

تمرین ۳

فرض کنید یک آرایه تعریف شده به صورت `myAry [UInt256]` داریم و میخواهیم یکی از خانه های آن را حذف کنیم (حذف واقعی و نه صفر کردن).

تابعی بنویسید که یک عدد (اندیس یکی از خانه های آرایه) را به عنوان ورودی گرفته و آن خانه از آرایه را حذف کند.

می توانید از دستورات `pop` و `push` برای برداشتن و درج عناصر در آرایه استفاده کنید. از ویژگی `length` برای اطلاع از طول آرایه و از حلقه `for` برای حرکت در خانه های آرایه استفاده کنید.

همچنین می توانید یک آرایه جدید تعریف کرده و از آنها برای انجام این کار کمک بگیرید.

مثال:

```
UInt256[] myAry = [1,2,3,4,5]
```

```
Delete(2)
```

```
myAry = [1,2,4,5]
```