

熊文轩简历

个人资料

姓 名：熊文轩
性 别：男
手 机：131-6339-2598
电子邮件：291857648@qq.com

求职意向

职 位：web 前端开发工程师
工作性质：全职
工作地址：武汉
到岗时间：可立即到岗

专业技能

1. 精通 DIV+CSS 布局及 HTML5 及 CSS3 的新特性根据设计图完成页面制作
2. 熟练掌握响应式布局，弹性盒子布局以及媒体查询
3. 熟悉浏览器的本地存储如 cookies，sessionStorage 和 localStorage 的使用
4. 熟练掌握 ajax 原理，熟练运用 jsonp 等解决跨域问题的方法
5. 熟练掌握 sass 和 less 的 css 预编译技术及 webpack 自动化构建工具
6. 熟练掌握 jquery、swiper，vue，具有相关项目开发经验以及微信场景开发经验
7. 熟练使用 photoshop、webstorm、Hbulider，Visual Studio Code 等软件
8. 熟悉前端性能优化处理(如懒加载，减少 http 请求，CSS Sprites 等)

工作经历

2017.3-至今 地方生活(武汉网络科技有限公司) 前端开发工程师

项目经验

1. 项目名称:滢格官网(pc 端)

开发环境: Photoshop HBuilder Chrome 浏览器 真机测试

责任描述:

1. 所有页面的制作
2. 页面的调试以及 BUG 的修改
3. 页面动画效果的加入
4. 公司新闻, 商品列表数据的数据 mock

应用技术:

1. CSS3 的运用
2. 使用 particles.js 的使用, 增加页面的动画效果
3. flex 布局的使用
4. 使用 Swiper 实现轮播图以及页面滑动翻页效果
5. 采用 less 来书写 css. 提升代码的健壮性
6. H5 一些新标签的使用
7. 页面头部尾部分离. 使用 load 加载, 便于后期维护修改
8. 百度接口的调用, 在页面上显示部分区域地图

2. 项目名称: 滢格官网 (手机端)

开发环境: Photoshop HBuilder Chrome 浏览器 真机测试

责任描述:

1. 负责所有页面的制作
2. 负责页面效果的确定, 以及制作
3. 页面的调试, 以及功能的增加

应用技术:

1. 采用 rem 布局来适应各种手机屏幕
2. 采用 less 来编译样式, 提高代码的后期可维护性
3. swiper 第三方插件的应用,
4. 新闻列表和产品列表采用下拉加载的方式来减少 http 请求
5. 精灵图的运用, 减少 http 的请求
6. 代码压缩
7. H5 新标签的运用
8. 百度接口的调用, 在页面上显示部分区域地图

3. 项目名称:个人在线简历

开发环境: Photoshop HBuilder Chrome 浏览器 真机测试

项目描述: 个人简历

责任描述:

该项目本人主要负责前端 HTML 实现, 留言功能的制作,网页中部分动画效果

应用技术:

1. 使用帧动画来定义 loading 动画
- 2.CSS3 新属性的运用
- 3.运用 Sweioper 插件来实现轮播
- 4.使用 tween.js 来实现页面的缓动功能
5. 使用 LeanCloud 作为数据库存储留言数据

4. 项目名称: 特产商城网站

责任描述: 该项目本人主要负责前端 HTML 实现, 制作网页中部分动画效果

应用技术:

- 1.CSS Sprite, 减少 Http 请求次数和图片大小, 加快网页载入速度;
- 2.采用 rem 布局,来适应各种手机屏幕
- 3.用 less 来编写样式, 保证代码的健壮性
- 4.swiper 第三方插件的运用
- 5.商品列表采用下拉加载,减少 http 请求
- 6.精灵图的运用,减少 http 请求
- 7.代码压缩混淆
- 8.地址栏管理采用第三方插件

5. 项目名称: 水质地图的查询网站

责任描述: 独立开发完成这个项目,页面的审核,效果的制作以及展现方式

应用技术:

- 1.CSS Sprite, 减少 Http 请求次数和图片大小, 加快网页载入速度;
 - 2.使用 Share.js 的使用,方便用户
 - 3.使用 Javascript 和 jQuery 完成各种交互功能;
 - 4.Ajax 调用 Json 数据显示到页面的指定的地方
 - 5.Json 数据的编写,以及格式的规定
 - 6.有些地方也用了 CSS3 的新属性
 - 7.百度地图 api 的调用来展示地图
 - 8,调用百度 API 还获取用户 IP 来展示地图位置
-

6. 项目名称: canvas 画板

责任描述: 独立开发完成这个项目,完成签名功能

应用技术:

- 1.使用原生 js
 - 2.使用 Canvas Api 制作画板应用
 - 3.同时兼容 pc 端和手机端
 - 4.包含一键清除,橡皮擦,画笔颜色,粗细的选择
-