

Отчет по 5 этапу проекта

Дисциплина: операционные системы

Шмаков Максим Павлович

Содержание

Задание	5
Выполнение лабораторной работы	6
Выводы	13

Список иллюстраций

0.1. рис. 1	6
0.2. рис. 2	7
0.3. рис. 3	7
0.4. рис. 4	8
0.5. рис. 5	9
0.6. рис. 6	9
0.7. рис. 7	10
0.8. рис. 8	11
0.9. рис. 9	11
0.10.рис. 10	12
0.11.рис. 11	12

Список таблиц

Задание

Сделать записи для персональных проектов. Сделать пост по прошедшей неделе. Добавить пост на тему “Языки научного программирования”.

Выполнение лабораторной работы

Сделать записи для персональных проектов.

Захожу в work/blog/content/project и переименовываю папку на название моего проекта. (рис. [-@fig:001]) (рис. [-@fig:002])

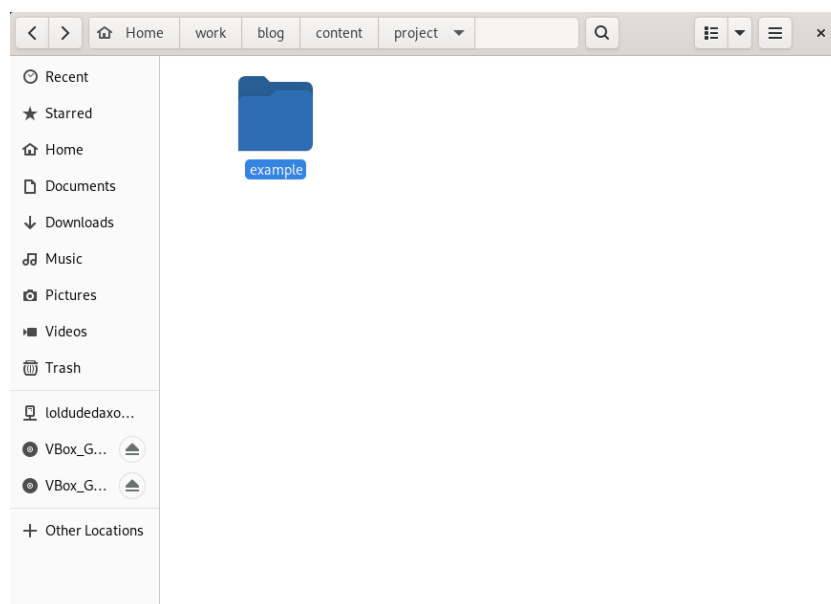


Рис. 0.1.: рис. 1

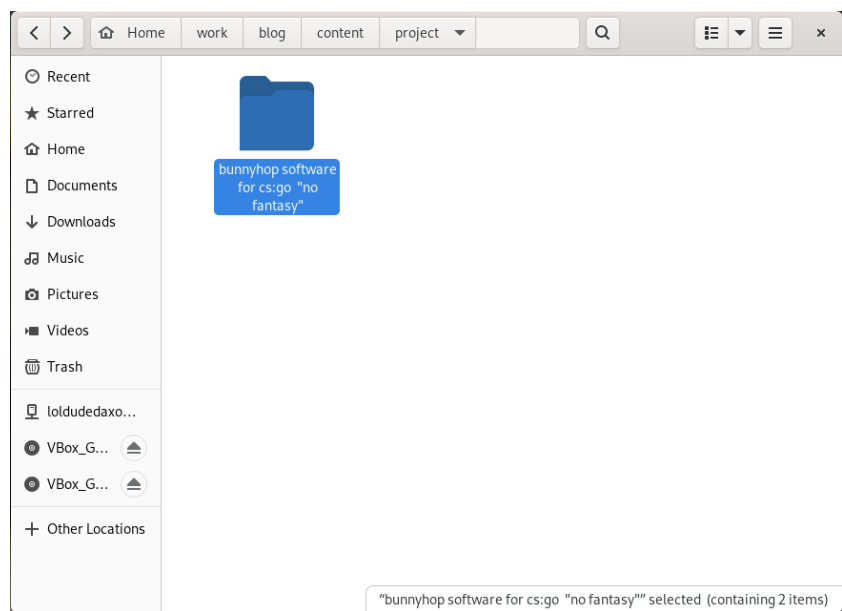


Рис. 0.2.: рис. 2

Захожу в папку, меняю картинку и редактирую файл `index.md`, где я написал про свой проект. (рис. [-@fig:003]) (рис. [-@fig:004])

