словаре, использующий поиск по сегментам с частотным анализом, выигрывает по скорости у алгоритма полного перебора и бинарного поиска, а в ряде случаев проигрывает.

Связано это с тем, что для алгоритма сегментного поиска необходимо провести частотный анализ, а уже после проводить поиск по сегментам. В том случае, когда искомый элемент находится в начале словаря, алгоритм

полного перебора будет выигрывать как у алгоритма двоичного поиска, так и у алгоритма частотного анализа.

По таблице видно, что бинарный поиск и поиск по сегментам имеют практически схожие результаты, но стоит учитывать, что в итоговое время не было включено время сортировки словаря для алгоритма бинарного поиска. Из этого можно заключить, что алгоритм поиска по сегментам будет работать быстрее.

Заключение

В ходе выполнения лабораторной работы достигнута поставленная цель: разработка и исследование алгоритмов поиска по словарю. Решены все задачи.

Были изучены и описаны понятия словаря и поиска по словарю. Также были описаны и реализованы поиск полным перебором, бинарный поиск и сегментный поиск с частотным анализом. Проведены замеры процессорного времени работы алгоритмов при различных размерах словаря. На основе экспериментов проведён сравнительный анализ.

Из проведённых экспериментов было выявлено, что бинарный поиск и поиск по сегментам имеют похожие результаты, но стоит учитывать, что в итоговое время не было включено время сортировки словаря для алгоритма бинарного поиска, поэтому можно предположить, что алгоритм поиска по сегментам с частотным анализом будет работать быстрее.

Список литературы

1. Дж. Макконнел. Анализ алгоритмов. Активный обучающий подход. – М.: Техносфера, 2017. – 267с.
2. Документация на официальном сайте Python про библиотеку time [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://docs.python.org/3/library/time.html> (дата обращения 23.09.2020)