



# Дизайн сетей ЦОД

otus.ru

## Меня хорошо видно & слышно?





#### План защиты

Цели проекта

Что планировалось

Используемые технологии

Что получилось

Архитектура

Выводы

### Защита проекта Проектирование сетевой фабрики на основне VXLAN EVPN



Шмыков Антон

Старший инженер-программист Yadro

#### Цели проекта

- Обеспечить L2/L3 связанность между серверами в разных стойках датацентра
- Обеспечить возможность добавления новых стоек с серверами
- Возможность дианамической миграции виртуальных машин
- Отказоусточивость, отказ одного из устройств не 4 приводит к полной потере связи
- 5 Изоляцию сетей клиентов

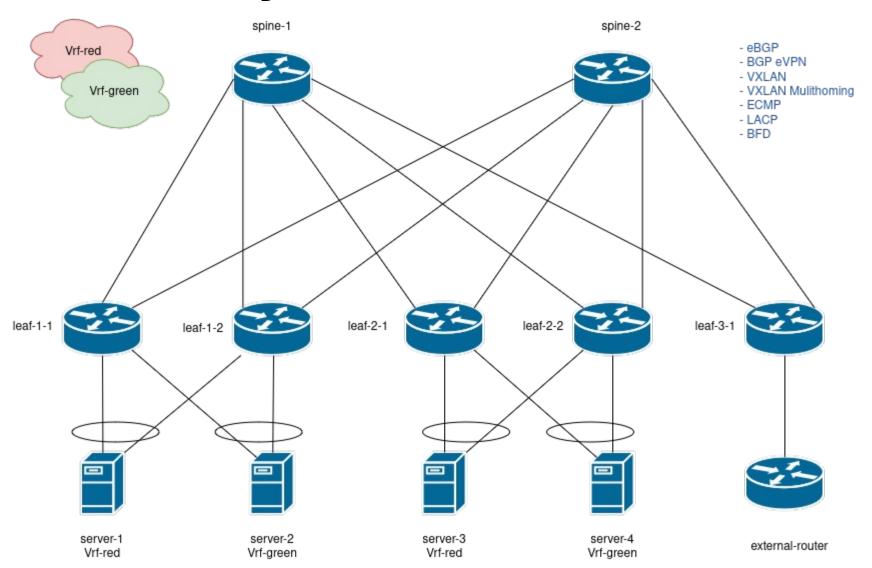
#### Что планировалось

- До начала курса были не систематизированные знания o VXLAN
- Курс позволил систематизировать знания
- Время выполнения проекта составило 8 часов

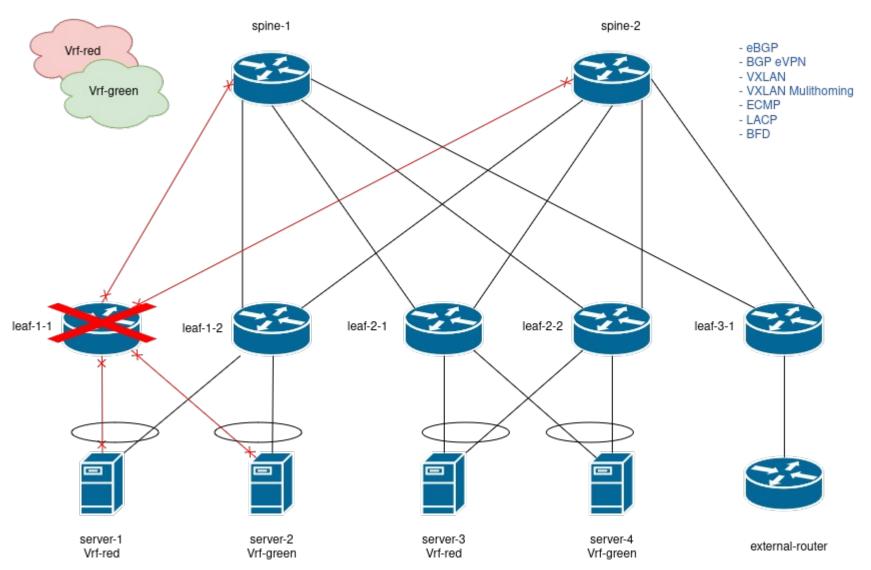
#### Используемые технологии

- eBGP для обмена маршрутной информацией в underlay сети
- BGP EVPN для обмена маршрутной информацией в overlay
- 3 VXLAN для обеспечения сетевой связанности в overlay
- 4 VXLAN Multihoming для резервирования в точках подключения клиентов
- 5 ECMP для балансировки нагрузки между линками leaf и spine
- 6 LACP для подключения клиентов
- 7 BFD для раннего обнаружения потери связаности между маршрутизаторами

