个人简历

工作经验: 2年

基本信息。

邮箱: mail@yuxiang.ren

GitHub: https://github.com/shlyren

• 求职意向 •

期望职位: iOS 开发工程师 工作性质: 全职

期望工作地点:南京 到岗时间:一周内到岗

•工作经历•

时间	公司	岗位职责
2016-09 至今	浙江非线信息科技有限公司	i0S 开发
2015-10 至 2016-08	上海咿呀信息科技有限公司	i0S 开发
2015-05 至 2015-09	云数海量智能科技有限公司	i0S 开发

专业技能。

- ★ 掌握 Objective-C/Swift 语言,了解 html,有良好的代码编写规范,
- ★ 熟练使用基于代码搭建应用程序构架以及 xib/storyboard 布局 UI 界面,
- ★ 熟练使用屏幕适配技术,纯代码(frame)、Autolayout、masonry 第三方框架对不同设备进行屏幕适配,
- ★ 熟练使用 cocoapod、使用 git/svn, 熟练使用常用的第三方框架,
- ★ 熟练掌握 delegate、NSNotification、KVO、block 等消息通知机制,
- ★ 熟练使用分装思想封装自己的工具类,了解静态库的封装,
- ★ 掌握 MVC、单利、观察者、代理等设计模式,
- ★ 熟悉 iOS 开发的整体开发流程,
- ★ 熟悉 NSThread、GCD、NSOPeration 等多线程编程技术
- ★ 熟悉数据持久化的几种方式,如: plist 属性列表 (NSUserDefults)、NSKeydeArchiver 归档、数据库,熟悉 xml/json 解析,
- ★ 熟悉 Socket 等网络编程,熟悉本地通知和远程推送 (APNS),极光推送的集成,
- ★ 熟悉第三方登录及分享,熟悉 OAuth2.0 和 sso 授权,熟悉友盟的集成,
- ★ 熟悉百度地图的集成, 对定位有一定的了解,
- ★ 了解性能优化,了解核心动画,了解 runtime 运行时机制,
- ★ 能够使用 OC 独立开发(自己独立开发的小项目)。

个人评价。

学习能力强,能快速学习使用新知识;良好的分析解决问题能力,和自我管理能力;具有面向对象设计思想,具备独立分析和解决问题的能力;有较好的团队协作和沟通能力,有强烈的责任心;具有良好的沟通表达、团队协作能力,我也希望和一群高手一起工作,因为那样能使我少走弯路,能学到更多的东西。

•公司项目经验•

项目名称: 驴宝宝

项目描述:

定位追踪:实时定位电动车位置、电动车行驶的历史轨迹回访

智能报警: 电动车再钥匙关闭状态时的震动报警、位移报警、断电报警

站点查询: 在地图上查询电动车充电站、维修站、安装点, 以便民服务

保险理赔:在 APP 上领取电动车盗抢险,获得电动车被盗保障,提供被盗报失申请、确认功能。

项目职责:

个人独立开发,APP 所有功能为本人开发(包括重构他人代码)。以及后期的维护工作

项目名称: 柿集

项目描述:

海淘正品免税代购平台,海淘经验分享社区,全球时尚奢饰品扫货指,各路大咖力荐的最佳海淘购物平台,轻点手指尽享全球海淘直邮,全额关税补贴,海淘达人汇聚的分享社区。

项目职责:

这款 APP 主要参与了"分类"模块的开发,此模块中有许多的 View 是重复使用的,所以自定义了不少的 View 来重用。例如点击品牌进入的控制器的商品列表的 View 等等,开发中使用了自定义 CollectionView,通过 Collection 实现无线轮播图,以及数据展示。但由于离职后,app 更新 3.0 后进行的大量的 UI 改动,可能会出现一定的变差。

- 主要技术
 - 1. 使用 SDWebImage 做图片下载及缓存,
 - 2. 使用 MJRefresh 集成下拉刷新控件,
 - 3. 封装自定义 View 控件,
 - 4. 自定义 CollectionView, 使用 CollectionView 实现无线轮播图。

项目名称: 小日子

项目描述:

小日子为您精选同城吃喝玩乐衣食住行的精致品味店家,提供各种有趣丰富的玩乐体验活动。无论何时何地,都可以通过小日子提供的城市美好生活指南,过上充实、富足、爽心的一天,发现城市没好温暖的一面,体验繁忙之外休闲幸福的小日子。

项目职责:

在开发中,主要负责"好玩"模块的开发,根据现有的开发文档以及产品经理的要求,分析业务逻辑,与同事讨论,搭建 App 构架;分装网络请求类,数据模型,打通数据流转;封装部分 view,方便相同界面的复用,设计接口,方便同事调用;开发部分模块,业务逻辑分析,数据展示以及后期软件维护等。

- 主要技术
 - 1. 分装 AFN 网络工具类,
 - 2. 采用 MVC 设计模式, 使代码功能模块化, 提高代码阅读性和维护性,
 - 3. 分装数据请求类,调用数据接口更加方便,
 - 4. UITableView的优化。

•个人项目经验•

项目名称:《ONE 一个》(OC)

项目描述:

工作之余,模仿 一个写独立开发的 APP,数据通过青花瓷拦截官方 app 获取的接口,相对于官方 app 没有写登录以及涉及到登录相关的功能,首页和阅读模块也有相应的改动,其他模块改动幅度不大。当然代码也有一定的缺陷,由于工作等原因也没有及时的维护。

源代码地址: https://github.com/shlyren/ONE-OC

• 使用 Xcode8.0, 因为适配了 iOS10。

主要功能:

首页采用的是卡片式的浏览方式,喜欢和分享功能均有实现,往期列表的期刊,使用的是 CollectionView 布局方式。

阅读是 CollectionView 轮播和父子控制器,详情是 tableView,集成 MJRefresh 下拉加载更多评论,点击轮播器的 item,弹出一控制器展示的是一些精选的文章。

音乐通过 ScrollView 切换 TableView 来达到相应的效果,集成 MJRefresh 下拉加载更多评论,相似歌曲使用 CollectionView 实现。

电影详情的评论列表上方的 view 是封装在 headerView 上的,点击图片弹出视频播放器播放电影的短视频。

其它未尽事宜,如设置界面通过纯代码搭建,让变日后维护、搜索界面通过多控制器实现等。

除了基本的界面搭建、业务逻辑等功能实现,还有以下几点:

- 封装友盟分享 SDK, 一行代码直接分享。
- 封装网络请求工具,请求数据更加方便。

- 封装文件管理工具, 获取缓存直接调用。
- 可自动缓存到本地,没有网络也可阅读。
- 其它小功能的实现,玩转 APP 更有意思。

使用到的第三方框架:

- AFNetworking 网络请求
- SDWebImage 图片下载
- SVProgressHUD 弹出提示框
- MJRefresh 下拉刷新
- MJExtension 字典转模型
- RealReachability 网络状态监听
- UMengSocialCOM 友盟分享