

## 1. インストールについて

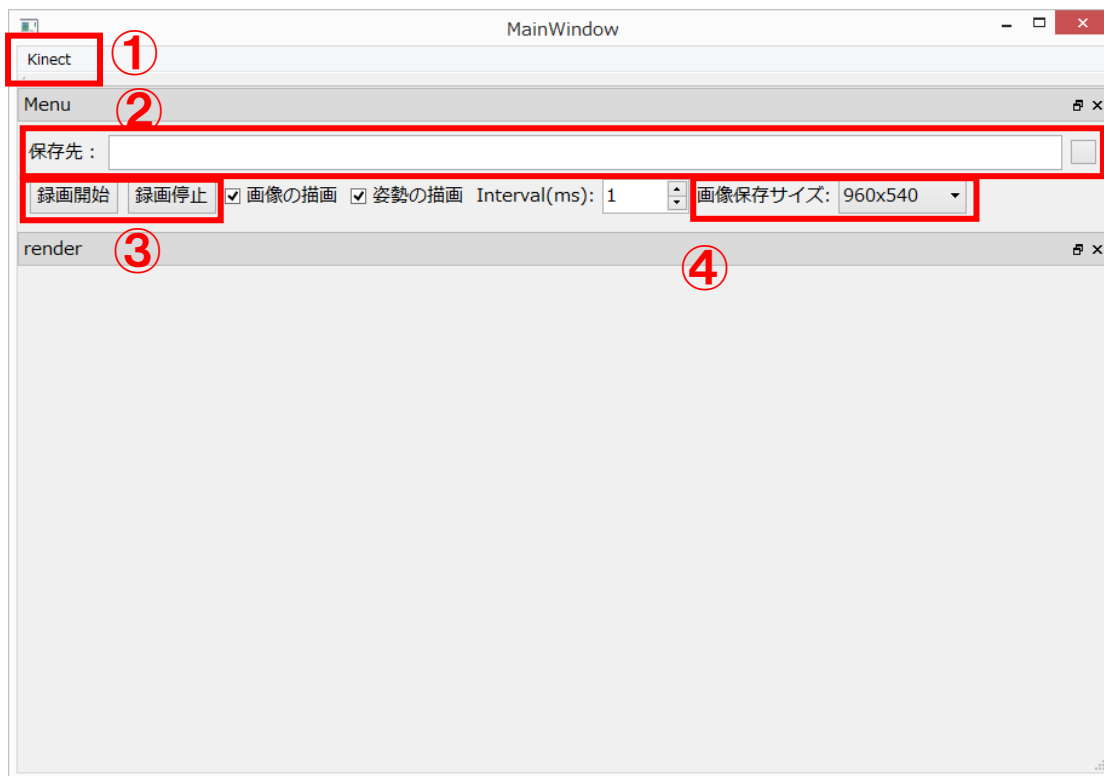
事前に、Kinect を扱うための「[Kinect for Windows SDK 2.0](#)」をインストールし、「Kinect Studio」などのソフトで Kinect と接続・データ取得が可能なことを確認してください。

QtKinectRecorder 自体は、特にインストール作業は必要ありません。「QtKinectRecorder」フォルダを、好きなところにおいて下さい。

ソフトを実行したときに、エラーが出る場合には、Microsoft 社の「[Visual Studio 2015 の Visual C++ 再頒布可能パッケージ](#)」をインストールする必要があります。同梱の「vc\_redist.x64.exe」を実行して適宜インストールして下さい。

