Отчет по лабораторной работе №8

дисциплина: операционные системы

Шмаков Максим Павлович

Содержание

| Цель работы | 5 | | | | | | | | | | | | |
|-------------------------------------------------|----|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| Вадание 1 | | | | | | | | | | | | | |
| Задание 2 | 7 | | | | | | | | | | | | |
| Выполнение лабораторной работы Задание 1 | | | | | | | | | | | | | |
| Выводы | 19 | | | | | | | | | | | | |
| Контрольные вопросы | 20 | | | | | | | | | | | | |

Список иллюстраций

| 0.1. | рис. | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | • | 8 |
|-------|------|----|---|--|--|---|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|---|--|---|---|----|
| 0.2. | рис. | 2 | • | | | | | | | | | | | | | | | | | | 8 |
| 0.3. | рис. | 3 | • | | | | | | | | | | | | | | | | | | 8 |
| 0.4. | рис. | 4 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 9 |
| 0.5. | рис. | 5 | • | | | | | | | | | | | | | | | | | | 10 |
| 0.6. | рис. | 6 | | | | • | | | | | | | | | | | | | • | | 11 |
| 0.7. | рис. | 7 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 11 |
| 0.8. | рис. | 8 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 12 |
| 0.9. | рис. | 9 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 12 |
| 0.10 | рис. | 10 | | | | | | | | | | | | | | | • | | | | 12 |
| 0.11 | рис. | 11 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 13 |
| 0.12 | рис. | 12 | | | | | | | | | | | | | | | • | | | | 14 |
| 0.13 | рис. | 13 | | | | • | | | | | | | | | | | | | • | | 14 |
| 0.14 | рис. | 14 | | | | | | | | | | | | | | | • | | | | 15 |
| 0.15 | рис. | 15 | | | | • | | | | | | | | | | | | | • | | 16 |
| 0.16 | рис. | 16 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 16 |
| 0.17. | рис. | 17 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 17 |
| 0.18 | рис. | 18 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 17 |
| 0.19 | рис. | 19 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 18 |

Список таблиц

Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

Задание 1

- 1. Создайте каталог с именем ~/work/os/lab06.
- 2. Перейдите во вновь созданный каталог.
- 3. Вызовите vi и создайте файл hello.sh
- 4. Нажмите клавишу і и вводите следующий текст. #!/bin/bash HELL=Hello function hello { LOCAL HELLO=World echo \$HELLO } echo \$HELLO 8 hello
- 5. Нажмите клавишу Esc для перехода в командный режим после завершения ввода текста.
- 6. Нажмите: для перехода в режим последней строки и внизу вашего экрана появится приглашение в виде двоеточия.
- 7. Нажмите w (записать) и q (выйти), а затем нажмите клавишу Enter для сохранения вашего текста и завершения работы.
- 8. Сделайте файл исполняемым

Задание 2

- 1. Вызовите vi на редактирование файла
- 2. Установите курсор в конец слова HELL второй строки.
- 3. Перейдите в режим вставки и замените на HELLO. Нажмите Esc для возврата в командный режим.
- 4. Установите курсор на четвертую строку и сотрите слово LOCAL.
- 5. Перейдите в режим вставки и наберите следующий текст: local, нажмите Esc для возврата в командный режим.
- 6. Установите курсор на последней строке файла. Вставьте после неё строку, содержащую следующий текст: echo \$HELLO.
- 7. Нажмите Esc для перехода в командный режим.
- 8. Удалите последнюю строку.
- 9. Введите команду отмены изменений и для отмены последней команды.
- 10. Введите символ : для перехода в режим последней строки. Запишите произведённые изменения и выйдите из vi.

