Tietokantasovellus (periodi I) – Vituttaako.com

Niki Ahlskog

Sisällys

- 1. Johdanto
- 2. Yleiskuva järjestelmästä

1 Johdanto

Työn aihe on vituttaako.com verkkosovellus. Järjestelmän tarkoitus on auttaa ihmisiä avautumaan ja purkamaan ahdistustaan digitaalisesti. Toimintaidea on hieman samanlainen, kuin metrolehden tekstiviestipalsta. Tällä kertaa vain digitaalisessa muodossa. Järjestelmän tarkoituksena on auttaa ihmisiä kertomaan oma mielipiteensä anonyymisti.

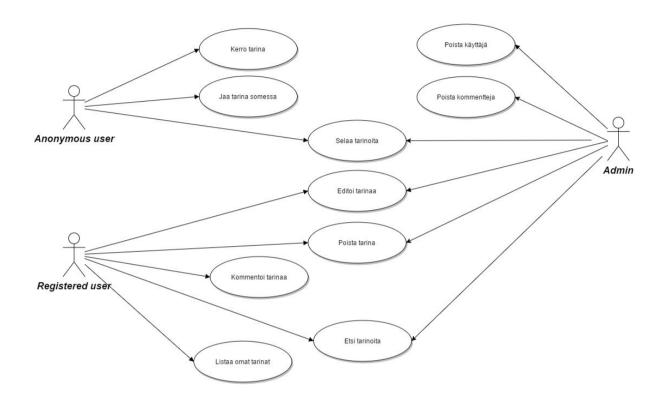
Sovellukseen on mahdollista tallentaa tarinoita tekstimuodossa ja lisäksi kommentoida tarinoita. Kun käyttäjä julkaisee tarinan on sen jälkeen mahdollista osallistua keskusteluun tai jakaa kyseinen tarina sosiaalisessa mediassa. Järjestelmän tarkoitus on pääasiassa hauskuuttaa lukijoita, sekä pistää myös miettimään, miksi jotkut ihmiset ovat asioista sitä mieltä, että eivät uskalla kirjoittaa asiasta oikealla nimellään.

Työ toteutetaan laitoksen users-palvelimella ja kehitysyötä tullaan tekemään muutamalla eri tavalla. Vaihtoehto a) kehitys lokaalissa ympäristössä, josta julkaistaan versio "tuotantopalvelimelle" kerran viikossa, tai useammin. Vaihtoehto b) kehitys suoraan "tuotannossa". Vaihtoehto A on tällä hetkellä parempi vaihtoehto ja B:tä käytetään vain tarvittaessa.

Palvelimen, tai lokaalin ympäristön pitää pystyä kääntämään PHP:tä. Työ tullaan pääosin toteuttamaan PHP-ohjelmointikielellä. Palvelimella tulee olla asennettuna myös apache2. Alkuun sovellusta tullaan kokeilemaan Tsoha-Bootstrap frameworkilla, mikäli sen käyttö todetaan hyväksi kehitystä jatketaan. Framework hyödyntää myös Twig ja Slim kirjastoja, jotka asennetaan composerilla. Composer on paketinhallintatyökalu PHP:lle. Käyttöjärjestelmänä kehitystyössä tullaan käyttämään OSX:ää ja Ubuntua, jota ajetaan virtualboxilla Windowsissa.

Sovelluksen tietokantana tullaan käyttämään PostgreSQL relaatiotietokantaa. Tietokanta tulee olla asennettuna ja tietokantayhteys muodostettuna sovelluksessa. PostgreSQL on avointa lähdekoodia. Tietokantana käytetään koulun users palvelimelle asennettua postgrea.

2 Yleiskuva järjestelmästä



Käyttäjäryhmät

Anonyymi käyttäjä

- Anonyymi käyttäjä on sivustolle satunnaisesti tai vaikka vakituisesti tuleva kävijä, joka ei ole rekisteröitynyt.
- Anonyymi käyttäjä voi selailla tarinoita tai jakaa niitä sosiaalisessa mediassa.
 Kaikki muut sidosryhmät kuuluvat myös tähän sidosryhmään.

