

تمرین ۱

یکی از ویژگی های خاص mapping در سالیدیتی، این است که mapping بر خلاف آرایه، ویژگی length ندارد و روش مستقیمی برای اطلاع از تعداد عناصر داخل mapping وجود ندارد. همچنین روش مستقیمی برای پیمایش ترتیبی خانه های یک mapping نداریم در حالیکه این کار برای آرایه به راحتی قابل انجام است.

در کانتراکت MappingStruct که در هفته ۳ تدریس شد، برای mapping با نام bidsMap2 روشی را پیاده سازی کنید که بتوانیم رکوردهای این mapping را از ابتدا تا انتها پیمایش کرد و بیشترین پیشنهاد قیمت را پیدا کنیم.

راهنمایی:

برای پیاده سازی این روش، میتوانید یک آرایه در کانتراکت تعریف کنید و در تابع setBidsMap2 که رکوردهای جدید را به مپینگ اضافه میکنیم، کلید (key) مپینگ را به آن آرایه نیز اضافه کنید و آن آرایه که حاوی کلیدهای mapping است را پیمایش کنید و با رسیدن به هر کلید، value آن را از مپینگ خوانده و مقایسات و عملیات مورد نظر را انجام دهید.

روش پیمایش آرایه نیز به اینصورت می باشد:

```
for(uint i=0; i<bidsAry.length; i++) {  
  
    if(bidsAry[i].bider == _bider) {  
        // Do Something  
    }  
}
```

ساختار مپینگ:

mapping(key => value) mappingName;

key	value