Отчет по лабораторной работе №9

Шмаков Максим¹

2022, 19 мая, Москва

¹RUDN University, Moscow, Russian Federation

Цель работы



Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Выполнение лабораторной работы

Основные команды emacs

1. Открыть emacs. (рис. [-@fig:001]) (рис. [-@fig:002])

[mpshmakov@fedora ~]\$ emacs

Рис. 1: рис. 1

1. Открыть emacs. (рис. [-@fig:001]) (рис. [-@fig:002])

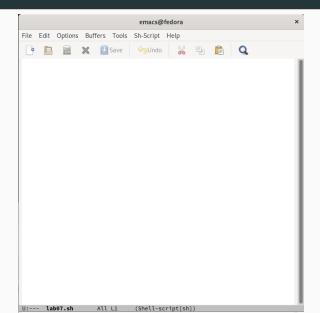


2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f). (рис. [-@fig:003]) (рис. [-@fig:004])



Рис. 3: рис. 3

2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f). (рис. [-@fig:003]) (рис. [-@fig:004])



3. Наберите текст:

#!/bin/bash HELL=Hello function hello { LOCAL HELLO=World echo \$HELLO } echo \$HELLO hello (рис. [-@fig:005])

3. Наберите текст:

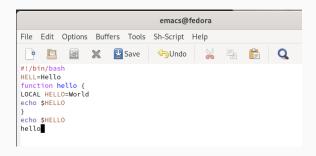
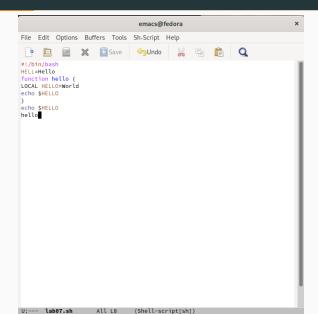


Рис. 5: рис. 5

4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s). (рис. [-@fig:006])



5.1. Вырезать одной командой целую строку (C-k).

Ставлю курсор в начала строки и использую команду (C-k). (рис. [-@fig:007])

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
```

5.2. Вставить эту строку в конец файла (C-у). (рис. [-@fig:008])

```
#!/bin/bash
HFLL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
```

hello

5.3. Выделить область текста (C-space). (рис. [-@fig:009])

acha ¢UEL

```
#!/bin/bash
HFLL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
hello
```

5.4. Скопировать область в буфер обмена (M-w). (рис. [-@fig:010])

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
```

hello

5.5. Вставить область в конец файла. (рис. [-@fig:011])

echo \$HELLO

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
hello
```

5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w). (рис. [-@fig:012]) (рис. [-@fig:013])

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
hello
```

15/38

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
```

hello echo \$HELLO

5.7. Отмените последнее действие (C-/). (рис. [-@fig:014])

echo \$HELLO

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
hello
```

6.1. Переместите курсор в начало строки (C-a). (рис. [-@fig:015])

```
#!/bin/bash
HFLL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

6.2. Переместите курсор в конец строки (C-e). (рис. [-@fig:016])

```
#!/bin/bash
HFII=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

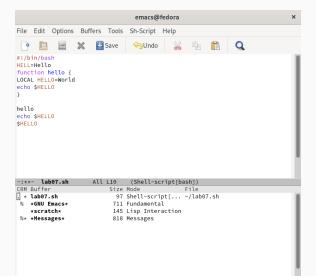
6.3. Переместите курсор в начало буфера (M-<). (рис. [-@fig:017])

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

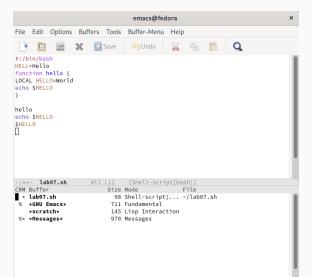
6.4. Переместите курсор в конец буфера (M->). (рис. [-@fig:018])

```
#!/bin/bash
HFII=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
hello
echo SHELLO
SHELLO
```

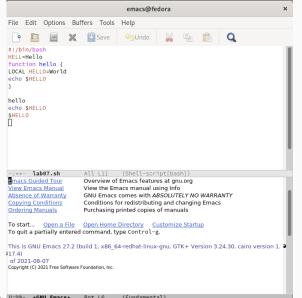
7.1. Вывести список активных буферов на экран (C-х C-b). (рис. [-@fig:0019])



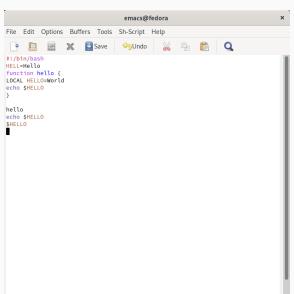
7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер. (рис. [-@fig:020])



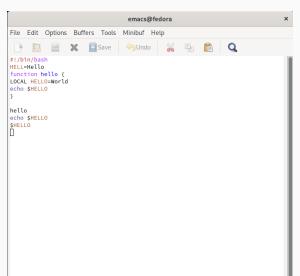
Навожу курсор на каталог и с помощью enter переключаюсь на него.



