

# 并查集

主讲: 骆明宇

复核: 李梁裕 应懿 潘飞扬



## 什么是并查集?

并查集,在一些有N个元素的集合应用问题中,我们通常是在开始时让每个元素构成一个单元素的集合,然后按一定顺序将属于同一组的元素所在的集合合并,其间要反复查找一个元素在哪个集合中。其特点是看似并不复杂,但数据量极大,若用正常的数据结构来描述的话,往往在空间上过大,计算机无法承受;即使在空间上勉强通过,运行的时间复杂度也极高,根本就不可能在比赛规定的运行时间(1~3秒)内计算出试题需要的结果,只能用并查集来描述。



将编号为1~n的n个对象划分为不同的集合,在每个集合中,选择其中一个元素进行代表整个集合。

特点:代码短,思路精巧,容易在比赛中出现。

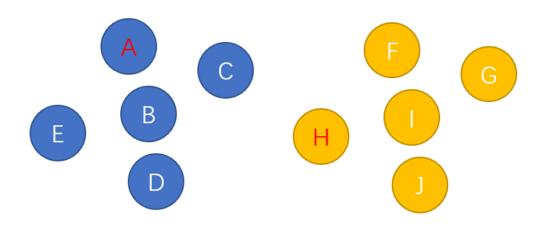
可以高效进行如下操作:

- 查询其中的a和b是否为同一组。
- 合并元素a和元素b所在的组。 时间复杂度近乎0(1)。



## 并查集的优势

对于如下图所示的两个集合,如果我们要判断H和A是否在同一个集合中, 我们需要遍历A所在的集合,并逐一判断当前节点是否是H节点,直到最 后遍历完整个蓝色集合,才能判断出H节点不在这个集合中。





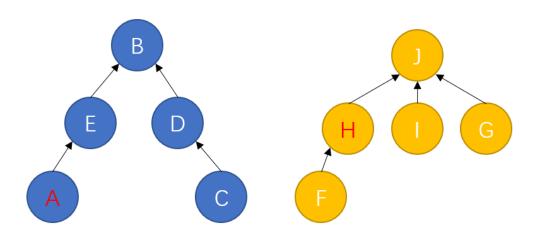
#### 并查集的优势

同样的,如果我们需要合并两个集合,就需要遍历整个黄色的集合,将里面的节点一个一个加入到蓝色集合中。两者都是O(n)的复杂度。

但倘若我们在生成集合的时候,就人为地将集合中的元素之间创建某种关联,使它们具有共同的头结点,那么查询和合并的操作将会省时很多。

就拿刚刚的两个集合举例,在创建集合的过程中,为节点之间创建"联系",形成如下图的结构:

可以发现, 最终生成的这个结构其实就是一个树形结构。

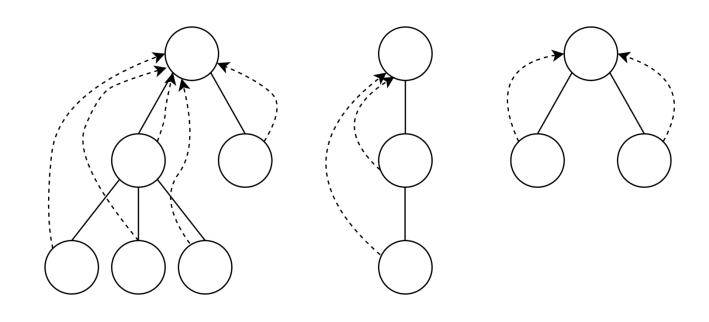


这也就意味着一个集合 中的所有节点都可以找 到同一个头结点。此时 合并和查询操作将变得 异常简单。



# 并查集原理

每个集合用一棵树来表示。树根的编号就是整个集合的编号。每个节点存储他的父节点,p[x]表示x的父节点。

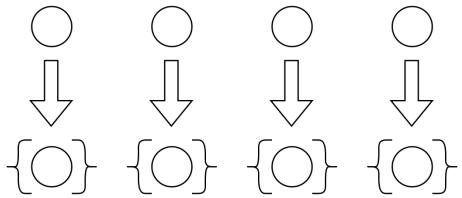




## 基础操作

初始化:

对所有p[x]=x,自己是自己的根。相当于对每个元素创建一个只有本身的一个集合。



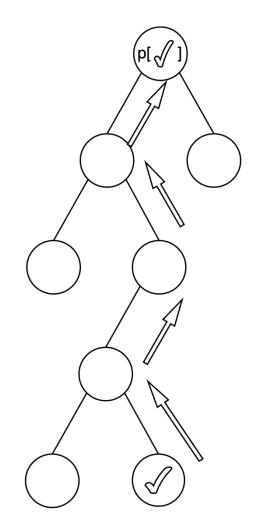
判断是否为根:

