## Контактная информация:

ФИО: Кабанов Дмитрий Сергеевич

Телефон: +79134552514

Email: dima\_kabanov2019@mail.ru

Навыки:

Blender:

RizomUV: V

Substance painter:

~

## Что умею:

3D-моделирование: создание высокополигональных (high-poly) и низкополигональных (low-poly) моделей с акцентом на детализацию и оптимизацию.

UV-развертка: грамотное и эффективное разложение UV-shells для последующего текстурирования(работа в RizomUV).

Работа с UDIM: текстурирование сложных моделей с использованием UDIM-сеток для удобства работы с текстурами высокого разрешения.

Запекание карт: перенос деталей с high-poly на low-poly с использованием карт нормалей, АО и других.

Текстурирование: создание детализированных материалов (PBR-текстурирование, работа в Substance Painter)

