## 2. QtKinectRecorder の使い方

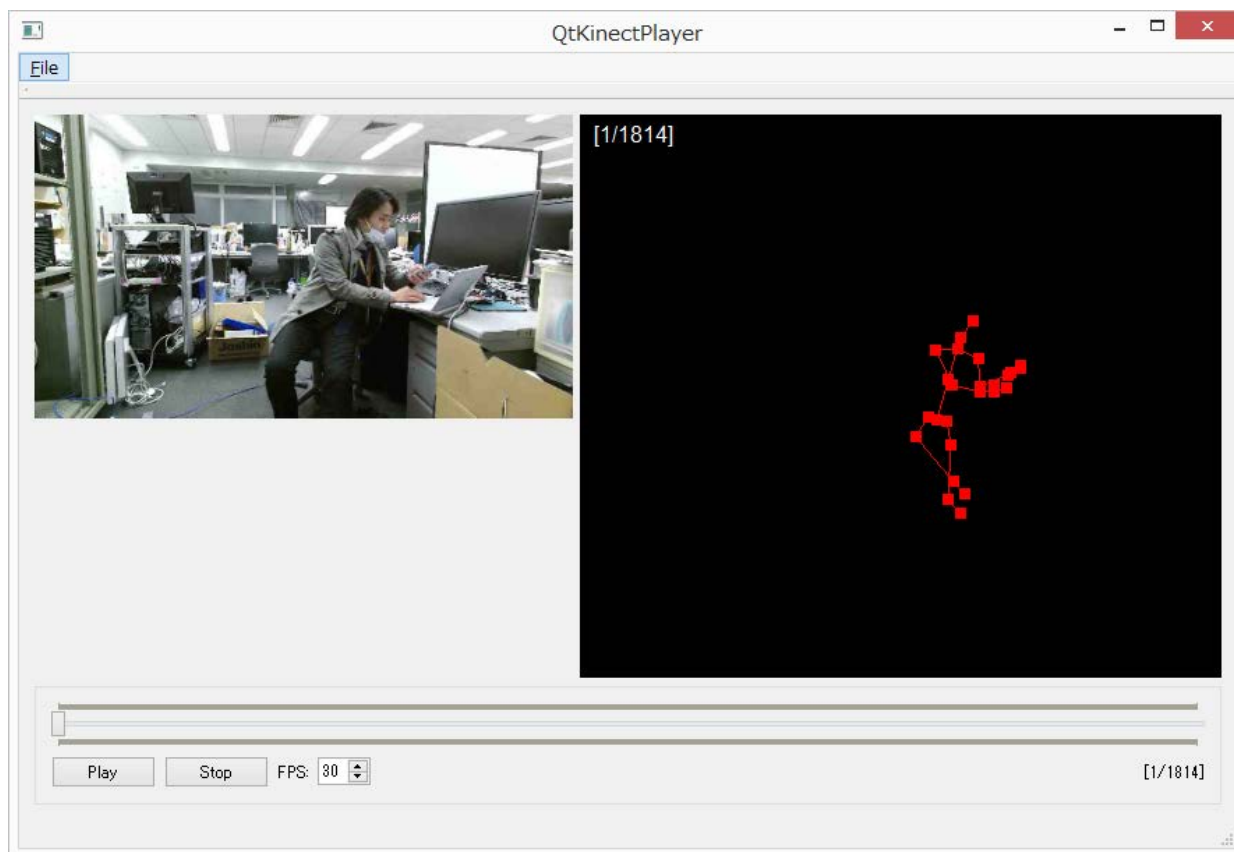
「QtKinectRecorder」フォルダ内の「QtKinectRecorder\_V4.exe」を実行してソフトを起動してください。以下のソフトが起動します。



- ① Kinect メニューから「Start Capture」を選択すると、Kinect からデータを取得開始します。この時点では、データの保存はしていません。
  - ② 右端にあるボタンを押して、データを保存する先を指定します。データ記録開始をすると、指定フォルダの下に1から順に連番でフォルダを作成し、その中にカラー画像データ、デプスデータ、姿勢データを保存します。
  - ③ 「録画開始」ボタンを押すと、記録開始します。「録画停止」ボタンを押すと、記録を終了します。録画中に、ファイルへのデータ保存が間に合わなかった場合、「録画停止」ボタンを押した後に、メモリ上に溜まっているデータを保存する仕組みになっており、その場合、プログレスバーが表示されます。その場合は、プログレスバーが消えるまで待ってから次の録画を開始して下さい。
  - ④ 保存するカラー画像データのサイズを変更できます。
- ※ 「Interval (ms)」は、このバージョンのソフトでは使えないので、無視して下さい。

