## 上升劍擊

傷害類型: 選擇 衝擊 \ 切 或者 穿刺

對手出牌	給予/遭受
上段格擋	2/0
下砍 (I or S)	1/3
擊刺 (P)	1/2
切掃(s)	2/2
上升劍擊 (I, S or P)	1/1
下段格擋	0/0