

# Тестовое задание SquareGPS

Необходимо с помощью **Vuejs**, **Vuex**, **VueRouter**, **Vuetify** написать приложение. Хэдер приложения должен содержать меню из 2-х пунктов: **О задании** и **Карта**. В основной части приложения должно отображаться содержимое разделов.

## Раздел “О задании”

В разделе должен быть текст этого задания, сверстанный аналогично.

## Раздел “Карта”

На экране должны быть карта и список (см. пример):

1. При клике на кнопку добавления, карта должна перейти в режим добавления маркера: в месте клика должен появиться маркер, а в списке - запись с адресом точки.
  - a. Для поиска адреса можно использовать любое бесплатное API для геокодирования, например: <https://geocode.maps.co/>.
  - b. В случае, если адрес не найден, необходимо вывести ошибку и не добавлять маркер в список.
2. При клике на маркер должна подсвечиваться запись в списке.
3. При клике на запись в списке карта должна центрироваться на маркере.
4. Маркеры должны храниться локально и не пропадать после перезагрузки страницы.
5. В адресной строке должен отображаться id выбранного маркера.

Локальное хранение данных должно быть организовано в виде сервиса, эмулирующего бекенд. (Необходим класс Backend, который псевдо-асинхронно сохраняет данные в localStorage)

### Дополнительно:

1. Продумать отображение на мобильных устройствах.
2. Предусмотреть локализацию.
3. Необходимо с помощью **jest** написать 1 модульный тест на любой компонент.

**Напоминание:** тестовое задание призвано показать умение писать хороший модульный код, а также умение пользоваться указанными технологиями и не только. Этим кодом нужно гордиться.

Пример:

