

噴火者

哥布林, 士兵

近戰

近戰範圍

2

1"

奧術

閃避

5

+1

緩慢：此模型“跑步 (jog)”的距離少2英吋

可預測的戰鬥：

在戰鬥的過程當中，對手選擇戰鬥卡之前，你要先把你手上所有戰鬥卡秀出給對手看。

搖晃的裝甲：減少所受到“非魔法”攻擊傷害1點

走進酒館的兩個哥布林 (2) 8”

選擇兩個哥布林模型作為目標，目標各得到 +1 能量和 +2 閃避，直到此回合結束。你一定要選擇兩個不同的目標。

火爆(2) 8”

X：目標受到“2X”的魔法傷害

災難：此能力不能在剩下的遊戲中使用。所有在3英吋衝擊範圍(pulse)內的模型都會受到4點魔法傷害(dmg)。當此模型在交戰(engaged)當中則不能使用此能力。

下段格擋有招牌動作



底座：

40mm

Panic and Flee

Upgrade for *Low Guard*

Opponent plays:

Deal

High Guard



Falling Swing



Thrust



Sweeping Cut



Rising Attack



Low Guard



End Step Effect: Move this model 3” directly away from the enemy. Discard all energy on this character.