

# 上段格擋

對手出牌

給予 / 遭受

**上段格擋**

⊗/⊗

**下砍** (I or S)

⊗/⊗

**擊刺** (P)

⊗/ 0

**切掃** (S)

⊗/⊗

**上升劍擊** (I, S or P)

⊗/ 2

**下段格擋**

⊗/⊗

# 下砍

傷害類型：

選擇 **衝擊** 或者 **切**

對手出牌

給予 / 遭受

**上段格擋**

⊗/○

**下砍** (I or S)

0 / 0

**擊刺** (P)

0 / 2

**切掃** (S)

3 / 2

**上升劍擊** (I, S or P)

3 / 1

**下段格擋**

2 / ⊗

# 擊刺

傷害類型:

穿刺

對手出牌

給予 / 遭受

**上段格擋**

0 / ⊗

**下砍** (I or S)

2 / 0

**擊刺** (P)

3 / 3

**切掃** (S)

⊗ / ⊙

**上升劍擊** (I, S or P)

2 / 1

**下段格擋**

1 / ⊗

# 切掃

傷害類型:

切

對手出牌

給予 / 遭受

**上段格擋**

⊗/⊗

**下砍** (I or S)

2 / 3

**擊刺** (P)

0 / ⊗

**切掃** (S)

0 / 0

**上升劍擊** (I, S or P)

2 / 2

**下段格擋**

⊗/⊗

# 上升劍擊

傷害類型：

選擇 **衝擊**、**切** 或者 **穿刺**

對手出牌

給予 / 遭受

**上段格擋**

2 / ⊖

**下砍** (I or S)

1 / 3

**擊刺** (P)

1 / 2

**切掃** (S)

2 / 2

**上升劍擊** (I, S or P)

1 / 1

**下段格擋**

⊖ / ⊖

# 下段格擋

對手出牌

給予 / 遭受

## 上段格擋

⊗/⊗

下砍 (I or S)

⊗/2

擊刺 (P)(P)

⊗/1

切掃 (S)

⊗/⊗

上升劍擊 (I, S or P)

●/⊗

## 下段格擋

⊗/⊗