### 3. QtKinectPlayer の使い方

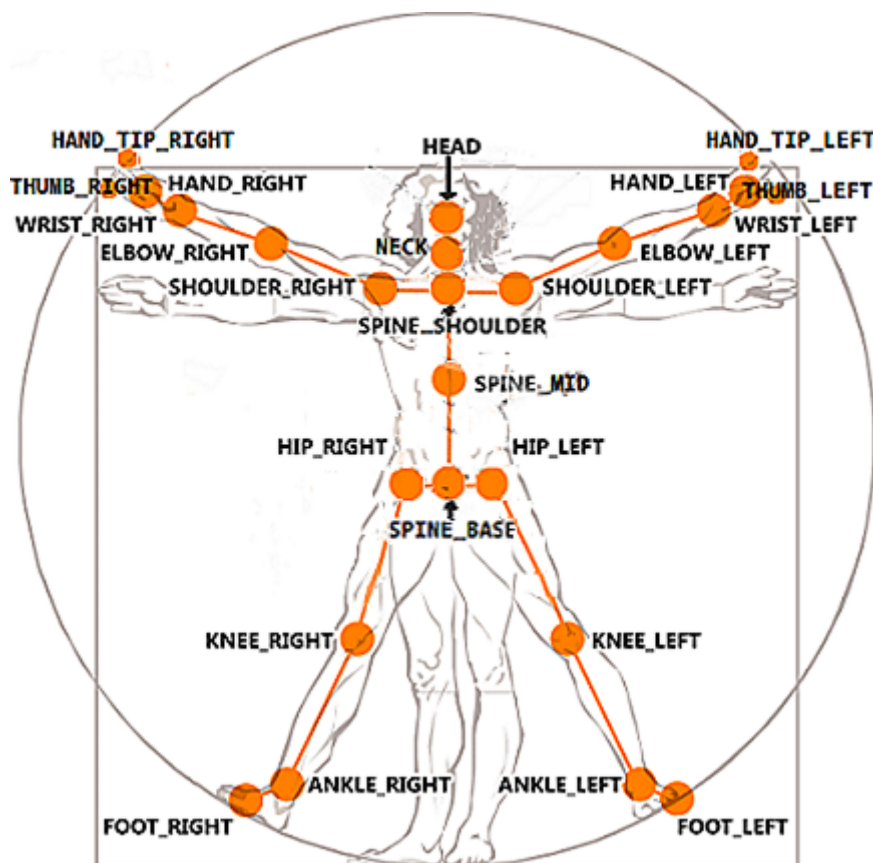
「QtKinectRecorder」フォルダ内の「QtKinectPlayer.exe」を実行してソフトを起動してください。以下のソフトが起動します。



- ① Fileメニューから「Open Data Dir」を選択します。
- ② フォルダを指定するウィンドウが表示されますので、「jpg」「depth」「pos」の3つのフォルダがあるフォルダを選択してください。
- ③ 読み込みが開始されますので、しばらくお待ちください。プログレスバーが消えたら、読み込みが完了です。
- ④ 「Play」「Stop」で動画のように再生・停止ができます。スライダーを移動させて、データを見ることも可能です。姿勢データについては、以下の操作で視点を変えてみるができます。
  - ・マウスの左ボタンを押したまま動かすことで、姿勢の腰関節を中心に回転
  - ・マウスホイールの回転で、拡大・縮小
  - ・マウスホイールを押したまま動かすことで、上下左右の移動
  - ・hキーを押すことで、初期の視点に戻すことができます。

#### 4. 関節位置データ (pos.csv) について

CSV は、1 列目は認識した人の ID、2 列目はフレーム番号、3 列目以降は、以下の関節の順番に X, Y, Z の値が並んでいます。



- |                   |                    |
|-------------------|--------------------|
| 1. SPINE_BASE     | 18. KNEE_RIGHT     |
| 2. SPINE_MID      | 19. ANKLE_RIGHT    |
| 3. NECK           | 20. FOOT_RIGHT     |
| 4. HEAD           | 21. SPINE_SHOULDER |
| 5. SHOULDER_LEFT  | 22. HAND_TIP_LEFT  |
| 6. ELBOW_LEFT     | 23. THUMB_LEFT     |
| 7. WRIST_LEFT     | 24. HAND_TIP_RIGHT |
| 8. HAND_LEFT      | 25. THUMB_RIGHT    |
| 9. SHOULDER_RIGHT |                    |
| 10. ELBOW_RIGHT   |                    |
| 11. WRIST_RIGHT   |                    |
| 12. HAND_RIGHT    |                    |
| 13. HIP_LEFT      |                    |
| 14. KNEE_LEFT     |                    |
| 15. ANKLE_LEFT    |                    |
| 16. FOOT_LEFT     |                    |
| 17. HIP_RIGHT     |                    |