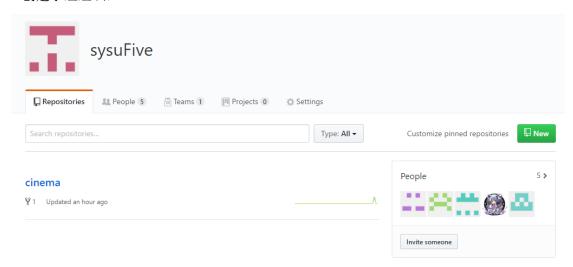
git 和 BUG 管理系统

安装和学习报告:

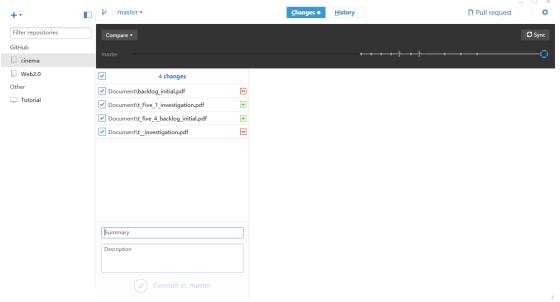
- 1.在 Github 上注册一个账号
- 2.创建小组组织:



3.在组织中新建一个 Repository

cinema

4. 下载 GitHub Desktop 并登录自己账号:



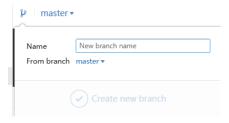
这里可以看到自己 GitHub 上面的所有内容。

5. clone 项目:

·	
	Add Create Clone
	Filter repositories
₹ sysuFive	- cinema
	뒫 Cirienta

选择组织的项目, 克隆到本地。

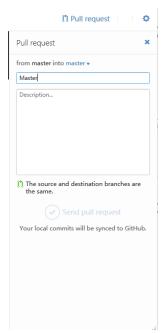
6. 创建新的分支:



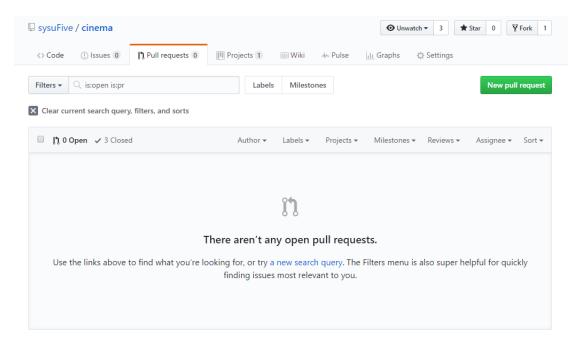
当要进行模块的开发或者修改时,新建一个分支,然后在新的分支上进行开发和修改。

7. Pull Request 和 Merge

当我们完成模块的开发和修改之后,通过发出 Pull Request 来发出请求:



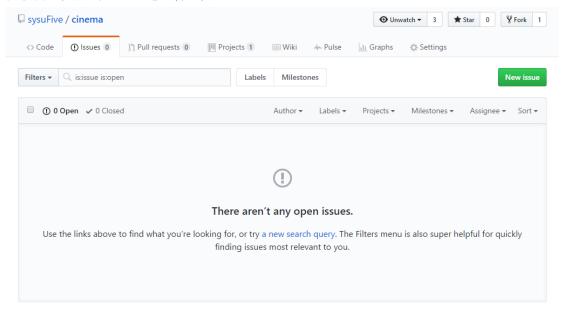
当一个 Pull Request 发出之后,我们可以在网页上看到:



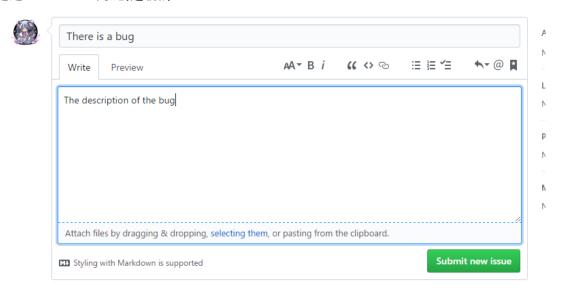
如果有新的 Pull Request 时,这里会有对新的 Pull Request 处理的选项,这时可以选择 Merge Branch,把子分支与 Master 分支合并,这样就完成一个模块的开发或修改了。

