

## 1. 주석

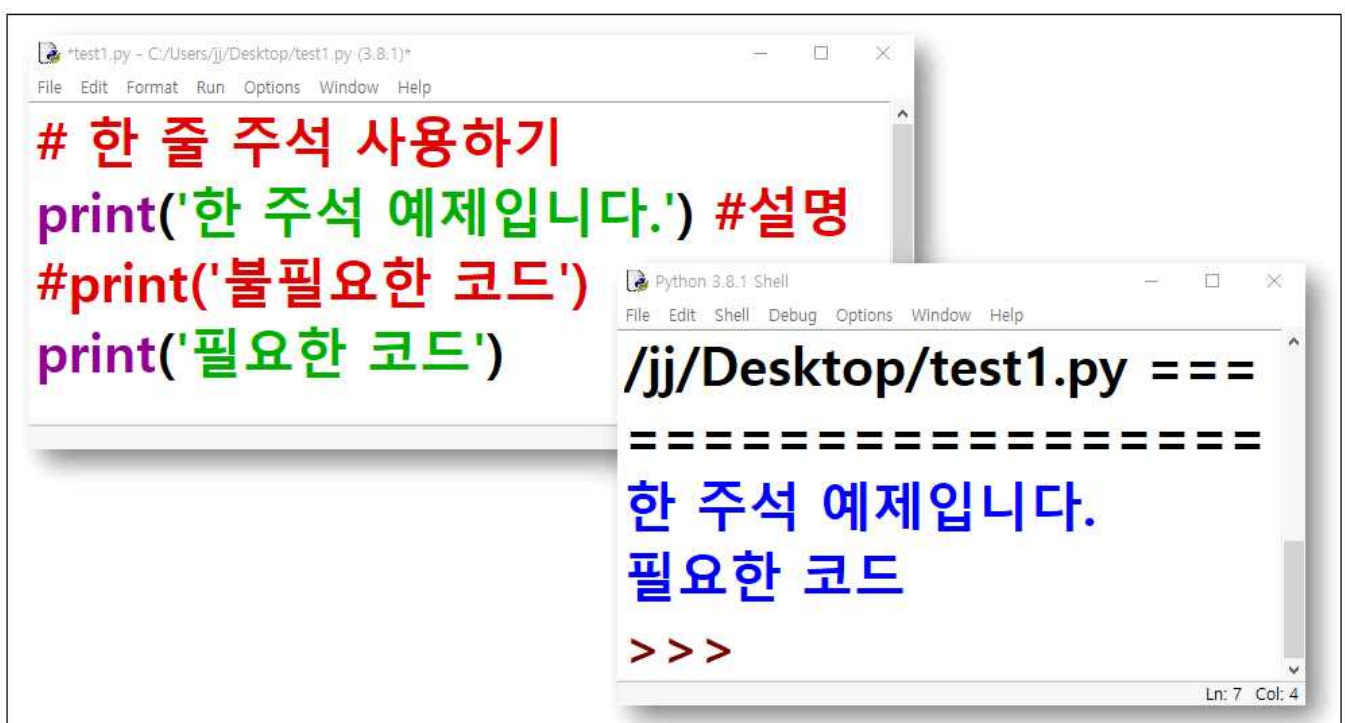
### 1.1 주석이란?

- 코드를 작성할 때 사용자가 쓰는 메모 때문에 컴퓨터에는 전달되지 않습니다.
- 본인이 작성한 코드를 나중에 알아보기 위해서 여럿이 함께하는 프로젝트에서 다른 사람의 이해를 돕기 위해 아주 중요한 역할을 합니다.