7.3. Закройте это окно (C-х 0). (рис. [-@fig:022])



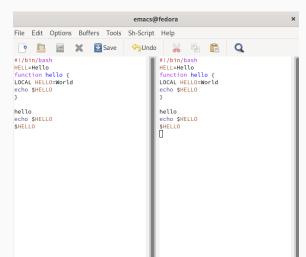
7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b). (рис. [-@fig:023]) (рис. [-@fig:024])





8. Управление окнами.

8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2) (рис. [-@fig:025]) (рис. [-@fig:026])



8. Управление окнами.

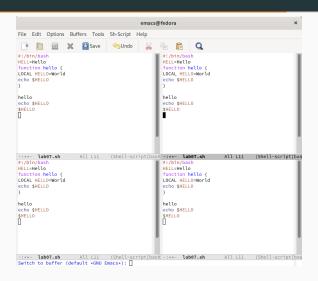
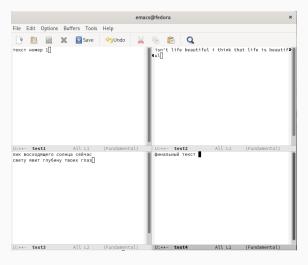


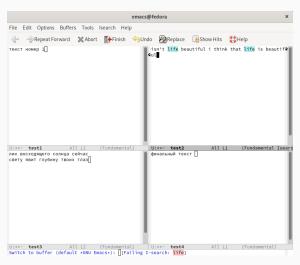
Рис. 25: рис. 26

8. Управление окнами.

8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста. (рис. [-@fig:027])



9.1. Переключитесь в режим поиска (С-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте. (рис. [-@fig:028]) (рис. [-@fig:029])



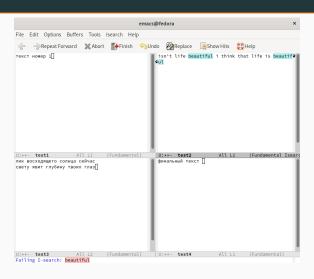
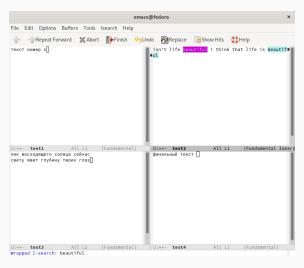
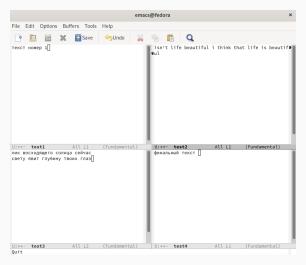


Рис. 28: рис. 29

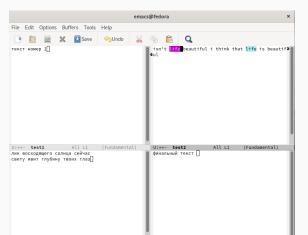
9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая C-s. (рис. [-@fig:030])



9.3. Выйдите из режима поиска, нажав C-g. (рис. [-@fig:031])



9.4. Перейдите в режим поиска и замены (М-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите! для подтверждения замены. (рис. [-@fig:032]) (рис. [-@fig:033])



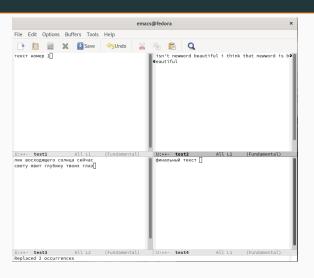
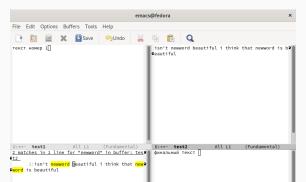


Рис. 32: рис. 33

9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s о. Объясните, чем он отличается от обычного режима? (

В обычном режиме нам просто подсвечивается текст в окне в буфере, а здесь у нас открывается результат поиска в отдельном окне в буфере * Occur * с ссылкой на буфер, где это слово было найдено. рис. [-@fig:034])







В ходе работы я получил практические навыки работы с редактором Emacs.