Rekisteröitynyt käyttäjä

- Rekisteröitynyt käyttäjä voi editoida vanhaa tarinaa
- Poistaa tarinan
- Kommentoida tarinaa nimimerkillä
- Poistaa oman kommentin
- Listata omat tarinat profiilisivulla

•

Admin

- Admin on sovelluksen ylläpitäjä. Admin vahtii että sivustolla ei julkaista "hirveää törkyä"
- Admin voi sensuroida tekstejä
- Poistaa kommentteja
- Selailla ja etsiä tarinoita

Käyttötapaukset

Anonyymi käyttäjä

1. Tarinan julkaiseminen

Anonyymi käyttäjä voi julkaista tarinan heti etusivulla nimettömästi ilman sovellukseen kirjautumista

2. Tarinan jakaminen

Anonyymi käyttäjä voi jakaa tarinan sosiaalisen median painikkeilla

3. Tarinoiden lukeminen

Anonyymi käyttäjä voi lukea ja selailla tarinoita sivustolta

4. Tarinoiden etsiminen

Anonyymi käyttäjä voi etsiä tarinoita hakusanoilla tai filttereillä

5. Tarinoiden äänestäminen

Anonyymi käyttäjä voi äänestää onko tarinan kanssa samaa vai eri mieltä.

6. Rekisteröityminen

Anonyymi käyttjä voi rekisteröityä sovellukseen

Rekisteröitynyt käyttäjä

Rekisteröitynyt käyttäjä voi tehdä samat kuin anonyymi käyttäjä, lisäksi seuraavat:

1. Tarinan julkaiseminen

Rekisteröitynyt käyttäjä voi julkaista tarinoita nimimerkillään.

2. Tarinan editoiminen

Käyttäjä voi editoida myöhemmin tarinaa

3. Tarinan poistaminen

Käyttäjä voi poistaa tarinan tullessaan katumapäälle

4. Tarinan kommentointi

Käyttäjä voi kommentoida omaa tai muiden tarinaa omalla nimimerkillään

5. Tarinoiden listaaminen

Käyttäjä voi listata kaikki omat tarinat kätevästi omalta profiilisivultaan. Profiilisivulta näkee lisäksi statistiikat omista tarinoista

6. Kommentin muokkaaminen

Käyttäjä voi muokata omaa kommenttiaan

7. Kommentin poistaminen

Käyttäjä voi poistaa julkaisemansa kommentin

- 8. Sisäänkirjautuminen
 - Rekisteröitynyt käyttäjä voi kirjautua sisään sovellukseen, jolloin käyttöön tulee lisää toimintoja
- Uloskirjautuminen
 Rekisteröitynyt käyttäjä voi kirjautua ulos sovelluksesta

Admin käyttäjä

Admin voi tehdä samat asiat kuin muut käyttäjät, mutta lisäksi:

- Käyttäjän poistaminen
 Admin voi poistaa sivustolta epäasiallisen käyttäjän.
- Kommenttien poistaminen
 Admin voi poistaa kenen tahansa käyttäjän epäasiallisia kommentteja sivustolta.
- 3. Tarinan poistaminen Admin voi poistaa minkä tahansa epäasiallisen tarinan sivustolta

Järjestelmän tietosisältö



Kommentit		
Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
id	Int, autoindex, Primary Key	Kommenttien yksilöivä tunniste, joka kasvaa automaattisesti. Primary Key
comment	string	Tarinaan liittyvä kommentti. Merkkijono, tekstiä.
createdby	String, Foreign key	Henkilö tai nimimerkki

		joka tarinaa on kommentoinut
updated	date	Päivämäärä milloin kommentti on lähetetty ja milloin sitä on päivitetty

Tarina	arina	
Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
id	Int, autoindex, Primary Key	Tarinan yksilöivä tunniste, joka kasvaa automaattisesti. Primary Key
points	int	Tarinan pistemäärä joka tulee käyttäjien klikkauksista. Pistemäärä voi myös olla negatiivinen.
story	string	Varsinainen tarina, merkkijono.
updated	date	Päivämäärä milloin tarina on lähetetty ja milloin sitä on päivitetty
createdby	String, Foreign key	Henkilö tai nimimerkki joka tarinan on lähettänyt

Käyttäjä				
Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu		
username	String, Primary Key	Nickname tai käyttäjänimi sovelluksessa kommentointiin ja julkaisuun		
email	string	Käyttäjän sähköpostiosoite		
password	string	Käyttäjän salasana		
registerdate	date	Päivämäärä milloin käyttäjä on rekisteröitynyt sovellukseen		

Relaatiotietokantakaavio

