

プログラミング言語論 #14

Practices

2018-07-23





OUTLINE JavaScriptでの部分適用の実例

部分適用

Haskell	自動的．全ての関数は高階関数
C 言語	できない
JavaScript	できない．ただし，変換関数を使うとできる．

JavaScript によるグラフ描画

処理の流れ

- ① html と JavaScript のロード終了時にデータ取得関数実行
- ② 可視化対象データ 1 をロード：終了時にイベント発生 (2E)
- ③ 可視化対象データ 2 をロード：終了時にイベント発生 (3E)

```
1 google.setOnLoadCallback(runQuery);      // (1)
2 var q1 = new google.visualization.Query(url1); // (2)
3 var q2 = new google.visualization.Query(url2); // (3)
4 q1.send(handleQueryResponse1);           // (2E)のためのハンドラ登録
5 q2.send(handleQueryResponse2);           // (3E)のためのハンドラ登録
```

send の引数は 1 引数関数でなければならない

ロード終了に対応するハンドラ

ハンドラ関数

```
1 function handleQueryResponse1(response) {  
2   var data = response.getDataTable();           // 形式変換  
3   var area = document.getElementById("gchart1"); // 描画領域  
4   var opts = {"title": "graph1"};               // タイトル設定  
5   var chart = new google.visualization.LineChart(area); // グラフ  
6   chart.draw(data, opts);                       // 描画  
7 }
```

handleQueryResponse2 は、3 行目が "gchart2", 4 行目が "graph2".
ほとんど同じ内容を送信するのは無駄：パケットを減らしたい

汎用 3 引数ハンドラ関数

```
1 function handleQueryResponse( e, t, response) {  
2   var data = response.getDataTable();  
3   var area = document.getElementById( e);  
4   var opts = {"title": t};  
5   var chart = new google.visualization.LineChart(area);  
6   chart.draw(data, opts);  
7 }  
8 q1.send(handleQueryResponse);           // ???
```

JavaScript における部分適用

Haskell では引数の数が足りなければ自動的に部分適用になるが、JavaScript では部分適用実行関数 bind を用いる。

JavaScript での部分適用実行関数 bind

```
1 g = f.bind(null, a1, a2, ..., ak) // 第1引数のnullはおまじない
```

arity N の関数 f に `bind` を実行させると関数 f の第 1, 第 2, ... 第 k 仮引数が $a1, a2, \dots, ak$ に部分適用された arity $(N-k)$ の関数を返す

OOPL としての正確な説明では `bind` は関数ではなく関数クラスが持つメソッドというべき

JavaScript における部分適用

Haskell では引数の数が足りなければ自動的に部分適用になるが、JavaScript では部分適用実行関数 bind を用いる。

JavaScript での部分適用実行関数 bind

```
1 g = f.bind(null, a1, a2, ..., ak) // 第1引数のnullはおまじない
```

arity N の関数 f に bind を実行させると関数 f の第 1, 第 2, ... 第 k 仮引数が $a1, a2, \dots, ak$ に部分適用された arity $(N-k)$ の関数を返す

OOPL としての正確な説明では bind は関数ではなく関数クラスが持つメソッドというべき

ハンドラの定義は一つだけ：パケット最小

```
1 q1.send(handleQueryResponse.bind(null, "gchart1", "graph1"));  
2 q2.send(handleQueryResponse.bind(null, "gchart2", "graph2"));  
3 q3.send(...
```

追補

- 別案 1: グローバル変数でタイトルを指定する → × どちらのデータが先に到着するか不明
- 別案 2: 高階関数を利用
 - ▶ 2つの文字列を受け取ると、対象領域、タイトルを固定した関数を生成して返す高階関数

javascript で関数を返す構文（あるいは無名関数）を説明していないので詳細は省略

○ ただし、実はこれは bind を自分で定義することに等しい
- 別案 3: 汎用ハンドラを

```
1 function handleQueryResponse( e, t, response ) {
```

ではなく

```
1 function handleQueryResponse( response, e, t ) {
```

と定義してしまった場合 → × bind 時に大変困る

追補の追補

なので Haskell にはこういう関数が用意されている

ライブラリ関数 flip

```
1 :type flip
2 flip :: (a -> b -> c) -> b -> a -> c
```