8. Bug 管理

在项目主页点击 Issues 进入管理页:



通过 New Issue 可以创建新的 Issue:

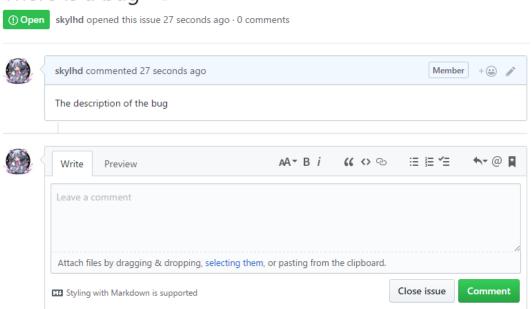


创建的 Issue 可以在主页面看到:



点击进去之后可以留言,也可以 Close Issue,也就意味解决了这个 Bug 之后就可以把这个 Issue 关闭了:

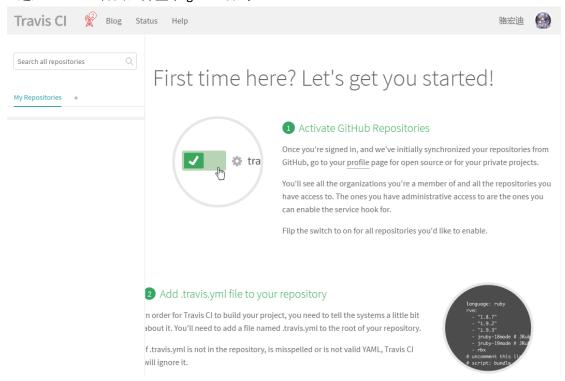
There is a bug #6



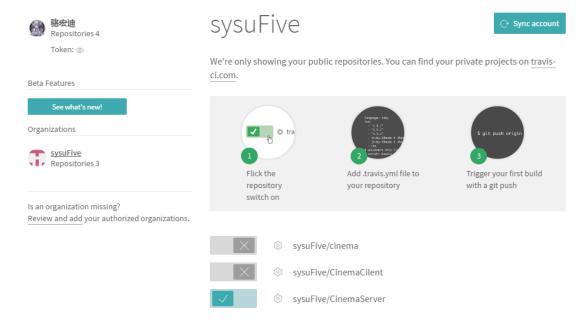
持续集成环境

我使用的是 Travis CI 安装和学习报告:

1.进入 Travis CI 官网,并登录 github 账号



2.进入个人中心, 在组织中找到自己的小组, 看到 cinemaServer 项目, 点击项目左边的按钮, 变成绿色:

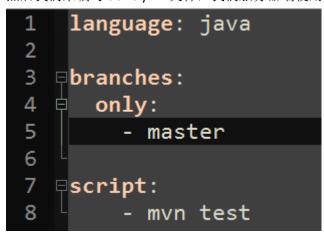


3.回到 Travis CI 的主页,就可以看到我们的项目出现在列表中了:

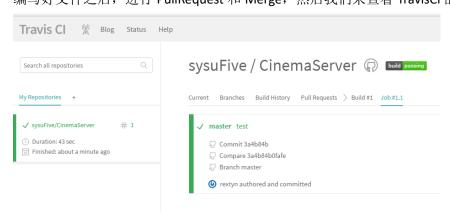


将当且仅当有 .travis.yml 文件时才进行 Build 的选项勾上。

然后我们来编写.travis.yml 文件,我们服务器端使用的是 Java 的 Spring + Maven 的架构:



编写好文件之后,进行 PullRequest 和 Merge,然后我们来查看 TravisCl 的结果:



已经通过了持续集成环境的检查。