

## تمرین 2

### بخش 1

در پروژه Hello-Dapp داخل فانکشن StoreValue وقتی که فراخوانی فانکشن setHello تمام شد، از طریق then نتیجه تراکنش را بگیرید و جزئیات تراکنش را در صفحه چاپ کنید.

\* برای پیاده سازی بند then به قالب کد زیر توجه نمایید:

```
function storeValue() {  
  var helloInstance;  
  contracts.hello.deployed().then(function(instance){  
    helloInstance = instance;  
    var newValue = $("#newInput").val();  
    return helloInstance.setHello(newValue);  
  }).then(function(result){  
    // Do Something ...  
  });  
}
```

\* برای انجام این تمرین کافی است داخل بند then ریسپت (Receipt) تراکنش را بگیرید. ریسپت تراکنش به صورت result.receipt بدست می آید. یکبار receipt را در کنسول چاپ کنید تا تمام فیلدهای آن را مشاهده کنید. سپس برای هر فیلد از ریسپت یک تگ <h4> یا <p> ایجاد کنید و به resultRow موجود در صفحه append کنید.

### بخش 2

یک فانکشن به پروژه اضافه کنید که شماره بلاک گرفته شده از ریسپت تراکنش در بخش 1 را به عنوان ورودی دریافت کرده و اطلاعات بلاک را در کنسول نمایش دهد (console.log). این فانکشن را در بخش 1 پس از اینکه ریسپت تراکنش را گرفتید، فراخوانی کنید و شماره بلاک را از ریسپت تراکنش خوانده و به عنوان ورودی به این فانکشن بفرستید.

\* تابع گرفتن بلاک از روی شماره بلاک، در این جلسه، آموزش داده شده است.



نتیجه ای که مورد انتظار است:

Hello DApp v1.0

Please Enter a Value

wdwd

```
status: 0x1
```

from: 0x38637f0bd06e6f5d815465c89cf1491c7afa3a45

blockHash: 0x18f9974ef16365dce66eb625ea364cf81996ab6fa131c9805649096636a2adb8

blockNumber: 28

transactionHash: 0x75bd6f200a7fb298bd741e8853d80e18162733cef2d0b123bf64710a47fa868a

