# 報告する事（確定した内容）

キャラクター表示を７体にします。

# 連絡する事（どのような作業をしていくか・指示）

# 相談する事（）

α版：プレイヤーやNPCの一定距離で攻撃の仕様にあたって、一定距離を視覚的に見えるようにするか、しないか？

α版：NPCの種類は、一種類で良いか、それとも複数の種類を作るか？

α版：ステージのデザイン仕様を決め、大まかな大きさやカードの配置などを決めていく。（何個作る？）

α版：ステージカードのデザイン仕様を決める。

# 確認する事

# やる事