교육과정편성표(2018학년도):공학인증

창의소프트웨어공학부 컴퓨터소프트웨어공학전공

학년	이수구분	1학기						2학기					
		교과목	ABEEK	7788	학점 - C	시간		교과목	ABEEK	77188	문니지	시간	
		번호	구분	교과목명		이론	실습	번호	구분	교과목명	학점	이론	실습
1	기본교양	100087	전문교양	사회봉사의이해	1	1	0	100017	전문교양	실용영어	3	2	1
		100108	전문교양	기본영어	3	3	0	100109	전문교양	문학과삶	2	2	0
		100110	전문교양	논리적사유와글쓰기	3	3	0	100120	전문교양	철학의향기와역사이야기	3	3	0
		100111	전문교양	전공탐색과생애설계 -	1	1	0	100112	전문교양	전공탐색과생애설계 -	1	1	0
	계열기초	2과목(6학점) 이수 : 학기별 해당영역 1과목 이수											
	전공핵심	400506	인증필수	컴퓨터개론	3	3	0	400346	BSM	이산수학	3	3	0
		401428	인증필수	프로그래밍실습	3	2	2	401429	인증필수	프로그래밍실습II	3	2	2
1~4	Bridge교양	4과목(8학점) 이수 : 학기별 영역별 1과목 이수											
2	기본교양	100113	전문교양	전공탐색과진로설계॥-।	0.5	0.5	0	100114	전문교양	전공탐색과진로설계॥-॥	0.5	0.5	0
	전공핵심	400650	인증필수	데이터구조	3	3	0	401475	인증필수	컴퓨터구조이론및실습	3	2	2
		400798	인증필수	공학설계입문	3(2)	2	2						
	전공심화	400253	BSM	생명과학개론	3	3	0	501703	인증필수	비주얼프로그래밍	3(1)	2	2
		504597	BSM	확률및통계	3	3	0	503884	인증선택	컴퓨터네트워크	3	3	0
		504779	인증선택	컴퓨터그래픽스	3	2	2	504062	인증선택	파일처리론	3	3	0
		505510	인증선택	객체지향프로그래밍 I	3	2	2	505513	인증필수	객체지향프로그래밍 II	3(1)	2	2
								507635	BSM	수치해석학	3	3	0
2~4													
3	기본교양	100115		지도교수세미나!! -		0.25	0	100116		지도교수세미나!!!-!!	0.25		0
	전공심화	502695		운영체제	3	3	0	502220		시스템프로그래밍	3	2	2
		502986		인터넷프로그래밍	3	2	2	502591		영상처리	3	3	0
		505297		멀티미디어시스템	3	3	0	506626		객체지향모델링	3(1)	2	2
		505300		정보보호론	3	3	0	506923	인증필수	데이터베이스응용	3(1)	2	2
		506960		소프트웨어설계공학	3(1)	2	2	506994		컴퓨터알고리즘	3	3	0
		509233	인증선택	데이터베이스이론및실습	3	2	2	508707		캡스톤디자인 I	1(1)	0	2
								509235		모바일컴퓨팅	3	2	2
4	기본교양			지도교수세미나IV-I	0.25			100118		지도교수세미나IV-II			
	전공심화	503865		컴파일러개론	3	3	0	503678		지능정보시스템	3	3	0
		505711		객체지향설계	3(1)	2	2	508685		인터넷창업및경영(산학연계학)	3	3	0
		506104		임베디드소프트웨어	3(1)	2	2	509236		프로그래밍언어개론	3	3	0
		506933		멀티미디어처리응용	3	3	0	510160	인증선택	융합소프트웨어특강	3	3	0
		507573		유비쿼터스응용시스템	3	3	0						
		508708	인증필수	캡스톤디자인II	3(3)	0	6						

※ 수강신청 기준

- 1. 매 학기 18 ~ 21(전공탐색과진로설계, 지도교수세미나 교과목 제외) 기준으로 신청한다.
- 2. 학기별 12학점(4학년 1학기는 10학점) 미만 신청자는 장학생 선발에서 제외한다.

● 공학교육인증 관련

- 1. ABEEK 구분의 BSM 및 인증필수 교과목은 공학교육인증 대상 학생의 필수과목이다.
- 2. 학점란의 괄호() 안의 수는 설계학점을 의미하여, ABEEK 인증을 위하여 12학점 이상의 설계학점을 이수 하여야 한다.