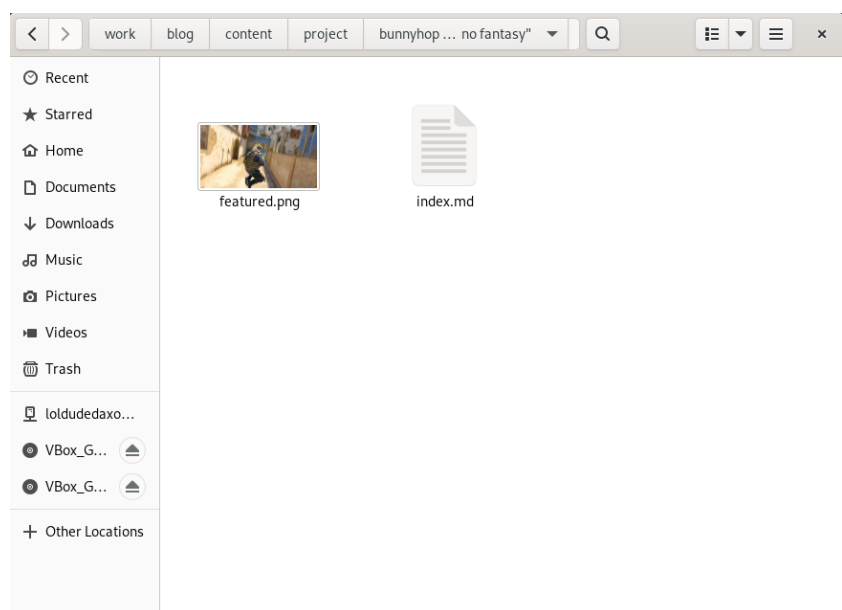
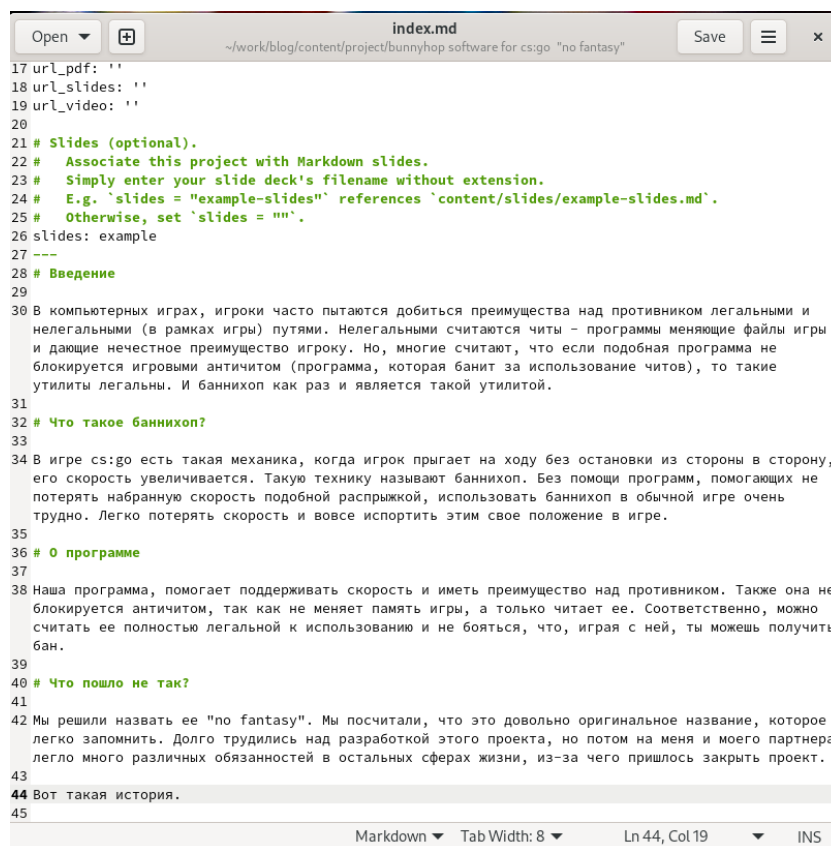