Выполнение лабораторной работы

Задание 1

1. Создайте каталог с именем ~/work/os/lab06. (рис. [-@fig:001])

```
[mpshmakov@fedora ~]$ cd work1
[mpshmakov@fedora work1]$ mkdir os
[mpshmakov@fedora work1]$ cd os
[mpshmakov@fedora os]$ <u>m</u>kdir lab06
```

Рис. 0.1.: рис. 1

2. Перейдите во вновь созданный каталог. (рис. [-@fig:002])

```
[mpshmakov@fedora os]$ cd lab06
[mpshmakov@fedora lab06]$
```

Рис. 0.2.: рис. 2

3. Вызовите vi и создайте файл hello.sh (рис. [-@fig:003]) (рис. [-@fig:004])

```
[mpshmakov@fedora lab06]$ vi hello.sh
```

Рис. 0.3.: рис. 3



Рис. 0.4.: рис. 4

4. Нажмите клавишу і и вводите следующий текст. #!/bin/bash HELL=Hello function hello { LOCAL HELLO=World echo \$HELLO } echo \$HELLO hello (рис. [-@fig:005])

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
   LOCAL HELLO=World
   echo $HELLO
}
echo $HELLO
```

Рис. 0.5.: рис. 5

5. Нажмите клавишу Esc для перехода в командный режим после завершения ввода текста. (рис. [-@fig:006])



Рис. 0.6.: рис. 6

6. Нажмите: для перехода в режим последней строки и внизу вашего экрана появится приглашение в виде двоеточия. (рис. [-@fig:007])



Рис. 0.7.: рис. 7

7. Нажмите w (записать) и q (выйти), а затем нажмите клавишу Enter для сохранения вашего текста и завершения работы. (рис. [-@fig:008])



Рис. 0.8.: рис. 8

8. Сделайте файл исполняемым (рис. [-@fig:009])

```
[mpshmakov@fedora lab06]$ chmod +x hello.sh
```

Рис. 0.9.: рис. 9

Задание 2

1. Вызовите vi на редактирование файла (рис. [-@fig:010])

[mpshmakov@fedora lab06]\$ vi hello.sh

Рис. 0.10.: рис. 10

2. Установите курсор в конец слова HELL второй строки. (рис. [-@fig:011])

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
   LOCAL HELLO=World
   echo $HELLO
}
echo $HELLO
```

Рис. 0.11.: рис. 11

3. Перейдите в режим вставки и замените на HELLO. Нажмите Esc для возврата в командный режим.

Нажимаю "a" для режима вставки после курсора (рис. [-@fig:012])



Рис. 0.12.: рис. 12

4. Установите курсор на четвертую строку и сотрите слово LOCAL.

Навожу курсор на конец слова LOCAL, потом нажимаю d + 0 и тем самым стираю все от начала строки до слова. (рис. [-@fig:013])



Рис. 0.13.: рис. 13

5. Перейдите в режим вставки и наберите следующий текст: local, нажмите

Еѕс для возврата в командный режим.

Нажимаю "a" для режима вставки после курсора (рис. [-@fig:014])

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
 local HELLO=World
 echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 0.14.: рис. 14

6. Установите курсор на последней строке файла. Вставьте после неё строку, содержащую следующий текст: echo \$HELLO.

Нажимаю "о" для создания новой строки и ввожу текст (рис. [-@fig:015])



Рис. 0.15.: рис. 15

7. Нажмите Esc для перехода в командный режим. (рис. [-@fig:016])



Рис. 0.16.: рис. 16

8. Удалите последнюю строку.

Ввожу ":9,9d", где 9 это номер строчки и таким образом удаляю мне нужную строчку (рис. [-@fig:017])

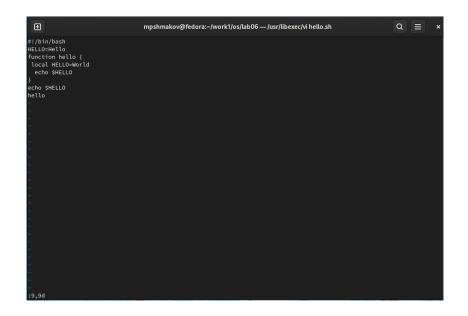


Рис. 0.17.: рис. 17

9. Введите команду отмены изменений и для отмены последней команды. (рис. [-@fig:018])



Рис. 0.18.: рис. 18

10. Введите символ : для перехода в режим последней строки. Запишите произведённые изменения и выйдите из vi. (рис. [-@fig:019])



Рис. 0.19.: рис. 19

Выводы

В ходе работы я научился пользоваться редактором vi.

Контрольные вопросы

- 1. Дайте краткую характеристику режимам работы редактора vi.
- командный режим предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу;
- режим вставки предназначен для ввода содержания редактируемого файла;
- режим последней строки используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.
- 2. Как выйти из редактора, не сохраняя произведённые изменения?