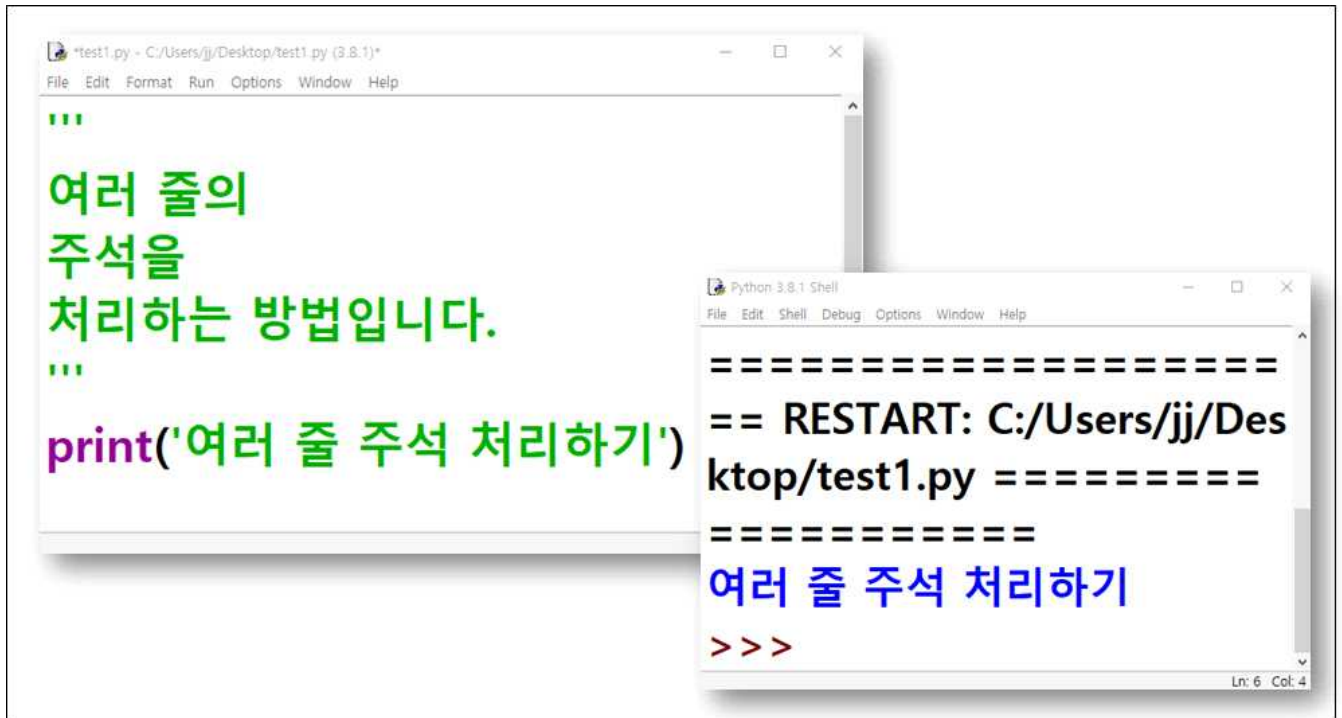
### 1.2 주석의 종류

- 한 줄 주석 : #
  - 한 줄 주석은 #(삽 기호) 뒤에 쓴다. # 뒤의 문장 전체가 주석처리 되어 출력되지 않습니다.
- 여러 줄 주석 : ''' ~ '''  
                   """ ~ """
  - 여러 줄 주석은 3개의 따옴표 사이에 들어간 모든 문장을 주석처리 합니다.

### 1.3 실습1 – 한 줄 주석



## 1.4 실습2 - 여러 줄 주석

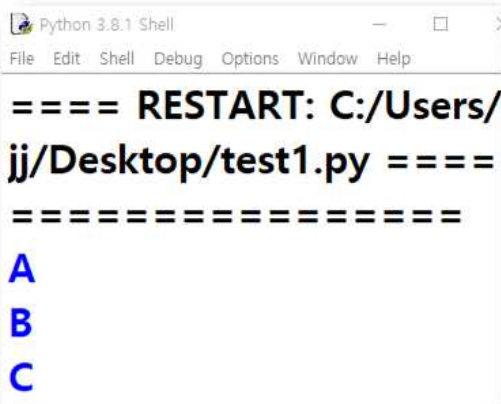


## 2. 들여쓰기

- C언어에서는 코드 블록을 표시하기 위해 { } 중괄호를 사용합니다.
- 파이썬에서는 중괄호 대신 들여쓰기 규칙을 사용함. 들여쓰기 규칙을 지키지 못하면 에러가 발생합니다.
- 들여쓰기는 포함 관계를 나타냅니다.
- 가장 바깥쪽에 있는 코드는 공백 없이 시작합니다.
- 내부 블록은 같은 수의 공백을 사용하지 않으면 에러가 발생합니다.

<pre>int n=10;  if(n%2==0){     printf("even"); } else {     printf("odd"); }</pre>	<pre>n=10  if n%2==0:     print("even") else :     print("odd")</pre>
C언어의 중괄호 { }	파이썬의 들여쓰기

### 2.1 실습1 - 들여쓰기

<p>들여쓰기 규칙을 지켰을 때</p> <pre>print('A') print('B') print('C')</pre> 	<p>들여쓰기 규칙을 어겼을 때</p> <pre>print('A')   print('B') print('C')</pre> 
---	--

### 3. 변수

#### 3.1 변수란?

- 프로그램을 작성할 때 필요한 데이터를 저장하는 그릇.
- 담아둔 값을 바꿀 수 있고, 필요할 때마다 가져와 사용할 수 있습니다.