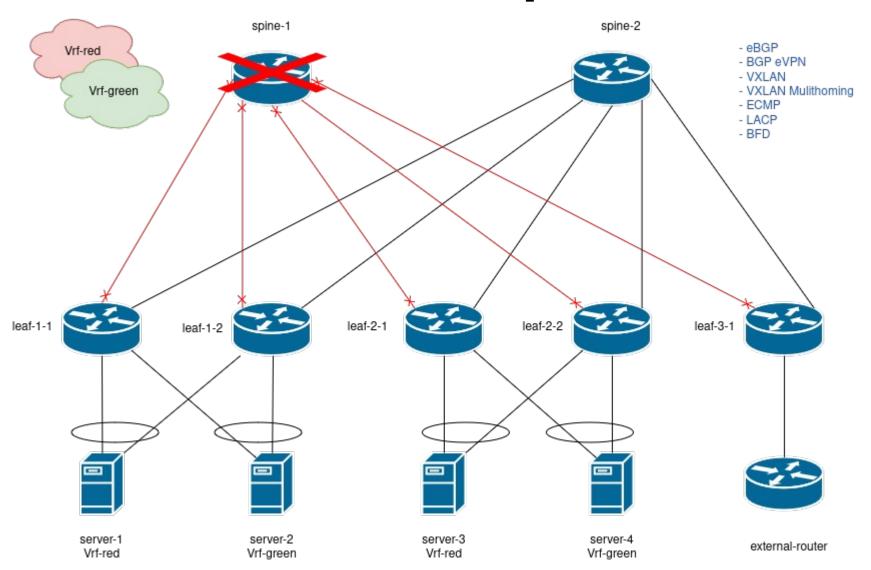
#### Что получилось



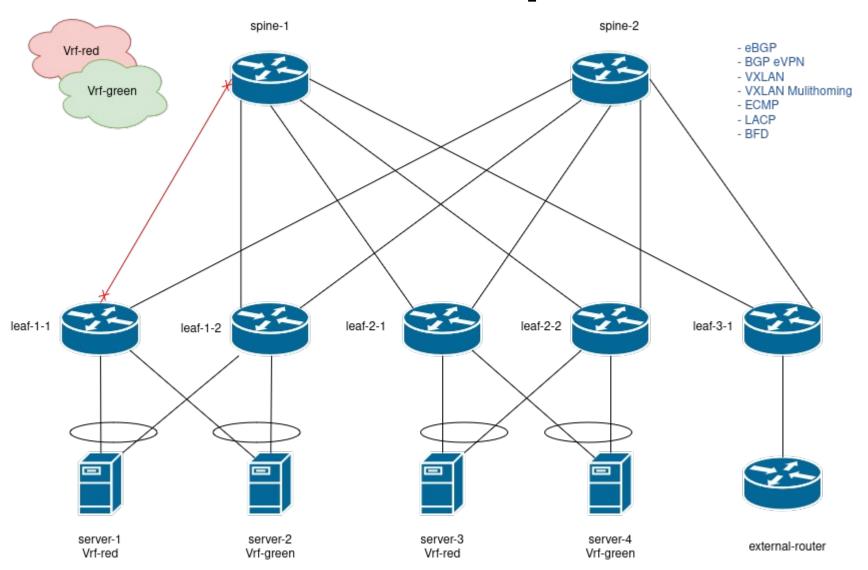
#### Отказ одного из leaf



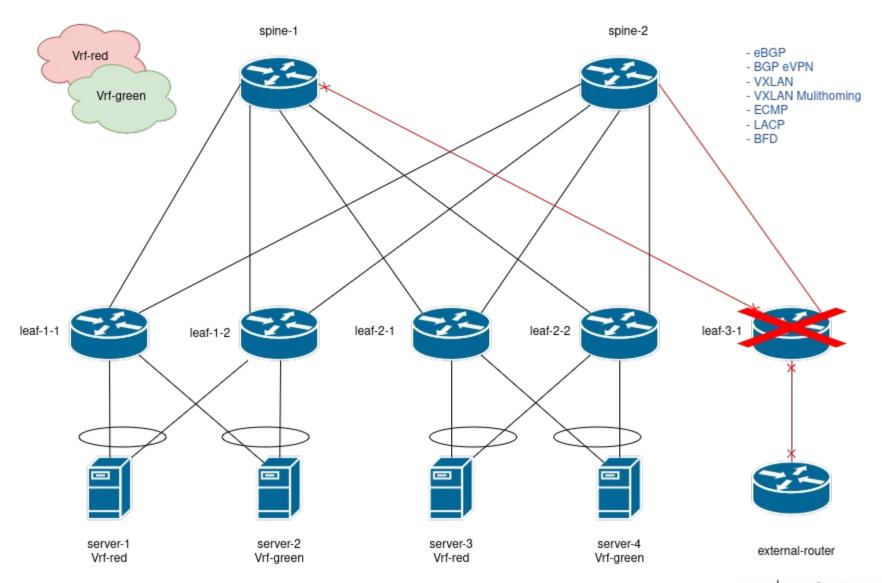
#### Отказ одного из spine



#### Отказ одного из uplink



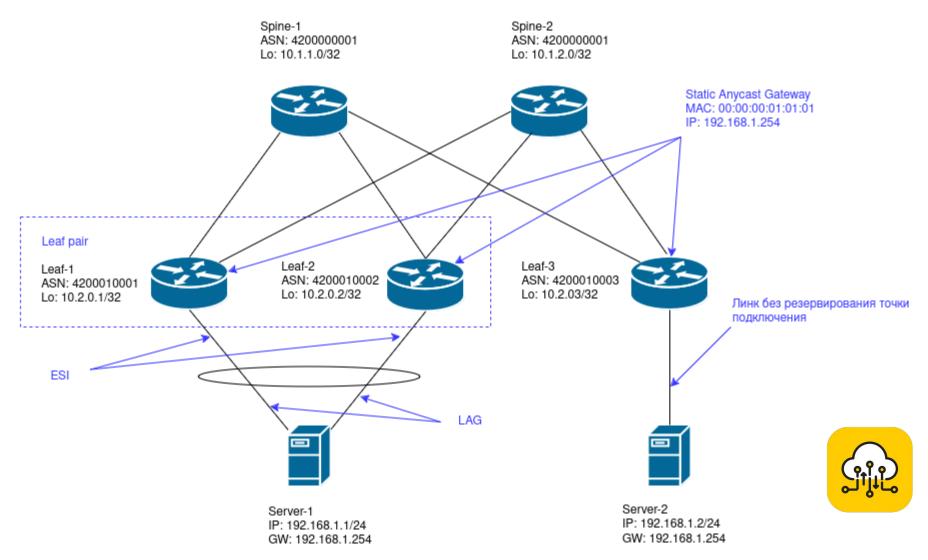
#### Отказ border leaf



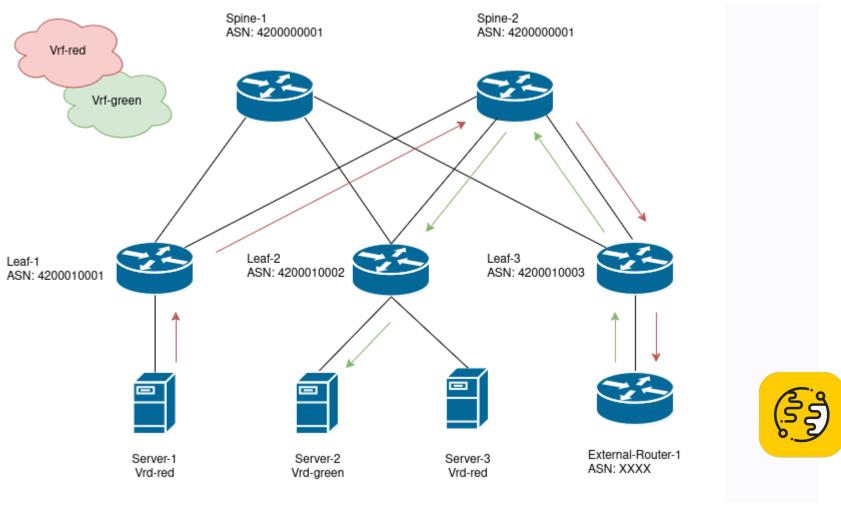
#### Архитектура underlay

Одинаковые ASN у Spine в Rack для предотвращения кольцевых маршрутов Spine-2 Spine-1 ASN: 4200000001 ASN: 4200000001 **ECMP** Leaf-1 Leaf-2 Leaf-3 ASN: 4200010002 ASN: 4200010001 ASN: 4200010003

#### Архитектура overlay



### Подключение внешнего маршрутизатора



#### Планы по развитию

- Добавить еще один spine
- Добавить border-leaf

#### Выводы

- Обеспечить L2/L3 связанность между серверами в разных стойках датацентра
- Обеспечить возможность добавления новых стоек с серверами
- Возможность дианамической миграции виртуальных машин
- 4 Отказоусточивость, отказ одного из устройств не приводит к полной потере связи
- 5 Изоляцию сетей клиентов

## Спасибо за внимание!