Прописать в командном режиме ":q".

- 3. Назовите и дайте краткую характеристику командам позиционирования.
- 0 переход в начало строки;
- \$ переход в конец строки;
- G переход в конец файла;
- n G переход на строку с номером n.
- 4. Что для редактора vi является словом?

Набор текста, набранный в режиме вставки и разделенный пробелом.

5. Каким образом из любого места редактируемого файла перейти в начало (конец) файла?

В командном режиме нажать 0 если нужно в начало и G если в конец.

6. Назовите и дайте краткую характеристику основным группам команд редактирования.

Вставка текста - а — вставить текст после курсора; - А — вставить текст в конец строки; - і — вставить текст перед курсором; - п і — вставить текст праз; - І — вставить текст в начало строки. Вставка строки - о — вставить строку под курсором; - О — вставить строку над курсором. Удаление текста - х — удалить один символ в буфер; - d w — удалить одно слово в буфер; - d \$ — удалить в буфер текст от курсора до конца строки; - d 0 — удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора; - d d — удалить в буфер одну строку; - n d d — удалить в буфер п строк.

7. Необходимо заполнить строку символами \$. Каковы ваши действия?

В командном режиме нажму "а" и введу нужно количество "\$".

8. Как отменить некорректное действие, связанное с процессом редактирования?

Нужно нажать "и".

9. Назовите и дайте характеристику основным группам команд режима последней строки.

Копирование и перемещение текста - : n,m d — удалить строки с n по m; - : i,j m k — переместить строки с i по j, начиная со строки k; - : i,j t k — копировать строки с i по j в строку k; - : i,j w имя-файла — записать строки с i по j в файл с именем имя-файла. Запись в файл и выход из редактора - : w — записать изменённый текст в файл, не выходя из vi; - : w имя-файла — записать изменённый текст в новый файл с именем имя-файла; - : w ! имя-файла — записать изменённый текст в файл с именем имя-файла; - : w q — записать изменения в файл и выйти

из vi; - : q — выйти из редактора vi; - : q! — выйти из редактора без записи; - : е! — вернуться в командный режим, отменив все изменения, произведённые со времени последней записи.

10. Как определить, не перемещая курсора, позицию, в которой заканчивается строка?

В командном режиме нажать "\$".

11. Выполните анализ опций редактора vi (сколько их, как узнать их назначение и т.д.).

Их более чем 20. Их назначение можно узнать прописав команду "man vi" в терминале.

12. Как определить режим работы редактора vi?

В самом низу редактора если ничего нет, то это командный режим. Если есть слово insert, то это режим вставки. Режим последней строки включается, когда вы пишите ":".

13. Постройте граф взаимосвязи режимов работы редактора vi.

В любой момент при работе в редакторе vi вы находитесь в одном из трёх режимов редактора: командный режим (command mode), режим ввода (insert mode) и режим последней строки (last line mode).

При запуске редактора vi вы оказываетесь в командном режиме. В этом режиме можно давать команды для редактирования файлов или перейти в другой режим. Например, вводя х в командном режиме мы удаляем символ, на который указывает курсор. Клавиши-стрелки перемещают курсор по редактируемому файлу. Как правило, команды, используемые в командном режиме, состоят из одного или двух символов.

Основной ввод и редактирование текста осуществляется в режиме ввода. При использовании редактора vi основное время, скорее всего, будет проводиться именно в этом режиме. Переход в режим ввода из командного режима осуществляется командой і (от слова insert). Находясь в режиме ввода, можно вводить текст в то место, куда указывает курсор. Выход из режима ввода в командный режим осуществляется клавишей Esc.

Режим последней строки — это специальный режим, в котором редактору даются сложные команды. При вводе этих команд они отображаются в последней строке экрана (отсюда пошло название режима). Например, если ввести в командном режиме команду :, то осуществится переход в режим последней строки, и можно будет вводить такие команды, как wq (записать файл и покинуть редактор vi) или q! (выйти из редактора vi без сохранения изменений). В режиме последней строки обычно вводятся команды, название которых состоит из нескольких символов. В этом режиме в последнюю строку вводится команда, после чего нажимается клавиша Enter, и команда исполняется.