**種族設定**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 版本 | 內容 | 填寫人 |
| 2018.11.29 | **v1.0.0** | **建立企劃案** | **米莉** |
| 2018.12.03 | **v1.0.1** | **潤飾NPC藝術品之靈設定** | **米莉** |
|  |  |  |  |

**--人類(Human)--**

沒有任何法術能力的普通人類。

可以與藝術品靈互動，起初不知道他們非人類，因長期陪伴與藝術品靈產生羈絆，但經時光飛逝後發現它們並不會衰老，為了保護他們並沒有把這些事情外傳。

**--祕術使(Art Keeper)--**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 氏族名稱 | 代表顏色 | 根據地 | 象徵意涵 | 對應遊戲屬性 |
| 懷絲 | 白Weiss | 北方王國 | 純潔、高雅 | 典雅 |
| 雪沃茲 | 黑Schwarz | 西部共和國 | 黑暗、恐懼 | 性感 |
| 蓋柏 | 黃Gelb | 東部-將北國 | 新穎、創新 | 絢麗 |
| 洛特 | 紅Rot | 東部-南彩國 | 未定 | 甜美 |
| 布羅 | 藍Blau | 未定 | 未定 | 帥氣 |

※未定的部份為未來規劃，氏族僅影響故事劇情，部分氏族可能只在劇情中交代並不會全部都出現。

1.懷絲一脈（Weiss）

代表色：白色

標籤：純潔、高雅、傳統、正派。

宗旨：保存藝術品靈、幫助其回憶自身的存在價值並回歸繆思筆記本。

描述：主角奇米的姓氏，懷絲姓氏的族人一生都在守護著《Muse Note》為善良且正直的族群，他們秉持著傳統與正派的理念用以保存美學傳承。

2.雪沃茲一脈（Schwarz）

代表色：黑色

標籤：黑暗、恐懼、仿製、毀滅

宗旨：利用藝術品靈獲得財富利益，綁架並利用術法將品靈製作成一模一樣的真跡，這份由黑色氏族創造出來的「真跡」並不會隨著時間腐朽，而「原真跡」則被黑色氏族銷毀，藝術品靈也消失在世上。

描述：他們實際上是掌管所有藝術館與博物館的龐大財團，因為擔心脫逃的藝術品靈會造成真跡逝化，而失去價值。

3.蓋柏一脈（Gelb）

代表色：黃色

標籤：創新、新興藝術，屏棄傳統

宗旨：捕捉藝術品靈，用術法將藝術品靈加到自己的作品中來提昇質感。

描述：他們的思想跳脫，崇尚新興的藝術文化，對於懷絲一脈的觀念嗤之以鼻。

**--藝術品之靈（Soul of Artwork）--**

經歷時間推移，在《謬思筆記》中的藝術品吸收了天地靈氣，因而擁有生命與自我意識。

「自己究竟為何被人類所創造出來？」

這是他們擁有生命後最想了解的一件事情，他們跳脫《謬思筆記》來到人間，尋求自我存在價值的目的。

但是他們沒有發現，自身本體（藝術品真跡）正在逐漸凋零，終有一天會消逝在世間，而被人們漸漸遺忘，這個現象被稱之為逝化現象。

藝術品靈初來乍到謬思世界時，基本上已經忘卻了自己當時成為藝術品的背景身分，只知道自己似乎與這個世界格格不入，不知何謂情感，僅有人類基本的生存意念。

他們當時在街上遊盪，所以一般都經歷過不好的經歷，直到與人類相遇後才開始學習人類的文化，（藝術品降臨在世上的年紀不一定是嬰孩，也有可能是青年、壯年等，其外表樣貌以人類年紀去估算，可以在寫藝術品靈們的背景設定時交代），在相處與學習的過程中逐漸顯露該藝術品原創者的性格與作品精神。