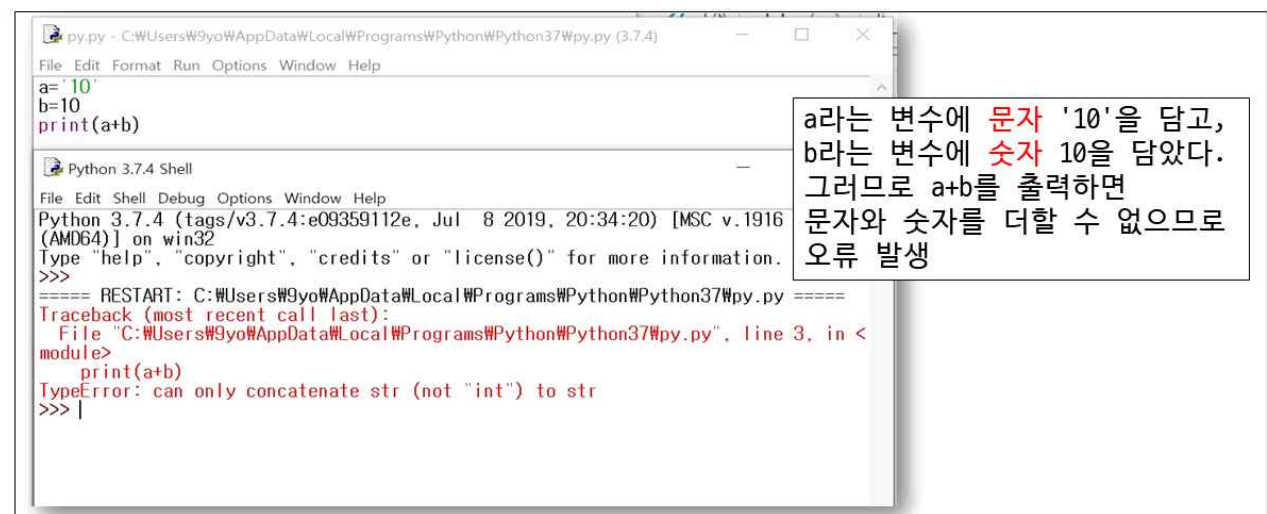
#### 3.3 변수 사용 시 주의사항

- 첫 글자는 영문 혹은 \_(언더바)로 시작한다.
- 영문자, 숫자, \_(언더바)만으로 구성된다.
- 대소문자를 구분해서 사용한다.
- 파이썬에서 이미 다른 용도로 사용되고 있는 예약어(for, if 등)는 변수명으로 사용할 수 없다

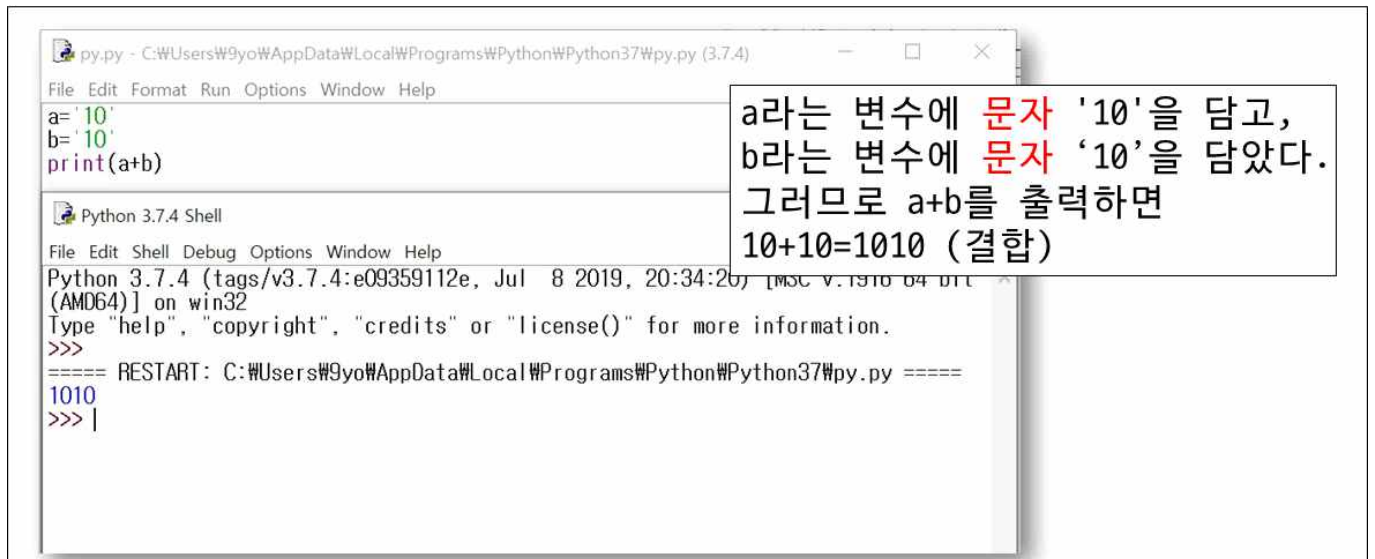
#### 3.4 실습1 – 변수 만들기



#### 3.5 실습2 – 변수값 변경하기



### 3.6 실습3 – 변수와 연산



## 4. 함수

### 4.1 함수란?

- 수학에서의 함수는 x값을 넣고 정해진 계산 과정을 거친 후 y 값을 출력합니다.