则p[x]==x,相当于寻找其根节点



# 基础操作

求集合的编号:则p[x]==x 就是从当前树一路网上走,走到树根就行了。



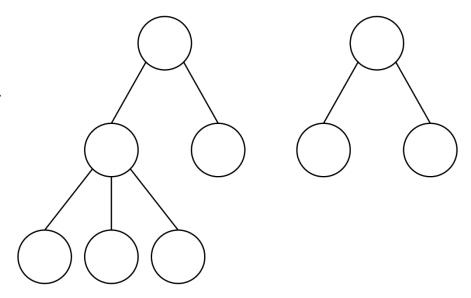


## 基础操作

合并a和b的集合: 即p[a]=b或者p[b]=a

问题在于:如果多次合并,在极端情况下可能会退化成链表。

在层数越少的树中,搜索的越快, 那么如何构建树可以使得树的层数 最小化呢?——按秩合并



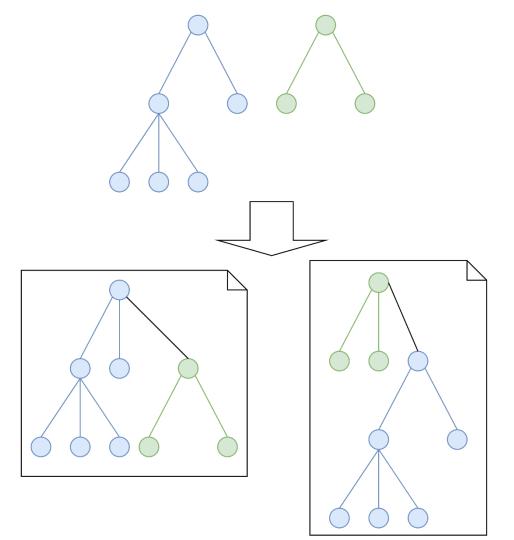


# 优化方法1-按秩合并

基本思想是使包含较少结点的树的根指向包含较多结点的树的根。



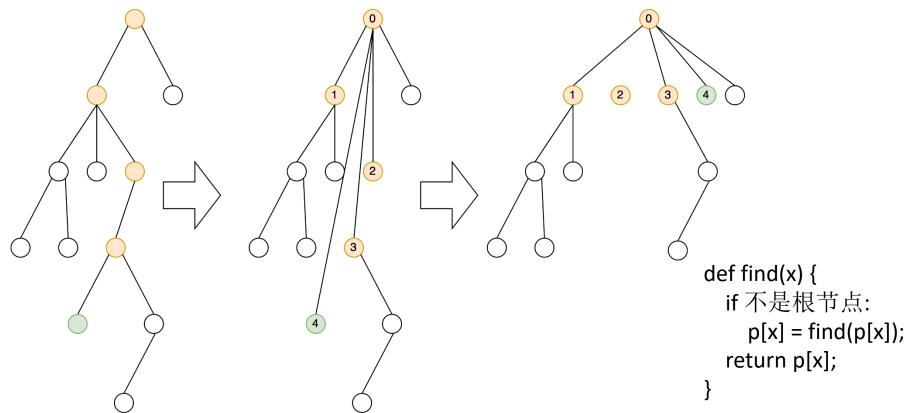
- (1) p[a] = b
- (2) p[a] = p[b]





# 优化方法2-路径压缩

在沿着路径找到根节点后, 把路径上的节点直接指向根节点。



动物王国中有三类动物A,B,C,这三类动物的食物链构成了有趣的环形。 A吃B,B吃C,C吃A。

现有N个动物,以1~N编号。

每个动物都是 A,B,C中的一种,但是我们并不知道它到底是哪一种。

有人用两种说法对这N个动物所构成的食物链关系进行描述:

第一种说法是 1 X Y,表示X和Y是同类。

第二种说法是 2 X Y, 表示X吃Y。

此人对N个动物,用上述两种说法,一句接一句地说出K句话,这K句话有的是真的,有的是假的。

当一句话满足下列三条之一时,这句话就是假话,否则就是真话。

- 1.当前的话与前面的某些真的话冲突,就是假话;
- 2.当前的话中X或Y比N大,就是假话;
- 3.当前的话表示X吃X,就是假话。 你的任务是根据给定的N和K句话,输出假话的总数。

#### 输入格式

第一行是两个整数 N 和 K, 以一个空格分隔。

以下 K 行每行是三个正整数 D, X, Y, 两数之间用一个空格隔开, 其中 D 表示说法的种类。

若 D = 1,则表示 X 和 Y 是同类。

若 D = 2,则表示 X 吃 Y。

#### 输出格式

只有一个整数,表示假话的数目。

#### 数据范围

 $1 \le N \le 50000$ ,

 $0 \le K \le 100000$ 