Рис. 0.3.: рис. 3



```
17 url_pdf: ''
18 url_slides: ''
19 url_video: ''
20
21 # Slides (optional).
22 # Associate this project with Markdown slides.
23 # Simply enter your slide deck's filename without extension.
24 # E.g. `slides = "example-slides"` references `content/slides/example-slides.md`.
25 # Otherwise, set `slides = ""`.
26 slides: example
27 ---
28 # Введение
29
30 В компьютерных играх, игроки часто пытаются добиться преимущества над противником легальными и
нелегальными (в рамках игры) путями. Нелегальными считаются читы - программы меняющие файлы игры
и дающие нечестное преимущество игроку. Но, многие считают, что если подобная программа не
блокируется игровыми античитом (программа, которая банит за использование читов), то такие
утилиты легальны. И баннихоп как раз и является такой утилитой.
31
32 # Что такое баннихоп?
33
34 В игре cs:go есть такая механика, когда игрок прыгает на ходу без остановки из стороны в сторону,
его скорость увеличивается. Такую технику называют баннихоп. Без помощи программ, помогающих не
потерять набранную скорость подобной распрыжкой, использовать баннихоп в обычной игре очень
трудно. Легко потерять скорость и вовсе испортить этим свое положение в игре.
35
36 # О программе
37
38 Наша программа, помогает поддерживать скорость и иметь преимущество над противником. Также она не
блокируется античитом, так как не меняет память игры, а только читает ее. Соответственно, можно
считать ее полностью легальной к использованию и не бояться, что, играя с ней, ты можешь получить
бан.
39
40 # Что пошло не так?
41
42 Мы решили назвать ее "no fantasy". Мы посчитали, что это довольно оригинальное название, которое
легко запомнить. Долго трудились над разработкой этого проекта, но потом на меня и моего партнера
легло много различных обязанностей в остальных сферах жизни, из-за чего пришлось закрыть проект.
43
44 Вот такая история.
45
```

Рис. 0.4.: рис. 4

Сделать пост по прошедшей неделе. Добавить пост на тему “Языки научного программирования”.

Тут уже знакомый процесс.

Захожу в work/blog/content/post, создаю 2 новых папки с постами, меняю картинки и редактирую файлы index.md. (рис. [-@fig:005]) (рис. [-@fig:006])

