

WEB TABANLI İÇERİK YÖNETİMİ DERSİ

ÇALIŞMA KAĞIDI

Javascript kodları yazılırken genel olarak üç şeye dikkat edilmelidir:

1. Sınıf, fonksiyon, özellik gibi yapılar “.” (nokta) kullanılarak yazılmalıdır.
2. Kod içinde geçen ifadeler birden fazla kelimeden oluşuyorsa birinci kelimeden sonraki tüm kelimelerin baş harfleri büyük yazılmalıdır.
3. Her Javascript kodu “;” (noktalı virgül) ile bitmelidir.

`document.getElementById("baslik").style.fontSize="12px";`



Seçiciler

CSS’de olduğu gibi Javascript ile istenilen elemanların özelliklerinde seçiciler kullanılarak birçok değişiklik (manipülasyon) yapılabilir.

Seçici türleri:

1)ID (Kimlik) Seçiciler: Web sayfasında bulunan elemanlar içinden “id” değeri eşleşen elemanı seçer. Aynı id değerine sahip birden fazla eleman varsa sadece ilk eşleşen eleman üzerinde değişiklik yapılır.

2)ClassName (Sınıf) Seçiciler: Web sayfasında bulunan elemanlar içinden, “class” değeri eşleşen elemanların hepsini seçer. Seçilen elemanların tümü sırasıyla bir diziye aktarılır.

3)Name (İsim) Seçiciler: Web sayfasında bulunan elemanlar içinden “name” değeri eşleşen elemanların hepsini seçer.

4)TagName (Etiket) Seçiciler: Web sayfasında bulunan elemanlar içinden “etiket” adı eşleşen elemanların hepsini seçer. Seçilen elemanların tümü sırasıyla bir diziye aktarılır. Eşleşme sağlanan ilk elemanın dizi numarası “0”dır.

Javascript’te değişken tipleri:

1.Sayısal Veri Tipi: Tam sayıları veya ondalık sayıları temsil eden veri tipidir. Sayılar **çift tırnak (“)** veya **tek tırnak (‘)** kullanılmadan yazılmalıdır.

Örnek :

```
var a = 5.5; //sayısal(float) veri tipi
var b = 16; //sayısal(number) veri tipi
var toplam = a + b; //sayısal(float) veri tip
```

2.Metinsel Veri Tipi: Metinsel ifadeleri temsil eden veri tipidir. Metinler **çift tırnak (“)** veya **tek tırnak (‘)** kullanılarak yazılmalıdır.

Örnek :

```
var secenek="A";
var yıl="2021";
var soru='Javascript ile bir elemanın stil özellikleri değiştirilebilir.';
```

3. Mantıksal Veri Tipi: Mantıksal ifadeleri temsil eden veri tipidir. True ve false olmak üzere iki farklı değer alır.

Örnek :

```
var soru='Javascript ile bir elemanın stil özellikleri değiştirilebilir.';
var cevap=true;
```

4. Nesne (Object) Veri Tipi: Birçok veri ikilisinin (değişken ve değer) tek çatı altında toplanmasına olanak sağlayan veri tipidir.

Değişken Tanımlama Kuralları: Değişken tanımlarken aşağıdaki kurallara dikkat edilmelidir.

- Tüm tanımlanan değişkenlerin isimleri benzersiz olmalıdır.
- Değişken isimleri harf, alt çizgi (_) veya dolar işareti (\$) ile başlamalıdır.
- Değişken isimleri sayı ile başlayamaz.
- Değişken isimlerinde alt çizgi ve dolar işareti hariç özel karakterler kullanılamaz.
- Değişken isimleri büyük ve küçük harflere duyarlıdır (Sayı ile sayı değişkenleri farklıdır.).
- Javascript'e ait kod ifadeleri değişken ismi olamaz (var, if, else vb.)

Olaylar(Events): Her elemanın web sayfası üzerinde bir görevi bulunur. Bazı elemanlar sadece kod çalışması sonucunda oluşan bilgiyi ve görseli yansıtmak için kullanılır. Bazı elemanlar ise belli durumlarda (üzerine tıklandığında, bir tuşa basıldığında, eleman tarayıcıya yüklendiğinde vs.) kod parçacıklarını çalıştırmak için kullanılır .

Tanımlanabilecek birçok Javascript olayı bulunmaktadır.Bunlar:

OLAY	AÇIKLAMA
onLoad	Belirtilen elemanın tarayıcıya yüklenmesiyle gerçekleşen olaydır.
onClick	Kullanıcının bir elemana tıklamasıyla gerçekleşen olaydır.
onDbClick	Kullanıcının bir elemana çift tıklamasıyla gerçekleşen olaydır.
onFocus	Kullanıcının bir elemanı seçtiğinde (odaklandığında) gerçekleşen olaydır.
onBlur	Kullanıcının seçtiği elemandan ayrıldığında gerçekleşen olaydır.
onMouseOver	Kullanıcının bir elemanın üzerinde fare ile gezdiğinde gerçekleşen olaydır.
onMouseOut	Kullanıcının fare ile üzerinde gezdiği elemandan ayrıldığında gerçekleşen olaydır.
onMouseDown	Kullanıcının bir elemanın üzerine fare ile bastığı zaman gerçekleşen olaydır.
onMouseUp	Kullanıcının fare ile bir elemanın üzerine basmayı bıraktığında gerçekleşen olaydır.
onKeyDown	Metin girişi yapılabilen elemanlara bilgi girişi yaparken gerçekleşen olaydır.

Fonksiyonlar: Kod karmaşıklıklarını, kod tekrarlarını ortadan kaldıran belirli işlemleri yapmak için tanımlanan kod bloklarıdır.