# 報告する事（確定した内容）

1. データ共有は、Gitを使って作業をします。

# 連絡する事（どのような作業をしていくか・指示）

1. Unityが最新であるかを聞く。
2. GitHobのアカウントを作ってもらいGitを使えるようにする。

（壬生ちゃんのPCでまずはクローン作って確認。アカウント聞かれなければ作業省く。）

* + - 1. Gitをインストールしているかを聞く。
      2. GitHubのURLにLINEからとんでもらう。
      3. ユーザー名とメールアドレスとパスワードを入力し、アカウントを作成してもらう。
      4. プロフィールの名前を確認後、青山がみんなに共同作業を申請する。
      5. 各自メールを確認してもらい申請を受領する。
      6. デスクトップ画面にて右クリックからの「Gitクローン」を押してもらう。
      7. URL枠にLINEから２個目のURLをコピーし貼り付けてもらい、OKを押す。
      8. Gitの使い方を説明する。

# 相談する事（）

1. 第二回報告会（１１月13日～１７日）にα版（プロトタイプ）をプレイ出来るところまで製作するためにα版の製作締切日を決める。
2. UnityのスクリプトをどうやってGit上で管理するかを相談する。
3. α版仕様の優先順位を相談する。

# 確認する事

1. レッドマインについて先生に確認を取る。

# やる事

1. 確定している仕様を仕様書に反映。