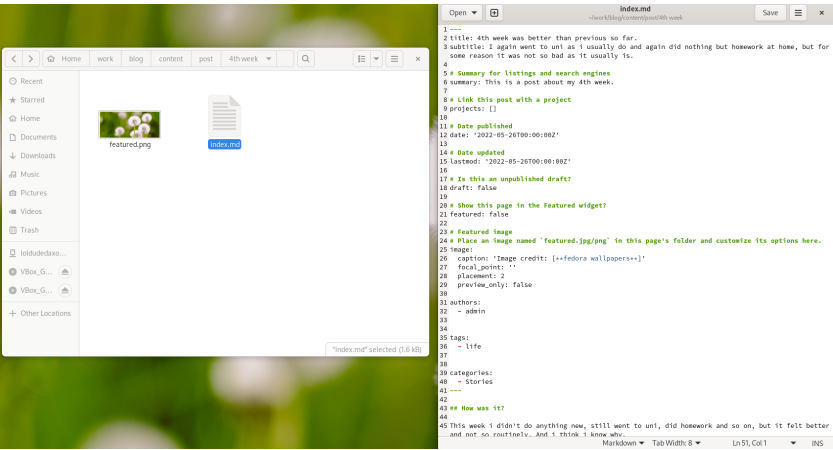


Рис. 0.5.: рис. 5

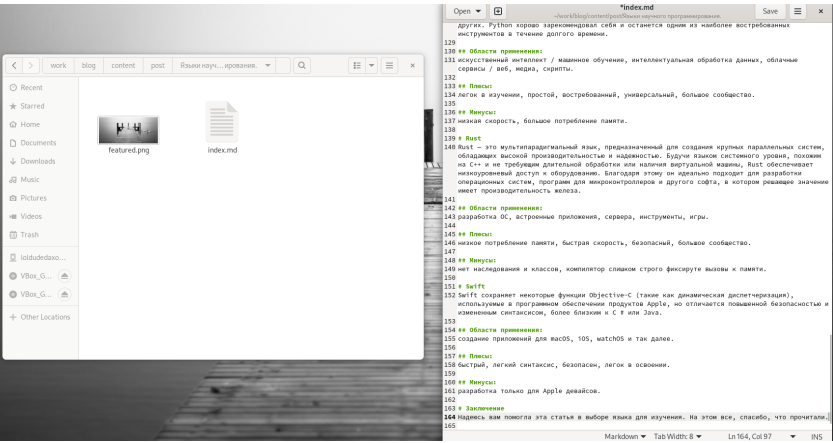


Рис. 0.6.: рис. 6

Строю сайт и выгружаю все файлы в репозиторий. (рис. [-@fig:007]) (рис. [-@fig:008])

```

[mpshmakov@fedora ~]$ cd work/blog/
[mpshmakov@fedora blog]$ hugo
hugo: downloading modules ...
hugo: collected modules in 9353 ms
Start building sites ...
hugo v0.98.0-165d299cde259c8b801abadc6d3405a229e449f6+extended linux/amd64 BuildD
endorInfo=gohugoio

| EN
+-----+
Pages | 60
Paginator pages | 0
Non-page files | 14
Static files | 9
Processed images | 26
Aliases | 11
Sitemaps | 1
Cleaned | 0

Total in 11761 ms
[mpshmakov@fedora blog]$ git add .
[mpshmakov@fedora blog]$ git commit -am "project 5"
[main 5dc0dad] project 5
10 files changed, 266 insertions(+), 43 deletions(-)
create mode 100644 content/post/4th week/featured.png
create mode 100644 content/post/4th week/index.md
create mode 100644 content/post/Языки научного программирования./featured.png
create mode 100644 content/post/Языки научного программирования./index.md

```

Рис. 0.7.: рис. 7

```

[mpshmakov@fedora blog]$ cd public/
[mpshmakov@fedora public]$ git add .
[mpshmakov@fedora public]$ git commit -am "project 5"
[main ae29355] project 5
49 files changed, 8683 insertions(+), 190 deletions(-)
create mode 100644 category/programming/index.html
create mode 100644 category/programming/index.xml
create mode 100644 category/programming/page/1/index.html
rewrite index.json (94%)
create mode 100644 post/4th-week/featured.png
create mode 100644 post/4th-week/featured_huc827ad86c8aa8dde371ff989ffc3c90b_2030947_120
lanczos_3.webp
create mode 100644 post/4th-week/featured_huc827ad86c8aa8dde371ff989ffc3c90b_2030947_150
lanczos_3.webp
create mode 100644 post/4th-week/index.html
create mode 100644 post/языки-научного-программирования./featured.png
create mode 100644 post/языки-научного-программирования./featured_hubabeb0802047096a6e44
9_1200x2500_fit_q75_h2_lanczos_3.webp
create mode 100644 post/языки-научного-программирования./featured_hubabeb0802047096a6e44
9_150x0_resize_q75_h2_lanczos_3.webp
create mode 100644 post/языки-научного-программирования./index.html
create mode 100644 project/bunnyhop-software-for-csgo-no-fantasy/featured.png
create mode 100644 project/bunnyhop-software-for-csgo-no-fantasy/featured_hu70924e434b2c
65_816516_150x0_resize_q75_h2_lanczos_3.webp
create mode 100644 project/bunnyhop-software-for-csgo-no-fantasy/featured_hu70924e434b2c
65_816516_720x2500_fit_q75_h2_lanczos_3.webp
create mode 100644 project/bunnyhop-software-for-csgo-no-fantasy/index.html
rewrite project/index.xml (82%)
create mode 100644 tag/education/index.html
create mode 100644 tag/education/index.xml
create mode 100644 tag/education/page/1/index.html
create mode 100644 tag/other/index.html
create mode 100644 tag/other/index.xml
create mode 100644 tag/other/page/1/index.html
[mpshmakov@fedora public]$ git push origin main
Enumerating objects: 130, done.
Counting objects: 100% (130/130), done.
Compressing objects: 100% (76/76), done.

```

Рис. 0.8.: рис. 8

Таким в итоге получился сайт. (рис. [-@fig:009]) (рис. [-@fig:010]) (рис. [-@fig:011])

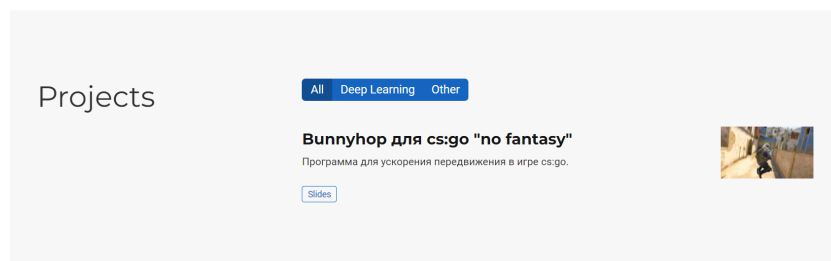


Рис. 0.9.: рис. 9

Bunnyhop для cs:go "no fantasy"

May 26, 2022

Slides



Введение

В компьютерных играх, игроки часто пытаются добиться преимущества

Рис. 0.10.: рис. 10

Recent Posts

4th week was better than previous so far.

This is a post about my 4th week.

Shmakov Max

May 26, 2022 · 1 min read · Stories



Языки научного программирования

Пост об языках программирования.

Shmakov Max

May 26, 2022 · 4 min read · programming



Рис. 0.11.: рис. 11

Выводы

В ходе работы я выложил информацию о своем проекте на сайт и 2 новых поста.