$$f(x)=y$$

- 프로그래밍에서의 함수도 비슷한데 특정한 기능을 수행해 주는 명령이라고 생각하면 됩니다.  
내가 함수를 직접 만들어 사용할 수도 있고, 파이썬에서 만들어진 내장함수를 사용할 수도 있습니다.
- 함수를 사용할 때 필요한 것은 함수 이름, 인자, 리턴 값입니다.

`print('hello')`

함수 이름      인자

## 5. 표준 입출력

### 5.1 표준 출력 : print()

- 문자열 출력 시에는 따옴표와 함께 사용합니다.
- 출력 대상이 1개 일 때 : `print('출력 문구')`
- 출력 대상이 여러 개일 때 : `print('A', 'B', 'C')`
- 줄 바꿈을 없애고 싶을 때는 `end=''` 사용합니다.
- 문자에도 `+`, `*` 연산 사용 가능합니다.
- `\n` `\t` `\'` `\"` 등의 확장 문자를 활용합니다.

### 5.2 표준 입력 : input()

- 사용자가 입력한 값을 반환합니다.
- 반환된 값은 주로 변수에 담아 사용합니다.
- 사용자가 숫자를 입력하더라도 문자열 형태로 입력 받습니다.
- 입력 받은 문자열을 숫자로 사용하기 위해서는 형 변환이 필요합니다.  
ex) `int()` `float()` 등

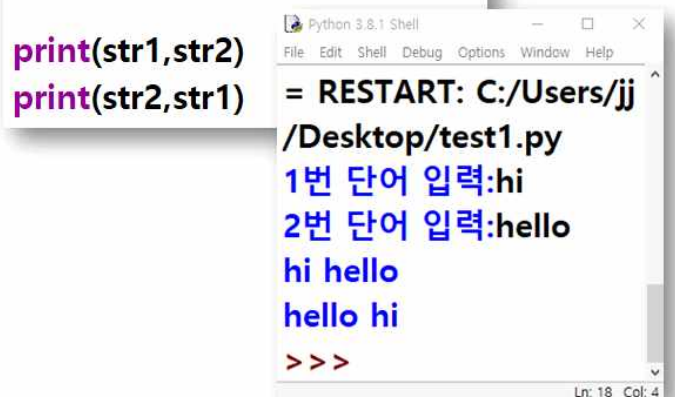
### 5.3 실습 – 문자열 입력과 출력

```
name = input('당신의 이름은?')  
print(name+'님 반갑습니다.')
```



```
= RESTART: C:/Users/jj/Desktop/test1.py  
당신의 이름은?KMJ  
KMJ님 반갑습니다.  
>>>
```

```
str1 = input('1번 단어 입력:')  
str2 = input('2번 단어 입력:')  
  
print(str1,str2)  
print(str2,str1)
```



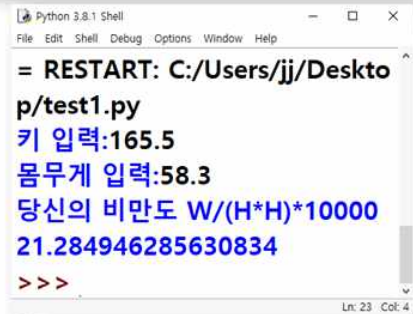
```
= RESTART: C:/Users/jj/Desktop/test1.py  
1번 단어 입력:hi  
2번 단어 입력:hello  
hi hello  
hello hi  
>>>
```

```
age=int(input('나이 입력:'))  
  
print('당신의 10년 뒤 나이')  
print(age+10)
```



```
= RESTART: C:/Users/jj  
/Desktop/test1.py  
나이 입력:17  
당신의 10년 뒤 나이  
27  
>>>
```

```
height=float(input('키 입력:'))  
weight=float(input('몸무게 입력:'))  
  
print('당신의 비만도 W/(H*H)*10000')  
print(weight/(height*height)*10000)
```



```
= RESTART: C:/Users/jj/Desktop  
p/test1.py  
키 입력:165.5  
몸무게 입력:58.3  
당신의 비만도 W/(H*H)*10000  
21.284946285630834  
>>>
```