Отчет по лабораторной работе №14

Шмаков Максим¹

2022, 4 июня, Москва

¹RUDN University, Moscow, Russian Federation

Цель работы

Цель работы

Приобретение практических навыков работы с именованными каналами

Изучите приведённые в тексте программы server.c и client.c. Взяв данные примеры за образец, напишите аналогичные программы, внеся следующие изменения: 1. Работает не 1 клиент, а несколько (например, два). 2. Клиенты передают текущее время с некоторой периодичностью (например, раз в пять секунд). Используйте функцию sleep() для приостановки работы клиента. 3. Сервер работает не бесконечно, а прекращает работу через некоторое время (например, 30 сек). Используйте функцию clock() для определения времени работы сервера. Что будет в случае, если сервер завершит работу, не закрыв канал?

Выполнение лабораторной работы

Создаю необходимые файлы (рис. [-@fig:001])

[mpshmakov@fedora lab14]\$ touch common.h server.c client.c Makefile

Рис. 1: рис. 1

программ. ______

Далее изменяю коды этих

Makefile оставил таким, каким он был. (рис. [-@fig:002])

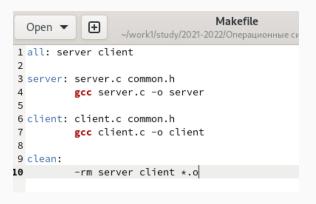


Рис. 2: рис. 2

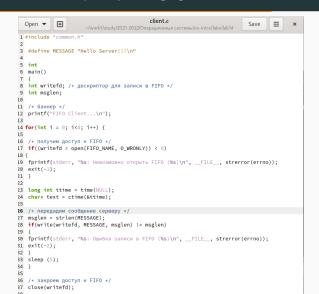
В файл common.h добавил unistd.h и time.h. Они нужны для корректной работы других файлов. (рис. [-@fig:003])

```
common.h
             \oplus
  Open ▼
                                                                 Save
                   ~/work1/study/2021-2022/Операционные системы/os-i...
   * common.h - заголовочный файл со стандартными определениями
5 #ifndef __COMMON_H__
6 #define __COMMON_H__
8 #include <stdio.h>
9 #include <stdlib.h>
10 #include <string.h>
11 #include <errno.h>
12 #include <sys/types.h>
13 #include <svs/stat.h>
14 #include <fcntl.h>
15 #include <time.h>
16 #include <unistd.h>
17
18 #define FIFO_NAME "/tmp/fifo"
19 #define MAX BUFF 80
20
21 #endif /* __COMMON_H__ */
```

В файл server.c добавил цикл while, который следит, чтобы работа сервера завершилась через 30 секунд. (рис. [-@fig:004])



В client.c добавил цикл for, который отвечает за число сообщений (4 сообщения). Также написал команду sleep 5, которая приостанавливает работу клиента на 5 секунд. (рис. [-@fig:005])



Компилирую все файлы с помощью Makefile. (рис. [-@fig:006])

```
[mpshmakov@fedora lab14]$ make all
gcc server.c -o server
gcc client.c -o client
[mpshmakov@fedora lab14]$
```

Рис. 6: рис. 6

Далее я проверил работу кода.

Открыл 3 консоли. В первой прописал ./server, а на других 2ух ./client. Каждый клиент вывел по 4 сообщения и через 30 секунд сервер прекратил работу. (рис. [-@fig:007])



Рис. 7: рис. 7





В ходе работы я научился работать с именованными каналами